



スマートフォンスペック一覧

端末スペック




基本情報

機種名 (OSバージョン)	F-01F (4.2.2)	版	1.1
シーズン	2013 冬モデル	更新日	2013/11/26
メーカー	富士通株式会社		


端末情報

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

バージョン

OSバージョン	4.2.2
ビルド番号	V27R56A 
ベースバンドバージョン	7021.0101.0330 
カーネルバージョン	3.4.0
ファームバージョン	-
無線ファームウェアバージョン	7021.0101.0330 


ビルド情報

ネイティブコードの命令セット	armeabi-v7a
ネイティブコードの第2命令セット	armeabi
ビルドID	V27R56A 
製造元	FUJITSU
機種名	F-01F
製品名	F01F

CPU

CPU名	ARMv7 Processor rev 0 (v7l)
動作周波数	2.2 GHz

搭載メモリ

ROM	32768 MB
RAM	1846 MB
VRAM	- MB  1
最大ヒープサイズ	128 MB

内部ストレージ

/dataの容量	24121 MB
内部SDカード容量	24121 MB
内部SDカードパス	/storage/emulated/0

フォーマット形式

ext4上の仮想ファイルシステム（FUSE）

外部ストレージ

メディア種別・容量（最大）	microSD・2GB microSDHC・32GB microSDXC・64GB
フォーマット形式	FAT16 FAT32 exFAT
外部SDカードパス	/mnt/external_sd

設定メニュー構成

カスタマイズ内容	マナーモード 公共モードの追加 エコモードProの追加 [その他...] 項目の第一階層移動
android.provider.Settingsで定義されているACTIONのうち、非対応のメニュー項目	android.settings.APPLICATION_DETAILS_SETTINGS

標準アプリからのカスタマイズ

アプリ名称	ブラウザ ダウンロードプロバイダ
カスタマイズ内容	カメラ： UI変更 機能追加"連写,動画HDR,手振れ補正,タッチシャッター, SDカード保存,QRコード" 機能削除"フォトスフィア" ブラウザ： 拡大率の引継ぎ スマホ専用コンテンツの拡大縮 辞書連携 画面メモ連携 プライバシーモード対応 ホバー機能 かんたんお引越し対応 ダウンロードプロバイダ： プロキシ除外リスト対応 Basic認証対応 クライアント認証対応 ダウンロード先指定

搭載フォント

デフォルト搭載フォント	UD新丸ゴ モトヤLマルベリ3等幅
-------------	----------------------

その他搭載フォント

-

利用可能なFeatureの一覧

利用可能なFeatureの一覧

-

Telephony

IMEI

35761105XXXXXX#

UIMカード

UIMカード種別




ドコモminiUIMカード

その他

開発者向け情報

-


ブラウザ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

ブラウザ


ユーザエージェント

■標準ブラウザ（デフォルトブラウザ）
Mozilla/5.0 (Linux; U; Android 4.2.2; ja-jp; F-01F Build/V27R56A) AppleWebKit/534.30 (KHTML, like Gecko) Version/4.0 Mobile Safari/534.30

■Chromeブラウザ
Mozilla/5.0 (Linux; Android 4.2.2; F-01F Build/V27R56A) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/28.0.1500.94 Mobile Safari/537.36 

WebView

ユーザエージェント

Mozilla/5.0 (Linux; U; Android 4.2.2; ja-jp; F-01F Build/V27R56A) AppleWebKit/534.30 (KHTML, like Gecko) Version/4.0 Mobile Safari/534.30 

SSL

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

SSL

バージョン	SSLv3 TLSv1 TLSv1.1 TLSv1.2
サポートしているCipher Suite	SSL_RSA_WITH_RC4_128_MD5 SSL_RSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDH_ECDSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDH_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDH_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDH_RSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDH_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDH_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_DHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_DHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_DHE_DSS_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_DHE_DSS_WITH_AES_256_CBC_SHA SSL_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_ECDH_ECDSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_ECDH_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA SSL_DHE_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA SSL_DHE_DSS_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA SSL_RSA_WITH_DES_CBC_SHA SSL_DHE_RSA_WITH_DES_CBC_SHA SSL_DHE_DSS_WITH_DES_CBC_SHA SSL_RSA_EXPORT_WITH_RC4_40_MD5 SSL_RSA_EXPORT_WITH_DES40_CBC_SHA SSL_DHE_RSA_EXPORT_WITH_DES40_CBC_SHA SSL_DHE_DSS_EXPORT_WITH_DES40_CBC_SHA SSL_RSA_WITH_NULL_MD5 SSL_RSA_WITH_NULL_SHA TLS_ECDH_ECDSA_WITH_NULL_SHA TLS_ECDH_RSA_WITH_NULL_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_NULL_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_NULL_SHA SSL_DH_anon_WITH_RC4_128_MD5 TLS_DH_anon_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_DH_anon_WITH_AES_256_CBC_SHA SSL_DH_anon_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA SSL_DH_anon_WITH_DES_CBC_SHA TLS_ECDH_anon_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDH_anon_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDH_anon_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDH_anon_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA

	SSL_DH_anon_EXPORT_WITH_RC4_40_MD5 SSL_DH_anon_EXPORT_WITH_DES40_CBC_SHA TLS_ECDH_anon_WITH_NULL_SHA TLS_EMPTY_RENEGOTIATION_INFO_SCSV
インストールされている ルート証明書	CN=COMODO ECC Certification Authority, O=COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB CN=QuoVadis Root CA 2, O=QuoVadis Limited, C=BM OU=ApplicationCA, O=Japanese Government, C=JP CN=SwissSign Platinum CA - G2, O=SwissSign AG, C=CH CN=Swisscom Root CA 1, OU=Digital Certificate Services, O=Swisscom, C=ch CN=Global Chambersign Root, OU=http://www.chambersign.org, O=AC Camerfirma SA CIF A82743287, C=EU CN=DigiCert High Assurance EV Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US CN=AffirmTrust Premium ECC, O=AffirmTrust, C=US CN=AffirmTrust Premium, O=AffirmTrust, C=US CN=KISA RootCA 1, OU=Korea Certification Authority Central, O=KISA, C=KR CN=Microsec e-Szigno Root CA, OU=e-Szigno CA, O=Microsec Ltd., L=Budapest, C=HU CN=StartCom Certification Authority, OU=Secure Digital Certificate Signing, O=StartCom Ltd., C=IL CN=GeoTrust Primary Certification Authority, O=GeoTrust Inc., C=US CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 3, OU=T-Systems Trust Center, O=T-Systems Enterprise Services GmbH, C=DE CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign Root CA - R3 CN=e-Guven Kok Elektronik Sertifika Hizmet Saglayicisi, O=Elektronik Bilgi Guvenligi A.S., C=TR OID.1.2.840.113549.1.9.1=#16176361406669726D6170726F666573696F6E616C2E636F6D, CN=Autoridad de Certificacion Firmaprofesional CIF A62634068, L=C/Muntaner 244 Barcelona, C=ES OU=DSTCA E1, O=Digital Signature Trust Co., C=US OU=Security Communication EV RootCA1, O="SECOM Trust Systems CO., LTD.", C=JP CN=OISTE WISKey Global Root GA CA, OU=OISTE Foundation Endorsed, OU=Copyright (c) 2005, O=WISKey, C=CH CN=UTN-USERFirst-Hardware, OU=http://www.usertrust.com, O=The USERTRUST Network, L=Salt Lake City, ST=UT, C=US CN=Class 2 Primary CA, O=Certplus, C=FR CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G3, OU="(c) 1999 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US CN=NetLock Arany (Class Gold) Főtanúsítvány, OU=Tanúsítványkiadók (Certification Services), O=NetLock Kft., L=Budapest, C=HU OID.1.2.840.113549.1.9.1=#16177365727665722D6365727473407468617774652E636F6D, CN=Thawte Server CA, OU=Certification Services Division, O=Thawte Consulting cc, L=Cape Town, ST=Western Cape, C=ZA CN=Deutsche Telekom Root CA 2, OU=T-TeleSec Trust Center, O=Deutsche Telekom AG, C=DE CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G2, OU=(c) 2007 GeoTrust Inc. - For authorized use only, O=GeoTrust Inc., C=US CN=AC Raíz Certicámara S.A., O=Sociedad Cameral de Certificación Digital - Certicámara S.A., C=CO CN=SecureSign RootCA1, O="Japan Certification Services, Inc.", C=JP CN=thawte Primary Root CA - G2, OU="(c) 2007 thawte, Inc. - For authorized use only", O="thawte, Inc.", C=US CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign Root CA - R2 CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G3, OU=(c) 2008 GeoTrust

Inc. - For authorized use only, O=GeoTrust Inc., C=US
 OID.1.2.840.113549.1.9.1=
 #1611696E666F4076616C69636572742E636F6D, CN=http://
 www.valicert.com/, OU=ValiCert Class 3 Policy Validation Authority, O=""
 ValiCert, Inc.", L=ValiCert Validation Network
 CN=DST Root CA X3, O=Digital Signature Trust Co.
 CN=GeoTrust Global CA 2, O=GeoTrust Inc., C=US
 CN=AAA Certificate Services, O=Comodo CA Limited, L=Salford, ST=
 Greater Manchester, C=GB
 O=(c) 2005 TÜRKTRUST Bilgi letim ve Biliim Güvenlii Hizmetleri
 A., L=ANKARA, C=TR, CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet
 Salaycs
 CN=NetLock Expressz (Class C) Tanusitvanykiado, OU=
 Tanusitvanykiadok, O=NetLock Halozatbiztonsagi Kft., L=Budapest, C
 =HU
 OU=Equifax Secure Certificate Authority, O=Equifax, C=US
 OU=DSTCA E2, O=Digital Signature Trust Co., C=US
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G4, OU="
 "(c) 2007 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign
 Trust Network, O=""VeriSign, Inc.", C=US
 CN=Microsoft Root Authority, OU=Microsoft Corporation, OU=
 Copyright (c) 1997 Microsoft Corp.
 CN=Entrust.net Secure Server Certification Authority, OU=(c) 1999
 Entrust.net Limited, OU=www.entrust.net/CPS incorp. by ref. (limits
 liab.), O=Entrust.net, C=US
 CN=Chambers of Commerce Root - 2008, O=AC Camerfirma S.A., OID
 .2.5.4.5=A82743287, L=Madrid (see current address at
 www.camerfirma.com/address), C=EU
 C=ES, O=EDICOM, OU=PKI, CN=ACEDICOM Root
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G5, OU="
 "(c) 2006 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign
 Trust Network, O=""VeriSign, Inc.", C=US
 CN=Certum Trusted Network CA, OU=Certum Certification Authority,
 O=Unizeto Technologies S.A., C=PL
 CN=Buypass Class 3 CA 1, O=Buypass AS-983163327, C=NO
 CN=TWCA Root Certification Authority, OU=Root CA, O=TAIWAN-CA,
 C=TW
 OID.1.2.840.113549.1.9.1=
 #1612676C6F62616C30314069707363612E636F6D, CN=ipsCA
 Global CA Root, OU=ipsCA, O=IPS Certification Authority s.l. ipsCA, L
 =Madrid, ST=Madrid, C=ES
 CN=SwissSign Gold CA - G2, O=SwissSign AG, C=CH
 OU=Go Daddy Class 2 Certification Authority, O=""The Go Daddy
 Group, Inc.", C=US
 CN=VeriSign Universal Root Certification Authority, OU=""(c) 2008
 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network
 , O=""VeriSign, Inc.", C=US
 CN=America Online Root Certification Authority 2, O=America Online
 Inc., C=US
 OU=TDC Internet Root CA, O=TDC Internet, C=DK
 CN=DST ACES CA X6, OU=DST ACES, O=Digital Signature Trust, C=
 US
 OID.1.2.840.113549.1.9.1=
 #1611696E666F4076616C69636572742E636F6D, CN=http://
 www.valicert.com/, OU=ValiCert Class 2 Policy Validation Authority, O
 =""ValiCert, Inc.", L=ValiCert Validation Network
 OU=Security Communication RootCA1, O=SECOM Trust.net, C=JP
 CN=Equifax Secure eBusiness CA-1, O=Equifax Secure Inc., C=US
 CN=Entrust Root Certification Authority, OU=""(c) 2006 Entrust, Inc."
 , OU=www.entrust.net/CPS is incorporated by reference, O=""Entrust
 , Inc.", C=US
 CN=Juur-SK, O=AS Sertifitseerimiskeskus, C=EE, OID

.1.2.840.113549.1.9.1=#1609706B6940736B2E6565
 CN=GeoTrust Universal CA, O=GeoTrust Inc., C=US
 CN=SecureTrust CA, O=SecureTrust Corporation, C=US
 CN=Hongkong Post Root CA 1, O=Hongkong Post, C=HK
 CN=TÜBTAK UEKAE Kök Sertifika Hizmet Salaycs - Sürüm 3, OU=Kamu Sertifikasyon Merkezi, OU=Ulusal Elektronik ve Kriptoloji Araştırma Enstitüsü - UEKAE, O=Türkiye Bilimsel ve Teknolojik Araştırma Kurumu - TÜBTAK, L=Gebze - Kocaeli, C=TR
 CN=COMODO Certification Authority, O=COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB
 OU=Equifax Secure eBusiness CA-2, O=Equifax Secure, C=US
 CN=Wells Fargo Root Certificate Authority, OU=Wells Fargo Certification Authority, O=Wells Fargo, C=US
 OU=VeriSign Trust Network, OU="(c) 1998 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=Class 3 Public Primary Certification Authority - G2, O="VeriSign, Inc.", C=US
 OID.1.2.840.113549.1.9.1=#16197072656D69756D2D736572766572407468617774652E636F6D, CN=Thawte Premium Server CA, OU=Certification Services Division, O=Thawte Consulting cc, L=Cape Town, ST=Western Cape, C=ZA
 CN=TC TrustCenter Class 3 CA II, OU=TC TrustCenter Class 3 CA, O=TC TrustCenter GmbH, C=DE
 CN=QuoVadis Root Certification Authority, OU=Root Certification Authority, O=QuoVadis Limited, C=BM
 CN=AddTrust External CA Root, OU=AddTrust External TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE
 CN=Certinomis - Autorité Racine, OU=0002 433998903, O=Certinomis, C=FR
 OU=FNMT Clase 2 CA, O=FNMT, C=ES
 CN=GlobalSign Root CA, OU=Root CA, O=GlobalSign nv-sa, C=BE
 CN=TC TrustCenter Universal CA I, OU=TC TrustCenter Universal CA, O=TC TrustCenter GmbH, C=DE
 CN=GeoTrust Universal CA 2, O=GeoTrust Inc., C=US
 CN=TC TrustCenter Class 2 CA II, OU=TC TrustCenter Class 2 CA, O=TC TrustCenter GmbH, C=DE
 OU=RSA Security 2048 V3, O=RSA Security Inc
 CN=Equifax Secure Global eBusiness CA-1, O=Equifax Secure Inc., C=US
 CN=Sonera Class2 CA, O=Sonera, C=FI
 OID.1.2.840.113549.1.9.1=#1610696E666F40652D737A69676E6F2E6875, CN=Microsec e-Szigno Root CA 2009, O=Microsec Ltd., L=Budapest, C=HU
 CN=Root CA Generalitat Valenciana, OU=PKIGVA, O=Generalitat Valenciana, C=ES
 CN=thawte Primary Root CA, OU="(c) 2006 thawte, Inc. - For authorized use only", OU=Certification Services Division, O="thawte, Inc.", C=US
 CN=Entrust.net Certification Authority (2048), OU=(c) 1999 Entrust.net Limited, OU=www.entrust.net/CPS_2048 incorp. by ref. (limits liab.), O=Entrust.net
 OU=Starfield Class 2 Certification Authority, O="Starfield Technologies, Inc.", C=US
 CN=WellsSecure Public Root Certificate Authority, OU=Wells Fargo Bank NA, O=Wells Fargo WellsSecure, C=US
 CN=QuoVadis Root CA 3, O=QuoVadis Limited, C=BM
 CN=TDC OCES CA, O=TDC, C=DK
 OU=Class 3 Public Primary Certification Authority, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=thawte Primary Root CA - G3, OU="(c) 2008 thawte, Inc. - For authorized use only", OU=Certification Services Division, O="thawte, Inc.", C=US
 CN=America Online Root Certification Authority 1, O=America Online

Inc., C=US
 CN=GTE CyberTrust Global Root, OU="GTE CyberTrust Solutions, Inc
 .", O=GTE Corporation, C=US
 CN=DigiCert Assured ID Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert
 Inc, C=US
 CN=Buypass Class 2 CA 1, O=Buypass AS-983163327, C=NO
 CN=Starfield Root Certificate Authority - G2, O="Starfield
 Technologies, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US
 CN=SwissSign Silver CA - G2, O=SwissSign AG, C=CH
 CN=CNNIC ROOT, O=CNNIC, C=CN
 OID.1.2.840.113549.1.9.1=
 #161469676361407367646E2E706D2E676F75762E6672, CN=IGC/A,
 OU=DCSSI, O=PM/SGDN, L=Paris, ST=France, C=FR
 CN=Autoridad de Certificacion Firmaprofesional CIF A62634068, C=ES
 CN=AffirmTrust Networking, O=AffirmTrust, C=US
 O=Government Root Certification Authority, C=TW
 OU=Security Communication RootCA2, O="SECOM Trust Systems CO
 .,LTD.", C=JP
 CN=Staat der Nederlanden Root CA, O=Staat der Nederlanden, C=NL
 CN=EC-ACC, OU=Jerarquia Entitats de Certificacio Catalanes, OU=
 Vegeu <https://www.catcert.net/verarrel> (c)03, OU=Serveis Publics de
 Certificacio, O=Agencia Catalana de Certificacio (NIF Q-0801176-I), C
 =ES
 CN=Global Chambersign Root - 2008, O=AC Camerfirma S.A., OID
 .2.5.4.5=A82743287, L=Madrid (see current address at
 www.camerfirma.com/address), C=EU
 CN=KISA RootCA 3, OU=Korea Certification Authority Central, O=KISA
 , C=KR
 CN=GeoTrust Global CA, O=GeoTrust Inc., C=US
 CN=VeriSign Class 4 Public Primary Certification Authority - G3, OU="
 (c) 1999 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign
 Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=XRamp Global Certification Authority, O=XRamp Security
 Services Inc, OU=www.xrampsecurity.com, C=US
 CN=UTN - DATACorp SGC, OU=http://www.usertrust.com, O=The
 USERTRUST Network, L=Salt Lake City, ST=UT, C=US
 CN=Certigna, O=Dhimyotis, C=FR
 CN=Starfield Services Root Certificate Authority - G2, O="Starfield
 Technologies, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US
 CN=Secure Global CA, O=SecureTrust Corporation, C=US
 CN=TC TrustCenter Universal CA III, OU=TC TrustCenter Universal CA
 , O=TC TrustCenter GmbH, C=DE
 CN=AffirmTrust Commercial, O=AffirmTrust, C=US
 CN=SecureSign RootCA11, O="Japan Certification Services, Inc.", C
 =JP
 C=TR, O=EBG Biliim Teknolojileri ve Hizmetleri A., CN=EBG
 Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs
 CN=Visa eCommerce Root, OU=Visa International Service Association
 , O=VISA, C=US
 OID.1.2.840.113549.1.9.1=
 #1611696E666F4076616C69636572742E636F6D, CN=http://
 www.valicert.com/, OU=ValiCert Class 1 Policy Validation Authority, O
 ="ValiCert, Inc.", L=ValiCert Validation Network
 CN=Chambers of Commerce Root, OU=http://www.chambersign.org,
 O=AC Camerfirma SA CIF A82743287, C=EU
 CN=NetLock Uzleti (Class B) Tanusitvanykiado, OU=
 Tanusitvanykiadok, O=NetLock Halozatbiztonsagi Kft., L=Budapest, C
 =HU
 OU=ePKI Root Certification Authority, O="Chunghwa Telecom Co.,
 Ltd.", C=TW
 CN=Network Solutions Certificate Authority, O=Network Solutions
 L.L.C., C=US

OU=VeriSign Trust Network, OU="(c) 1998 VeriSign, Inc. - For
 authorized use only", OU=Class 4 Public Primary Certification
 Authority - G2, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=UTN-USERFirst-Network Applications, OU=http://
 www.usertrust.com, O=The USERTRUST Network, L=Salt Lake City,
 ST=UT, C=US
 CN=Baltimore CyberTrust Root, OU=CyberTrust, O=Baltimore, C=IE
 CN=NetLock Kozjegyzoi (Class A) Tanusitványkiado, OU=
 Tanusitványkiadok, O=NetLock Halozatbiztonsagi Kft., L=Budapest,
 ST=Hungary, C=HU
 CN=Certum CA, O=Unizeto Sp. z o.o., C=PL
 CN=Entrust Root Certification Authority - G2, OU="(c) 2009 Entrust,
 Inc. - for authorized use only", OU=See www.entrust.net/legal-terms,
 O="Entrust, Inc.", C=US
 CN=CA Disig, O=Disig a.s., L=Bratislava, C=SK
 O=TÜRKTRUST Bilgi letim ve Biliim Güvenlii Hizmetleri A.. (c)
 Kasm 2005, L=Ankara, C=TR, CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika
 Hizmet Salaycs
 CN=Go Daddy Root Certificate Authority - G2, O="GoDaddy.com, Inc
 .", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US
 CN=DigiCert Global Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc,
 C=US
 C=IL, O=ComSign, CN=ComSign Secured CA
 CN=Cybertrust Global Root, O="Cybertrust, Inc"
 OU=certSIGN ROOT CA, O=certSIGN, C=RO
 CN=A-Trust-nQual-03, OU=A-Trust-nQual-03, O=A-Trust Ges. f.
 Sicherheitssysteme im elektr. Datenverkehr GmbH, C=AT
 CN=Staat der Nederlanden Root CA - G2, O=Staat der Nederlanden,
 C=NL

RSA鍵長

1024
 2048
 4096 bit

ネットワーク関連

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

SIP

SIP API	 対応
VOIP	 対応

APN

初期登録されているAPN一覧

```
_id=1
name=spモード
numeric=44010
mcc=440
mnc=10
apn=spmode.ne.jp
user=
server=
password=
proxy=null
port=null
mmsproxy=null
mmsport=null
mmsc=
authtype=-1
type=
ipversion=null
current=null

_id=2
name=mopera U
numeric=44010
mcc=440
mnc=10
apn=mopera.net
user=
server=
password=
proxy=null
port=null
mmsproxy=null
mmsport=null
mmsc=
authtype=-1
type=default
ipversion=null
current=null

_id=3
name=mopera U設定
numeric=44010
mcc=440
mnc=10
apn=0120.mopera.net
user=
server=
```

	password= proxy=null port=null mmsproxy=null mmsport=null mmsc= authtype=-1 type=default ipversion=null current=null
購入時にデフォルトで接続先として選択されている APN	_id=1 name=spモード numeric=44010 mcc=440 mnc=10 apn=spmode.ne.jp user= server= password= proxy=null port=null mmsproxy=null mmsport=null mmsc= authtype=-1 type= ipversion=null current=null

IPv4

モバイルネットワークでのIPv4対応

✔ 対応

IPv6

モバイルネットワークでのIPv6対応

— 対応

Wi-FiでのIPv6対応

✔ 対応

IPv6/IPv4フォールバック対応

● 非対応

対応

— 対応

Wi-Fi

対応

✔ 対応

Wi-Fi Direct

✔ 対応

ハイパフォーマンス Wi-Fi ロック	✔ 対応
---------------------	------

テザリング

対応	✔ 対応
----	------

パケットフィルタリング設定状況

対応	✔ 対応
----	------

Xi

対応	✔ 対応
----	------

カメラ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

カメラ構成

カメラ搭載台数	2 台
オートフォーカス	 対応
フラッシュ	 対応

個別情報

外側カメラ

搭載位置	BACK
サポートしているアンチバンディング	off 60Hz 50Hz auto
サポートしているフラッシュモード	off auto on torch
サポートしているカラーエフェクト	none mono negative sepia
サポートしているフォーカスモード	auto infinity macro continuous-video continuous-picture
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	160x120 0x0 px
サポートしている画像フォーマット	JPEG
サポートしている画像サイズ	4128x3096 4128x2336 2048x1536 1920x1080 1280x720 640x480 px
垂直方向の画角	49.2 degree
サポートしているズームサイズ	100 107 112 116 121 125 129 133 137

	141
	146
	150
	155
	160
	165
	170
	175
	181
	187
	193
	199
	206
	213
	220
	228
	237
	246
	255
	265
	276
	288
	300 px
SmoothZoomのサポートの有無	✔ 有
Zoomのサポートの有無	✔ 有
サポートしているシーンモード	auto portrait landscape night night-portrait sports high-sensitivity
サポートしている動画のサイズ	1920x1080 1280x720 640x480 320x240 px
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent daylight cloudy-daylight
サポートしているプレビューのフォーマット	NV21 YV12
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]] (fps)	[1.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ	1920x1080 1280x720 960x720 640x480 320x240 176x144 px
顔の検出可能最大数	10
フォーカスエリアの検出可能最大数	1
測光エリアの検出可能最大数	1
AEロックサポートの有無	— 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無	— 有

ビデオスナップショットのサポートの有無	— 有
手振れ補正機能	— 対応
シャッター音の無音化	— 対応

内側カメラ

搭載位置	FRONT
サポートしているアンチバンディング	off 60Hz 50Hz auto
サポートしているフラッシュモード	off
サポートしているカラーエフェクト	none mono negative sepia
サポートしているフォーカスモード	fixed
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	160x120 0x0 px
サポートしている画像フォーマット	JPEG
サポートしている画像サイズ	1280x960 1280x720 640x480 px
垂直方向の画角	36.75 degree
サポートしているズームサイズ	100 px
SmoothZoomのサポートの有無	— 有
Zoomのサポートの有無	— 有
サポートしているシーンモード	auto portrait landscape night night-portrait sports
サポートしている動画のサイズ	1280x720 640x480 px
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent daylight cloudy-daylight
サポートしているプレビューのフォーマット	NV21 YV12
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]] (fps)	[1.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ	1280x720 960x720 640x480 320x240 176x144 px

顔の検出可能最大数	10
フォーカスエリアの検出可能最大数	0
測光エリアの検出可能最大数	0
AEロックサポートの有無	－ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無	－ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無	－ 有
手振れ補正機能	－ 対応
シャッター音の無音化	－ 対応



ディスプレイ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

画面サイズ

画面サイズ	5.0 インチ
-------	---------

画面の向き

横向き画面のサポート	 対応
縦向き画面のサポート	 対応

画面解像度

画面解像度	横 1080 px × 縦 1776 px
-------	-----------------------

ステータスバー解像度

ステータスバー解像度	横 1080 px × 縦 75 px
------------	---------------------

ピクセル密度

ピクセル密度	480 dpi
x方向	442.451 dpi
y方向	443.345 dpi



アスペクト比

アスペクト比(横:縦)	1.6411284
-------------	-----------

リフレッシュレート

リフレッシュレート	60.0 Hz
-----------	---------

端末ディスプレイ

ディスプレイ名	内蔵スクリーン
セキュリティ保護のあるvideo出力機能のサポート	 対応
セキュリティ保護のあるvideo再生機能のサポート	 対応
ピクセル密度の相対値(mdpi = 1.0)	3.0

フォントの相対値(mdpi = 1.0)	3.0
----------------------	-----

アプリ表示領域

アプリが表示可能な画面サイズ(縦向き)	1080 x 1701 px
アプリが表示可能な画面サイズ(横向き)	1794 x 1005 px

センサー

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

加速度センサー

最小遅延時間	8000 μ s
値の範囲	39.22
消費電力	0.11 mA
センサーの解像度	0.019 m/s ²

重力センサー

最小遅延時間	8000 μ s
値の範囲	19.6133
消費電力	8.71 mA
センサーの解像度	0.019 m/s ²

ジャイロセンサー

最小遅延時間	5000 μ s
値の範囲	34.9
消費電力	6.1 mA
センサーの解像度	0.0012 radians/second

照度計

最小遅延時間	10000 μ s
値の範囲	65535.0
消費電力	0.235 mA
センサーの解像度	1.0 lux

地磁気計

最小遅延時間	10000 μ s
値の範囲	2400.0
消費電力	2.5 mA
センサーの解像度	0.15 μ T

気圧計

 非対応

最小遅延時間

- μ s

値の範囲	-
消費電力	- mA
センサーの解像度	- hPa

近接センサー

最小遅延時間	10000 μ s
値の範囲	1.0
消費電力	0.235 mA
センサーの解像度	1.0 cm

温度センサー

 非対応

最小遅延時間	- μ s
値の範囲	-
消費電力	- mA
センサーの解像度	- °C

位置情報取得（GPS）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

GPS

対応	 有
海外対応	 対応


GPS PROVIDER

対応	 対応
水平値の精度	ACCURACY_FINE
消費電力	POWER_HIGH
携帯電話網の要否	否
ネットワーク接続の要否	要
人工衛星の要否	要
標高情報取得機能のサポート	 対応
方角情報取得機能のサポート	 対応
速度取得機能のサポート	 対応

NETWORK PROVIDER

対応	 対応
水平値の精度	ACCURACY_COARSE
消費電力	POWER_LOW
携帯電話網の要否	要
ネットワーク接続の要否	要
人工衛星の要否	否
標高情報取得機能のサポート	 対応
方角情報取得機能のサポート	 対応
速度取得機能のサポート	 対応









PASSIVE PROVIDER

対応	 対応
----	--

非接触ICカード

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

NFC

対応	 対応
ISO-DEPプロトコル	 対応
NDEFフォーマットの読み取り	 対応
NDEFフォーマットへの変換	 対応
NFC-A	 対応
NFC-B	 対応
NFC-F	 対応
NFC-V	 対応
TYPE_KOVIO	 対応
Android Beam機能	 対応

Mifare

Mifare Standard(Classic)	 対応
Mifare Ultralight	 対応





FeliCa

FeliCa OS Version	2.0
おサイフケータイUIMバインド機能対応有無	 対応
Push受信	 対応
Push送信	 対応
R/Wモード	 対応
FALP通信	 対応
MFC(Mobile FeliCa Client)のバージョン	2.3.0
MFCに対応するモバイルFeliCa クライアントユーティリティライブラリ for Android のバージョン	2.1.0
MFCに対応するモバイルFeliCaクライアント for Android SDKのバージョン	2.2.0

入力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

タッチパネル

マルチタッチ	 対応
2箇所以上のタッチ操作	 対応
2箇所以上の画面タッチイベント	— 対応
3箇所以上のタッチ操作	 対応
3箇所以上の画面タッチイベント	— 対応
5箇所以上のタッチ操作	 対応
5箇所以上の画面タッチイベント	— 対応
タッチパネル押下強さ	対応
スタイラス入力	— 対応
ホバーイベント	— 対応

ハードウェアキー

ハードウェアキーのキー名	電源キー 音量キー 指紋キー
ハードウェアキー押下時に発生するキーイベント	KEYCODE_VOLUME_UP KEYCODE_VOLUME_DOWN KEYCODE_POWER

トラックボール

 非対応

デバイスの有無	— 有
バイブレーション機能	— 対応

十字キー

 非対応

デバイスの有無	— 有
バイブレーション機能	— 対応

キーボード

デバイスの有無	 有
バイブレーション機能	— 対応

マウス

 非対応

デバイスの有無	— 有
バイブレーション機能	— 対応

タッチパッド

● 非対応

デバイスの有無	— 有
バイブレーション機能	— 対応

マイク

デバイスの有無	● 有
バイブレーション機能	— 対応

ジョイスティック

● 非対応

デバイスの有無	— 有
バイブレーション機能	— 対応

ゲームパッド

● 非対応

デバイスの有無	— 有
バイブレーション機能	— 対応



出力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

スピーカー

内蔵スピーカーの有無	 有
ステレオ/モノラル	モノラル

イヤホン

ステレオミニプラグ端子の有無	 有
ステレオミニプラグ端子以外のイヤホンの有無	 有


HDMI

対応	 対応
バージョン	HDMI 1.4a
HDCP対応	 対応

MHL

対応	 対応
バージョン	MHL 1.2
HDCP対応	 対応

その他

WiFi-Display	 対応
--------------	--

録音

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

サポートしている録音品質

サンプリングレート	44100
	22050
	16000
	11025 Hz
チャンネル	モノラル
	ステレオ
オーディオフォーマット	16 bit

動画（外部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

最小解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	16000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	16000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	192000 bps
ビデオのコーデック	H.264

最大解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	14400000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度 176×144

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	16000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	16000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP

ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	192000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度 320×240

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	16000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	16000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	512000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度 352×288

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

解像度 720×480

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	640 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	3000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度 1280×720

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	9000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度 1920×1080

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	14400000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：最小解像度

対応	✔ 有
----	-----

オーディオ出力のビットレート	16000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	16000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	192000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：最大解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	14400000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度 176×144

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	16000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	16000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	192000 bps

ビデオのコーデック

H.264

微速度撮影：解像度 320×240

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	16000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	16000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	512000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度 352×288

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：解像度 720×480

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	640 px

ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	3000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度 1280×720

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	9000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度 1920×1080

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	14400000 bps
ビデオのコーデック	H.264

動画（内部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

最小解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	16000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	16000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	192000 bps
ビデオのコーデック	H.264

最大解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	9000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度 176×144

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	16000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	16000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP

ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	192000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度 320×240

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	16000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	16000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	512000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度 352×288

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

解像度 720×480

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	640 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	3000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度 1280×720

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	9000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度 1920×1080

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：最小解像度

対応	✔ 有
----	-----

オーディオ出力のビットレート	16000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	16000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	192000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：最大解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	9000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度 176×144

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	16000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	16000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	192000 bps

ビデオのコーデック

H.264

微速度撮影：解像度 320×240

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	16000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	16000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	512000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度 352×288

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：解像度 720×480

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	640 px

ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	3000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度 1280×720

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	9000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度 1920×1080

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

メディアフォーマット

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

オーディオコーデック

AAC LC/LTP

対応	 対応
チャンネル数	2
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	320000 bps
サンプリングレート	48000 Hz

HE-AACv1 (AAC+)

対応	 対応
チャンネル数	2
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	160000 bps
サンプリングレート	48000 Hz

HE-AACv2 (enhanced AAC+)

対応	 対応
チャンネル数	2
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	160000 bps
サンプリングレート	48000 Hz

AMR-NB

対応	 対応
チャンネル数	1
最小ビットレート	4750 bps
最大ビットレート	12200 bps
サンプリングレート	8000 Hz

AMR-WB

対応	 対応
チャンネル数	1

最小ビットレート	6600 bps
最大ビットレート	23850 bps
サンプリングレート	16000 Hz

FLAC

対応	✔ 対応
チャンネル数	2
サンプリングレート	48000 Hz

MP3

対応	✔ 対応
チャンネル数	2
最小ビットレート	8000 bps
最大ビットレート	320000 bps
サンプリングレート	48000 Hz

MIDI

対応	✔ 対応
Format・Version	MIDI Type 0 and 1 DLS Version 1 and 2 XMF and Mobile XMF RTTTL/RTX OTA iMelody

Vorbis

対応	✔ 対応
チャンネル数	2
最小ビットレート	56000 bps
最大ビットレート	453000 bps
サンプリングレート	48000 Hz

PCM/WAVE

対応	✔ 対応
チャンネル数	2

サンプリングレート

48000 Hz

その他

その他の対応フォーマット

Ogg Vorbis
PCM/WAVE

イメージフォーマット

JPEG

対応

✔ 対応

ベースライン方式

✔ 対応

プログレッシブ方式

✔ 対応

GIF

対応

✔ 対応

PNG

対応

✔ 対応

BMP

対応

✔ 対応

WEBP

対応

✔ 対応

その他

その他の対応フォーマット

-

ビデオコーデック

H.263

対応	✔ 対応
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	6000000 bps
画角	704x576 px

H.264 AVC

対応	✔ 対応
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	60000000 bps
画角	3840x2160 px

MPEG-4 SP

対応	✔ 対応
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	40000000 bps
画角	1920x1080 px

VP8

対応	✔ 対応
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	40000000 bps
画角	1920x1080 px

その他

その他の対応フォーマット	WMV
--------------	-----

OpenMAX IL

OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)

コーデック名	(1) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ) (2) AACEncoder (エンコーダ) (3) OMX.google.aac.decoder (デコーダ) (4) AACDecoder (デコーダ) (5) AACEncoder (エンコーダ)
--------	--

プロファイル	(1) N/A (2) N/A (3) N/A (4) N/A (5) N/A
MIME TYPE	audio/mp4a-latm

OpenMAX IL : H.264/ AVC(Advanced Video Coding)

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.avc (エンコーダ) (2) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.avc (デコーダ) (4) OMX.google.h264.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル	(1) AVCProfileBaseline / AVCLevel51 AVCProfileMain / AVCLevel51 AVCProfileHigh / AVCLevel51 (2) AVCProfileBaseline / AVCLevel1 AVCProfileBaseline / AVCLevel1b AVCProfileBaseline / AVCLevel11 AVCProfileBaseline / AVCLevel12 AVCProfileBaseline / AVCLevel13 AVCProfileBaseline / AVCLevel2 (3) AVCProfileBaseline / AVCLevel4 AVCProfileMain / AVCLevel4 AVCProfileHigh / AVCLevel4 (4) AVCProfileBaseline / AVCLevel1 AVCProfileBaseline / AVCLevel1b AVCProfileBaseline / AVCLevel11 AVCProfileBaseline / AVCLevel12 AVCProfileBaseline / AVCLevel13 AVCProfileBaseline / AVCLevel2 AVCProfileBaseline / AVCLevel21 AVCProfileBaseline / AVCLevel22 AVCProfileBaseline / AVCLevel3 AVCProfileBaseline / AVCLevel31 AVCProfileBaseline / AVCLevel32 AVCProfileBaseline / AVCLevel4 AVCProfileBaseline / AVCLevel41 AVCProfileBaseline / AVCLevel42 AVCProfileBaseline / AVCLevel5 AVCProfileBaseline / AVCLevel51

MIME TYPE	video/avc
-----------	-----------

OpenMAX IL : H.263	
--------------------	--

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.h263 (エンコーダ) (2) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.h263 (デコーダ) (4) OMX.google.h263.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル	(1) H263ProfileBaseline / H263Level70 (2) H263ProfileBaseline / H263Level45 (3) H263ProfileBaseline / H263Level70 (4) H263ProfileBaseline / H263Level10 H263ProfileBaseline / H263Level20 H263ProfileBaseline / H263Level30 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISV2 / H263Level10 H263ProfileISV2 / H263Level20 H263ProfileISV2 / H263Level30 H263ProfileISV2 / H263Level45
MIME TYPE	video/3gpp

OpenMAX IL : MPEG4

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.mpeg4 (エンコーダ) (2) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.mpeg4 (デコーダ) (4) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル	(1) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 (2) MPEG4ProfileCore / MPEG4Level2 (3)

	MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 (4) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3
MIME TYPE	video/mp4v-es

OpenMAX IL : その他

コーデック名	(1) OMX.qcom.audio.encoder.evrc (エンコーダ) (2) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.audio.encoder.qcelp13 (エンコーダ)) (4) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ) (5) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ) (6) OMX.qcom.audio.decoder.wma (デコーダ) (7) OMX.qcom.audio.decoder.wmaLossLess (デコーダ) (8) OMX.qcom.audio.decoder.wma10Pro (デコーダ)) (9) OMX.qcom.audio.decoder.amrwbplus (デコーダ) (10) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ) (11) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ) (12) MP3Decoder (デコーダ) (13) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ) (14) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ) (15) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ) (16) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ) (17) OMX.qcom.audio.decoder.Qcelp13 (デコーダ) (18) OMX.qcom.audio.decoder.evrc (デコーダ) (19) OMX.dolby.ac3.decoder (デコーダ) (20) OMX.dolby.ec3.decoder (デコーダ) (21) OMX.qcom.video.decoder.mpeg2 (デコーダ) (22) OMX.qcom.video.decoder.vc1 (デコーダ) (23) OMX.qcom.video.decoder.vp8 (デコーダ) (24) OMX.google.vpx.decoder (デコーダ) (25) OMX.google.raw.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) N/A (2) N/A (3) N/A (4) N/A (5) N/A (6) N/A (7) N/A (8) N/A (9) N/A (10) N/A (11) N/A (12) N/A (13) N/A (14) N/A (15) N/A (16) N/A (17) N/A (18) N/A

	(19) N/A (20) N/A (21) COLOR_FormatYUV420Planar (22) COLOR_FormatYUV420Planar (23) COLOR_FormatYUV420Planar (24) COLOR_FormatYUV420Planar (25) N/A
MIME TYPE	(1) audio/evrc (2) audio/flac (3) audio/qcelp (4) audio/3gpp (5) audio/amr-wb (6) audio/x-ms-wma (7) audio/x-ms-wma (8) audio/x-ms-wma (9) audio/amr-wb-plus (10) audio/vorbis (11) audio/mpeg (12) audio/mpeg (13) audio/3gpp (14) audio/amr-wb (15) audio/g711-alaw (16) audio/g711-mlaw (17) audio/qcelp (18) audio/evrc (19) audio/ac3 (20) audio/eac3 (21) video/mpeg2 (22) video/x-ms-wmv (23) video/x-vnd.on2.vp8 (24) video/x-vnd.on2.vp8 (25) audio/raw

音声出力

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

音声エフェクト

BassBoost	 対応
EnvironmentalReverb	 対応
Equalizer	 対応
PresetReverb	 対応
Virtualizer	 対応
Visualizer	 対応


低レイテンシのAudio回路

 非対応

低レイテンシのAudio回路	 有
----------------	---

エコー除去機能

 非対応

対応	 対応
----	--


オートゲインコントロール機能

 非対応

対応	 対応
----	--

ノイズキャンセル機能

 非対応


対応	 対応
----	--

端末最適値




バッファサイズ	512 byte
サンプリングレート	48000 Hz

Flash

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

Flash		 非対応
対応	-	有
バージョン	-	-

config qualifier

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

config qualifier

スクリーンサイズ	normal
アスペクト比	notlong
ピクセル密度	xxhdpi
タッチスクリーンタイプ	finger
現在のテキスト入力メソッド	nokeys
現在のノンタッチナビゲーションメソッド	onav

エミュレータ設定

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

add-on

add-onの有無	 有
add-onの配布方法	-

エミュレータ設定項目

SD Card support	-
DPad support	-
Abstract LCD density	480
Accelerometer	YES
Maximum horizontal camera pixels	4128
Cache partition size	252
Track-ball support	-
Audio playback support	YES
Maximum vertical camera pixels	-
Battery support	YES
Camera support	YES
Proximity support	YES
Audio recording support	YES
Touch-screen support	YES
GPS support	YES
Cache partition support	YES
Keyboard lid support	-
Keyboard support	-
Max VM application heap size	-
GSM modem support	-
Device ram size	-

その他

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

バイブレーション機能

対応

 対応

アニメーション

サポートするアクセラレーション

LAYER_TYPE_HARDWARE

採用3Dグラフィックスアクセラレータ

Renderer

Adreno(TM)330

Live Wallpaper

対応

 対応

ワンセグ

対応

 対応

赤外線通信

対応

 対応

LEDによる通知の可否

対応

 対応

電池残量の取得段階数

取得可能な段階数

100(%表示) / 8 (アイコンの段階表示)

アンテナレベルの取得段階数

アンテナレベルの取得段階数

4

USB

ホスト機能

— 対応

アクセサリ機能

✔ 対応

音声認識

対応

✔ 対応

結果表示候補数

5

ハンズフリー

● 非対応

ハンズフリー対応

— 対応

ハンズフリー対応(セキュア実行)

— 対応

読み上げ

利用音声データ

com.google.android.tts

使用可能なロケール

af
af_NA
af_ZA
ca
ca_ES
cs
cs_CZ
da
da_DK
el
el_GR
en
en_AU
en_BE
en_BW
en_BZ
en_CA
en_GB
en_HK
en_IE
en_IN
en_JM
en_MH
en_MT
en_NA
en_NZ
en_PH
en_PK
en_RH
en_SG
en_TT

en_US
en_US_POSIX
en_VI
en_ZA
en_ZW
fi
fi_FI
hi
hi_IN
hr
hr_HR
hu
hu_HU
lv
lv_LV
pl
pl_PL
pt
pt_BR
pt_PT
ro
ro_RO
ru
ru_RU
ru_UA
sk
sk_SK
sr
sr_BA
sr_CS
sr_CYRL
sr_CYRL_BA
sr_CYRL_CS
sr_CYRL_ME
sr_CYRL_RS
sr_CYRL_YU
sr_LATN
sr_LATN_BA
sr_LATN_CS
sr_LATN_ME
sr_LATN_RS
sr_LATN_YU
sr_ME
sr_RS
sr_YU
sv
sv_FI
sv_SE
sw
sw_KE
sw_TZ
ta
ta_IN
ta_LK
tr
tr_TR

Localeに対応した読み上げ機能サポート

af : 対応
af_NA : 対応
af_ZA : 対応
am : 非対応
am_ET : 非対応
ar : 非対応
ar_AE : 非対応
ar_BH : 非対応
ar_DZ : 非対応
ar_EG : 非対応
ar_IQ : 非対応
ar_JO : 非対応
ar_KW : 非対応
ar_LB : 非対応
ar_LY : 非対応
ar_MA : 非対応
ar_OM : 非対応
ar_QA : 非対応
ar_SA : 非対応
ar_SD : 非対応
ar_SY : 非対応
ar_TN : 非対応
ar_YE : 非対応
be : 非対応
be_BY : 非対応
bg : 非対応
bg_BG : 非対応
bn : 非対応
bn_BD : 非対応
bn_IN : 非対応
ca : 対応
ca_ES : 対応
cs : 対応
cs_CZ : 対応
da : 対応
da_DK : 対応
de : 対応
de_AT : 対応
de_BE : 対応
de_CH : 対応
de_DE : 対応
de_LI : 対応
de_LU : 対応
el : 対応
el_GR : 対応
en : 対応
en_AU : 対応
en_BE : 対応
en_BW : 対応
en_BZ : 対応
en_CA : 対応
en_GB : 対応
en_HK : 対応
en_IE : 対応
en_IN : 対応
en_JM : 対応
en_MH : 対応
en_MT : 対応
en_NA : 対応
en_NZ : 対応
en_PH : 対応
en_PK : 対応

en_RH : 対応
en_SG : 対応
en_TT : 対応
en_US : 対応
en_US_POSIX : 対応
en_VI : 対応
en_ZA : 対応
en_ZW : 対応
es : 対応
es_AR : 対応
es_BO : 対応
es_CL : 対応
es_CO : 対応
es_CR : 対応
es_DO : 対応
es_EC : 対応
es_ES : 対応
es_GT : 対応
es_HN : 対応
es_MX : 対応
es_NI : 対応
es_PA : 対応
es_PE : 対応
es_PR : 対応
es_PY : 対応
es_SV : 対応
es_US : 対応
es_UY : 対応
es_VE : 対応
et : 非対応
et_EE : 非対応
fa : 非対応
fa_AF : 非対応
fa_IR : 非対応
fi : 対応
fi_FI : 対応
fil : 非対応
fil_PH : 非対応
fr : 対応
fr_BE : 対応
fr_CA : 対応
fr_CH : 対応
fr_FR : 対応
fr_LU : 対応
fr_MC : 対応
iw : 非対応
iw_IL : 非対応
hi : 対応
hi_IN : 対応
hr : 対応
hr_HR : 対応
hu : 対応
hu_HU : 対応
in : 非対応
in_ID : 非対応
is : 非対応
is_IS : 非対応
it : 対応
it_CH : 対応
it_IT : 対応
ja : 非対応
ja_JP : 非対応

ko : 非対応
ko_KR : 非対応
lt : 非対応
lt_LT : 非対応
lv : 対応
lv_LV : 対応
mr : 非対応
mr_IN : 非対応
ms : 非対応
ms_BN : 非対応
ms_MY : 非対応
nb : 非対応
nb_NO : 非対応
nl : 非対応
nl_BE : 非対応
nl_NL : 非対応
pl : 対応
pl_PL : 対応
pt : 対応
pt_BR : 対応
pt_PT : 対応
rm : 非対応
rm_CH : 非対応
ro : 対応
ro_RO : 対応
ru : 対応
ru_RU : 対応
ru_UA : 対応
sk : 対応
sk_SK : 対応
sl : 非対応
sl_SI : 非対応
sr : 対応
sr_BA : 対応
sr_CS : 対応
sr_CYRL : 対応
sr_CYRL_BA : 対応
sr_CYRL_CS : 対応
sr_CYRL_ME : 対応
sr_CYRL_RS : 対応
sr_CYRL_YU : 対応
sr_LATN : 対応
sr_LATN_BA : 対応
sr_LATN_CS : 対応
sr_LATN_ME : 対応
sr_LATN_RS : 対応
sr_LATN_YU : 対応
sr_ME : 対応
sr_RS : 対応
sr_YU : 対応
sv : 対応
sv_FI : 対応
sv_SE : 対応
sw : 対応
sw_KE : 対応
sw_TZ : 対応
ta : 対応
ta_IN : 対応
ta_LK : 対応
th : 非対応
th_TH : 非対応
tl : 非対応

tl_PH : 非対応
 tr : 対応
 tr_TR : 対応
 uk : 非対応
 uk_UA : 非対応
 vi : 非対応
 vi_VN : 非対応
 zh : 非対応
 zh_CN : 非対応
 zh_HK : 非対応
 zh_HANS : 非対応
 zh_HANS_CN : 非対応
 zh_HANS_HK : 非対応
 zh_HANS_SG : 非対応
 zh_HANT : 非対応
 zh_HANT_HK : 非対応
 zh_HANT_MO : 非対応
 zh_HANT_TW : 非対応
 zh_MO : 非対応
 zh_SG : 非対応
 zh_TW : 非対応
 zu : 非対応
 zu_ZA : 非対応

Java SE互換機能

文字エンコーディング

Big5
 Big5-HKSCS
 BOCU-1
 CESU-8
 cp864
 EUC-JP
 EUC-KR
 GB18030
 GBK
 HZ-GB-2312
 ISO-2022-CN
 ISO-2022-CN-EXT
 ISO-2022-JP
 ISO-2022-KR
 ISO-8859-1
 ISO-8859-10
 ISO-8859-13
 ISO-8859-14
 ISO-8859-15
 ISO-8859-16
 ISO-8859-2
 ISO-8859-3
 ISO-8859-4
 ISO-8859-5
 ISO-8859-6
 ISO-8859-7
 ISO-8859-8
 ISO-8859-9
 KOI8-R
 KOI8-U
 macintosh
 SCSU
 Shift_JIS
 TIS-620

	US-ASCII UTF-16 UTF-16BE UTF-16LE UTF-32 UTF-32BE UTF-32LE UTF-7 UTF-8 windows-1250 windows-1251 windows-1252 windows-1253 windows-1254 windows-1255 windows-1256 windows-1257 windows-1258 x-docomo-shift_jis-2007 x-gsm-03.38-2000 x-ibm-1383_P110-1999 x-IMAP-mailbox-name x-iscii-be x-iscii-gu x-iscii-ka x-iscii-ma x-iscii-or x-iscii-pa x-iscii-ta x-iscii-te x-ISCII91 x-ISO-2022-CN-CNS x-iso-8859-11 x-JavaUnicode x-kddi-shift_jis-2007 x-mac-cyrillic x-softbank-shift_jis-2007 x-UnicodeBig x-UTF-16LE-BOM x-UTF16_OppositeEndian x-UTF16_PlatformEndian x-UTF32_OppositeEndian x-UTF32_PlatformEndian
言語・地域(ロケール)	af af_NA af_ZA am am_ET ar ar_AE ar_BH ar_DZ ar_EG ar_IQ ar_JO ar_KW ar_LB ar_LY ar_MA ar_OM ar_QA

ar_SA
ar_SD
ar_SY
ar_TN
ar_YE
be
be_BY
bg
bg_BG
bn
bn_BD
bn_IN
ca
ca_ES
cs
cs_CZ
da
da_DK
de
de_AT
de_BE
de_CH
de_DE
de_LI
de_LU
el
el_GR
en
en_AU
en_BE
en_BW
en_BZ
en_CA
en_GB
en_HK
en_IE
en_IN
en_JM
en_MH
en_MT
en_NA
en_NZ
en_PH
en_PK
en_RH
en_SG
en_TT
en_US
en_US_POSIX
en_VI
en_ZA
en_ZW
es
es_AR
es_BO
es_CL
es_CO
es_CR
es_DO
es_EC
es_ES
es_GT

es_HN
es_MX
es_NI
es_PA
es_PE
es_PR
es_PY
es_SV
es_US
es_UY
es_VE
et
et_EE
fa
fa_AF
fa_IR
fi
fi_FI
fil
fil_PH
fr
fr_BE
fr_CA
fr_CH
fr_FR
fr_LU
fr_MC
iw
iw_IL
hi
hi_IN
hr
hr_HR
hu
hu_HU
in
in_ID
is
is_IS
it
it_CH
it_IT
ja
ja_JP
ko
ko_KR
lt
lt_LT
lv
lv_LV
mr
mr_IN
ms
ms_BN
ms_MY
nb
nb_NO
nl
nl_BE
nl_NL
pl
pl_PL

pt
pt_BR
pt_PT
rm
rm_CH
ro
ro_RO
ru
ru_RU
ru_UA
sk
sk_SK
sl
sl_SI
sr
sr_BA
sr_CS
sr_CYRL
sr_CYRL_BA
sr_CYRL_CS
sr_CYRL_ME
sr_CYRL_RS
sr_CYRL_YU
sr_LATN
sr_LATN_BA
sr_LATN_CS
sr_LATN_ME
sr_LATN_RS
sr_LATN_YU
sr_ME
sr_RS
sr_YU
sv
sv_FI
sv_SE
sw
sw_KE
sw_TZ
ta
ta_IN
ta_LK
th
th_TH
tl
tl_PH
tr
tr_TR
uk
uk_UA
vi
vi_VN
zh
zh_CN
zh_HK
zh_HANS
zh_HANS_CN
zh_HANS_HK
zh_HANS_SG
zh_HANT
zh_HANT_HK
zh_HANT_MO
zh_HANT_TW

	zh_MO zh_SG zh_TW zu zu_ZA
システムプロパティ値	java.vm.version=1.6.0 android.icu.library.version=4.8.1.1 java.vendor.url=http://www.android.com/ java.vm.vendor.url=http://www.android.com/ user.dir= java.vm.name=Dalvik java.home=/system user.region=JP android.zlib.version=1.2.7. f-linuxfoundation-mods-v1 user.home= java.runtime.name=Android Runtime java.io.tmpdir=/data/data/ com.nttdocomo.android.ipspeccollector/cache http.agent=Dalvik/1.6.0 (Linux; U; Android 4.2.2; F-01F Build/V19R43G) java.version=0 java.boot.class.path=/system/framework/core.jar:/system/framework/core-junit.jar:/system/framework/bouncycastle.jar:/system/framework/ext.jar:/system/framework/framework.jar:/system/framework/framework2.jar:/system/framework/immr_framework.jar:/system/framework/telephony-common.jar:/system/framework/mms-common.jar:/system/framework/android.policy.jar:/system/framework/services.jar:/system/framework/apache-xml.jar:/system/framework/telephony-msim.jar:/system/framework/qcmediaplayer.jar:/system/framework/WfdCommon.jar:/system/framework/oem-services.jar java.library.path=/vendor/lib:/system/lib file.separator= java.specification.vendor=The Android Project file.encoding=UTF-8 line.separator=\n java.vm.specification.version=0.9 java.vm.specification.vendor=The Android Project android.openssl.version=OpenSSL 1.0.1c 10 May 2012 os.name=Linux java.vm.vendor=The Android Project path.separator= java.ext.dirs= java.class.path= os.version=3.4.0 java.specification.name=Dalvik Core Library java.compiler= os.arch=armv7l user.name= user.language=ja android.icu.unicode.version=6.0 java.runtime.version=0.9 java.class.version=50.0 java.vendor=The Android Project java.vm.specification.name=Dalvik Virtual Machine Specification

java.specification.version=0.9

Bluetooth

バージョン

4.0

対応プロファイル

対応プロファイル	SPP (マスタ)	✔ 対応
	OPP (マスタ)	✔ 対応
	FTP (マスタ)	— 対応
	DUN (マスタ)	✔ 対応
	HFP (マスタ)	✔ 対応
	HSP (マスタ)	✔ 対応
	HID (マスタ)	✔ 対応
	A2DP (マスタ)	✔ 対応
	AVRCP (マスタ)	✔ 対応
	SAP (マスタ)	— 対応
	PBAP (マスタ)	✔ 対応

上記以外の対応プロファイル

-

DRM

メディアプレイヤー

メディアプレイヤー対応	✔ 対応
その他プレイヤー	-

PlayReady

PlayReady対応	✔ 対応
PlayReady実装方式	DRM FW+PV Plugin — その他 (-)

OutPut Protection Level

Compressed Digital Video OPL	制限なし
UnCompressed Digital Video OPL	制限なし
Analog Video OPL	-

Compressed Digital Audio OPL	BT未接続時：制限なし BT(SCMS-T)接続時：250 BT(SCMS-Tなし)接続時：200
Uncompressed Digital Audio OPL	BT未接続時：制限なし BT(SCMS-T)接続時：250 BT(SCMS-Tなし)接続時：200

その他DRM

その他DRM

Widevine Level-1

OpenGL 1.0/1.1

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 330
Extensions	GL_EXT_debug_marker GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_AMD_performance_monitor GL_APPLE_texture_2D_limited_npot GL_ARB_vertex_buffer_object GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_OES_blend_equation_separate GL_OES_blend_func_separate GL_OES_blend_subtract GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_compressed_paletted_texture GL_OES_depth_texture GL_OES_depth24 GL_OES_draw_texture GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_framebuffer_object GL_OES_matrix_palette GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_point_size_array GL_OES_point_sprite GL_OES_read_format GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_stencil_wrap GL_OES_texture_cube_map GL_OES_texture_env_crossbar GL_OES_texture_float GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_npot GL_OES_texture_mirrored_repeat GL_QCOM_binning_control GL_QCOM_extended_get GL_QCOM_tiled_rendering

ETC1 texture compressionのサポート

✔ 対応

OpenGL 2.0

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 330
Extensions	GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_AMD_performance_monitor GL_AMD_program_binary_Z400 GL_EXT_debug_label GL_EXT_debug_marker GL_EXT_discard_framebuffer GL_EXT_robustness GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_NV_fence GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_depth_texture GL_OES_depth24 GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_element_index_uint GL_OES_fbo_render_mipmap GL_OES_fragment_precision_high GL_OES_get_program_binary GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_depth_texture_cube_map GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_standard_derivatives GL_OES_texture_3D GL_OES_texture_float GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_npot GL_OES_vertex_half_float GL_OES_vertex_type_10_10_10_2 GL_OES_vertex_array_object GL_QCOM_alpha_test GL_QCOM_binning_control GL_QCOM_driver_control GL_QCOM_perfmon_global_mode GL_QCOM_extended_get GL_QCOM_extended_get2 GL_QCOM_tiled_rendering GL_QCOM_writeonly_rendering GL_EXT_sRGB GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_EXT_disjoint_timer_query
ETC1 texture compressionのサポート	✔ 対応

EGL

Vendor	Android
--------	---------

Extensions	EGL_KHR_image EGL_KHR_image_base EGL_KHR_gl_texture_2D_image EGL_KHR_gl_texture_cubemap_image EGL_KHR_gl_renderbuffer_image EGL_KHR_fence_sync EGL_EXT_create_context_robustness EGL_ANDROID_image_native_buffer
configure	EGL_ALPHA_SIZE=0(bit) EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit) EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE EGL_BLUE_SIZE=5(bit) EGL_BUFFER_SIZE=16(bit) EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER EGL_CONFIG_ID=1 EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT, EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT EGL_DEPTH_SIZE=0(bit) EGL_GREEN_SIZE=6(bit) EGL_LEVEL=0 EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit) EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096 EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096 EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px) EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1 EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0 EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE EGL_RED_SIZE=5(bit) EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT, EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT EGL_SAMPLE_BUFFERS=0 EGL_SAMPLES=0(px) EGL_STENCIL_SIZE=0(bit) EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT, EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT, EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT, EGL_WINDOW_BIT EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1 EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1 EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1 EGL_ALPHA_SIZE=0(bit) EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit) EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE EGL_BLUE_SIZE=5(bit) EGL_BUFFER_SIZE=16(bit) EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER EGL_CONFIG_ID=2 EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT, EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT EGL_DEPTH_SIZE=16(bit) EGL_GREEN_SIZE=6(bit) EGL_LEVEL=0 EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit) EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096 EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096 EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px) EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1 EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0

```

EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=3
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=4
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0

```

```

EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=5
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)

```

```

EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=6
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=7
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1

```

```

EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=8
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=9
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)

```


EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=10
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=11
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)

```

EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=12
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=13
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1

```

EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=14
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=15
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)

```

EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=16
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=17
EGL_CONFORMANT=

```

EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=18
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE

```

EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=19
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=20
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE

```

```

EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=21
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=22
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,

```

EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=23
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=24
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)


```

EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=25
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=26
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT

```

```

EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=27
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=28
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0

```

EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=29
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=30
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)

EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=31
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER

EGL_CONFIG_ID=32
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=33
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE




```

EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=34
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=35
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)

```

```
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=36
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
```

プリンアプリ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

プリンアプリ

なし

特記事項・制限事項

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

端末情報の特記事項・制限事項

※1 RAMと共用

その他の特記事項・制限事項

なし