



スマートフォンスペック一覧

端末スペック

基本情報

機種名 (OSバージョン)	SO-01F (4.2.2)	版	1.1
シーズン	2013 冬モデル	更新日	2013/12/12
メーカー	ソニーモバイルコミュニケーションズ株式会社		

端末情報

アイコンについて: ☒ 対応 ☐ 非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です) **更新** 以前の版から更新あり

バージョン

OSバージョン	4.2.2
ビルド番号	14.1.H.1.281 更新
ベースバンドバージョン	8974-A AAAANAZQ-10270025-30 更新
カーネルバージョン	3.4.0
ファームバージョン	-
無線ファームウェアバージョン	8974-A AAAANAZQ-10270025-30 更新

ビルド情報

ネイティブコードの命令セット	armeabi-v7a
ネイティブコードの第2命令セット	armeabi
ビルドID	14.1.H.1.281 更新
製造元	Sony
機種名	SO-01F
製品名	SO-01F_1278-7126

CPU

CPU名	ARMv7 Processor rev 0 (v7l)
動作周波数	2.2 GHz

搭載メモリ

ROM	32768 MB
RAM	1751 MB
VRAM	- MB
最大ヒープサイズ	192 MB

内部ストレージ

/dataの容量	26440 MB
内部SDカード容量	26440 MB
内部SDカードパス	/storage/emulated/0

フォーマット形式

ext4

外部ストレージ

メディア種別・容量（最大）

microSDXC (64GB)
microSDHC (32GB)
microSD (2GB)

フォーマット形式

FAT32
exFAT

[更新](#)

外部SDカードパス

/storage/removable/sdcard1

設定メニュー構成

カスタマイズ内容

-

android.provider.Settingsで定義されているACTION
のうち、非対応のメニュー項目

android.settings.APPLICATION_DETAILS_SETTINGS

標準アプリからのカスタマイズ

アプリ名称

-

カスタマイズ内容

-

搭載フォント

デフォルト搭載フォント

AndroidClock.ttf
AndroidClock_Highlight.ttf
AndroidClock_Solid.ttf
AndroidEmoji.ttf
AnjaliNewLipi-light.ttf
Clockopia.ttf
DroidNaskh-Regular-SystemUI.ttf
DroidNaskh-Regular.ttf
DroidSans-Bold.ttf
DroidSans.ttf
DroidSansArmenian.ttf
DroidSansDevanagari-Regular.ttf
DroidSansEthiopic-Regular.ttf
DroidSansFallback.ttf
DroidSansGeorgian.ttf
DroidSansHebrew-Bold.ttf
DroidSansHebrew-Regular.ttf
DroidSansMono.ttf
DroidSansTamil-Bold.ttf
DroidSansTamil-Regular.ttf
DroidSansThai.ttf
DroidSerif-Bold.ttf
DroidSerif-BoldItalic.ttf
DroidSerif-Italic.ttf
DroidSerif-Regular.ttf
HGAEJHR4_LINUX.TTF
Lohit-Bengali.ttf

	Lohit-Kannada.ttf Lohit-Telugu.ttf MTLmr3m.ttf NanumGothic.ttf Padauk.ttf Roboto-Bold.ttf Roboto-BoldItalic.ttf Roboto-Italic.ttf Roboto-Light.ttf Roboto-LightItalic.ttf Roboto-Regular.ttf Roboto-Thin.ttf Roboto-ThinItalic.ttf RobotoCondensed-Bold.ttf RobotoCondensed-BoldItalic.ttf RobotoCondensed-Italic.ttf RobotoCondensed-Regular.ttf SST-UltraLight.ttf SSTVietnamese-Bold.ttf SSTVietnamese-Roman.ttf SoMCSans-Regular.ttf
その他搭載フォント	-

利用可能なFeatureの一覧

利用可能なFeatureの一覧	android.hardware.wifi android.hardware.location.network android.hardware.nfc android.hardware.location android.hardware.sensor.gyroscope android.hardware.screen.landscape android.hardware.screen.portrait android.hardware.wifi.direct android.hardware.usb.accessory android.hardware.camera.any android.hardware.bluetooth android.hardware.touchscreen.multitouch.distinct android.hardware.microphone android.hardware.sensor.light android.hardware.camera.autofocus android.software.live_wallpaper android.hardware.camera.flash android.hardware.telephony android.software.sip android.hardware.touchscreen.multitouch.jazzhand android.hardware.usb.host android.hardware.touchscreen.multitouch android.hardware.sensor.compass android.hardware.faketouch android.hardware.camera android.software.sip.voip android.hardware.sensor.proximity android.hardware.location.gps android.hardware.telephony.gsm android.hardware.camera.front android.hardware.touchscreen android.hardware.sensor.accelerometer
-----------------	--

Telephony

IMEI

00440254XXXXXX#

更新

UIMカード

UIMカード種別




ドコモminiUIMカード

その他

開発者向け情報

<http://sonymobile.com/sonyaddonsdk>


ブラウザ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

ブラウザ

ユーザエージェント

■Chromeブラウザ

Mozilla/5.0 (Linux; Android 4.2.2; SO-01F Build/14.1.H.1.281) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/28.0.1500.94 Mobile Safari/537.36 




WebView

ユーザエージェント

Mozilla/5.0 (Linux; U; Android 4.2.2; ja-jp; SO-01F Build/14.1.H.1.281) AppleWebKit/534.30 (KHTML, like Gecko) Version/4.0 Mobile Safari/534.30



SSL

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

SSL

バージョン	SSLv3 TLSv1 TLSv1.1 TLSv1.2
サポートしているCipher Suite	SSL_RSA_WITH_RC4_128_MD5 SSL_RSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDH_ECDSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDH_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDH_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDH_RSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDH_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDH_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_DHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_DHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_DHE_DSS_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_DHE_DSS_WITH_AES_256_CBC_SHA SSL_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_ECDH_ECDSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_ECDH_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA SSL_DHE_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA SSL_DHE_DSS_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA SSL_RSA_WITH_DES_CBC_SHA SSL_DHE_RSA_WITH_DES_CBC_SHA SSL_DHE_DSS_WITH_DES_CBC_SHA SSL_RSA_EXPORT_WITH_RC4_40_MD5 SSL_RSA_EXPORT_WITH_DES40_CBC_SHA SSL_DHE_RSA_EXPORT_WITH_DES40_CBC_SHA SSL_DHE_DSS_EXPORT_WITH_DES40_CBC_SHA SSL_RSA_WITH_NULL_MD5 SSL_RSA_WITH_NULL_SHA TLS_ECDH_ECDSA_WITH_NULL_SHA TLS_ECDH_RSA_WITH_NULL_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_NULL_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_NULL_SHA SSL_DH_anon_WITH_RC4_128_MD5 TLS_DH_anon_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_DH_anon_WITH_AES_256_CBC_SHA SSL_DH_anon_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA SSL_DH_anon_WITH_DES_CBC_SHA TLS_ECDH_anon_WITH_RC4_128_SHA TLS_ECDH_anon_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDH_anon_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDH_anon_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA

	SSL_DH_anon_EXPORT_WITH_RC4_40_MD5 SSL_DH_anon_EXPORT_WITH_DES40_CBC_SHA TLS_ECDH_anon_WITH_NULL_SHA TLS_EMPTY_RENEGOTIATION_INFO_SCSV
インストールされている ルート証明書	CN=COMODO ECC Certification Authority, O=COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB CN=QuoVadis Root CA 2, O=QuoVadis Limited, C=BM OU=ApplicationCA, O=Japanese Government, C=JP CN=SwissSign Platinum CA - G2, O=SwissSign AG, C=CH CN=Swisscom Root CA 1, OU=Digital Certificate Services, O=Swisscom, C=ch CN=Global Chambersign Root, OU=http://www.chambersign.org, O=AC Camerfirma SA CIF A82743287, C=EU CN=DigiCert High Assurance EV Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US CN=AffirmTrust Premium ECC, O=AffirmTrust, C=US CN=AffirmTrust Premium, O=AffirmTrust, C=US CN=KISA RootCA 1, OU=Korea Certification Authority Central, O=KISA, C=KR CN=Microsec e-Szigno Root CA, OU=e-Szigno CA, O=Microsec Ltd., L=Budapest, C=HU CN=StartCom Certification Authority, OU=Secure Digital Certificate Signing, O=StartCom Ltd., C=IL CN=GeoTrust Primary Certification Authority, O=GeoTrust Inc., C=US CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 3, OU=T-Systems Trust Center, O=T-Systems Enterprise Services GmbH, C=DE CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign Root CA - R3 CN=e-Guven Kok Elektronik Sertifika Hizmet Saglayicisi, O=Elektronik Bilgi Guvenligi A.S., C=TR OID.1.2.840.113549.1.9.1=#16176361406669726D6170726F666573696F6E616C2E636F6D, CN=Autoridad de Certificacion Firmaprofesional CIF A62634068, L=C/Muntaner 244 Barcelona, C=ES OU=DSTCA E1, O=Digital Signature Trust Co., C=US OU=Security Communication EV RootCA1, O="SECOM Trust Systems CO., LTD.", C=JP CN=OISTE WISKey Global Root GA CA, OU=OISTE Foundation Endorsed, OU=Copyright (c) 2005, O=WISKey, C=CH CN=UTN-USERFirst-Hardware, OU=http://www.usertrust.com, O=The USERTRUST Network, L=Salt Lake City, ST=UT, C=US CN=Class 2 Primary CA, O=Certplus, C=FR CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G3, OU="(c) 1999 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US CN=NetLock Arany (Class Gold) Főtanúsítvány, OU=Tanúsítványkiadók (Certification Services), O=NetLock Kft., L=Budapest, C=HU OID.1.2.840.113549.1.9.1=#16177365727665722D6365727473407468617774652E636F6D, CN=Thawte Server CA, OU=Certification Services Division, O=Thawte Consulting cc, L=Cape Town, ST=Western Cape, C=ZA CN=Deutsche Telekom Root CA 2, OU=T-TeleSec Trust Center, O=Deutsche Telekom AG, C=DE CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G2, OU=(c) 2007 GeoTrust Inc. - For authorized use only, O=GeoTrust Inc., C=US CN=AC Raíz Certicámara S.A., O=Sociedad Cameral de Certificación Digital - Certicámara S.A., C=CO CN=SecureSign RootCA1, O="Japan Certification Services, Inc.", C=JP CN=thawte Primary Root CA - G2, OU="(c) 2007 thawte, Inc. - For authorized use only", O="thawte, Inc.", C=US CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign Root CA - R2 CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G3, OU=(c) 2008 GeoTrust

Inc. - For authorized use only, O=GeoTrust Inc., C=US
 OID.1.2.840.113549.1.9.1=
 #1611696E666F4076616C69636572742E636F6D, CN=http://
 www.valicert.com/, OU=ValiCert Class 3 Policy Validation Authority, O=""
 ValiCert, Inc.", L=ValiCert Validation Network
 CN=DST Root CA X3, O=Digital Signature Trust Co.
 CN=GeoTrust Global CA 2, O=GeoTrust Inc., C=US
 CN=AAA Certificate Services, O=Comodo CA Limited, L=Salford, ST=
 Greater Manchester, C=GB
 O=(c) 2005 TÜRKTRUST Bilgi letiim ve Biliim Güvenlii Hizmetleri
 A., L=ANKARA, C=TR, CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet
 Salaycs
 CN=NetLock Expressz (Class C) Tanusitvanykiado, OU=
 Tanusitvanykiadok, O=NetLock Halozatbiztonsagi Kft., L=Budapest, C
 =HU
 OU=Equifax Secure Certificate Authority, O=Equifax, C=US
 OU=DSTCA E2, O=Digital Signature Trust Co., C=US
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G4, OU="
 "(c) 2007 VeriSign, Inc. - For authorized use only"", OU=VeriSign
 Trust Network, O=""VeriSign, Inc.", C=US
 CN=Microsoft Root Authority, OU=Microsoft Corporation, OU=
 Copyright (c) 1997 Microsoft Corp.
 CN=Entrust.net Secure Server Certification Authority, OU=(c) 1999
 Entrust.net Limited, OU=www.entrust.net/CPS incorp. by ref. (limits
 liab.), O=Entrust.net, C=US
 CN=SCEI DNAS Root 05, O=Sony Computer Entertainment Inc., C=JP
 CN=Chambers of Commerce Root - 2008, O=AC Camerfirma S.A., OID
 .2.5.4.5=A82743287, L=Madrid (see current address at
 www.camerfirma.com/address), C=EU
 C=ES, O=EDICOM, OU=PKI, CN=ACEDICOM Root
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G5, OU="
 "(c) 2006 VeriSign, Inc. - For authorized use only"", OU=VeriSign
 Trust Network, O=""VeriSign, Inc.", C=US
 CN=Certum Trusted Network CA, OU=Certum Certification Authority,
 O=Unizeto Technologies S.A., C=PL
 CN=Buypass Class 3 CA 1, O=Buypass AS-983163327, C=NO
 CN=TWCA Root Certification Authority, OU=Root CA, O=TAIWAN-CA,
 C=TW
 OID.1.2.840.113549.1.9.1=
 #1612676C6F62616C30314069707363612E636F6D, CN=ipsCA
 Global CA Root, OU=ipsCA, O=IPS Certification Authority s.l. ipsCA, L
 =Madrid, ST=Madrid, C=ES
 CN=SwissSign Gold CA - G2, O=SwissSign AG, C=CH
 OU=Go Daddy Class 2 Certification Authority, O=""The Go Daddy
 Group, Inc.", C=US
 CN=VeriSign Universal Root Certification Authority, OU=""(c) 2008
 VeriSign, Inc. - For authorized use only"", OU=VeriSign Trust Network
 , O=""VeriSign, Inc.", C=US
 CN=America Online Root Certification Authority 2, O=America Online
 Inc., C=US
 OU=TDC Internet Root CA, O=TDC Internet, C=DK
 CN=DST ACES CA X6, OU=DST ACES, O=Digital Signature Trust, C=
 US
 OID.1.2.840.113549.1.9.1=
 #1611696E666F4076616C69636572742E636F6D, CN=http://
 www.valicert.com/, OU=ValiCert Class 2 Policy Validation Authority, O
 =""ValiCert, Inc.", L=ValiCert Validation Network
 OU=Security Communication RootCA1, O=SECOM Trust.net, C=JP
 OU=Sony Ericsson Secure E2E, O=Sony Ericsson Mobile
 Communications AB, L=Lund, C=SE
 CN=Equifax Secure eBusiness CA-1, O=Equifax Secure Inc., C=US
 CN=Entrust Root Certification Authority, OU=""(c) 2006 Entrust, Inc.""

, OU=www.entrust.net/CPS is incorporated by reference, O=""Entrust, Inc.", C=US
 CN=Juur-SK, O=AS Sertifitseerimiskeskus, C=EE, OID.1.2.840.1.13549.1.9.1=#1609706B6940736B2E6565
 CN=GeoTrust Universal CA, O=GeoTrust Inc., C=US
 CN=SecureTrust CA, O=SecureTrust Corporation, C=US
 CN=Hongkong Post Root CA 1, O=Hongkong Post, C=HK
 CN=TÜBTAK UEKAE Kök Sertifika Hizmet Salaycs - Sürüm 3, OU=Kamu Sertifikasyon Merkezi, OU=Ulusal Elektronik ve Kriptoloji Araştırma Enstitüsü - UEKAE, O=Türkiye Bilimsel ve Teknolojik Araştırma Kurumu - TÜBTAK, L=Gebze - Kocaeli, C=TR
 CN=COMODO Certification Authority, O=COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB
 OU=Equifax Secure eBusiness CA-2, O=Equifax Secure, C=US
 CN=Wells Fargo Root Certificate Authority, OU=Wells Fargo Certification Authority, O=Wells Fargo, C=US
 OU=VeriSign Trust Network, OU=""(c) 1998 VeriSign, Inc. - For authorized use only"", OU=Class 3 Public Primary Certification Authority - G2, O=""VeriSign, Inc.", C=US
 OID.1.2.840.1.13549.1.9.1=#16197072656D69756D2D736572766572407468617774652E636F6D, CN=Thawte Premium Server CA, OU=Certification Services Division, O=Thawte Consulting cc, L=Cape Town, ST=Western Cape, C=ZA
 CN=TC TrustCenter Class 3 CA II, OU=TC TrustCenter Class 3 CA, O=TC TrustCenter GmbH, C=DE
 CN=QuoVadis Root Certification Authority, OU=Root Certification Authority, O=QuoVadis Limited, C=BM
 CN=AddTrust External CA Root, OU=AddTrust External TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE
 CN=Certinomis - Autorité Racine, OU=0002 433998903, O=Certinomis, C=FR
 OU=FNMT Clase 2 CA, O=FNMT, C=ES
 CN=GlobalSign Root CA, OU=Root CA, O=GlobalSign nv-sa, C=BE
 CN=TC TrustCenter Universal CA I, OU=TC TrustCenter Universal CA, O=TC TrustCenter GmbH, C=DE
 CN=GeoTrust Universal CA 2, O=GeoTrust Inc., C=US
 CN=TC TrustCenter Class 2 CA II, OU=TC TrustCenter Class 2 CA, O=TC TrustCenter GmbH, C=DE
 OU=RSA Security 2048 V3, O=RSA Security Inc
 CN=Equifax Secure Global eBusiness CA-1, O=Equifax Secure Inc., C=US
 CN=Sonera Class2 CA, O=Sonera, C=FI
 OID.1.2.840.1.13549.1.9.1=#1610696E666F40652D737A69676E6F2E6875, CN=Microsec e-Szigno Root CA 2009, O=Microsec Ltd., L=Budapest, C=HU
 CN=Root CA Generalitat Valenciana, OU=PKIGVA, O=Generalitat Valenciana, C=ES
 CN=thawte Primary Root CA, OU=""(c) 2006 thawte, Inc. - For authorized use only"", OU=Certification Services Division, O=""thawte, Inc.", C=US
 CN=Entrust.net Certification Authority (2048), OU=(c) 1999 Entrust.net Limited, OU=www.entrust.net/CPS_2048 incorp. by ref. (limits liab.), O=Entrust.net
 OU=Starfield Class 2 Certification Authority, O=""Starfield Technologies, Inc.", C=US
 CN=WellsSecure Public Root Certificate Authority, OU=Wells Fargo Bank NA, O=Wells Fargo WellsSecure, C=US
 CN=QuoVadis Root CA 3, O=QuoVadis Limited, C=BM
 CN=TDC OCES CA, O=TDC, C=DK
 OU=Class 3 Public Primary Certification Authority, O=""VeriSign, Inc.", C=US
 CN=thawte Primary Root CA - G3, OU=""(c) 2008 thawte, Inc. - For

authorized use only", OU=Certification Services Division, O="thawte
 , Inc.", C=US
 CN=America Online Root Certification Authority 1, O=America Online
 Inc., C=US
 CN=GTE CyberTrust Global Root, OU="GTE CyberTrust Solutions, Inc
 .", O=GTE Corporation, C=US
 CN=DigiCert Assured ID Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert
 Inc, C=US
 CN=Buypass Class 2 CA 1, O=Buypass AS-983163327, C=NO
 CN=Starfield Root Certificate Authority - G2, O="Starfield
 Technologies, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US
 CN=SwissSign Silver CA - G2, O=SwissSign AG, C=CH
 CN=CNNIC ROOT, O=CNNIC, C=CN
 OID.1.2.840.113549.1.9.1=
 #161469676361407367646E2E706D2E676F75762E6672, CN=IGC/A,
 OU=DCSSI, O=PM/SGDN, L=Paris, ST=France, C=FR
 CN=Autoridad de Certificacion Firmaprofesional CIF A62634068, C=ES
 CN=AffirmTrust Networking, O=AffirmTrust, C=US
 O=Government Root Certification Authority, C=TW
 OU=Security Communication RootCA2, O="SECOM Trust Systems CO
 .,LTD.", C=JP
 CN=Staat der Nederlanden Root CA, O=Staat der Nederlanden, C=NL
 CN=EC-ACC, OU=Jerarquia Entitats de Certificacio Catalanes, OU=
 Vegeu <https://www.catcert.net/verarrel> (c)03, OU=Serveis Publics de
 Certificacio, O=Agencia Catalana de Certificacio (NIF Q-0801176-I), C
 =ES
 CN=Global Chambersign Root - 2008, O=AC Camerfirma S.A., OID
 .2.5.4.5=A82743287, L=Madrid (see current address at
 www.camerfirma.com/address), C=EU
 CN=KISA RootCA 3, OU=Korea Certification Authority Central, O=KISA
 , C=KR
 CN=GeoTrust Global CA, O=GeoTrust Inc., C=US
 CN=VeriSign Class 4 Public Primary Certification Authority - G3, OU="
 (c) 1999 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign
 Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=XRamp Global Certification Authority, O=XRamp Security
 Services Inc, OU=www.xrampsecurity.com, C=US
 CN=UTN - DATACorp SGC, OU=<http://www.usertrust.com>, O=The
 USERTRUST Network, L=Salt Lake City, ST=UT, C=US
 CN=Certigna, O=Dhimyotis, C=FR
 CN=Starfield Services Root Certificate Authority - G2, O="Starfield
 Technologies, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US
 CN=Secure Global CA, O=SecureTrust Corporation, C=US
 CN=TC TrustCenter Universal CA III, OU=TC TrustCenter Universal CA
 , O=TC TrustCenter GmbH, C=DE
 CN=AffirmTrust Commercial, O=AffirmTrust, C=US
 CN=SecureSign RootCA11, O="Japan Certification Services, Inc.", C
 =JP
 C=TR, O=EBG Biliim Teknolojileri ve Hizmetleri A., CN=EBG
 Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs
 CN=Visa eCommerce Root, OU=Visa International Service Association
 , O=VISA, C=US
 OID.1.2.840.113549.1.9.1=
 #1611696E666F4076616C69636572742E636F6D, CN=[http://](http://www.valicert.com/)
 www.valicert.com/, OU=ValiCert Class 1 Policy Validation Authority, O
 ="ValiCert, Inc.", L=ValiCert Validation Network
 CN=Chambers of Commerce Root, OU=<http://www.chambersign.org>,
 O=AC Camerfirma SA CIF A82743287, C=EU
 CN=NetLock Uzleti (Class B) Tanusitvanykiado, OU=
 Tanusitvanykiadok, O=NetLock Halozatbiztonsagi Kft., L=Budapest, C
 =HU
 OU=ePKI Root Certification Authority, O="Chunghwa Telecom Co.,

Ltd.", C=TW
 CN=Network Solutions Certificate Authority, O=Network Solutions
 L.L.C., C=US
 OU=VeriSign Trust Network, OU="(c) 1998 VeriSign, Inc. - For
 authorized use only", OU=Class 4 Public Primary Certification
 Authority - G2, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=UTN-USERFirst-Network Applications, OU=http://
 www.usertrust.com, O=The USERTRUST Network, L=Salt Lake City,
 ST=UT, C=US
 CN=Baltimore CyberTrust Root, OU=CyberTrust, O=Baltimore, C=IE
 CN=NetLock Kozjegyzoi (Class A) Tanusitványkiado, OU=
 Tanusitványkiadok, O=NetLock Halozatbiztonsagi Kft., L=Budapest,
 ST=Hungary, C=HU
 CN=Certum CA, O=Unizeto Sp. z o.o., C=PL
 CN=Entrust Root Certification Authority - G2, OU="(c) 2009 Entrust,
 Inc. - for authorized use only", OU=See www.entrust.net/legal-terms,
 O="Entrust, Inc.", C=US
 CN=CA Disig, O=Disig a.s., L=Bratislava, C=SK
 O=TÜRKTRUST Bilgi letim ve Biliim Güvenlii Hizmetleri A.. (c)
 Kasm 2005, L=Ankara, C=TR, CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika
 Hizmet Salaycs
 CN=Go Daddy Root Certificate Authority - G2, O="GoDaddy.com, Inc
 .", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US
 CN=DigiCert Global Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc,
 C=US
 C=IL, O=ComSign, CN=ComSign Secured CA
 CN=Cybertrust Global Root, O="Cybertrust, Inc"
 OU=certSIGN ROOT CA, O=certSIGN, C=RO
 CN=A-Trust-nQual-03, OU=A-Trust-nQual-03, O=A-Trust Ges. f.
 Sicherheitssysteme im elektr. Datenverkehr GmbH, C=AT
 CN=Staat der Nederlanden Root CA - G2, O=Staat der Nederlanden,
 C=N

更新

RSA鍵長

512
 1024
 2048
 4096 bit

ネットワーク関連

アイコンについて： 対応 非対応（文字がグレーの箇所は非対応です） 更新 以前の版から更新あり

SIP

SIP API	✔ 対応
VOIP	✔ 対応

APN

初期登録されているAPN一覧

```
_id=1
name=spモード
numeric=44010
mcc=440
mnc=10
apn=spmode.ne.jp
user=null
server=null
password=null
proxy=null
port=null
mmsproxy=null
mmsport=null
mmssc=null
authtype=-1
type=null
current=1
protocol=IP
profile_type=apn
roaming_protocol=IP
carrier_enabled=1
bearer=0
```

```
_id=2
name=mopera U
numeric=44010
mcc=440
mnc=10
apn=mopera.net
user=null
server=null
password=null
proxy=null
port=null
mmsproxy=null
mmsport=null
mmssc=null
authtype=-1
type=null
current=1
protocol=IP
profile_type=apn
roaming_protocol=IP
carrier_enabled=1
bearer=0
```

	<div><div>_id=3 name=mopera U設定 numeric=44010 mcc=440 mnc=10 apn=0120.mopera.net user=null server=null password=null proxy=null port=null mmsproxy=null mmsport=null mmsc=null authtype=-1 type=null current=1 protocol=IP profile_type=apn roaming_protocol=IP carrier_enabled=1 bearer=0</div><div>更新</div></div>
購入時にデフォルトで接続先として選択されているAPN	<div><div>_id=1 name=spモード numeric=44010 mcc=440 mnc=10 apn=spmode.ne.jp user=null server=null password=null proxy=null port=null mmsproxy=null mmsport=null mmsc=null authtype=-1 type=null current=1 protocol=IP profile_type=apn roaming_protocol=IP carrier_enabled=1 bearer=0</div></div>

IPv4

モバイルネットワークでのIPv4対応

✔ 対応

IPv6

モバイルネットワークでのIPv6対応

— 対応

Wi-FiでのIPv6対応	✔ 対応
---------------	------

IPv6/IPv4フォールバック対応

対応	✔ 対応
----	------

Wi-Fi

対応	✔ 対応
Wi-Fi Direct	✔ 対応
ハイパフォーマンス Wi-Fi ロック	✔ 対応

テザリング

対応	✔ 対応
----	------

パケットフィルタリング設定状況




● 非対応

対応	— 対応
----	------

Xi

対応	✔ 対応
----	------

カメラ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

カメラ構成

カメラ搭載台数	2 台
オートフォーカス	 対応
フラッシュ	 対応

個別情報

外側カメラ

搭載位置	BACK
サポートしているアンチバンディング	auto 50Hz 60Hz off
サポートしているフラッシュモード	off auto on red-eye torch
サポートしているカラーエフェクト	none mono negative solarize sepia posterize
サポートしているフォーカスモード	auto infinity macro continuous-picture continuous-video
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	160x120 0x0 px
サポートしている画像フォーマット	JPEG
サポートしている画像サイズ	5248x3936 4992x3744 3840x2160 3264x2448 2048x1536 1920x1080 640x480 480x320 320x240 px
垂直方向の画角	50.9 degree

サポートしているズームサイズ	100
	107
	115
	123
	132
	141
	152
	162
	174
	187
	200
	214
	230
	246
	264
	283
	303
	325
	348
	373
	400
	429
	459
	492
	528
	566
	606
	650
	696
	746
	800 px
SmoothZoomのサポートの有無	✔ 有
Zoomのサポートの有無	✔ 有
サポートしているシーンモード	auto
	portrait
	landscape
	night
	night-portrait
	beach
	snow
	fireworks
	sports
	party
	barcode
サポートしている動画のサイズ	1920x1080
	1280x720
	720x480
	640x480
	352x288
	320x240
	176x144 px
サポートしているホワイトバランス	auto
	incandescent
	fluorescent
	daylight
	cloudy-daylight
サポートしているプレビューのフォーマット	NV21
	YV12




サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値] (fps)	[1.000,15.000] [1.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ	1280x720 960x720 720x480 640x480 480x320 320x240 176x144 px
顔の検出可能最大数	5
フォーカスエリアの検出可能最大数	1
測光エリアの検出可能最大数	0
AEロックサポートの有無	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無	— 有
手振れ補正機能	— 対応
シャッター音の無音化	— 対応

内側カメラ

搭載位置	FRONT
サポートしているアンチバンディング	-
サポートしているフラッシュモード	-
サポートしているカラーエフェクト	-
サポートしているフォーカスモード	fixed
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	160x120 0x0 px
サポートしている画像フォーマット	JPEG
サポートしている画像サイズ	1920x1080 1824x1026 1600x1200 1520x1140 640x480 480x320 320x240 px
垂直方向の画角	39.8 degree
サポートしているズームサイズ	100 px
SmoothZoomのサポートの有無	— 有
Zoomのサポートの有無	— 有
サポートしているシーンモード	auto
サポートしている動画のサイズ	1920x1080 1280x720 720x480 640x480 352x288 320x240 176x144 px
サポートしているホワイトバランス	-

サポートしているプレビューのフォーマット	NV21 YV12
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]] (fps)	[1.000,15.000] [1.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ	1280x720 960x720 720x480 640x480 480x320 320x240 176x144 px
顔の検出可能最大数	5
フォーカスエリアの検出可能最大数	0
測光エリアの検出可能最大数	0
AEロックサポートの有無	— 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無	— 有
ビデオスナップショットのサポートの有無	— 有
手振れ補正機能	— 対応
シャッター音の無音化	— 対応

ディスプレイ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

画面サイズ

画面サイズ

5.0 インチ

 更新

画面の向き

横向き画面のサポート

 対応

縦向き画面のサポート

 対応

画面解像度

画面解像度

横 1080 px × 縦 1776 px

ステータスバー解像度

ステータスバー解像度

横 1080 px × 縦 75 px

ピクセル密度

ピクセル密度

480 dpi

x方向

442.451 dpi

y方向

443.345 dpi

アスペクト比

アスペクト比(横:縦)

1.6411284

リフレッシュレート

リフレッシュレート

60.0 Hz

端末ディスプレイ

ディスプレイ名

内蔵画面

セキュリティ保護のあるvideo出力機能のサポート

 対応

セキュリティ保護のあるvideo再生機能のサポート

 対応

ピクセル密度の相対値(mdpi = 1.0)




3.0

フォントの相対値(mdpi = 1.0)	3.0
----------------------	-----

アプリ表示領域

アプリが表示可能な画面サイズ(縦向き)	1080 x 1701 px
アプリが表示可能な画面サイズ(横向き)	1794 x 1005 px

センサー

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

加速度センサー

最小遅延時間	5000 μ s
値の範囲	39.240005
消費電力	0.2 mA
センサーの解像度	0.07661438 m/s ²

重力センサー

最小遅延時間	5000 μ s
値の範囲	39.240005
消費電力	5.2 mA
センサーの解像度	0.07661438 m/s ²

ジャイロセンサー

最小遅延時間	5000 μ s
値の範囲	500.0
消費電力	5.0 mA
センサーの解像度	0.0 radians/second

照度計

最小遅延時間	66666 μ s
値の範囲	10000.0
消費電力	0.175 mA
センサーの解像度	0.009994507 lux

地磁気計

最小遅延時間	20000 μ s
値の範囲	4911.9995
消費電力	5.0 mA
センサーの解像度	0.14953613 μ T

気圧計

 非対応

最小遅延時間


- μ s

値の範囲	-
消費電力	- mA
センサーの解像度	- hPa

近接センサー




最小遅延時間	50000 μ s
値の範囲	5.000305
消費電力	12.675 mA
センサーの解像度	0.10070801 cm

温度センサー


 非対応

最小遅延時間	- μ s
値の範囲	-
消費電力	- mA
センサーの解像度	- °C

位置情報取得（GPS）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

GPS

対応	 有
海外対応	 対応


GPS ROVIDER

対応	 対応
水平値の精度	ACCURACY_FINE
消費電力	POWER_HIGH
携帯電話網の要否	否
ネットワーク接続の要否	要
人工衛星の要否	要
標高情報取得機能のサポート	 対応
方角情報取得機能のサポート	 対応
速度取得機能のサポート	 対応




NETWORK PROVIDER

対応	 対応
水平値の精度	ACCURACY_FINE
消費電力	POWER_LOW
携帯電話網の要否	要
ネットワーク接続の要否	要
人工衛星の要否	否
標高情報取得機能のサポート	 対応
方角情報取得機能のサポート	 対応
速度取得機能のサポート	 対応





PASSIVE PROVIDER

対応	 対応
----	--

非接触ICカード

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

NFC

対応	 対応
ISO-DEPプロトコル	 対応
NDEFフォーマットの読み取り	 対応
NDEFフォーマットへの変換	 対応
NFC-A	 対応
NFC-B	 対応
NFC-F	 対応
NFC-V	 対応
TYPE_KOVIO	 対応
Android Beam機能	 対応

Mifare




 非対応

Mifare Standard(Classic)	 対応
Mifare Ultralight	 対応

FeliCa

FeliCa OS Version	2.0 
おサイフケータイUIMバインド機能対応有無	 対応
Push受信	 対応
Push送信	 対応
R/Wモード	 対応
FALP通信	 対応
MFC(Mobile FeliCa Client)のバージョン	2.3.0
MFCに対応するモバイルFeliCa クライアントユーティリティライブラリ for Android のバージョン	2.1.0
MFCに対応するモバイルFeliCaクライアント for Android SDKのバージョン	-



入力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

タッチパネル

マルチタッチ	 対応
2箇所以上のタッチ操作	 対応
2箇所以上の画面タッチイベント	— 対応
3箇所以上のタッチ操作	 対応
3箇所以上の画面タッチイベント	— 対応  更新
5箇所以上のタッチ操作	 対応
5箇所以上の画面タッチイベント	— 対応
タッチパネル押下強さ	対応  更新
スタイラス入力	— 対応
ホバーイベント	— 対応  更新

ハードウェアキー

ハードウェアキーのキー名	電源キー ボリュームアップキー ボリュームダウンキー カメラキー  更新
ハードウェアキー押下時に発生するキーイベント	電源キー：短押しの場合アプリはイベントを受け取れません、長押しの場合はKEYCODE_POWER ボリュームアップキー：KEYCODE_VOLUME_UP ボリュームダウンキー：KEYCODE_VOLUME_DOWN カメラキー：KEYCODE_CAMERA、半押しの場合はKEYCODE_FOCUS  更新

トラックボール

 非対応

デバイスの有無	— 有
バイブレーション機能	— 対応

十字キー

 非対応

デバイスの有無	— 有
バイブレーション機能	— 対応

キーボード

デバイスの有無	 有
---------	---

バイブレーション機能

— 対応

マウス

● 非対応

デバイスの有無

— 有

バイブレーション機能

— 対応

タッチパッド

● 非対応

デバイスの有無

— 有

バイブレーション機能

— 対応

マイク

デバイスの有無

✔ 有

バイブレーション機能

— 対応

ジョイスティック

● 非対応

デバイスの有無

— 有

バイブレーション機能

— 対応

ゲームパッド

● 非対応




デバイスの有無

— 有

バイブレーション機能

— 対応



出力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

スピーカー

内蔵スピーカーの有無	 有
ステレオ/モノラル	モノラル

イヤホン

ステレオミニプラグ端子の有無	 有
ステレオミニプラグ端子以外のイヤホンの有無	 有

HDMI


 非対応

対応	 対応
バージョン	-
HDCP対応	 対応




MHL

対応	 対応
バージョン	1.2
HDCP対応	 対応

その他

WiFi-Display	 対応
--------------	--




録音

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

サポートしている録音品質

サンプリングレート	44100
	22050
	16000
	11025 Hz
チャンネル	モノラル
	ステレオ
オーディオフォーマット	16 bit

動画（外部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

最小解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.263

最大解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度 176×144

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP

ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.263

解像度 320×240

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

解像度 352×288

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

解像度 720×480

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	4000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度 1280×720

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度 1920×1080

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：最小解像度

対応	✔ 有
----	-----

オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.263

微速度撮影：最大解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度 176×144

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR_NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps

ビデオのコーデック

H.263

微速度撮影：解像度 320×240

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：解像度 352×288

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：解像度 720×480

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px

ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	4000000 bps
ビデオのコーデック	H.264




微速度撮影：解像度 1280×720

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度 1920×1080

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps
ビデオのコーデック	H.264

動画（内部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

最小解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR-NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.263

最大解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度 176×144

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	12200 bps
オーディオトラックのチャンネル数	1
オーディオトラックのコーデック	AMR-NB
オーディオトラックのサンプリングレート	8000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP

ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.263

解像度 320×240

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

解像度 352×288

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

解像度 720×480

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	4000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度 1280×720

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度 1920×1080

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：最小解像度

対応	✔ 有
----	-----

オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.263

微速度撮影：最大解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度 176×144

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	3GPP
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps

ビデオのコーデック

H.263

微速度撮影：解像度 320×240

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：解像度 352×288

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：解像度 720×480

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px

ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	4000000 bps
ビデオのコーデック	H.264




微速度撮影：解像度 1280×720

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度 1920×1080

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps
ビデオのコーデック	H.264

メディアフォーマット

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

オーディオコーデック

AAC LC/LTP

対応	 対応
チャンネル数	2
最小ビットレート	1071 bps
最大ビットレート	384000 bps
サンプリングレート	8000-48000 Hz 

HE-AACv1 (AAC+)

対応	 対応
チャンネル数	2
最小ビットレート	16000 bps
最大ビットレート	384000 bps
サンプリングレート	16000-48000 Hz 

HE-AACv2 (enhanced AAC+)

対応	 対応
チャンネル数	2
最小ビットレート	8000 bps
最大ビットレート	64000 bps
サンプリングレート	16000-48000 Hz 

AMR-NB

対応	 対応
チャンネル数	1
最小ビットレート	4750 bps
最大ビットレート	12200 bps
サンプリングレート	8000 Hz

AMR-WB

対応	 対応
チャンネル数	2

最小ビットレート	6600 bps
最大ビットレート	23850 bps
サンプリングレート	16000 Hz

FLAC

対応	✔ 対応
チャンネル数	2
サンプリングレート	48000 Hz

MP3

対応	✔ 対応
チャンネル数	2
最小ビットレート	8000 bps
最大ビットレート	320000 bps
サンプリングレート	8000-48000 Hz 更新

MIDI

対応	✔ 対応
Format・Version	Midi Type 0 and 1, DLS version 1 and 2 (.mid, .xmf, .mxmf) RTTTL/RTX (.rtttl, .rtx) OTA (.ota) iMelody (.imy)

Vorbis

対応	✔ 対応
チャンネル数	1
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	64000 bps
サンプリングレート	44100 Hz

PCM/WAVE

対応	✔ 対応
チャンネル数	2
サンプリングレート	48000 Hz

その他

その他の対応フォーマット

-

イメージフォーマット

JPEG

対応	✔ 対応
ベースライン方式	✔ 対応
プログレッシブ方式	✔ 対応

GIF

対応	✔ 対応
----	------

PNG

対応	✔ 対応
----	------

BMP

対応	✔ 対応
----	------

WEBP

対応	✔ 対応
----	------

その他

その他の対応フォーマット

-

ビデオコーデック

H.263

対応	✔ 対応
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	2000000 bps

画角

800x480 px

H.264 AVC

対応

✔ 対応

最小ビットレート

- bps

最大ビットレート

60000000 bps

画角

1920x1080 px

MPEG-4 SP

対応

✔ 対応

最小ビットレート

- bps

最大ビットレート

40000000 bps

画角

1920x1080 px

VP8

対応

✔ 対応

最小ビットレート

- bps

最大ビットレート

40000000 bps

画角

1920x1080 px

その他

その他の対応フォーマット

MPEG-2

更新

OpenMAX IL

OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)

コーデック名

(1) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ)
 (2) AACEncoder (エンコーダ)
 (3) OMX.google.aac.decoder (デコーダ)
 (4) AACDecoder (デコーダ)
 (5) AACEncoder (エンコーダ)

プロファイル

(1) N/A
 (2) N/A
 (3) N/A
 (4) N/A
 (5) N/A

MIME TYPE

audio/mp4a-latm

OpenMAX IL : H.264/ AVC(Advanced Video Coding)

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.avc (エンコーダ) (2) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.avc (デコーダ) (4) OMX.google.h264.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル	(1) AVCProfileBaseline / AVCLevel51 AVCProfileMain / AVCLevel51 AVCProfileHigh / AVCLevel51 (2) AVCProfileBaseline / AVCLevel1 AVCProfileBaseline / AVCLevel1b AVCProfileBaseline / AVCLevel11 AVCProfileBaseline / AVCLevel12 AVCProfileBaseline / AVCLevel13 AVCProfileBaseline / AVCLevel2 (3) AVCProfileBaseline / AVCLevel4 AVCProfileMain / AVCLevel4 AVCProfileHigh / AVCLevel4 (4) AVCProfileBaseline / AVCLevel1 AVCProfileBaseline / AVCLevel1b AVCProfileBaseline / AVCLevel11 AVCProfileBaseline / AVCLevel12 AVCProfileBaseline / AVCLevel13 AVCProfileBaseline / AVCLevel2 AVCProfileBaseline / AVCLevel21 AVCProfileBaseline / AVCLevel22 AVCProfileBaseline / AVCLevel3 AVCProfileBaseline / AVCLevel31 AVCProfileBaseline / AVCLevel32 AVCProfileBaseline / AVCLevel4 AVCProfileBaseline / AVCLevel41 AVCProfileBaseline / AVCLevel42 AVCProfileBaseline / AVCLevel5 AVCProfileBaseline / AVCLevel51
MIME TYPE	video/avc

OpenMAX IL : H.263

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.h263 (エンコーダ) (2) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.h263 (デコーダ) (4) OMX.google.h263.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル	(1) H263ProfileBaseline / H263Level70 (2) H263ProfileBaseline / H263Level45 (3) H263ProfileBaseline / H263Level70 (4) H263ProfileBaseline / H263Level10 H263ProfileBaseline / H263Level20 H263ProfileBaseline / H263Level30 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level10 H263ProfileISWV2 / H263Level20 H263ProfileISWV2 / H263Level30 H263ProfileISWV2 / H263Level45
MIME TYPE	video/3gpp

OpenMAX IL : MPEG4

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.mpeg4 (エンコーダ) (2) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.mpeg4 (デコーダ) (4) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル	(1) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 (2) MPEG4ProfileCore / MPEG4Level2 (3) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 (4) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level1




	MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3
MIME TYPE	video/mp4v-es

OpenMAX IL : その他

コーデック名	(1) OMX.qcom.audio.encoder.evrc (エンコーダ) (2) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.audio.encoder.qcelp13 (エンコーダ) (4) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ) (5) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ) (6) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ) (7) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ) (8) MP3Decoder (デコーダ) (9) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ) (10) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ) (11) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ) (12) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ) (13) OMX.qcom.audio.decoder.Qcelp13 (デコーダ) (14) OMX.qcom.audio.decoder.evrc (デコーダ) (15) OMX.qcom.video.decoder.mpeg2 (デコーダ) (16) OMX.qcom.video.decoder.divx (デコーダ) (17) OMX.qcom.video.decoder.divx311 (デコーダ) (18) OMX.qcom.video.decoder.divx4 (デコーダ) (19) OMX.qcom.video.decoder.vp8 (デコーダ) (20) OMX.google.vpx.decoder (デコーダ) (21) OMX.google.raw.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) N/A (2) N/A (3) N/A (4) N/A (5) N/A (6) N/A (7) N/A (8) N/A (9) N/A (10) N/A (11) N/A (12) N/A (13) N/A (14) N/A (15) COLOR_FormatYUV420Planar (16) COLOR_FormatYUV420Planar (17) COLOR_FormatYUV420Planar (18) COLOR_FormatYUV420Planar (19) COLOR_FormatYUV420Planar (20) COLOR_FormatYUV420Planar (21) N/A

MIME TYPE	(1) audio/evrc
	(2) audio/flac
	(3) audio/qcelp
	(4) audio/3gpp
	(5) audio/amr-wb
	(6) audio/vorbis
	(7) audio/mpeg
	(8) audio/mpeg
	(9) audio/3gpp
	(10) audio/amr-wb
	(11) audio/g711-alaw
	(12) audio/g711-mlaw
	(13) audio/qcelp
	(14) audio/evrc
	(15) video/mpeg2
	(16) video/divx
	(17) video/divx311
	(18) video/divx4
	(19) video/x-vnd.on2.vp8
	(20) video/x-vnd.on2.vp8
	(21) audio/raw

音声出力

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

音声エフェクト

BassBoost	 対応
EnvironmentalReverb	 対応
Equalizer	 対応
PresetReverb	 対応
Virtualizer	 対応
Visualizer	 対応


低レイテンシのAudio回路

 非対応

低レイテンシのAudio回路	 有
----------------	---

エコー除去機能

 非対応

対応	 対応
----	--


オートゲインコントロール機能

 非対応

対応	 対応
----	--

ノイズキャンセル機能




 非対応


対応	 対応
----	--

端末最適値




バッファサイズ	512 byte
サンプリングレート	48000 Hz

Flash


アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

Flash		 非対応
対応	-	有
バージョン	-	-




config qualifier

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

config qualifier

スクリーンサイズ	normal
アスペクト比	notlong
ピクセル密度	xxhdpi
タッチスクリーンタイプ	finger
現在のテキスト入力メソッド	nokeys
現在のノンタッチナビゲーションメソッド	nonav 














エミュレータ設定

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり




add-on

add-onの有無	 有
add-onの配布方法	http://sonymobile.com/sonyaddonsdk

エミュレータ設定項目

SD Card support	YES	 更新
DPad support	YES	 更新
Abstract LCD density	480	
Accelerometer	YES	
Maximum horizontal camera pixels	5248	 更新
Cache partition size	197	
Track-ball support	NO	 更新
Audio playback support	YES	 更新
Maximum vertical camera pixels	3936	 更新
Battery support	YES	 更新
Camera support	YES	
Proximity support	YES	
Audio recording support	YES	 更新
Touch-screen support	YES	
GPS support	YES	
Cache partition support	YES	
Keyboard lid support	NO	 更新
Keyboard support	NO	 更新
Max VM application heap size	512	 更新
GSM modem support	YES	 更新
Device ram size	2048	 更新

その他

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

バイブレーション機能

対応

 対応

アニメーション

サポートするアクセラレーション

LAYER_TYPE_HARDWARE

採用3Dグラフィックスアクセラレータ

Renderer

Adreno (TM) 330

Live Wallpaper

対応

 対応

ワンセグ

対応

 対応

赤外線通信

対応

 対応

LEDによる通知の可否

対応

 対応

電池残量の取得段階数

取得可能な段階数

8段階(0%, 15%, 28%, 43%, 57%, 71%, 85%, 100%)

アンテナレベルの取得段階数

アンテナレベルの取得段階数

6段階(圏外, 0本, 1本, 2本, 3本, 4本)

USB

ホスト機能

✔ 対応

アクセサリ機能

✔ 対応

音声認識

対応

✔ 対応

結果表示候補数

5

ハンズフリー

● 非対応

ハンズフリー対応

— 対応

ハンズフリー対応(セキュア実行)

— 対応

読み上げ

利用音声データ

com.google.android.tts

使用可能なロケール

ca
 ca_ES
 cs
 cs_CZ
 da
 da_DK
 el
 el_GR
 en
 en_AU
 en_BE
 en_BW
 en_BZ
 en_CA
 en_GB
 en_HK
 en_IE
 en_IN
 en_JM
 en_MH
 en_MT
 en_NA
 en_NZ
 en_PH
 en_PK
 en_SG
 en_TT
 en_US
 en_US_POSIX
 en_VI
 en_ZA

	en_ZW fi fi_FI hi hi_IN hr hr_HR hu hu_HU hy hy_AM lv lv_LV no no_NO no_NO_NY pl pl_PL pt pt_BR pt_PT ro ro_RO ru ru_RU sk sk_SK sq sq_AL sr sr_BA sr_CS sr_CYRL sr_CYRL_BA sr_CYRL_CS sr_CYRL_ME sr_CYRL_RS sr_CYRL_YU sr_LATN sr_LATN_BA sr_LATN_CS sr_LATN_ME sr_LATN_RS sr_LATN_YU sr_ME sr_RS sr_YU sv sv_FI sv_SE ta ta_IN tr tr_TR
Localeに対応した読み上げ機能サポート	ar : 非対応 ar_EG : 非対応 bg : 非対応 bg_BG : 非対応 bn : 非対応 bn_BD : 非対応 bn_IN : 非対応

ca : 対応
ca_ES : 対応
cs : 対応
cs_CZ : 対応
da : 対応
da_DK : 対応
de : 対応
de_AT : 対応
de_BE : 対応
de_CH : 対応
de_DE : 対応
de_LI : 対応
de_LU : 対応
el : 対応
el_GR : 対応
en : 対応
en_AU : 対応
en_BE : 対応
en_BW : 対応
en_BZ : 対応
en_CA : 対応
en_GB : 対応
en_HK : 対応
en_IE : 対応
en_IN : 対応
en_JM : 対応
en_MH : 対応
en_MT : 対応
en_NA : 対応
en_NZ : 対応
en_PH : 対応
en_PK : 対応
en_SG : 対応
en_TT : 対応
en_US : 対応
en_US_POSIX : 対応
en_VI : 対応
en_ZA : 対応
en_ZW : 対応
es : 対応
es_AR : 対応
es_BO : 対応
es_CL : 対応
es_CO : 対応
es_CR : 対応
es_DO : 対応
es_EC : 対応
es_ES : 対応
es_GQ : 対応
es_GT : 対応
es_HN : 対応
es_MX : 対応
es_NI : 対応
es_PA : 対応
es_PE : 対応
es_PR : 対応
es_PY : 対応
es_SV : 対応
es_US : 対応
es_UY : 対応
es_VE : 対応
et : 非対応

et_EE : 非対応
eu : 非対応
eu_ES : 非対応
fa : 非対応
fa_IR : 非対応
fi : 対応
fi_FI : 対応
fil : 非対応
fil_PH : 非対応
fr : 対応
fr_BE : 対応
fr_CA : 対応
fr_CH : 対応
fr_FR : 対応
fr_LU : 対応
fr_MC : 対応
gl : 非対応
gl_ES : 非対応
iw : 非対応
iw_IL : 非対応
hi : 対応
hi_IN : 対応
hr : 対応
hr_HR : 対応
hu : 対応
hu_HU : 対応
hy : 対応
hy_AM : 対応
in : 非対応
in_ID : 非対応
is : 非対応
is_IS : 非対応
it : 対応
it_CH : 対応
it_IT : 対応
ja : 非対応
ja_JP : 非対応
kk : 非対応
kk_CYRL : 非対応
kk_CYRL_KZ : 非対応
kk_KZ : 非対応
kn : 非対応
kn_IN : 非対応
ko : 非対応
ko_KR : 非対応
lt : 非対応
lt_LT : 非対応
lv : 対応
lv_LV : 対応
mk : 非対応
mk_MK : 非対応
ml : 非対応
ml_IN : 非対応
mr : 非対応
mr_IN : 非対応
ms : 非対応
ms_BN : 非対応
ms_MY : 非対応
nb : 非対応
nb_NO : 非対応
nl : 非対応
nl_BE : 非対応

nl_NL : 非対応
nn : 非対応
nn_NO : 非対応
no : 対応
no_NO : 対応
no_NO_NY : 対応
pl : 対応
pl_PL : 対応
pt : 対応
pt_BR : 対応
pt_PT : 対応
ro : 対応
ro_RO : 対応
ru : 対応
ru_RU : 対応
sk : 対応
sk_SK : 対応
sl : 非対応
sl_SI : 非対応
sq : 対応
sq_AL : 対応
sr : 対応
sr_BA : 対応
sr_CS : 対応
sr_CYRL : 対応
sr_CYRL_BA : 対応
sr_CYRL_CS : 対応
sr_CYRL_ME : 対応
sr_CYRL_RS : 対応
sr_CYRL_YU : 対応
sr_LATN : 対応
sr_LATN_BA : 対応
sr_LATN_CS : 対応
sr_LATN_ME : 対応
sr_LATN_RS : 対応
sr_LATN_YU : 対応
sr_ME : 対応
sr_RS : 対応
sr_YU : 対応
sv : 対応
sv_FI : 対応
sv_SE : 対応
ta : 対応
ta_IN : 対応
te : 非対応
te_IN : 非対応
th : 非対応
th_TH : 非対応
th_TH_TRADITIONAL : 非対応
tl : 非対応
tr : 対応
tr_TR : 対応
uk : 非対応
uk_UA : 非対応
vi : 非対応
vi_VN : 非対応
zh : 非対応
zh_CN : 非対応
zh_HK : 非対応
zh_HANS : 非対応
zh_HANS_CN : 非対応
zh_HANS_HK : 非対応

zh_HANS_SG : 非対応
zh_HANT : 非対応
zh_HANT_HK : 非対応
zh_HANT_MO : 非対応
zh_HANT_TW : 非対応
zh_MO : 非対応
zh_TW : 非対応

Java SE互換機能

文字エンコーディング

Big5
Big5-HKSCS
BOCU-1
CESU-8
cp864
EUC-JP
EUC-KR
GB18030
GBK
HZ-GB-2312
ISO-2022-CN
ISO-2022-CN-EXT
ISO-2022-JP
ISO-2022-KR
ISO-8859-1
ISO-8859-10
ISO-8859-13
ISO-8859-14
ISO-8859-15
ISO-8859-16
ISO-8859-2
ISO-8859-3
ISO-8859-4
ISO-8859-5
ISO-8859-6
ISO-8859-7
ISO-8859-8
ISO-8859-9
KOI8-R
KOI8-U
macintosh
SCSU
Shift_JIS
TIS-620
US-ASCII
UTF-16
UTF-16BE
UTF-16LE
UTF-32
UTF-32BE
UTF-32LE
UTF-7
UTF-8
windows-1250
windows-1251
windows-1252
windows-1253
windows-1254
windows-1255
windows-1256

	windows-1257 windows-1258 x-docomo-shift_jis-2007 x-gsm-03.38-2000 x-ibm-1383_P110-1999 x-IBM949 x-IBM949C x-IBM970 x-IMAP-mailbox-name x-iscii-be x-iscii-gu x-iscii-ka x-iscii-ma x-iscii-or x-iscii-pa x-iscii-ta x-iscii-te x-ISCII91 x-ISO-2022-CN-CNS x-iso-8859-11 x-JavaUnicode x-kddi-shift_jis-2007 x-mac-cyrillic x-softbank-shift_jis-2007 x-UnicodeBig x-UTF-16LE-BOM x-UTF16_OppositeEndian x-UTF16_PlatformEndian x-UTF32_OppositeEndian x-UTF32_PlatformEndian
言語・地域(ロケール)	ar ar_EG bg bg_BG bn bn_BD bn_IN ca ca_ES cs cs_CZ da da_DK de de_AT de_BE de_CH de_DE de_LI de_LU el el_GR en en_AU en_BE en_BW en_BZ en_CA en_GB en_HK en_IE

en_IN
en_JM
en_MH
en_MT
en_NA
en_NZ
en_PH
en_PK
en_SG
en_TT
en_US
en_US_POSIX
en_VI
en_ZA
en_ZW
es
es_AR
es_BO
es_CL
es_CO
es_CR
es_DO
es_EC
es_ES
es_GQ
es_GT
es_HN
es_MX
es_NI
es_PA
es_PE
es_PR
es_PY
es_SV
es_US
es_UY
es_VE
et
et_EE
eu
eu_ES
fa
fa_IR
fi
fi_FI
fil
fil_PH
fr
fr_BE
fr_CA
fr_CH
fr_FR
fr_LU
fr_MC
gl
gl_ES
iw
iw_IL
hi
hi_IN
hr
hr_HR

hu
hu_HU
hy
hy_AM
in
in_ID
is
is_IS
it
it_CH
it_IT
ja
ja_JP
kk
kk_CYRL
kk_CYRL_KZ
kk_KZ
kn
kn_IN
ko
ko_KR
lt
lt_LT
lv
lv_LV
mk
mk_MK
ml
ml_IN
mr
mr_IN
ms
ms_BN
ms_MY
nb
nb_NO
nl
nl_BE
nl_NL
nn
nn_NO
no
no_NO
no_NO_NY
pl
pl_PL
pt
pt_BR
pt_PT
ro
ro_RO
ru
ru_RU
sk
sk_SK
sl
sl_SI
sq
sq_AL
sr
sr_BA
sr_CS

	sr_CYRL sr_CYRL_BA sr_CYRL_CS sr_CYRL_ME sr_CYRL_RS sr_CYRL_YU sr_LATN sr_LATN_BA sr_LATN_CS sr_LATN_ME sr_LATN_RS sr_LATN_YU sr_ME sr_RS sr_YU sv sv_FI sv_SE ta ta_IN te te_IN th th_TH th_TH_TRADITIONAL tl tr tr_TR uk uk_UA vi vi_VN zh zh_CN zh_HK zh_HANS zh_HANS_CN zh_HANS_HK zh_HANS_SG zh_HANT zh_HANT_HK zh_HANT_MO zh_HANT_TW zh_MO zh_TW
システムプロパティ値	java.vm.version=1.6.0 android.icu.library.version=4.8.1.1 java.vendor.url=http://www.android.com/ java.vm.vendor.url=http://www.android.com/ user.dir=/ java.vm.name=Dalvik java.home=/system user.region=JP android.zlib.version=1.2.7. f-linuxfoundation-mods-v1 user.home= java.runtime.name=Android Runtime java.io.tmpdir=/data/data/ com.nttdocomo.android.ipspeccollector/cache http.agent=Dalvik/1.6.0 (Linux; U; Android 4.2.2; SO-01F Build/14.1.H.1.281)

```

java.version=0
java.boot.class.path=/system/framework/core.jar:/
system/framework/core-junit.jar:/system/
framework/bouncycastle.jar:/system/framework/
ext.jar:/system/framework/framework.jar:/system/
framework/framework_ext.jar:/system/framework/
telephony-common.jar:/system/framework/
mms-common.jar:/system/framework/
android.policy.jar:/system/framework/services.jar:/
system/framework/apache.xml.jar:/system/
framework/telephony-msim.jar:/system/framework
/qcmediaplayer.jar:/system/framework/
qcom.fmradio.jar:/system/framework/
oem-services.jar:/system/framework/
WfdCommon.jar:/system/framework/
com.sonyericsson.uxp.jar
java.library.path=/vendor/lib:/system/lib
file.separator=/
java.specification.vendor=The Android Project
file.encoding=UTF-8
line.separator=\n
java.vm.specification.version=0.9
java.vm.specification.vendor=The Android Project
android.openssl.version=OpenSSL 1.0.1c 10 May
2012
os.name=Linux
java.vm.vendor=The Android Project
path.separator=:
java.ext.dirs=
java.class.path=
os.version=3.4.0-perf-g66807d4-02614-gc92f7e0
java.specification.name=Dalvik Core Library
java.compiler=
os.arch=armv7l
user.name=
user.language=ja
android.icu.unicode.version=6.0
java.runtime.version=0.9
java.class.version=50.0
java.vendor=The Android Project
java.vm.specification.name=Dalvik Virtual Machine
Specification
java.specification.version=0.9

```

[更新](#)

Bluetooth

バージョン

4.0

[更新](#)

対応プロファイル

対応プロファイル

SPP (マスタ)	✔ 対応
OPP (マスタ)	✔ 対応
FTP (マスタ)	— 対応
DUN (マスタ)	— 対応

HFP（マスタ）	✔ 対応
HSP（マスタ）	✔ 対応
HID（マスタ）	✔ 対応
A2DP（マスタ）	✔ 対応
AVRCP（マスタ）	✔ 対応
SAP（マスタ）	— 対応
PBAP（マスタ）	✔ 対応

上記以外の対応プロファイル

HDP
PAN
DID
MAP

DRM

メディアプレイヤー

メディアプレイヤー対応	✔ 対応
その他プレイヤー	-

PlayReady

PlayReady対応	✔ 対応
PlayReady実装方式	DRM-FW+HSV Plug-in — その他 (-)

OutPut Protection Level

Compressed Digital Video OPL	300
UnCompressed Digital Video OPL	300
Analog Video OPL	300
Compressed Digital Audio OPL	200
Uncompressed Digital Audio OPL	200

その他DRM


その他DRM	OMA DRM v1 Marlin DRM Widevine Level 3
--------	--

OpenGL 1.0/1.1

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 330
Extensions	GL_EXT_debug_marker GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_AMD_performance_monitor GL_APPLE_texture_2D_limited_npot GL_ARB_vertex_buffer_object GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_OES_blend_equation_separate GL_OES_blend_func_separate GL_OES_blend_subtract GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_compressed_paletted_texture GL_OES_depth_texture GL_OES_depth24 GL_OES_draw_texture GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_framebuffer_object GL_OES_matrix_palette GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_point_size_array GL_OES_point_sprite GL_OES_read_format GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_stencil_wrap GL_OES_texture_cube_map GL_OES_texture_env_crossbar GL_OES_texture_float GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_npot GL_OES_texture_mirrored_repeat GL_QCOM_binning_control GL_QCOM_extended_get GL_QCOM_tiled_rendering
ETC1 texture compressionのサポート	— 対応

OpenGL 2.0

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 330
Extensions	GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_AMD_performance_monitor GL_AMD_program_binary_Z400 GL_EXT_debug_label GL_EXT_debug_marker GL_EXT_discard_framebuffer GL_EXT_robustness GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_NV_fence GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_depth_texture GL_OES_depth24

	GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_element_index_uint GL_OES_fbo_render_mipmap GL_OES_fragment_precision_high GL_OES_get_program_binary GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_depth_texture_cube_map GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_standard_derivatives GL_OES_texture_3D GL_OES_texture_float GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_npot GL_OES_vertex_half_float GL_OES_vertex_type_10_10_10_2 GL_OES_vertex_array_object GL_QCOM_alpha_test GL_QCOM_binning_control GL_QCOM_driver_control GL_QCOM_perfmon_global_mode GL_QCOM_extended_get GL_QCOM_extended_get2 GL_QCOM_tiled_rendering GL_QCOM_writeonly_rendering GL_EXT_sRGB GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_EXT_disjoint_timer_query
ETC1 texture compressionのサポート	 対応

EGL

Vendor	Android
Extensions	EGL_KHR_image EGL_KHR_image_base EGL_KHR_gl_texture_2D_image EGL_KHR_gl_texture_cubemap_image EGL_KHR_gl_renderbuffer_image EGL_KHR_fence_sync EGL_EXT_create_context_robustness EGL_ANDROID_image_native_buffer
configure	EGL_ALPHA_SIZE=0(bit) EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit) EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE EGL_BLUE_SIZE=5(bit) EGL_BUFFER_SIZE=16(bit) EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER EGL_CONFIG_ID=1 EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT, EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT EGL_DEPTH_SIZE=0(bit) EGL_GREEN_SIZE=6(bit) EGL_LEVEL=0 EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)

```

EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=2
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=3

```

```

EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=4
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)

```

```

EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=5
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=6
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,

```

```

EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=7
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=8
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)

```

```

EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=9
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=10
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096

```

```

EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=11
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=12
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)

```

```

EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=13
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER

```

```

EGL_CONFIG_ID=14
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=15
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE

```

```

EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=16
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=17
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1

```

```

EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=18
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=19
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,

```

EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=20
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=21
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)

```

EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=22
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=23
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0

```

```

EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=24
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=25
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)

```

```

EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=26
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=27
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0

```

```

EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=28
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=29

```

```

EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=30
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENGL_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)

```

```

EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=31
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=32
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_ALPHA_FORMAT_PRE_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT

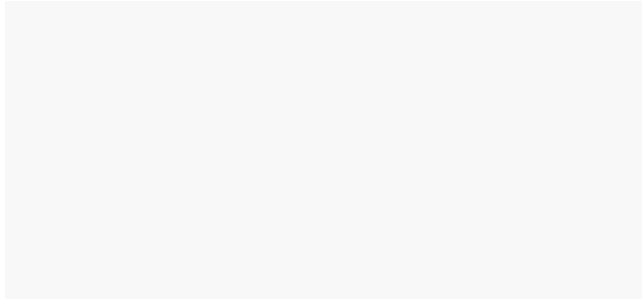
```

EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=33
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=34
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,

```

EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=35
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=36
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=4096
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=4096
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=16777216(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT, EGL_OPENVG_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)


```



EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1

更新




プリンアプリ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

プリンアプリ

なし

特記事項・制限事項

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

その他の特記事項・制限事項

なし