



スマートフォンスペック一覧

端末スペック



基本情報

機種名 (OSバージョン)	SC-02H (6.0.1)	版	1.0
シーズン	2016 夏モデル	更新日	2016/04/19
メーカー	サムスン電子		

端末情報

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

バージョン

OSバージョン	6.0.1
ビルド番号	MMB29M.SC02HOMU1APD6 
カーネルバージョン	3.18.20
ベースバンドバージョン	SC02HOMU1APD6 

ビルド情報

ネイティブコードの命令セット	arm64-v8a
ネイティブコードの第2命令セット	armeabi-v7a
ビルドID	MMB29M
製造元	samsung
機種名	SC-02H
製品名	SC-02H



CPU

CPU名	AArch64 Processor rev 2 (aarch64)
動作周波数	2.15 GHz

搭載メモリ

ROM	32768 MB
RAM	3420 MB
VRAM	- MB
最大ヒープサイズ	256 MB
低RAMデバイス判定	NO

内部ストレージ

/dataの容量	24255 MB
内部SDカード容量	- MB  1 
内部SDカードパス	-
フォーマット形式	-

外部ストレージ

メディア種別・容量（最大）	-
フォーマット形式	-
外部SDカードパス	/storage/[UUID] 更新

設定メニュー構成

カスタマイズ内容	-
android.provider.Settingsで定義されているACTIONのうち、非対応のメニュー項目	android.settings.QUICK_LAUNCH_SETTINGS android.settings.SHOW_REGULATORY_INFO

標準アプリからのカスタマイズ

アプリ名称	-
カスタマイズ内容	-

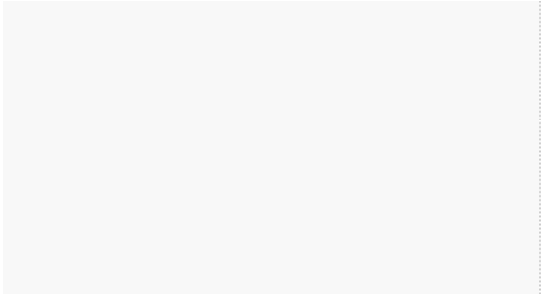
搭載フォント

デフォルト搭載フォント	-
その他搭載フォント	-

利用可能なFeatureの一覧

利用可能なFeatureの一覧	android.hardware.audio.output android.hardware.bluetooth android.hardware.bluetooth_le android.hardware.camera android.hardware.camera.any android.hardware.camera.autofocus android.hardware.camera.capability.manual_post_processing android.hardware.camera.capability.manual_sensor android.hardware.camera.flash android.hardware.camera.front android.hardware.faketouch android.hardware.fingerprint android.hardware.location android.hardware.location.gps android.hardware.location.network android.hardware.microphone android.hardware.nfc android.hardware.nfc.hce android.hardware.opengles.aep android.hardware.screen.landscape android.hardware.screen.portrait android.hardware.sensor.accelerometer android.hardware.sensor.barometer android.hardware.sensor.compass android.hardware.sensor.gyroscope android.hardware.sensor.heartrate android.hardware.sensor.hifi_sensors android.hardware.sensor.light android.hardware.sensor.proximity
-----------------	---

android.hardware.sensor.stepcounter
 android.hardware.sensor.stepdetector
 android.hardware.telephony
 android.hardware.telephony.gsm
 android.hardware.touchscreen
 android.hardware.touchscreen.multitouch
 android.hardware.touchscreen.multitouch.distinct
 android.hardware.touchscreen.multitouch.jazzhand
 android.hardware.usb.accessory
 android.hardware.usb.host
 android.hardware.wifi
 android.hardware.wifi.direct
 android.software.app_widgets
 android.software.backup
 android.software.connectionservice
 android.software.device_admin
 android.software.home_screen
 android.software.input_methods
 android.software.live_wallpaper
 android.software.managed_users
 android.software.midi
 android.software.print
 android.software.sip
 android.software.sip.voip
 android.software.voice_recognizers
 android.software.webview
 com.samsung.android.sdk.camera.ipx
 com.samsung.android.sdk.camera.processor
 com.samsung.android.sdk.camera.processor.dof
 com.samsung.android.sdk.camera.processor.effect
 com.samsung.android.sdk.camera.processor.hdr
 com.samsung.android.sdk.camera.processor.lls
 com.samsung.android.sdk.camera.processor.panorama
 com.samsung.feature.hmt
 com.samsung.feature.mirrorlink_fw
 com.samsung.feature.virtualscreen
 com.sec.android.mdm
 com.sec.android.secimaging
 com.sec.android.smartface.smart_stay
 com.sec.feature.barcode_emulator
 com.sec.feature.cocktailpanel
 com.sec.feature.cover.clearcover
 com.sec.feature.cover.flip
 com.sec.feature.cover.nfc_authentication
 com.sec.feature.cover.nfcledcover
 com.sec.feature.cover.sview
 com.sec.feature.cover.sviewcover
 com.sec.feature.findo
 com.sec.feature.fingerprint_manager_service
 com.sec.feature.motionrecognition_service
 com.sec.feature.mutiwindow
 com.sec.feature.mutiwindow.commonui
 com.sec.feature.mutiwindow.freestyle
 com.sec.feature.mutiwindow.freestylelaunch
 com.sec.feature.mutiwindow.minimizeanimation
 com.sec.feature.mutiwindow.mutiinstance
 com.sec.feature.mutiwindow.mutiwindowlaunch
 com.sec.feature.mutiwindow.phone
 com.sec.feature.mutiwindow.recentui
 com.sec.feature.mutiwindow.scalewindow
 com.sec.feature.mutiwindow.selective1orientation
 com.sec.feature.mutiwindow.simplificationui



com.sec.feature.multiwindow.styletransition
com.sec.feature.nsflp
com.sec.feature.overlaymagnifier
com.sec.feature.people_edge_notification
com.sec.feature.secretmode_service
com.sec.feature.sensorhub
com.sec.feature.slocation
com.sec.feature.spo2
com.sec.feature.wfd_support

Telephony

IMEI	35681707XXXXXX#
プッシュ音長変更機能	－ 対応

UIMカード

UIMカード種別	ドコモnanoUIMカード
----------	---------------

その他

開発者向け情報	-
---------	---

ブラウザ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

Chromeブラウザ

UserAgent	Mozilla/5.0 (Linux; Android 6.0.1; SC-02H Build/MMB29M) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/46.0.2490.76 Mobile Safari/537.36
-----------	---

その他ブラウザ1

ブラウザ名	-
UserAgent	-

その他ブラウザ2

ブラウザ名	Sブラウザ
UserAgent	Mozilla/5.0 (Linux; Android 6.0.1; SC-02H Build/MMB29M) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) SamsungBrowser/4.0 Chrome/44.0.2403.133 Mobile Safari/537.36

WebView

UserAgent	Mozilla/5.0 (Linux; Android 6.0.1; SC-02H Build/MMB29M; wv) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Version/4.0 Chrome/46.0.2490.76 Mobile Safari/537.36
-----------	---

セキュリティ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

生体認証

指紋認証機能

 対応

Android キーストアプロバイダー

RSA暗号のサポート

 有

hardware-backed ストレージ(RSA暗号)

 有

SSL

バージョン

SSLv3
TLSv1
TLSv1.1
TLSv1.2

サポートしているCipher Suite

TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384
TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384
TLS_DHE_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384
TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256
TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256
TLS_DHE_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256
TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA
TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA384
TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA
TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA384
TLS_ECDHE_PSK_WITH_AES_256_CBC_SHA
TLS_DHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA
TLS_DHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA256
TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA
TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256
TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA
TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256
TLS_ECDHE_PSK_WITH_AES_128_CBC_SHA
TLS_DHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA
TLS_DHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256
TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_RC4_128_SHA
TLS_ECDHE_RSA_WITH_RC4_128_SHA
TLS_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384
TLS_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256
TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA
TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA256
TLS_PSK_WITH_AES_256_CBC_SHA
TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA
TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256
TLS_PSK_WITH_AES_128_CBC_SHA
SSL_RSA_WITH_RC4_128_SHA
TLS_PSK_WITH_RC4_128_SHA
SSL_RSA_WITH_RC4_128_MD5
SSL_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA
TLS_EMPTY_RENEGOTIATION_INFO_SCSV

インストールされているルート証明書	TLS_FALLBACK_SCSV
	<p> OID.1.2.840.113549.1.9.1= #1609706B6940736B2E6565, CN=EE Certification Centre Root CA, O=AS Sertifitseerimiskeskus, C=EE CN=GTE CyberTrust Global Root, OU="GTE CyberTrust Solutions, Inc.", O=GTE Corporation, C=US CN=Certinomis - Autorité Racine, OU=0002 433998903, O=Certinomis, C=FR CN=Baltimore CyberTrust Root, OU=CyberTrust, O= Baltimore, C=IE CN=Staat der Nederlanden Root CA - G3, O=Staat der Nederlanden, C=NL CN=Autoridad de Certificacion Firmaprofesional CIF A62634068, C=ES CN=Buypass Class 2 Root CA, O=Buypass AS- 983163327, C=NO CN=TÜBTAK UEKAE Kök Sertifika Hizmet Salaycs - Sürüm 3, OU=Kamu Sertifikasyon Merkezi , OU=Ulusal Elektronik ve Kriptoloji Aratma Enstitüsü - UEKAE, O=Türkiye Bilimsel ve Teknolojik Aratma Kurumu - TÜBTAK, L=Gebze - Kocaeli, C= TR CN=COMODO ECC Certification Authority, O= COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 EV 2009, O=D-Trust GmbH, C=DE OU=Security Communication RootCA1, O=SECOM Trust.net, C=JP CN=GeoTrust Universal CA 2, O=GeoTrust Inc., C=US CN=QuoVadis Root CA 2 G3, O=QuoVadis Limited, C= BM C=IL, O=ComSign, CN=ComSign Secured CA CN=COMODO Certification Authority, O=COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB CN=AddTrust Qualified CA Root, OU=AddTrust TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE CN=AddTrust External CA Root, OU=AddTrust External TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE CN=Entrust.net Secure Server Certification Authority, OU=(c) 1999 Entrust.net Limited, OU=www.entrust.net/ CPS incorp. by ref. (limits liab.), O=Entrust.net, C=US CN=Staat der Nederlanden Root CA - G2, O=Staat der Nederlanden, C=NL CN=Root CA Generalitat Valenciana, OU=PKIGVA, O= Generalitat Valenciana, C=ES CN=Cybertrust Global Root, O="Cybertrust, Inc" CN=Staat der Nederlanden EV Root CA, O=Staat der Nederlanden, C=NL CN=TWCA Global Root CA, OU=Root CA, O= TAIWAN-CA, C=TW CN=TeliaSonera Root CA v1, O=TeliaSonera CN=Buypass Class 2 CA 1, O=Buypass AS-983163327, C=NO CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign ECC Root CA - R4 CN=Swisscom Root CA 1, OU=Digital Certificate Services, O=Swisscom, C=ch OID.1.2.840.113549.1.9.1= #161469676361407367646E2E706D2E676F75762E6672 , CN=IGC/A, OU=DCSSI, O=PM/SGDN, L=Paris, ST= </p>

France, C=FR
 OU=ApplicationCA, O=Japanese Government, C=JP
 CN=AddTrust Public CA Root, OU=AddTrust TTP
 Network, O=AddTrust AB, C=SE
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification
 Authority - G4, OU="(c) 2007 VeriSign, Inc. - For
 authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=UTN - DATACorp SGC, OU=http://
 www.usertrust.com, O=The USERTRUST Network, L=
 Salt Lake City, ST=UT, C=US
 CN=CA Disig, O=Disig a.s., L=Bratislava, C=SK
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification
 Authority - G3, OU="(c) 1999 VeriSign, Inc. - For
 authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=Juur-SK, O=AS Sertifitseerimiskeskus, C=EE, OID
 .1.2.840.113549.1.9.1=#1609706B6940736B2E6565
 CN=Deutsche Telekom Root CA 2, OU=T-TeleSec Trust
 Center, O=Deutsche Telekom AG, C=DE
 CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign ECC
 Root CA - R5
 CN=VeriSign Universal Root Certification Authority,
 OU="(c) 2008 VeriSign, Inc. - For authorized use only",
 OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=
 US
 CN=DigiCert Global Root G3, OU=www.digicert.com, O
 =DigiCert Inc, C=US
 CN=SecureSign RootCA11, O="Japan Certification
 Services, Inc.", C=JP
 CN=NetLock Kozjegyzoi (Class A) Tanusitványkiado,
 OU=Tanusitványkiadó, O=NetLock Halozatbiztonsági
 Kft., L=Budapest, ST=Hungary, C=HU
 CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 2, OU=T-Systems
 Trust Center, O=T-Systems Enterprise Services GmbH,
 C=DE
 CN=China Internet Network Information Center EV
 Certificates Root, O=China Internet Network
 Information Center, C=CN
 CN=QuoVadis Root CA 3, O=QuoVadis Limited, C=BM
 CN=Sonera Class2 CA, O=Sonera, C=FI
 CN=CNNIC ROOT, O=CNNIC, C=CN
 CN=Chambers of Commerce Root, OU=http://
 www.chambersign.org, O=AC Camerfirma SA CIF
 A82743287, C=EU
 CN=AffirmTrust Commercial, O=AffirmTrust, C=US
 OU=Starfield Class 2 Certification Authority, O="Starfield Technologies, Inc.", C=US
 CN=WellsSecure Public Root Certificate Authority, OU
 =Wells Fargo Bank NA, O=Wells Fargo WellsSecure, C
 =US
 CN=AffirmTrust Premium ECC, O=AffirmTrust, C=US
 CN=VeriSign Class 4 Public Primary Certification
 Authority - G3, OU="(c) 1999 VeriSign, Inc. - For
 authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=Class 2 Primary CA, O=Certplus, C=FR
 CN=Certification Authority of WoSign, O=WoSign CA
 Limited, C=CN
 CN=USERTrust RSA Certification Authority, O=The
 USERTRUST Network, L=Jersey City, ST=New Jersey
 , C=US

OU=Go Daddy Class 2 Certification Authority, O="The Go Daddy Group, Inc.", C=US
 OU=Security Communication RootCA2, O="SECOM Trust Systems CO.,LTD.", C=JP
 CN=Actalis Authentication Root CA, O=Actalis S.p.A./03358520967, L=Milan, C=IT
 CN=Entrust.net Certification Authority (2048), OU=(c) 1999 Entrust.net Limited, OU=www.entrust.net/CPS_2048 incorp. by ref. (limits liab.), O=Entrust.net
 CN=Hellenic Academic and Research Institutions RootCA 2011, O=Hellenic Academic and Research Institutions Cert. Authority, C=GR
 OU=ePKI Root Certification Authority, O="Chunghwa Telecom Co., Ltd.", C=TW
 CN=Microsec e-Szigno Root CA, OU=e-Szigno CA, O=Microsec Ltd., L=Budapest, C=HU
 CN=Global Chambersign Root, OU=http://www.chambersign.org, O=AC Camerfirma SA CIF A82743287, C=EU
 OU=Security Communication EV RootCA1, O="SECOM Trust Systems CO.,LTD.", C=JP
 CN=CFCA EV ROOT, O=China Financial Certification Authority, C=CN
 CN=A-Trust-nQual-03, OU=A-Trust-nQual-03, O=A-Trust Ges. f. Sicherheitssysteme im elektr. Datenverkehr GmbH, C=AT
 CN=TWCA Root Certification Authority, OU=Root CA, O=TAIWAN-CA, C=TW
 CN=QuoVadis Root Certification Authority, OU=Root Certification Authority, O=QuoVadis Limited, C=BM
 CN=OISTE WISeKey Global Root GA CA, OU=OISTE Foundation Endorsed, OU=Copyright (c) 2005, O=WISeKey, C=CH
 C=TR, O=EBG Biliim Teknolojileri ve Hizmetleri A., CN=EBG Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs
 CN=GeoTrust Global CA 2, O=GeoTrust Inc., C=US
 C=ES, O=EDICOM, OU=PKI, CN=ACEDICOM Root
 CN=Entrust Root Certification Authority, OU="(c) 2006 Entrust, Inc.", OU=www.entrust.net/CPS is incorporated by reference, O="Entrust, Inc.", C=US
 CN=thawte Primary Root CA - G2, OU="(c) 2007 thawte, Inc. - For authorized use only", O="thawte, Inc.", C=US
 CN=SwissSign Gold CA - G2, O=SwissSign AG, C=CH
 CN=DigiCert Assured ID Root G3, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=DigiCert Assured ID Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=Go Daddy Root Certificate Authority - G2, O="GoDaddy.com, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US
 CN=thawte Primary Root CA, OU="(c) 2006 thawte, Inc. - For authorized use only", OU=Certification Services Division, O="thawte, Inc.", C=US
 CN=CA Disig Root R1, O=Disig a.s., L=Bratislava, C=SK
 CN=EC-ACC, OU=Jerarquia Entitats de Certificacio Catalanes, OU=Vegeu <https://www.catcert.net/verarrel> (c)03, OU=Serveis Publics de Certificacio, O=Agencia Catalana de Certificacio (NIF Q-0801176-I), C=ES
 OU=Equifax Secure Certificate Authority, O=Equifax, C=US
 CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign Root

CA - R3
 CN=Izenpe.com, O=IZENPE S.A., C=ES
 CN=Global Chambersign Root - 2008, O=AC
 Camerfirma S.A., OID.2.5.4.5=A82743287, L=Madrid (see current address at www.camerfirma.com/address),
 C=EU
 O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve Biliim Güvenlii Hizmetleri A.. (c) Aralk 2007, L=Ankara, C=TR, CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs
 CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs H5, O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve Biliim Güvenlii Hizmetleri A., L=Ankara, C=TR
 CN=Hongkong Post Root CA 1, O=Hongkong Post, C=HK
 CN=Starfield Root Certificate Authority - G2, O="Starfield Technologies, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US
 CN=thawte Primary Root CA - G3, OU="(c) 2008 thawte, Inc. - For authorized use only", OU=Certification Services Division, O="thawte, Inc.", C=US
 CN=NetLock Arany (Class Gold) Ftanúsítvány, OU=Tanúsítványkiadó (Certification Services), O=NetLock Kft., L=Budapest, C=HU
 CN=XRamp Global Certification Authority, O=XRamp Security Services Inc, OU=www.xrampsecurity.com, C=US
 CN=DST Root CA X3, O=Digital Signature Trust Co.
 CN=COMODO RSA Certification Authority, O=COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB
 O=Government Root Certification Authority, C=TW
 CN=IdenTrust Commercial Root CA 1, O=IdenTrust, C=US
 CN=Network Solutions Certificate Authority, O=Network Solutions L.L.C., C=US
 CN=Buypass Class 3 Root CA, O=Buypass AS-983163327, C=NO
 CN=StartCom Certification Authority, OU=Secure Digital Certificate Signing, O=StartCom Ltd., C=IL
 OID.1.2.840.113549.1.9.1=#1610696E666F40652D737A69676E6F2E6875, CN=Microsec e-Szigno Root CA 2009, O=Microsec Ltd., L=Budapest, C=HU
 CN=Staat der Nederlanden Root CA, O=Staat der Nederlanden, C=NL
 CN=AffirmTrust Premium, O=AffirmTrust, C=US
 CN=Trusted Certificate Services, O=Comodo CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB
 OU=Class 3 Public Primary Certification Authority, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=AAA Certificate Services, O=Comodo CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB
 CN=QuoVadis Root CA 3 G3, O=QuoVadis Limited, C=BM
 CN=DigiCert Assured ID Root G2, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=DigiCert Global Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=Secure Global CA, O=SecureTrust Corporation, C=US
 CN=IdenTrust Public Sector Root CA 1, O=IdenTrust, C=US

CN=AffirmTrust Networking, O=AffirmTrust, C=US
 OU=Trustis FPS Root CA, O=Trustis Limited, C=GB
 CN=DigiCert Trusted Root G4, OU=www.digicert.com,
 O=DigiCert Inc, C=US
 CN=Visa eCommerce Root, OU=Visa International
 Service Association, O=VISA, C=US
 CN=StartCom Certification Authority G2, O=StartCom
 Ltd., C=IL
 CN=Entrust Root Certification Authority - G2, OU="(c)
 2009 Entrust, Inc. - for authorized use only", OU=See
 www.entrust.net/legal-terms, O="Entrust, Inc.", C=US
 CN=Chambers of Commerce Root - 2008, O=AC
 Camerfirma S.A., OID.2.5.4.5=A82743287, L=Madrid (
 see current address at www.camerfirma.com/address),
 C=EU
 C=ES, O=ACCV, OU=PKIACCV, CN=ACCVRAIZ1
 CN=SecureTrust CA, O=SecureTrust Corporation, C=
 US
 CN=GeoTrust Universal CA, O=GeoTrust Inc., C=US
 CN=E-Tugra Certification Authority, OU=E-Tugra
 Sertifikasyon Merkezi, O=E-Tura EBG Biliim
 Teknolojileri ve Hizmetleri A., L=Ankara, C=TR
 CN=Certinomis - Root CA, OU=0002 433998903, O=
 Certinomis, C=FR
 CN=Swisscom Root EV CA 2, OU=Digital Certificate
 Services, O=Swisscom, C=ch
 CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign Root
 CA - R2
 CN=Entrust Root Certification Authority - EC1, OU="(c
) 2012 Entrust, Inc. - for authorized use only", OU=See
 www.entrust.net/legal-terms, O="Entrust, Inc.", C=US
 CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G3, OU
 =(c) 2008 GeoTrust Inc. - For authorized use only, O=
 GeoTrust Inc., C=US
 CN=CA Disig Root R2, O=Disig a.s., L=Bratislava, C=
 SK
 C=DE, O=Atos, CN=Atos TrustedRoot 2011
 O=(c) 2005 TÜRKTRUST Bilgi letiim ve Biliim
 Güvenlii Hizmetleri A., L=ANKARA, C=TR, CN=
 TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs
 CN=DigiCert High Assurance EV Root CA, OU=
 www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=StartCom Certification Authority, OU=Secure
 Digital Certificate Signing, O=StartCom Ltd., C=IL
 CN=DigiCert Global Root G2, OU=www.digicert.com, O
 =DigiCert Inc, C=US
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification
 Authority - G5, OU="(c) 2006 VeriSign, Inc. - For
 authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="
 VeriSign, Inc.", C=US
 CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet
 Salaycs H6, O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve
 Biliim Güvenlii Hizmetleri A., L=Ankara, C=TR
 CN=Certum Trusted Network CA, OU=Certum
 Certification Authority, O=Unizeto Technologies S.A., C
 =PL
 CN=SwissSign Silver CA - G2, O=SwissSign AG, C=CH
 CN=Certigna, O=Dhimyotis, C=FR
 CN=QuoVadis Root CA 2, O=QuoVadis Limited, C=BM
 CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 3, OU=T-Systems
 Trust Center, O=T-Systems Enterprise Services GmbH,
 C=DE

	O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve Biliim Güvenlii Hizmetleri A.. (c) Kasm 2005, L=Ankara, C=TR, CN= TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs CN=QuoVadis Root CA 1 G3, O=QuoVadis Limited, C= BM CN=Certum CA, O=Unizeto Sp. z o.o., C=PL CN=GeoTrust Primary Certification Authority, O= GeoTrust Inc., C=US OU=RSA Security 2048 V3, O=RSA Security Inc CN=Swisscom Root CA 2, OU=Digital Certificate Services, O=Swisscom, C=ch CN=Starfield Services Root Certificate Authority - G2, O="Starfield Technologies, Inc.", L=Scottsdale, ST= Arizona, C=US CN=AddTrust Class 1 CA Root, OU=AddTrust TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 2009, O=D-Trust GmbH, C=DE CN=Secure Certificate Services, O=Comodo CA Limited , L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB CN=GlobalSign Root CA, OU=Root CA, O=GlobalSign nv-sa, C=BE OID.1.2.840.113549.1.9.1= #1611696E666F4076616C69636572742E636F6D, CN= http://www.valicert.com/, OU=ValiCert Class 3 Policy Validation Authority, O="ValiCert, Inc.", L=ValiCert Validation Network CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G2, OU =(c) 2007 GeoTrust Inc. - For authorized use only, O= GeoTrust Inc., C=US OU=certSIGN ROOT CA, O=certSIGN, C=RO CN=DST ACES CA X6, OU=DST ACES, O=Digital Signature Trust, C=US CN=GeoTrust Global CA, O=GeoTrust Inc., C=US CN=USERTrust ECC Certification Authority, O=The USERTRUST Network, L=Jersey City, ST=New Jersey , C=US CN=UTN-USERFirst-Hardware, OU=http:// www.usertrust.com, O=The USERTRUST Network, L= Salt Lake City, ST=UT, C=US
RSA鍵長	- bit

ネットワーク関連

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


SIP

SIP API	 対応
VOIP	 対応



APN

初期登録されているAPN一覧	
購入時にデフォルトで接続先として選択されているAPN	sp-mode.ne.jp


IPv4

モバイルネットワークでのIPv4対応	 対応
--------------------	--








IPv6

モバイルネットワークでのIPv6対応	 対応 ※2
Wi-FiでのIPv6対応	 対応

IPv6/IPv4フォールバック対応

対応	 対応
----	--

Wi-Fi

対応	 対応
Wi-Fi Direct	 対応
ハイパフォーマンス Wi-Fi ロック	 対応
5GHz帯の対応	 対応
端末アクセスポイント間のラウンドトリップタイムのサポート	 対応
高度な電力/パフォーマンスカウンタのサポート	 対応
WifiP2pManager (Wi-Fi Direct) のサポート	 対応
オフロード接続スキャンのサポート	 対応

TDLs (Tunneled Direct Link Setup) のサポート	— 対応
---	------

テザリング

Wi-Fiテザリング	✔ 対応
USBテザリング	✔ 対応
Bluetoothテザリング	✔ 対応

パケットフィルタリング設定状況

対応	✔ 対応
----	------

Xi

対応	✔ 対応
----	------

カメラ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

カメラ構成

カメラ構成 (camera)

カメラ搭載台数	2 台
オートフォーカス	 対応
フラッシュ	 対応

カメラ構成 (camera2)

カメラ搭載台数	2 台
手動による撮影後処理のサポート有無	 対応
手動操作センサー機能のサポート有無	 対応
RAW機能のサポート有無	 対応
FULL HARDWARE LEVELのサポート有無	 対応
外部カメラ接続対応	 対応

個別情報

外側カメラ (camera)

搭載位置	BACK
サポートしているアンチバンディング	off 60Hz 50Hz auto
サポートしているフラッシュモード	off auto on torch
サポートしているカラーエフェクト	none
サポートしているフォーカスモード	auto infinity fixed macro continuous-video continuous-picture manual object-tracking-video object-tracking-picture

サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	512x288
	480x288
	256x154
	432x288
	384x384
	512x384
	352x288
	320x240
	176x144
	0x0 px
サポートしている画像フォーマット	JPEG
サポートしている画像サイズ	4032x3024
	4032x2268
	3984x2988
	3264x2448
	3264x1836
	3024x3024
	2976x2976
	2880x2160
	2560x1920
	2560x1440
	2160x2160
	2048x1152
	1920x1080
	1280x960
	1280x720
	960x720
	800x480
	640x480 px
垂直方向の画角	51.0 degree
サポートしているズームサイズ	100
	101
	103
	106
	108
	110
	113
	115
	117
	120
	122
	125
	128
	130
	133
	136
	139
	142
	145
	148
	151
	154
	157
	161
	164
	167
	171
	175
	178
	182

186
190
194
198
202
206
211
215
220
224
229
234
239
244
249
254
259
265
270
276
282
288
294
300
307
313
320
326
333
340
347
355
362
370
378
386
394
402
410
419
428
437
446
455
465
475
485
495
506
516
527
538
549
561
573
585
597
610
623
636
649
663

	677 691 706 720 736 751 767 783 800 px
SmoothZoomのサポートの有無	✔ 有
Zoomのサポートの有無	✔ 有
サポートしているシーンモード	auto sports AR hdr
サポートしている動画のサイズ	1920x1080 1440x1440 1440x1080 1280x720 960x720 800x450 800x480 720x480 640x480 352x288 320x240 176x144 px
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent warm-fluorescent daylight cloudy-daylight twilight shade temperature manual
サポートしているプレビューのフォーマット	NV21 YV12
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]] (fps)	[7.000,7.000] [15.000,15.000] [24.000,24.000] [7.000,30.000] [10.000,30.000] [15.000,30.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ	1920x1080 1280x720 1440x1080 1088x1088 1056x864 960x720 720x480 640x480 352x288 320x240 176x144 px
顔の検出可能最大数	10

フォーカスエリアの検出可能最大数	1
測光エリアの検出可能最大数	0
AEロックサポートの有無	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無	✔ 有
手振れ補正機能	— 対応
シャッター音の無音化	✔ 対応

外側カメラ (camera2)

搭載位置	BACK
サポートしているアンチバンディング	off 60Hz 50Hz auto
サポートしているフラッシュモード	off on on_auto_flash on_always_flash
サポートしているカラーエフェクト	off mono negative solarize sepia posterize whiteboard blackboard aqua
サポートしているフォーカスモード	auto off macro continuous_video continuous_picture
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 176x144 320x240 432x288 480x288 512x288 512x384 px
サポートしているシーンモード	landscape snow beach sunset night portrait sports steadyphoto candlelight fireworks party night_portrait theatre action

	face_priority
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent warm_fluorescent daylight cloudy_daylight twilight shade off
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[15,15] [20,20] [24,24] [30,30] [7,30] fps
顔の検出可能最大数	10
測光エリアの検出可能最大数	1
サポートしている手振れ補正モード	off
サポートしている色収差補正モード	off fast high_quality
露出補正の範囲	[-12, 12]
露出補正の最小ステップ	1/6 EV
測光エリアの検出可能最大数 (AEルーチン)	1
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン)	0
サポートしているエッジ強調モード	off fast high_quality
フラッシュ対応	✔ 対応
サポートしているホットピクセル補正モード	fast
カメラ機能のサポートレベル	FULL
サポートしているレンズ口径	1.7
サポートしている減光フィルター	0.0 EV
レンズの焦点距離	4.25 mm
サポートしている光学式手振れ補正モード	off auto
フォーカス距離キャリブレーション	CALIBRATED
レンズの過焦点距離	0.21082354
レンズの最短焦点距離	10.0
サポートしているノイズ低減モード	10.0
サポートしているアダプティブ機能	off fast high_quality
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット)	backward_compatible manual_sensor manual_post_processing read_sensor_setting burst_capture constrained_high_speed_video raw

同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット)	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット)	1
結果を構成するサブコンポーネント数	1
パイプラインの最大深度	2
最大デジタルズーム	4.0
サポートしているクロップ機能	FREEFORM
サポートしているセンサーのテストパターンモード	off solid_color color_bars color_bars_fade_to_gray pn9
サポートしているブラックレベルのパターン	[[0,0],[0,0]]
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列	ColorSpaceTransform([1044/1024, 0/1024, 0/1024], [0/1024, 1024/1024, 0/1024], [0/1024, 0/1024, 1062/1024] 更新)
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ)	ColorSpaceTransform([1044/1024, 0/1024, 0/1024], [0/1024, 1024/1024, 0/1024], [0/1024, 0/1024, 1062/1024] 更新)
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列 (第1光源)	ColorSpaceTransform([735/1024, -149/1024, -125/1024], [-624/1024, 1580/1024, 34/1024], [-134/1024, 296/1024, 442/1024])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列 (第2光源)	ColorSpaceTransform([1295/1024, -557/1024, -248/1024], [-609/1024, 1719/1024, -73/1024], [-64/1024, 199/1024, 611/1024])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス (第1光源)	ColorSpaceTransform([665/1024, 107/1024, 216/1024], [264/1024, 702/1024, 58/1024], [16/1024, -328/1024, 1157/1024])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス (第2光源)	ColorSpaceTransform([610/1024, 114/1024, 263/1024], [198/1024, 712/1024, 114/1024], [-3/1024, -522/1024, 1369/1024])
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ	Rect(0, 0 - 4032, 3024)
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前)	Rect(0, 0 - 4032, 3024)
センサーのカラーフィルターの並び	GRBG
露光時間の範囲	[83200, 145600000] ns
最大フレーム接続時間	145641600 ns
フルピクセル配列の物理サイズ	4.51584x3.3868802 mm
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ	4032x3024 px
感度の範囲	[58, 3743]
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間	UNKNOWN
ホワイトレベルの最大出力値	1023
最大アナログ感度	467
端末の角度	90 degree
カメラの校正に使用する光源基準 (第1光源)	D65
カメラの校正に使用する光源基準 (第2光源)	STANDARD_A

サポートしているホットピクセルマップ出力モード	false
同期最大遅延時間	PER_FRAME_CONTROL
サポートしているトーンマッピングモード	contrast_curve fast high_quality
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数	512
AEロックサポートの有無	✔ 有
サポートしている3A制御モード	OFF AUTO USE_SCENE_MODE
AWBロックのサポート有無	✔ 有
色情報と深度情報の同時出力対応	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ	- px
センサー座標系に対するカメラの向き	-
カメラの光学中心位置	- メートル
放射歪曲収差	-
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数	2
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数	0
レンズシェーディング補正適応	-
サポートしているレンズシェーディングのモード	OFF FAST HIGH_QUALITY
サポートしているレンズシェーディングマップ出力モード	OFF SIMPLE
CaptureRequestで対応するキー一覧	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.aberrationMode android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.edge.mode android.flash.mode android.hotPixel.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality

	android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.sensitivity android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.tonemap.curve android.tonemap.mode
CaptureResultで対応するキー一覧	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.transform android.control.aeMode android.control.aeRegions android.control.aeState android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afState android.control.awbMode android.control.awbState android.control.mode android.edge.mode android.flash.mode android.flash.state android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.focusRange android.lens.opticalStabilizationMode android.lens.state android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.neutralColorPoint android.sensor.sensitivity android.sensor.timestamp android.shading.mode android.statistics.faces android.statistics.faceDetectMode android.statistics.sceneFlicker android.tonemap.curve android.tonemap.mode
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲	[30,120] [240,240] [30,240] [120,120]

サポートしているビデオ録画サイズ	1920x1080
対応する出力フォーマット	(1) RAW_SENSOR (2) JPEG (3) PRIVATE (4) YUV_420_888 (5) RAW10
対応する出力サイズ	(1) 4032x3024 (2) 4032x3024 4032x2268 3984x2988 3264x2448 3264x1836 3024x3024 2976x2976 2880x2160 2592x1944 2592x1458 2560x1440 2160x2160 2048x1152 1936x1936 1920x1440 1920x1080 1440x1440 1280x720 960x720 720x480 640x480 352x288 320x240 (3) 4032x3024 4032x2268 3984x2988 3264x2448 3264x1836 3024x3024 2976x2976 2880x2160 2592x1944 2592x1458 2560x1440 2160x2160 2048x1152 1936x1936 1920x1440 1920x1080 1440x1440 1280x720 960x720 720x480 640x480 352x288 320x240 176x144 (4) 4032x3024 4032x2268 3984x2988

	3264x2448 3264x1836 3024x3024 2976x2976 2880x2160 2592x1944 2592x1458 2560x1440 2160x2160 2048x1152 1936x1936 1920x1440 1920x1080 1440x1440 1280x720 960x720 720x480 640x480 352x288 320x240 176x144 (5) 4032x3024
対応するハイレゾリューション出力サイズ	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
対応する入力フォーマット	-
対応する入力サイズ	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット	-

内側カメラ (camera)

搭載位置	FRONT
サポートしているアンチバンディング	off 60Hz 50Hz auto
サポートしているフラッシュモード	off
サポートしているカラーエフェクト	none
サポートしているフォーカスモード	fixed
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	512x288 480x288 256x154 432x288 384x384 512x384 352x288

	320x240 176x144 0x0 px
サポートしている画像フォーマット	JPEG
サポートしている画像サイズ	2592x1944 2592x1458 2560x1440 2560x1080 2160x2160 2048x1536 2048x1152 1936x1936 1920x1080 1440x1080 1280x960 1280x720 960x720 720x480 640x480 320x240 px
垂直方向の画角	61.0 degree
サポートしているズームサイズ	100 101 103 106 108 110 113 115 117 120 122 125 128 130 133 136 139 142 145 148 151 154 157 161 164 167 171 175 178 182 186 190 194 198 202 206 211 215 220

224
229
234
239
244
249
254
259
265
270
276
282
288
294
300
307
313
320
326
333
340
347
355
362
370
378
386
394
402
410
419
428
437
446
455
465
475
485
495
506
516
527
538
549
561
573
585
597
610
623
636
649
663
677
691
706
720
736
751
767
783
800 px

SmoothZoomのサポートの有無	✔ 有
Zoomのサポートの有無	✔ 有
サポートしているシーンモード	auto
サポートしている動画のサイズ	1920x1080 1440x1440 1440x1080 1280x720 960x720 800x450 720x480 640x480 352x288 320x240 176x144 px
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent warm-fluorescent daylight cloudy-daylight twilight shade temperature manual
サポートしているプレビューのフォーマット	NV21 YV12
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]] (fps)	[7.000,7.000] [15.000,15.000] [24.000,24.000] [7.000,30.000] [10.000,30.000] [15.000,30.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ	1920x1080 1440x1080 1280x720 1088x1088 1056x864 960x720 720x480 640x480 352x288 320x240 176x144 px
顔の検出可能最大数	10
フォーカスエリアの検出可能最大数	0
測光エリアの検出可能最大数	0
AEロックサポートの有無	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無	✔ 有
手振れ補正機能	— 対応

シャッター音の無音化

✔ 対応

内側カメラ (camera2)

搭載位置	FRONT
サポートしているアンチバンディング	off 60Hz 50Hz auto
サポートしているフラッシュモード	off on
サポートしているカラーエフェクト	off mono negative solarize sepia posterize whiteboard blackboard aqua
サポートしているフォーカスモード	off
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 176x144 320x240 432x288 480x288 512x288 512x384 px
サポートしているシーンモード	landscape snow beach sunset night portrait sports steadyphoto candlelight fireworks party night_portrait theatre action face_priority
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent warm_fluorescent daylight cloudy_daylight twilight shade off

サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[15,15] [20,20] [24,24] [30,30] [7,30] fps
顔の検出可能最大数	10
測光エリアの検出可能最大数	1
サポートしている手振れ補正モード	off
サポートしている色収差補正モード	off fast high_quality
露出補正の範囲	[-12, 12]
露出補正の最小ステップ	1/6 EV
測光エリアの検出可能最大数 (AEルーチン)	0
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン)	0
サポートしているエッジ強調モード	off fast high_quality
フラッシュ対応	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード	fast
カメラ機能のサポートレベル	LIMITED
サポートしているレンズ口径	1.7
サポートしている減光フィルター	0.0 EV
レンズの焦点距離	2.125 mm
サポートしている光学式手振れ補正モード	off
フォーカス距離キャリブレーション	UNCALIBRATED
レンズの過焦点距離	0.84329414
レンズの最短焦点距離	0.0
サポートしているノイズ低減モード	off fast high_quality
サポートしているアドバイズ機能	backward_compatible manual_sensor manual_post_processing read_sensor_setting
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット)	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット)	1
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット)	1
結果を構成するサブコンポーネント数	2
パイプラインの最大深度	8
最大デジタルズーム	4.0
サポートしているクロップ機能	FREEFORM

サポートしているセンサーのテストパターンモード	off solid_color color_bars color_bars_fade_to_gray pn9 更新
サポートしているブラックレベルのパターン	[[64,64],[64,64]]
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列	ColorSpaceTransform([1083/1024, 0/1024, 0/1024], [0/1024, 1024/1024, 0/1024], [0/1024, 0/1024, 999/1024]) 更新
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ)	ColorSpaceTransform([1083/1024, 0/1024, 0/1024], [0/1024, 1024/1024, 0/1024], [0/1024, 0/1024, 999/1024]) 更新
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源）	ColorSpaceTransform([749/1024, -89/1024, -100/1024], [-476/1024, 1328/1024, 136/1024], [-116/1024, 267/1024, 557/1024])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源）	ColorSpaceTransform([1337/1024, -468/1024, -277/1024], [-471/1024, 1537/1024, 13/1024], [-48/1024, 227/1024, 639/1024])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源）	ColorSpaceTransform([777/1024, 89/1024, 121/1024], [280/1024, 847/1024, -103/1024], [19/1024, -285/1024, 1111/1024])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源）	ColorSpaceTransform([646/1024, 52/1024, 290/1024], [169/1024, 773/1024, 81/1024], [-44/1024, -654/1024, 1543/1024])
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ	Rect(0, 0 - 2608, 1960)
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前)	Rect(0, 0 - 2608, 1960)
センサーのカラーフィルターの並び	GRBG
露光時間の範囲	[31389, 372976128] ns
最大フレーム接続時間	373038792 ns
フルピクセル配列の物理サイズ	2.92096x2.1952 mm
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ	2608x1960 px
感度の範囲	[100, 1600]
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間	UNKNOWN
ホワイトレベルの最大出力値	1023
最大アナログ感度	1600
端末の角度	270 degree
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源）	D65
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源）	STANDARD_A
サポートしているホットピクセルマップ出力モード	false
同期最大遅延時間	UNKNOWN
サポートしているトーンマッピングモード	contrast_curve fast high_quality
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数	512
AEロックサポートの有無	✓ 有

サポートしている3A制御モード	OFF AUTO USE_SCENE_MODE
AWBロックのサポート有無	✔ 有
色情報と深度情報の同時出力対応	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ	- px
センサー座標系に対するカメラの向き	-
カメラの光学中心位置	- メートル
放射歪曲収差	-
CaptureRequestの再処理により発生する パイプラインストールの最大フレーム数	2
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数	0
レンズシェーディング補正適応	-
サポートしているレンズシェーディングのモード	OFF FAST HIGH_QUALITY
サポートしているレンズシェーディングマップ出力 モード	OFF SIMPLE
CaptureRequestで対応するキー一覧	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.aberrationMode android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.edge.mode android.flash.mode android.hotPixel.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.sensitivity

	android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.tonemap.curve android.tonemap.mode
CaptureResultで対応するキー一覧	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.transform android.control.aeMode android.control.aeRegions android.control.aeState android.control.afMode android.control.afState android.control.awbMode android.control.awbState android.control.mode android.edge.mode android.flash.mode android.flash.state android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.focusRange android.lens.opticalStabilizationMode android.lens.state android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.neutralColorPoint android.sensor.sensitivity android.sensor.timestamp android.shading.mode android.statistics.faces android.statistics.faceDetectMode android.statistics.sceneFlicker android.tonemap.curve android.tonemap.mode
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲	-
サポートしているビデオ録画サイズ	-
対応する出力フォーマット	(1) RAW_SENSOR (2) JPEG (3) PRIVATE (4) YUV_420_888 (5) RAW10
対応する出力サイズ	(1) 2608x1960 (2) 2592x1944 2592x1458 2560x1440 2048x1152 1936x1936

	1920x1440
	1920x1080
	1440x1440
	1280x720
	960x720
	720x480
	640x480
	352x288
	320x240
	176x144
	(3)
	2592x1944
	2592x1458
	2560x1440
	2048x1152
	1936x1936
	1920x1440
	1920x1080
	1440x1440
	1280x720
	960x720
	720x480
	640x480
	352x288
	320x240
	176x144
	(4)
	2592x1944
	2592x1458
	2560x1440
	2048x1152
	1936x1936
	1920x1440
	1920x1080
	1440x1440
	1280x720
	960x720
	720x480
	640x480
	352x288
	320x240
	176x144
	(5)
	2608x1960
対応するハイレゾリューション出力サイズ	-
対応する入力フォーマット	-
対応する入力サイズ	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット	-

ディスプレイ

アイコンについて: ☒ 対応 ☐ 非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です) **更新** 以前の版から更新あり

画面サイズ

画面サイズ	5.5 インチ
-------	---------

画面解像度

画面解像度	-
画面解像度の幅	1440 px
画面解像度の高さ	2560 px
ステータスバーの高さ	96 px
ナビゲーションバーの高さ	- px

画面解像度 (portrait)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH)	1440 px
アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT)	2464 px

画面解像度 (landscape)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH)	2560 px
アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT)	1344 px

ピクセル密度

Generalized density	xxxhdpi
Actual density	640 dpi
xdpi	537.882 dpi
ydpi	532.983 dpi

リフレッシュレート

リフレッシュレート	60.0 Hz
-----------	---------

ディスプレイモード

対応するディスプレイモード

(1) 2560x1440 60Hz

端末ディスプレイ

ディスプレイ名	内蔵スクリーン
セキュリティ保護のあるvideo出力機能のサポート	✔ 対応
セキュリティ保護のあるvideo再生機能のサポート	✔ 対応
ピクセル密度の相対値(mdpi = 1.0)	4.0
フォントの相対値(mdpi = 1.0)	4.0

センサー

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

加速度センサー

最小遅延時間	5000 μs
最大遅延時間	1000000 μs
値の範囲	78.4532
消費電力	0.07 mA
センサーの解像度	0.0005950928 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	40940
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

重力センサー

最小遅延時間	5000 μs
最大遅延時間	200000 μs
値の範囲	78.4532
消費電力	0.89997864 mA
センサーの解像度	0.0005950928 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	27927
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

ジャイロセンサー

アンキャリプレートジャイロスコープ対応	 有
最小遅延時間	5000 μs
最大遅延時間	1000000 μs
値の範囲	34.906586
消費電力	0.83 mA
センサーの解像度	0.00015258789 rad/sec
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	40940
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

照度計

最小遅延時間	50000 μs
最大遅延時間	65535000 μs

値の範囲	32767.0
消費電力	0.22 mA
センサーの解像度	1.0 lux
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	40940
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

地磁気計

アンキャリプレート地磁気センサー対応	✔ 有
最小遅延時間	20000 μ s
最大遅延時間	1000000 μ s
値の範囲	4911.9995
消費電力	2.4 mA
センサーの解像度	0.5996704 μ T
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	40940
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

回転ベクトルセンサー

最小遅延時間	5000 μ s
最大遅延時間	200000 μ s
値の範囲	1.0
消費電力	3.2299805 mA
センサーの解像度	0.000000059604645 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	35907
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

アンキャリプレート回転ベクトルセンサー

最小遅延時間	5000 μ s
最大遅延時間	200000 μ s
値の範囲	1.0
消費電力	0.89997864 mA
センサーの解像度	0.000000059604645 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	35907
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS

ウェイクアップセンサー対応

— 対応

地磁気回転ベクトルセンサー

● 非対応

最小遅延時間	- μs
最大遅延時間	- μs
値の範囲	-
消費電力	- mA
センサーの解像度	- m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

気圧計

最小遅延時間	38461 μs
最大遅延時間	65535000 μs
値の範囲	1100.0
消費電力	0.025 mA
センサーの解像度	0.0018005371 hPa
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	40940
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

近接センサー

最小遅延時間	0 μs
最大遅延時間	65535000 μs
値の範囲	8.000183
消費電力	4.721 mA
センサーの解像度	8.000183 cm
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	41891
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応	✔ 対応

温度センサー

● 非対応

最小遅延時間	- μs
最大遅延時間	- μs
値の範囲	-
消費電力	- mA
センサーの解像度	- °C

バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

歩数計

最小遅延時間	0 μ s
最大遅延時間	2147483647 μ s
値の範囲	1.0
消費電力	0.0 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	80
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応	— 対応



歩行検出センサー

最小遅延時間	0 μ s
最大遅延時間	0 μ s
値の範囲	1.0
消費電力	0.0 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	80
レポートモード	REPORTING_MODE_SPECIAL_TRIGGER
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

位置情報取得（GPS）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

GPS

対応	 有
海外対応	 対応


GPS ROVIDER

対応	 対応
水平値の精度	ACCURACY_FINE
消費電力	POWER_HIGH
携帯電話網の要否	否
ネットワーク接続の要否	要
人工衛星の要否	要
標高情報取得機能のサポート	 対応
方角情報取得機能のサポート	 対応
速度取得機能のサポート	 対応

NETWORK PROVIDER

対応	 対応
水平値の精度	ACCURACY_COARSE
消費電力	POWER_LOW
携帯電話網の要否	要
ネットワーク接続の要否	要
人工衛星の要否	否
標高情報取得機能のサポート	 対応
方角情報取得機能のサポート	 対応
速度取得機能のサポート	 対応

PASSIVE PROVIDER


対応	 対応
----	--

近距離無線通信









アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

NFC



P2Pモード

Android Beam機能	 対応
----------------	--





Reader/Writerモード

ISO-DEPプロトコル	 対応
NDEFフォーマットの読み取り	 対応
NDEFフォーマットへの変換	 対応
NFC-A	 対応
NFC-B	 対応
NFC-F	 対応
NFC-V	 対応
TYPE_KOVIO	 対応

カードエミュレーションモード

カードエミュレーション機能(UIM TypeA/B)	 対応
ホストカードエミュレーション機能	 対応

FeliCa

FeliCa対応	 対応
FeliCa OS Version	3.0
Push受信	 対応
Push送信	 対応
R/Wモード	 対応
MFC(Mobile FeliCa Client)のバージョン	3.2.0

Bluetooth

バージョン	4.2
Bluetooth Low Energyサポート有無	 有
マルチアダプタイズのサポート有無	 有
オフロードフィルターのサポート有無	 有

オフロードスキャンバッチ処理のサポート有無

— 有

対応プロファイル

対応プロファイル	SPP（マスタ）	✔ 対応
	OPP（マスタ）	✔ 対応
	FTP（マスタ）	— 対応
	DUN（マスタ）	— 対応
	HFP（マスタ）	✔ 対応
	HSP（マスタ）	✔ 対応
	HID（マスタ）	✔ 対応
	A2DP（マスタ）	✔ 対応
	AVRCP（マスタ）	✔ 対応
	SAP（マスタ）	✔ 対応
	PBAP（マスタ）	✔ 対応

上記以外の対応プロファイル

HOGP

赤外線通信









● 非対応

対応	— 対応
IRブラスター機能	— 対応

入力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

タッチパネル

マルチタッチ	 対応
マルチタッチ（同時取得可能点数）	10
2箇所以上のタッチ操作	 対応
2箇所以上の画面タッチイベント	 対応
5箇所以上のタッチ操作	 対応
5箇所以上の画面タッチイベント	 対応
タッチパネル押下強さ	 対応
スタイラス入力	 対応
ホバーイベント	 対応

キーイベント

電源キー	-
音量大キー	-
音量小キー	-
その他のハードウェアキー	-

出力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

スピーカー

内蔵スピーカーの有無	 有
ステレオ/モノラル	モノラル

イヤホン

ステレオミニプラグ端子の有無	 有
ステレオミニプラグ端子以外のイヤホンの有無	 有

HDMI

 非対応


対応	 対応
バージョン	-
HDCP対応	 対応

MHL




 非対応

対応	 対応
バージョン	-
HDCP対応	 対応

Miracast

Miracast	 対応
----------	--

録音

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

サポートしている録音品質

サンプリングレート	48000
	32000
	22050
	16000
	11025
	8000 Hz
チャンネル数	1
チャンネル	モノラル ステレオ
オーディオフォーマット	32
	16
	8 bit

動画（外部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


最小解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

最大解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(QCIF)

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4

ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(QVGA)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	767000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	3449000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(2160P)

対応	✔ 有
----	-----

オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	600 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	3840 px
ビデオのフレーム高	2160 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	48000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：最小解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：最大解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps

ビデオのコーデック

H.264

微速度撮影：解像度(QCIF)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(QVGA)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	767000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px

ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	3449000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz

1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(2160P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	240 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

高速度撮影：最小解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	240 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

高速度撮影：最大解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps

オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	600 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	60 fps
ビデオのビットレート	14000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	240 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps

ビデオのコーデック

H.264

高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	600 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	60 fps
ビデオのビットレート	14000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

動画（内部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

最小解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

最大解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(QCIF)

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4

ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(QVGA)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	767000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	3449000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(2160P)

● 非対応

対応

— 有

オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：最小解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：最大解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps

ビデオのコーデック

H.264

微速度撮影：解像度(QCIF)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(QVGA)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	767000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px

ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	3449000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz

1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：最小解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：最大解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps

オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(720P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps

ビデオのコーデック

-

高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

メディア

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

DRM

メディアプレイヤー

メディアプレイヤー対応

 対応

PlayReady

PlayReady対応

 対応

PlayReady実装方式

ModularDRM+ARM(SansaSecurity) Plug-in
— その他 (-)

OutPut Protection Level

Compressed Digital Video OPL	300
UnCompressed Digital Video OPL	300
Analog Video OPL	300
Compressed Digital Audio OPL	200
Uncompressed Digital Audio OPL	200

オーディオコーデック

AAC LC/LTP

対応	— 対応
チャンネル数	-
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	- bps
サンプリングレート	- Hz

HE-AACv1 (AAC+)

対応	— 対応
チャンネル数	-
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	- bps

サンプリングレート

- Hz

HE-AACv2 (enhanced AAC+)

対応	— 対応
チャンネル数	-
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	- bps
サンプリングレート	- Hz

AMR-NB

対応	— 対応
チャンネル数	-
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	- bps
サンプリングレート	- Hz

AMR-WB

対応	— 対応
チャンネル数	-
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	- bps
サンプリングレート	- Hz

FLAC

対応	— 対応
チャンネル数	-
サンプリングレート	- Hz

MP3

対応	— 対応
チャンネル数	-
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	- bps

サンプリングレート

- Hz

MIDI

対応

— 対応

Format・Version

-

Vorbis

対応

— 対応

チャンネル数

-

最小ビットレート

- bps

最大ビットレート

- bps

サンプリングレート

- Hz

PCM/WAVE

対応

— 対応

チャンネル数

-

サンプリングレート

- Hz

その他

その他の対応フォーマット

-

イメージフォーマット**JPEG**

対応

— 対応

ベースライン方式

— 対応

プログレッシブ方式

— 対応

GIF

対応

— 対応

PNG

対応

— 対応

BMP

対応

— 対応

WEBP

対応

— 対応

その他

その他の対応フォーマット

-

ビデオコーデック**H.263**

対応

— 対応

最小ビットレート

- bps

最大ビットレート

- bps

画角

- px

H.264 AVC

対応

— 対応

最小ビットレート

- bps

最大ビットレート

- bps

画角

- px

HEVC

対応

— 対応

最小ビットレート

- bps

最大ビットレート

- bps

画角

- px

MPEG-2

対応

— 対応

最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	- bps
画角	- px

MPEG-4 SP

対応	— 対応
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	- bps
画角	- px

VP8

対応	— 対応
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	- bps
画角	- px

その他

その他の対応フォーマット	-
--------------	---

OpenMAX IL

OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)

コーデック名	(1) OMX.SEC.aac.dec (デコーダ) (2) OMX.google.aac.decoder (デコーダ) (3) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ) (4) OMX.SEC.naac.enc (エンコーダ)
プロファイル	(1) N/A (2) N/A (3) N/A (4) N/A
MIME TYPE	audio/mp4a-latm
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
オーディオビットレートの範囲	(1) 8000 - 510000 (2) 8000 - 510000 (3) 8000 - 510000 (4) 8000 - 510000 bps

入力チャネルの最大数	(1) 30 (2) 8 (3) 6 (4) 6
サンプリングレートの範囲	(1) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 64000 88200 96000 (2) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (3) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (4) 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 Hz
複雑値の範囲	(1) - (2) - (3) 0 - 0 (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) 非対応

ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) - (3) 対応 (4) 対応
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32

OpenMAX IL : H.264/ AVC(Advanced Video Coding)

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.avc (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.avc (デコーダ) (3) OMX.SEC.avc.sw.dec (デコーダ) (4) OMX.google.h264.decoder (デコーダ) (5) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Planar (5) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル	(1) AVCProfileBaseline / AVCLevel52 AVCProfileMain / AVCLevel52 AVCProfileHigh / AVCLevel52 N/A / AVCLevel52 N/A / AVCLevel52 (2) AVCProfileBaseline / AVCLevel51 AVCProfileMain / AVCLevel51 AVCProfileHigh / AVCLevel51 (3) AVCProfileBaseline / AVCLevel1 AVCProfileBaseline / AVCLevel1b AVCProfileBaseline / AVCLevel11 AVCProfileBaseline / AVCLevel12 AVCProfileBaseline / AVCLevel13 AVCProfileBaseline / AVCLevel2 AVCProfileBaseline / AVCLevel21 AVCProfileBaseline / AVCLevel22 AVCProfileBaseline / AVCLevel3 AVCProfileBaseline / AVCLevel31 AVCProfileBaseline / AVCLevel32 AVCProfileBaseline / AVCLevel4 AVCProfileMain / AVCLevel1 AVCProfileMain / AVCLevel1b AVCProfileMain / AVCLevel11 AVCProfileMain / AVCLevel12

AVCProfileMain / AVCLevel13
AVCProfileMain / AVCLevel2
AVCProfileMain / AVCLevel21
AVCProfileMain / AVCLevel22
AVCProfileMain / AVCLevel3
AVCProfileMain / AVCLevel31
AVCProfileMain / AVCLevel32
AVCProfileMain / AVCLevel4
AVCProfileHigh / AVCLevel1
AVCProfileHigh / AVCLevel1b
AVCProfileHigh / AVCLevel11
AVCProfileHigh / AVCLevel12
AVCProfileHigh / AVCLevel13
AVCProfileHigh / AVCLevel2
AVCProfileHigh / AVCLevel21
AVCProfileHigh / AVCLevel22
AVCProfileHigh / AVCLevel3
AVCProfileHigh / AVCLevel31
AVCProfileHigh / AVCLevel32
AVCProfileHigh / AVCLevel4
(4)
AVCProfileBaseline / AVCLevel1
AVCProfileBaseline / AVCLevel1b
AVCProfileBaseline / AVCLevel11
AVCProfileBaseline / AVCLevel12
AVCProfileBaseline / AVCLevel13
AVCProfileBaseline / AVCLevel2
AVCProfileBaseline / AVCLevel21
AVCProfileBaseline / AVCLevel22
AVCProfileBaseline / AVCLevel3
AVCProfileBaseline / AVCLevel31
AVCProfileBaseline / AVCLevel32
AVCProfileBaseline / AVCLevel4
AVCProfileBaseline / AVCLevel41
AVCProfileBaseline / AVCLevel42
AVCProfileBaseline / AVCLevel5
AVCProfileBaseline / AVCLevel51
AVCProfileBaseline / AVCLevel52
AVCProfileMain / AVCLevel1
AVCProfileMain / AVCLevel1b
AVCProfileMain / AVCLevel11
AVCProfileMain / AVCLevel12
AVCProfileMain / AVCLevel13
AVCProfileMain / AVCLevel2
AVCProfileMain / AVCLevel21
AVCProfileMain / AVCLevel22
AVCProfileMain / AVCLevel3
AVCProfileMain / AVCLevel31
AVCProfileMain / AVCLevel32
AVCProfileMain / AVCLevel4
AVCProfileMain / AVCLevel41
AVCProfileMain / AVCLevel42
AVCProfileMain / AVCLevel5
AVCProfileMain / AVCLevel51
AVCProfileMain / AVCLevel52
AVCProfileHigh / AVCLevel1
AVCProfileHigh / AVCLevel1b
AVCProfileHigh / AVCLevel11
AVCProfileHigh / AVCLevel12
AVCProfileHigh / AVCLevel13
AVCProfileHigh / AVCLevel2
AVCProfileHigh / AVCLevel21

	AVCProfileHigh / AVCLevel22 AVCProfileHigh / AVCLevel3 AVCProfileHigh / AVCLevel31 AVCProfileHigh / AVCLevel32 AVCProfileHigh / AVCLevel4 AVCProfileHigh / AVCLevel41 AVCProfileHigh / AVCLevel42 AVCProfileHigh / AVCLevel5 AVCProfileHigh / AVCLevel51 AVCProfileHigh / AVCLevel52 (5) AVCProfileBaseline / AVCLevel1 AVCProfileBaseline / AVCLevel1b AVCProfileBaseline / AVCLevel11 AVCProfileBaseline / AVCLevel12 AVCProfileBaseline / AVCLevel13 AVCProfileBaseline / AVCLevel2 AVCProfileBaseline / AVCLevel21 AVCProfileBaseline / AVCLevel22 AVCProfileBaseline / AVCLevel3 AVCProfileBaseline / AVCLevel31 AVCProfileBaseline / AVCLevel32 AVCProfileBaseline / AVCLevel4 AVCProfileBaseline / AVCLevel41 AVCProfileMain / AVCLevel1 AVCProfileMain / AVCLevel1b AVCProfileMain / AVCLevel11 AVCProfileMain / AVCLevel12 AVCProfileMain / AVCLevel13 AVCProfileMain / AVCLevel2 AVCProfileMain / AVCLevel21 AVCProfileMain / AVCLevel22 AVCProfileMain / AVCLevel3 AVCProfileMain / AVCLevel31 AVCProfileMain / AVCLevel32 AVCProfileMain / AVCLevel4 AVCProfileMain / AVCLevel41
MIME TYPE	video/avc
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) - (5) 0 - 0

ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) - (5) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 px
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 px
ビデオ幅の範囲	(1) 96 - 4096 (2) 64 - 4096 (3) 64 - 2048 (4) 16 - 1920 (5) 16 - 1920 px
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 2160 (2) 64 - 2160 (3) 64 - 2048 (4) 16 - 1088 (5) 16 - 1088 px
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 100000000 (2) 1 - 100000000 (3) 1 - 25000000 (4) 1 - 12000000 (5) 1 - 12000000 bps
フレームレートの範囲	(1) 1 - 240 (2) 1 - 240 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960 (5) 0 - 960 fps
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32 (5) 32

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.h263 (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.h263 (デコーダ) (3) OMX.SEC.h263.sw.dec (デコーダ) (4) OMX.google.h263.decoder (デコーダ) (5) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Planar (5) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル	(1) H263ProfileBaseline / H263Level70 (2) H263ProfileBaseline / H263Level70 (3) H263ProfileBaseline / H263Level10 H263ProfileBaseline / H263Level20 H263ProfileBaseline / H263Level30 H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileBaseline / H263Level50 H263ProfileBaseline / H263Level60 H263ProfileBaseline / H263Level70 H263ProfileISWV2 / H263Level10 H263ProfileISWV2 / H263Level20 H263ProfileISWV2 / H263Level30 H263ProfileISWV2 / H263Level40 H263ProfileISWV2 / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level50 H263ProfileISWV2 / H263Level60 H263ProfileISWV2 / H263Level70 H263ProfileISWV3 / H263Level10 H263ProfileISWV3 / H263Level20 H263ProfileISWV3 / H263Level30 H263ProfileISWV3 / H263Level40 H263ProfileISWV3 / H263Level45 H263ProfileISWV3 / H263Level50 H263ProfileISWV3 / H263Level60 H263ProfileISWV3 / H263Level70 (4) H263ProfileBaseline / H263Level10 H263ProfileBaseline / H263Level20 H263ProfileBaseline / H263Level30 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level10 H263ProfileISWV2 / H263Level20 H263ProfileISWV2 / H263Level30 H263ProfileISWV2 / H263Level45 (5) H263ProfileBaseline / H263Level45

MIME TYPE	video/3gpp
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) - (5) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) - (5) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 16 px
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 16 px
ビデオ幅の範囲	(1) 96 - 720 (2) 64 - 720 (3) 2 - 720 (4) 2 - 352 (5) 176 - 176 px
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 480 (2) 64 - 480 (3) 2 - 576 (4) 2 - 288 (5) 144 - 144 px

ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 2000000 (2) 1 - 2000000 (3) 1 - 16384000 (4) 1 - 384000 (5) 1 - 128000 bps
フレームレートの範囲	(1) 1 - 60 (2) 1 - 60 (3) 1 - 60 (4) 1 - 30 (5) 1 - 30 fps
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32 (5) 32

OpenMAX IL : MPEG2

コーデック名	-
カラーフォーマット	-
プロファイル/レベル	-
MIME TYPE	-
AdaptivePlayback	-
SecurePlayback	-
TunneledPlayback	-
エンコーダの複雑値の範囲	-
ビットレートモード(CBR)の対応	-
ビットレートモード(CQ)の対応	-
ビットレートモード(VBR)の対応	-
ビデオ幅の整列値	- px
ビデオ高の整列値	- px
ビデオ幅の範囲	- px
ビデオ高の範囲	- px
ビデオビットレートの範囲	- bps
フレームレートの範囲	- fps
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	-

OpenMAX IL : MPEG4

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.mpeg4 (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.mpeg4 (デコーダ) (3) OMX.SEC.mpeg4.sw.dec (デコーダ) (4) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ) (5) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ)
--------	---

カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Planar (5) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル	(1) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 (2) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 (3) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level4 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level4a MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level3 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level4 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level4a MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 (4) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3 (5) MPEG4ProfileCore / MPEG4Level2
MIME TYPE	video/mp4v-es
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応

TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) - (5) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) - (5) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 16 px
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 16 px
ビデオ幅の範囲	(1) 96 - 720 (2) 64 - 720 (3) 2 - 720 (4) 2 - 352 (5) 16 - 176 px
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 576 (2) 64 - 576 (3) 2 - 576 (4) 2 - 288 (5) 16 - 144 px
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 8000000 (2) 1 - 8000000 (3) 1 - 8000000 (4) 1 - 384000 (5) 1 - 64000 bps
フレームレートの範囲	(1) 12 - 30 (2) 12 - 30 (3) 12 - 30 (4) 12 - 30 (5) 12 - 15 fps

同時サポート可能なコーデックインスタンスの
最大数

- (1) 16
- (2) 16
- (3) 32
- (4) 32
- (5) 32

OpenMAX IL : VP8

コーデック名	<ul style="list-style-type: none"> (1) OMX.qcom.video.encoder.vp8 (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.vp8 (デコーダ) (3) OMX.SEC.vp8.dec (デコーダ) (4) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ) (5) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット	<ul style="list-style-type: none"> (1) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Planar (5) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル	<ul style="list-style-type: none"> (1) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 VP8ProfileMain / VP8Level_Version1 (2) N/A (3) N/A (4) N/A (5) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 VP8ProfileMain / VP8Level_Version1 VP8ProfileMain / VP8Level_Version2 VP8ProfileMain / VP8Level_Version3
MIME TYPE	video/x-vnd.on2.vp8
AdaptivePlayback	<ul style="list-style-type: none"> (1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応
SecurePlayback	<ul style="list-style-type: none"> (1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
TunneledPlayback	<ul style="list-style-type: none"> (1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応

エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) - (5) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) - (5) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 px
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 px
ビデオ幅の範囲	(1) 96 - 3840 (2) 64 - 3840 (3) 64 - 2048 (4) 2 - 2048 (5) 2 - 2048 px
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 2160 (2) 64 - 2160 (3) 64 - 2048 (4) 2 - 2048 (5) 2 - 2048 px
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 20000000 (2) 1 - 20000000 (3) 1 - 100000000 (4) 1 - 40000000 (5) 1 - 40000000 bps
フレームレートの範囲	(1) 1 - 240 (2) 1 - 240 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960 (5) 0 - 960 fps
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32 (5) 32

OpenMAX IL : HEVC

コーデック名	(1) OMX.qcom.video.encoder.hevc (エンコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.hevc (デコーダ) (3) OMX.google.hevc.decoder (デコーダ) (4) OMX.SEC.hevc.sw.dec (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル	(1) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel52 HEVCProfileMain10 / HEVCMaInTierLevel52 (2) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel51 (3) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel1 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel2 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel21 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel3 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel31 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel4 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel41 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel5 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel51 (4) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel1 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel21 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel3 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel31 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel31 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel4 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel41 HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel5 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5
MIME TYPE	video/hevc
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応

TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) 0 - 0 (2) - (3) - (4) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) 非対応 (2) - (3) - (4) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) 対応 (2) - (3) - (4) -
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 px
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 px
ビデオ幅の範囲	(1) 162 - 4096 (2) 64 - 4096 (3) 2 - 2048 (4) 64 - 2048 px
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 2160 (2) 64 - 2160 (3) 2 - 2048 (4) 64 - 2048 px
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 60000000 (2) 1 - 40000000 (3) 1 - 10000000 (4) 1 - 100000000 bps
フレームレートの範囲	(1) 1 - 240 (2) 1 - 240 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960 fps
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 16 (3) 32 (4) 32

OpenMAX IL : その他

コーデック名	(1) OMX.SEC.amr.dec (デコーダ) (2) OMX.SEC.amr.dec (デコーダ) (3) OMX.SEC.mp3.dec (デコーダ) (4) OMX.SEC.mp3.dec (デコーダ) (5) OMX.SEC.mp3.dec (デコーダ) (6) OMX.SEC.flac.dec (デコーダ) (7) OMX.SEC.wma.dec (デコーダ) (8) OMX.SEC.adpcm.dec (デコーダ) (9) OMX.qcom.video.decoder.vc1 (デコーダ) (10) OMX.qcom.video.decoder.vc1 (デコーダ) (11) OMX.qcom.video.decoder.vp9 (デコーダ) (12) OMX.SEC.vc1.sw.dec (デコーダ) (13) OMX.SEC.vc1.sw.dec (デコーダ) (14) OMX.SEC.wmv7.dec (デコーダ) (15) OMX.SEC.wmv8.dec (デコーダ) (16) OMX.SEC.mp43.dec (デコーダ) (17) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ) (18) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ) (19) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ) (20) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ) (21) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ) (22) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ) (23) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ) (24) OMX.google.opus.decoder (デコーダ) (25) OMX.google.raw.decoder (デコーダ) (26) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ) (27) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ) (28) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ) (29) OMX.google.gsm.decoder (デコーダ) (30) OMX.SEC.h263sr.dec (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) N/A (2) N/A (3) N/A (4) N/A (5) N/A (6) N/A (7) N/A (8) N/A (9) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (10) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (11) COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (12) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar (13) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar (14) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar

	COLOR_FormatYUV420Planar (15) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar (16) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar (17) COLOR_FormatYUV420Planar (18) N/A (19) N/A (20) N/A (21) N/A (22) N/A (23) N/A (24) N/A (25) N/A (26) N/A (27) N/A (28) N/A (29) N/A (30) COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar
MIME TYPE	(1) audio/3gpp (2) audio/amr-wb (3) audio/mpeg (4) audio/mpeg-L1 (5) audio/mpeg-L2 (6) audio/flac (7) audio/x-ms-wma (8) audio/x-ima (9) video/wvc1 (10) video/x-ms-wmv (11) video/x-vnd.on2.vp9 (12) video/wvc1 (13) video/x-ms-wmv (14) video/x-ms-wmv7 (15) video/x-ms-wmv8 (16) video/mp43 (17) video/x-vnd.on2.vp9 (18) audio/mpeg (19) audio/3gpp (20) audio/amr-wb (21) audio/g711-alaw (22) audio/g711-mlaw (23) audio/vorbis (24) audio/opus (25) audio/raw (26) audio/3gpp (27) audio/amr-wb (28) audio/flac (29) audio/gsm (30) video/sorenson

AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応

TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応
オーディオビットレートの範囲	(1) 4750 - 12200 (2) 6600 - 23850 (3) 8000 - 320000 (4) 1 - 2147483647 (5) 1 - 2147483647 (6) 1 - 2147483647 (7) 1 - 2147483647 (8) 1 - 2147483647 (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) 8000 - 320000 (19) 4750 - 12200 (20) 6600 - 23850 (21) 64000 - 64000 (22) 64000 - 64000 (23) 32000 - 500000 (24) 6000 - 510000 (25) 1 - 10000000 (26) 4750 - 12200 (27) 6600 - 23850 (28) 1 - 21000000 (29) 13000 - 13000 (30) - bps

入力チャネルの最大数	(1) 1 (2) 1 (3) 2 (4) 1 (5) 1 (6) 30 (7) 1 (8) 1 (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) 2 (19) 1 (20) 1 (21) 1 (22) 1 (23) 8 (24) 8 (25) 8 (26) 1 (27) 1 (28) 2 (29) 1 (30) -
サンプリングレートの範囲	(1) 8000 (2) 16000 (3) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) 8000 11025

	12000
	16000
	22050
	24000
	32000
	44100
	48000
	(19)
	8000
	(20)
	16000
	(21)
	8000
	(22)
	8000
	(23) -
	(24)
	48000
	(25) -
	(26)
	8000
	(27)
	16000
	(28) -
	(29)
	8000
	(30) - Hz
エンコーダの複雑値の範囲	(1) -
	(2) -
	(3) -
	(4) -
	(5) -
	(6) -
	(7) -
	(8) -
	(9) -
	(10) -
	(11) -
	(12) -
	(13) -
	(14) -
	(15) -
	(16) -
	(17) -
	(18) -
	(19) -
	(20) -
	(21) -
	(22) -
	(23) -
	(24) -
	(25) -
	(26) 0 - 0
	(27) 0 - 0
	(28) 0 - 8
	(29) -
	(30) -

ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) 対応 (27) 対応 (28) 非対応 (29) - (30) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 対応 (29) - (30) -

ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) - (30) -
ビデオ幅の整列値	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 2 (10) 2 (11) 2 (12) 2 (13) 2 (14) 2 (15) 2 (16) 2 (17) 2 (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) 2 px

ビデオ高の整列値	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 2 (10) 2 (11) 2 (12) 2 (13) 2 (14) 2 (15) 2 (16) 2 (17) 2 (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) 2 px
ビデオ幅の範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 2 - 32768 (10) 2 - 32768 (11) 64 - 3840 (12) 2 - 32768 (13) 2 - 32768 (14) 2 - 32768 (15) 2 - 32768 (16) 2 - 32768 (17) 2 - 2048 (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) 2 - 32768 px



ビデオ高の範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 2 - 32768 (10) 2 - 32768 (11) 64 - 2160 (12) 2 - 32768 (13) 2 - 32768 (14) 2 - 32768 (15) 2 - 32768 (16) 2 - 32768 (17) 2 - 2048 (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) 2 - 32768 px
ビデオビットレートの範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 1 - 64000 (10) 1 - 64000 (11) 1 - 20000000 (12) 1 - 64000 (13) 1 - 64000 (14) 1 - 64000 (15) 1 - 64000 (16) 1 - 64000 (17) 1 - 40000000 (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) 1 - 64000 bps

フレームレートの範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 0 - 960 (10) 0 - 960 (11) 1 - 240 (12) 0 - 960 (13) 0 - 960 (14) 0 - 960 (15) 0 - 960 (16) 0 - 960 (17) 0 - 960 (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) 0 - 960 fps
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 32 (2) 16 (3) 16 (4) 16 (5) 16 (6) 16 (7) 16 (8) 16 (9) 16 (10) 16 (11) 16 (12) 32 (13) 32 (14) 32 (15) 32 (16) 32 (17) 32 (18) 32 (19) 32 (20) 32 (21) 32 (22) 32 (23) 32 (24) 32 (25) 32 (26) 32 (27) 32 (28) 32

音声出力


アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

音声エフェクト

BassBoost	 対応
EnvironmentalReverb	 対応
Equalizer	 対応
PresetReverb	 対応
Virtualizer	 対応
Visualizer	 対応
AcousticEchoCanceler	 対応
AutomaticGainControl	 対応
NoiseSuppressor	 対応
LoudnessEnhancer	 対応

低レイテンシのAudio回路




 非対応

低レイテンシのAudio回路	 有
----------------	---

端末最適値

バッファサイズ	960 byte
サンプリングレート	48000 Hz

config qualifier

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

config qualifier

スクリーンサイズ	normal
アスペクト比	long
ピクセル密度	xxxhdpi
タッチスクリーンタイプ	finger
現在のテキスト入力メソッド	nokeys
現在のノンタッチナビゲーションメソッド	nonav

エミュレータ設定

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

add-on




 非対応

add-onの有無	— 有
add-onの配布方法	-

エミュレータ設定項目

SD Card support	NO
DPad support	NO
Abstract LCD density	640
Accelerometer	YES
Maximum horizontal camera pixels	-
Cache partition size	192
Track-ball support	NO
Audio playback support	NO
Maximum vertical camera pixels	-
Battery support	NO
Camera support	YES
Proximity support	YES
Audio recording support	NO
Touch-screen support	YES
GPS support	YES
Cache partition support	YES
Keyboard lid support	NO
Keyboard support	NO
Max VM application heap size	-
GSM modem support	NO
Device ram size	-

その他

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

バイブレーション機能

対応

 対応

アニメーション

サポートするアクセラレーション

LAYER_TYPE_HARDWARE

採用3Dグラフィックスアクセラレータ

Renderer

Adreno (TM) 530

Live Wallpaper

対応

 対応

ウィジェット

対応

 対応

ホームスクリーンアプリ

対応

 対応

カスタム入力

対応

 対応

ワンセグ

対応

 対応

デバイス管理者設定のサポート

対応

✔ 対応

LEDによる通知の可否

対応

✔ 対応

電池残量の取得段階数

取得可能な段階数

-

アンテナレベルの取得段階数

アンテナレベルの取得段階数

-

アプリケーションバックアップ機能

対応

✔ 対応

印刷機能

対応

✔ 対応

Connection Service APIのサポート

対応

✔ 対応

GamePad

● 非対応

対応

— 対応

leanback UI

● 非対応

対応

— 対応

live TV

● 非対応

対応

— 対応

安全なユーザ削除機能

● 非対応

対応

— 対応

検証済みブート

● 非対応

対応

— 対応

wake lock level

サポートしているwake lock level

PARTIAL_WAKE_LOCK
PROXIMITY_SCREEN_OFF_WAKE_LOCK

プロフェッショナルオーディオレベル

● 非対応

対応

— 対応

HiFiセンサー

対応

✔ 対応

MIDI HW規格対応

対応

✔ 対応

USB

ホスト機能

✔ 対応

アクセサリ機能

✔ 対応

音声認識

対応

✔ 対応

結果表示候補数

-

ハンズフリー

ハンズフリー対応

✔ 対応

ハンズフリー対応(セキュア実行)

✔ 対応

Java SE互換機能

システムプロパティ値

http.agent=Dalvik/2.1.0 (Linux; U; Android 6.0.1;
 SC-02H Build/MMB29M)
 java.io.tmpdir=/data/user/0/
 com.nttdocomo.android.ipspeccollector2/cache
 user.home=

文字エンコーディング

Adobe-Standard-Encoding
 Big5
 Big5-HKSCS
 BOCU-1
 CESU-8
 cp1363
 cp851
 cp864
 EUC-JP
 EUC-KR
 GB18030
 GBK
 hp-roman8
 HZ-GB-2312
 IBM-Thai
 IBM00858
 IBM01140
 IBM01141
 IBM01142
 IBM01143
 IBM01144
 IBM01145
 IBM01146
 IBM01147
 IBM01148
 IBM01149
 IBM037
 IBM1026
 IBM1047
 IBM273
 IBM277
 IBM278
 IBM280
 IBM284
 IBM285
 IBM290
 IBM297
 IBM420
 IBM424
 IBM437
 IBM500
 IBM775
 IBM850
 IBM852
 IBM855
 IBM857
 IBM860
 IBM861
 IBM862
 IBM863

IBM865
IBM866
IBM868
IBM869
IBM870
IBM871
IBM918
ISO-2022-CN
ISO-2022-CN-EXT
ISO-2022-JP
ISO-2022-JP-1
ISO-2022-JP-2
ISO-2022-KR
ISO-8859-1
ISO-8859-10
ISO-8859-13
ISO-8859-14
ISO-8859-15
ISO-8859-2
ISO-8859-3
ISO-8859-4
ISO-8859-5
ISO-8859-6
ISO-8859-7
ISO-8859-8
ISO-8859-9
KOI8-R
KOI8-U
macintosh
SCSU
Shift_JIS
TIS-620
US-ASCII
UTF-16
UTF-16BE
UTF-16LE
UTF-32
UTF-32BE
UTF-32LE
UTF-7
UTF-8
windows-1250
windows-1251
windows-1252
windows-1253
windows-1254
windows-1255
windows-1256
windows-1257
windows-1258
x-compound-text
x-ebcdic-xml-us
x-euc-tw-2014
x-gsm-03.38-2000
x-ibm-1047-s390
x-ibm-1125_P100-1997
x-ibm-1129_P100-1997
x-ibm-1130_P100-1997
x-ibm-1131_P100-1997
x-ibm-1132_P100-1998
x-ibm-1133_P100-1997
x-ibm-1137_P100-1999

x-ibm-1140-s390
x-ibm-1141-s390
x-ibm-1142-s390
x-ibm-1143-s390
x-ibm-1144-s390
x-ibm-1145-s390
x-ibm-1146-s390
x-ibm-1147-s390
x-ibm-1148-s390
x-ibm-1149-s390
x-ibm-1153-s390
x-ibm-1154_P100-1999
x-ibm-1155_P100-1999
x-ibm-1156_P100-1999
x-ibm-1157_P100-1999
x-ibm-1158_P100-1999
x-ibm-1160_P100-1999
x-ibm-1162_P100-1999
x-ibm-1164_P100-1999
x-ibm-1250_P100-1995
x-ibm-1251_P100-1995
x-ibm-1252_P100-2000
x-ibm-1253_P100-1995
x-ibm-1254_P100-1995
x-ibm-1255_P100-1995
x-ibm-1256_P110-1997
x-ibm-1257_P100-1995
x-ibm-1258_P100-1997
x-ibm-12712-s390
x-ibm-12712_P100-1998
x-ibm-1373_P100-2002
x-ibm-1383_P110-1999
x-ibm-1386_P100-2001
x-ibm-16684_P110-2003
x-ibm-16804-s390
x-ibm-16804_X110-1999
x-ibm-25546
x-ibm-33722_P12A_P12A-2009_U2
x-ibm-37-s390
x-ibm-4517_P100-2005
x-ibm-4899_P100-1998
x-ibm-4909_P100-1999
x-ibm-4971_P100-1999
x-ibm-5123_P100-1999
x-ibm-5351_P100-1998
x-ibm-5352_P100-1998
x-ibm-5353_P100-1998
x-ibm-5478_P100-1995
x-ibm-803_P100-1999
x-ibm-813_P100-1995
x-ibm-8482_P100-1999
x-ibm-901_P100-1999
x-ibm-902_P100-1999
x-ibm-9067_X100-2005
x-ibm-916_P100-1995
x-IBM1006
x-IBM1025
x-IBM1097
x-IBM1098
x-IBM1112
x-IBM1122
x-IBM1123

x-IBM1124
x-IBM1153
x-IBM1363
x-IBM1364
x-IBM1371
x-IBM1388
x-IBM1390
x-IBM1399
x-IBM33722
x-IBM720
x-IBM737
x-IBM856
x-IBM867
x-IBM875
x-IBM922
x-IBM930
x-IBM933
x-IBM935
x-IBM937
x-IBM939
x-IBM942
x-IBM943
x-IBM949
x-IBM949C
x-IBM950
x-IBM954
x-IBM964
x-IBM970
x-IBM971
x-IMAP-mailbox-name
x-iscii-be
x-iscii-gu
x-iscii-ka
x-iscii-ma
x-iscii-or
x-iscii-pa
x-iscii-ta
x-iscii-te
x-ISCII91
x-ISO-2022-CN-CNS
x-iso-8859-11
x-JavaUnicode
x-JavaUnicode2
x-JIS7
x-JIS8
x-LMBCS-1
x-mac-centraleurroman
x-mac-cyrillic
x-mac-greek
x-mac-turkish
x-MS950-HKSCS
x-UnicodeBig
x-UTF-16LE-BOM
x-UTF16_OppositeEndian
x-UTF16_PlatformEndian
x-UTF32_OppositeEndian
x-UTF32_PlatformEndian

言語・地域(ロケール)

af
af_NA
af_ZA
agq
agq_CM
ak
ak_GH
am
am_ET
ar
ar_001
ar_AE
ar_BH
ar_DJ
ar_DZ
ar_EG
ar_EH
ar_ER
ar_IL
ar_IQ
ar_JO
ar_KM
ar_KW
ar_LB
ar_LY
ar_MA
ar_MR
ar_OM
ar_PS
ar_QA
ar_SA
ar_SD
ar_SO
ar_SS
ar_SY
ar_TD
ar_TN
ar_YE
as
as_IN
asa
asa_TZ
az
az__#CyrI
az_AZ_#CyrI
az__#Latn
az_AZ_#Latn
bas
bas_CM
be
be_BY
bem
bem_ZM
bez
bez_TZ
bg
bg_BG
bm
bm__#Latn
bm_ML_#Latn
bn
bn_BD

bn_IN
bo
bo_CN
bo_IN
br
br_FR
brx
brx_IN
bs
bs_#Cyr
bs_BA_#Cyr
bs_#Latn
bs_BA_#Latn
ca
ca_AD
ca_ES
ca_FR
ca_IT
cgg
cgg_UG
chr
chr_US
cs
cs_CZ
cy
cy_GB
da
da_DK
da_GL
dav
dav_KE
de
de_AT
de_BE
de_CH
de_DE
de_LI
de_LU
dje
dje_NE
dsb
dsb_DE
dua
dua_CM
dyo
dyo_SN
dz
dz_BT
ebu
ebu_KE
ee
ee_GH
ee_TG
el
el_CY
el_GR
en
en_001
en_150
en_AG
en_AI
en_AS

en_AU
en_BB
en_BE
en_BM
en_BS
en_BW
en_BZ
en_CA
en_CC
en_CK
en_CM
en_CX
en_DG
en_DM
en_ER
en_FJ
en_FK
en_FM
en_GB
en_GD
en_GG
en_GH
en_GI
en_GM
en_GU
en_GY
en_HK
en_IE
en_IM
en_IN
en_IO
en_JE
en_JM
en_KE
en_KI
en_KN
en_KY
en_LC
en_LR
en_LS
en_MG
en_MH
en_MO
en_MP
en_MS
en_MT
en_MU
en_MW
en_MY
en_NA
en_NF
en_NG
en_NR
en_NU
en_NZ
en_PG
en_PH
en_PK
en_PN
en_PR
en_PW
en_RW

en_SB
en_SC
en_SD
en_SG
en_SH
en_SL
en_SS
en_SX
en_SZ
en_TC
en_TK
en_TO
en_TT
en_TV
en_TZ
en_UG
en_UM
en_US
en_US_POSIX
en_VC
en_VG
en_VI
en_VU
en_WS
en_ZA
en_ZG
en_ZM
en_ZW
eo
es
es_419
es_AR
es_BO
es_CL
es_CO
es_CR
es_CU
es_DO
es_EA
es_EC
es_ES
es_GQ
es_GT
es_HN
es_IC
es_MX
es_NI
es_PA
es_PE
es_PH
es_PR
es_PY
es_SV
es_US
es_UY
es_VE
et
et_EE
eu
eu_ES
ewo
ewo_CM

fa
fa_AF
fa_IR
ff
ff_CM
ff_GN
ff_MR
ff_SN
fi
fi_FI
fil
fil_PH
fo
fo_FO
fr
fr_BE
fr_BF
fr_BI
fr_BJ
fr_BL
fr_CA
fr_CD
fr_CF
fr_CG
fr_CH
fr_CI
fr_CM
fr_DJ
fr_DZ
fr_FR
fr_GA
fr_GF
fr_GN
fr_GP
fr_GQ
fr_HT
fr_KM
fr_LU
fr_MA
fr_MC
fr_MF
fr_MG
fr_ML
fr_MQ
fr_MR
fr_MU
fr_NC
fr_NE
fr_PF
fr_PM
fr_RE
fr_RW
fr_SC
fr_SN
fr_SY
fr_TD
fr_TG
fr_TN
fr_VU
fr_WF
fr_YT
fur

fur_IT
fy
fy_NL
ga
ga_IE
gd
gd_GB
gl
gl_ES
gsw
gsw_CH
gsw_FR
gsw_LI
gu
gu_IN
guz
guz_KE
gv
gv_IM
ha
ha__#Latn
ha_GH_#Latn
ha_NE_#Latn
ha_NG_#Latn
haw
haw_US
iw
iw_IL
hi
hi_IN
hr
hr_BA
hr_HR
hsb
hsb_DE
hu
hu_HU
hy
hy_AM
in
in_ID
ig
ig_NG
ii
ii_CN
is
is_IS
it
it_CH
it_IT
it_SM
ja
ja_JP
jgo
jgo_CM
jmc
jmc_TZ
ka
ka_GE
kab
kab_DZ
kam

kam_KE
kde
kde_TZ
kea
kea_CV
khq
khq_ML
ki
ki_KE
kk
kk__#Cyril
kk_KZ_#Cyril
kkj
kkj_CM
kl
kl_GL
kln
kln_KE
km
km_KH
kn
kn_IN
ko
ko_KP
ko_KR
kok
kok_IN
ks
ks__#Arab
ks_IN_#Arab
ksb
ksb_TZ
ksf
ksf_CM
ksh
ksh_DE
kw
kw_GB
ky
ky__#Cyril
ky_KG_#Cyril
lag
lag_TZ
lb
lb_LU
lg
lg_UG
lkt
lkt_US
ln
ln_AO
ln_CD
ln_CF
ln_CG
lo
lo_LA
lt
lt_LT
lu
lu_CD
luo
luo_KE

luy
luy_KE
lv
lv_LV
mas
mas_KE
mas_TZ
mer
mer_KE
mfe
mfe_MU
mg
mg_MG
mgh
mgh_MZ
mgo
mgo_CM
mk
mk_MK
ml
ml_IN
mn
mn_#Cyr
mn_MN_#Cyr
mr
mr_IN
ms
ms_#Latn
ms_BN_#Latn
ms_MY_#Latn
ms_SG_#Latn
mt
mt_MT
mua
mua_CM
my
my_MM
my_ZG
naq
naq_NA
nb
nb_NO
nb_SJ
nd
nd_ZW
ne
ne_IN
ne_NP
nl
nl_AW
nl_BE
nl_BQ
nl_CW
nl_NL
nl_SR
nl_SX
nmg
nmg_CM
nn
nn_NO
nnh
nnh_CM

nus
nus_SD
nyn
nyn_UG
om
om_ET
om_KE
or
or_IN
os
os_GE
os_RU
pa
pa__#Arab
pa_PK_#Arab
pa__#Guru
pa_IN_#Guru
pl
pl_PL
pl_SP
ps
ps_AF
pt
pt_AO
pt_BR
pt_CV
pt_GW
pt_MO
pt_MZ
pt_PT
pt_ST
pt_TL
qu
qu_BO
qu_EC
qu_PE
rm
rm_CH
rn
rn_BI
ro
ro_MD
ro_RO
rof
rof_TZ
ru
ru_BY
ru_KG
ru_KZ
ru_MD
ru_RU
ru_UA
rw
rw_RW
rwk
rwk_TZ
sah
sah_RU
saq
saq_KE
sbp
sbp_TZ

se
se_FI
se_NO
se_SE
seh
seh_MZ
ses
ses_ML
sg
sg_CF
shi
shi__#Latn
shi_MA_#Latn
shi__#Tfng
shi_MA_#Tfng
si
si_LK
sk
sk_SK
sl
sl_SI
smn
smn_FI
sn
sn_ZW
so
so_DJ
so_ET
so_KE
so_SO
sq
sq_AL
sq_MK
sq_XK
sr
sr__#Cyril
sr_BA_#Cyril
sr_ME_#Cyril
sr_RS_#Cyril
sr_XK_#Cyril
sr__#Latn
sr_BA_#Latn
sr_ME_#Latn
sr_RS_#Latn
sr_XK_#Latn
sv
sv_AX
sv_FI
sv_SE
sw
sw_CD
sw_KE
sw_TZ
sw_UG
ta
ta_IN
ta_LK
ta_MY
ta_SG
te
te_IN
teo

teo_KE
teo_UG
tg
th
th_TH
ti
ti_ER
ti_ET
tk
to
to_TO
tr
tr_CY
tr_TR
twq
twq_NE
tzm
tzm__#Latn
tzm_MA_#Latn
ug
ug__#Arab
ug_CN_#Arab
uk
uk_UA
ur
ur_IN
ur_PK
uz
uz__#Arab
uz_AF_#Arab
uz__#Cyril
uz_UZ_#Cyril
uz__#Latn
uz_UZ_#Latn
vai
vai__#Latn
vai_LR_#Latn
vai__#Vaii
vai_LR_#Vaii
vi
vi_VN
vun
vun_TZ
wae
wae_CH
xog
xog_UG
yav
yav_CM
ji
ji_001
yo
yo_BJ
yo_NG
zgh
zgh_MA
zh
zh__#Hans
zh_CN_#Hans
zh_HK_#Hans
zh_MO_#Hans
zh_SG_#Hans

	zh_#Hant
	zh_HK_#Hant
	zh_MO_#Hant
	zh_TW_#Hant
	zu
	zu_ZA
通貨(ロケール)	AED
	AFN
	ALL
	AMD
	ANG
	AOA
	ARS
	AUD
	AWG
	AZN
	BAM
	BBD
	BDT
	BGN
	BHD
	BIF
	BMD
	BND
	BOB
	BRL
	BSD
	BTN
	BWP
	BYR
	BZD
	CAD
	CDF
	CHF
	CLP
	CNY
	COP
	CRC
	CUC
	CUP
	CVE
	CZK
	DJF
	DKK
	DOP
	DZD
	EGP
	ERN
	ETB
	EUR
	FJD
	FKP
	GBP
	GEL
	GHS
	GIP
	GMD
	GNF
	GTQ
	GWP
	GYD

HKD
HNL
HRK
HTG
HUF
IDR
ILS
INR
IQD
IRR
ISK
JMD
JOD
JPY
KES
KGS
KHR
KMF
KPW
KRW
KWD
KYD
KZT
LAK
LBP
LKR
LRD
LSL
LTL
LVL
LYD
MAD
MDL
MGA
MKD
MMK
MNT
MOP
MRO
MUR
MVR
MWK
MXN
MYR
MZE
MZN
NAD
NGN
NIO
NOK
NPR
NZD
OMR
PAB
PEN
PGK
PHP
PKR
PLN
PYG
QAR
RON

RSD
 RUB
 RWF
 SAR
 SBD
 SCR
 SDG
 SEK
 SGD
 SHP
 SKK
 SLL
 SOS
 SRD
 SSP
 STD
 SVC
 SYP
 SZL
 THB
 TJS
 TMT
 TND
 TOP
 TRY
 TTD
 TWD
 TZS
 UAH
 UGX
 USD
 UYU
 UZS
 VEF
 VND
 VUV
 WST
 XAF
 XCD
 XOF
 XPF
 YER
 ZAR
 ZMW

OpenGL 1.0/1.1

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 530
Extensions	GL_EXT_debug_marker GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_AMD_performance_monitor GL_APPLE_texture_2D_limited_npot GL_ARB_vertex_buffer_object GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_OES_blend_equation_separate GL_OES_blend_func_separate

	GL_OES_blend_subtract GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_compressed_paletted_texture GL_OES_depth_texture GL_OES_depth24 GL_OES_draw_texture GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_framebuffer_object GL_OES_matrix_palette GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_point_size_array GL_OES_point_sprite GL_OES_read_format GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_stencil_wrap GL_OES_texture_cube_map GL_OES_texture_env_crossbar GL_OES_texture_float GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_npot GL_OES_texture_mirrored_repeat GL_QCOM_extended_get GL_QCOM_tiled_rendering
ETC1 texture compressionのサポート	— 対応

OpenGL 2.0

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 530
Extensions	GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_sync GL_OES_vertex_half_float GL_OES_framebuffer_object GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_KHR_texture_compression_astc_ldr GL_KHR_texture_compression_astc_hdr GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_npot GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_OES_texture_3D GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_QCOM_alpha_test GL_OES_depth24 GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_depth_texture GL_OES_depth_texture_cube_map GL_EXT_sRGB GL_OES_texture_float GL_OES_texture_float_linear GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear

	GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_EXT_texture_sRGB_decode GL_OES_element_index_uint GL_EXT_copy_image GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_tessellation_shader GL_OES_texture_stencil8 GL_EXT_shader_io_blocks GL_OES_shader_image_atomic GL_OES_sample_variables GL_EXT_texture_border_clamp GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_OES_shader_multisample_interpolation GL_EXT_texture_cube_map_array GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_gpu_shader5 GL_EXT_robustness GL_EXT_texture_buffer GL_EXT_shader_framebuffer_fetch GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array GL_OES_sample_shading GL_OES_get_program_binary GL_EXT_debug_label GL_KHR_blend_equation_advanced GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent GL_QCOM_tiled_rendering GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_EXT_primitive_bounding_box GL_OES_standard_derivatives GL_OES_vertex_array_object GL_EXT_disjoint_timer_query GL_KHR_debug GL_EXT_YUV_target GL_EXT_sRGB_write_control GL_EXT_texture_norm16 GL_EXT_discard_framebuffer GL_OES_surfaceless_context GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2 GL_EXT_texture_sRGB_R8 GL_KHR_no_error GL_EXT_debug_marker GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_blit_framebuffer_params
ETC1 texture compressionのサポート	 対応

OpenGL 3.0

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 530
Extensions	GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_sync GL_OES_vertex_half_float GL_OES_framebuffer_object GL_OES_rgb8_rgba8

GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture
 GL_AMD_compressed_ATC_texture
 GL_KHR_texture_compression_astc_ldr
 GL_KHR_texture_compression_astc_hdr
 GL_OES_texture_compression_astc
 GL_OES_texture_npot
 GL_EXT_texture_filter_anisotropic
 GL_EXT_texture_format_BGRA8888
 GL_OES_texture_3D
 GL_EXT_color_buffer_float
 GL_EXT_color_buffer_half_float
 GL_QCOM_alpha_test
 GL_OES_depth24
 GL_OES_packed_depth_stencil
 GL_OES_depth_texture
 GL_OES_depth_texture_cube_map
 GL_EXT_sRGB
 GL_OES_texture_float
 GL_OES_texture_float_linear
 GL_OES_texture_half_float
 GL_OES_texture_half_float_linear
 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV
 GL_EXT_texture_sRGB_decode
 GL_OES_element_index_uint
 GL_EXT_copy_image
 GL_EXT_geometry_shader
 GL_EXT_tessellation_shader
 GL_OES_texture_stencil8
 GL_EXT_shader_io_blocks
 GL_OES_shader_image_atomic
 GL_OES_sample_variables
 GL_EXT_texture_border_clamp
 GL_EXT_multisampled_render_to_texture
 GL_OES_shader_multisample_interpolation
 GL_EXT_texture_cube_map_array
 GL_EXT_draw_buffers_indexed
 GL_EXT_gpu_shader5
 GL_EXT_robustness
 GL_EXT_texture_buffer
 GL_EXT_shader_framebuffer_fetch
 GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil
 GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array
 GL_OES_sample_shading
 GL_OES_get_program_binary
 GL_EXT_debug_label
 GL_KHR_blend_equation_advanced
 GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent
 GL_QCOM_tiled_rendering
 GL_ANDROID_extension_pack_es31a
 GL_EXT_primitive_bounding_box
 GL_OES_standard_derivatives
 GL_OES_vertex_array_object
 GL_EXT_disjoint_timer_query
 GL_KHR_debug
 GL_EXT_YUV_target
 GL_EXT_sRGB_write_control
 GL_EXT_texture_norm16
 GL_EXT_discard_framebuffer
 GL_OES_surfaceless_context
 GL_OVR_multiview
 GL_OVR_multiview2
 GL_EXT_texture_sRGB_R8

	GL_KHR_no_error GL_EXT_debug_marker GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_blit_framebuffer_params
ETC1 texture compressionのサポート	 対応

OpenGL 3.1

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 530
Extensions	GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_sync GL_OES_vertex_half_float GL_OES_framebuffer_object GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_KHR_texture_compression_astc_ldr GL_KHR_texture_compression_astc_hdr GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_npot GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_OES_texture_3D GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_QCOM_alpha_test GL_OES_depth24 GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_depth_texture GL_OES_depth_texture_cube_map GL_EXT_sRGB GL_OES_texture_float GL_OES_texture_float_linear GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_EXT_texture_sRGB_decode GL_OES_element_index_uint GL_EXT_copy_image GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_tessellation_shader GL_OES_texture_stencil8 GL_EXT_shader_io_blocks GL_OES_shader_image_atomic GL_OES_sample_variables GL_EXT_texture_border_clamp GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_OES_shader_multisample_interpolation GL_EXT_texture_cube_map_array GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_gpu_shader5 GL_EXT_robustness GL_EXT_texture_buffer GL_EXT_shader_framebuffer_fetch GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil

	GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array GL_OES_sample_shading GL_OES_get_program_binary GL_EXT_debug_label GL_KHR_blend_equation_advanced GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent GL_QCOM_tiled_rendering GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_EXT_primitive_bounding_box GL_OES_standard_derivatives GL_OES_vertex_array_object GL_EXT_disjoint_timer_query GL_KHR_debug GL_EXT_YUV_target GL_EXT_sRGB_write_control GL_EXT_texture_norm16 GL_EXT_discard_framebuffer GL_OES_surfaceless_context GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2 GL_EXT_texture_sRGB_R8 GL_KHR_no_error GL_EXT_debug_marker GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_blit_framebuffer_params
ETC1 texture compressionのサポート	✔ 対応
Android Extension Pack(AEP)対応	✔ 対応

EGL

Vendor	Android
Extensions	EGL_KHR_get_all_proc_addresses EGL_ANDROID_presentation_time EGL_KHR_swap_buffers_with_damage EGL_KHR_image EGL_KHR_image_base EGL_KHR_lock_surface EGL_KHR_gl_texture_2D_image EGL_KHR_gl_texture_3D_image EGL_KHR_gl_texture_cubemap_image EGL_KHR_gl_renderbuffer_image EGL_KHR_reusable_sync EGL_KHR_fence_sync EGL_KHR_create_context EGL_KHR_surfaceless_context EGL_EXT_create_context_robustness EGL_ANDROID_image_native_buffer EGL_KHR_wait_sync EGL_ANDROID_recordable EGL_KHR_partial_update EGL_KHR_create_context_no_error
configure	EGL_ALPHA_SIZE=4(bit) EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit) EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE EGL_BLUE_SIZE=4(bit) EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)

EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=45
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=48
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1

```

EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=46
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=47
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,

```

```

EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=41
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=44
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,

```



```

EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=42
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=43
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384

```

EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=1
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=4
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT

```

EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=2
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE

```

```

EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=3
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=13
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1

```

```

EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=16
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=14
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)

```

```

EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=15
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=25
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE

```

```

EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=28
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=26
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)

```

EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=27
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=5

EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=37
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)

```
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=8
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=40
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
```

```

EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=6
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=38
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0

```

```

EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=7
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=39
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1

```

```

EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=17
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=20
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)

```

```

EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=18
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)

```

EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=19
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=29
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1

```

EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=32
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=30
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,

```



```

EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=31
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=9
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,

```

EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=12
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=10
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384

```
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=11
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=21
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
```

EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=24
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE

EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=22
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=23
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1

EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=33
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=36
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)

```

EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=34
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=35
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE

```

EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=49
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=53
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384

EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=57
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=52
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)

```

EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=56
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=

```

EGL_CONFIG_ID=60
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=50
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE

```

EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=54
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=58
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1

```

```

EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=51
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=55
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,

```

```

EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFIG_ID=59
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1

```

読み上げ

利用音声データ	com.samsung.SMT
言語設定	jpn_JPN_f00
使用可能なロケール	en en_AG en_AI en_AS en_AU en_BB en_BE en_BM en_BS en_BW en_BZ en_CA en_CC en_CK en_CM en_CX

en_DM
en_ER
en_FJ
en_FK
en_FM
en_GB
en_GD
en_GG
en_GH
en_GI
en_GM
en_GU
en_GY
en_HK
en_IE
en_IM
en_IN
en_IO
en_JE
en_JM
en_KE
en_KI
en_KN
en_KY
en_LC
en_LR
en_LS
en_MG
en_MH
en_MO
en_MP
en_MS
en_MT
en_MU
en_MW
en_MY
en_NA
en_NF
en_NG
en_NR
en_NU
en_NZ
en_PG
en_PH
en_PK
en_PN
en_PR
en_PW
en_RW
en_SB
en_SC
en_SD
en_SG
en_SH
en_SL
en_SS
en_SX
en_SZ
en_TC
en_TK
en_TO
en_TT

	en_TV en_TZ en_UG en_UM en_US en_US_POSIX en_VC en_VG en_VI en_VU en_WS en_ZA en_ZG en_ZM en_ZW es es_AR es_BO es_CL es_CO es_CR es_CU es_DO es_EC es_ES es_GQ es_GT es_HN es_MX es_NI es_PA es_PE es_PH es_PR es_PY es_SV es_US es_UY es_VE
Localeに対応した読み上げ機能サポート	af : 非対応 af_NA : 非対応 af_ZA : 非対応 agq : 非対応 agq_CM : 非対応 ak : 非対応 ak_GH : 非対応 am : 非対応 am_ET : 非対応 ar : 非対応 ar_001 : 非対応 ar_AE : 非対応 ar_BH : 非対応 ar_DJ : 非対応 ar_DZ : 非対応 ar_EG : 非対応 ar_EH : 非対応 ar_ER : 非対応 ar_IL : 非対応 ar_IQ : 非対応 ar_JO : 非対応 ar_KM : 非対応

ar_KW : 非対応
ar_LB : 非対応
ar_LY : 非対応
ar_MA : 非対応
ar_MR : 非対応
ar_OM : 非対応
ar_PS : 非対応
ar_QA : 非対応
ar_SA : 非対応
ar_SD : 非対応
ar_SO : 非対応
ar_SS : 非対応
ar_SY : 非対応
ar_TD : 非対応
ar_TN : 非対応
ar_YE : 非対応
as : 非対応
as_IN : 非対応
asa : 非対応
asa_TZ : 非対応
az : 非対応
az__#Cyril : 非対応
az_AZ_#Cyril : 非対応
az__#Latn : 非対応
az_AZ_#Latn : 非対応
bas : 非対応
bas_CM : 非対応
be : 非対応
be_BY : 非対応
bem : 非対応
bem_ZM : 非対応
bez : 非対応
bez_TZ : 非対応
bg : 非対応
bg_BG : 非対応
bm : 非対応
bm__#Latn : 非対応
bm_ML_#Latn : 非対応
bn : 非対応
bn_BD : 非対応
bn_IN : 非対応
bo : 非対応
bo_CN : 非対応
bo_IN : 非対応
br : 非対応
br_FR : 非対応
brx : 非対応
brx_IN : 非対応
bs : 非対応
bs__#Cyril : 非対応
bs_BA_#Cyril : 非対応
bs__#Latn : 非対応
bs_BA_#Latn : 非対応
ca : 非対応
ca_AD : 非対応
ca_ES : 非対応
ca_FR : 非対応
ca_IT : 非対応
cgg : 非対応
cgg_UG : 非対応
chr : 非対応
chr_US : 非対応

cs : 非対応
cs_CZ : 非対応
cy : 非対応
cy_GB : 非対応
da : 非対応
da_DK : 非対応
da_GL : 非対応
dav : 非対応
dav_KE : 非対応
de : 非対応
de_AT : 非対応
de_BE : 非対応
de_CH : 非対応
de_DE : 非対応
de_LI : 非対応
de_LU : 非対応
dje : 非対応
dje_NE : 非対応
dsb : 非対応
dsb_DE : 非対応
dua : 非対応
dua_CM : 非対応
dyo : 非対応
dyo_SN : 非対応
dz : 非対応
dz_BT : 非対応
ebu : 非対応
ebu_KE : 非対応
ee : 非対応
ee_GH : 非対応
ee_TG : 非対応
el : 非対応
el_CY : 非対応
el_GR : 非対応
en : 非対応
en_001 : 非対応
en_150 : 非対応
en_AG : 非対応
en_AI : 非対応
en_AS : 非対応
en_AU : 非対応
en_BB : 非対応
en_BE : 非対応
en_BM : 非対応
en_BS : 非対応
en_BW : 非対応
en_BZ : 非対応
en_CA : 非対応
en_CC : 非対応
en_CK : 非対応
en_CM : 非対応
en_CX : 非対応
en_DG : 非対応
en_DM : 非対応
en_ER : 非対応
en_FJ : 非対応
en_FK : 非対応
en_FM : 非対応
en_GB : 非対応
en_GD : 非対応
en_GG : 非対応
en_GH : 非対応

en_GI : 非対応
en_GM : 非対応
en_GU : 非対応
en_GY : 非対応
en_HK : 非対応
en_IE : 非対応
en_IM : 非対応
en_IN : 非対応
en_IO : 非対応
en_JE : 非対応
en_JM : 非対応
en_KE : 非対応
en_KI : 非対応
en_KN : 非対応
en_KY : 非対応
en_LC : 非対応
en_LR : 非対応
en_LS : 非対応
en_MG : 非対応
en_MH : 非対応
en_MO : 非対応
en_MP : 非対応
en_MS : 非対応
en_MT : 非対応
en_MU : 非対応
en_MW : 非対応
en_MY : 非対応
en_NA : 非対応
en_NF : 非対応
en_NG : 非対応
en_NR : 非対応
en_NU : 非対応
en_NZ : 非対応
en_PG : 非対応
en_PH : 非対応
en_PK : 非対応
en_PN : 非対応
en_PR : 非対応
en_PW : 非対応
en_RW : 非対応
en_SB : 非対応
en_SC : 非対応
en_SD : 非対応
en_SG : 非対応
en_SH : 非対応
en_SL : 非対応
en_SS : 非対応
en_SX : 非対応
en_SZ : 非対応
en_TC : 非対応
en_TK : 非対応
en_TO : 非対応
en_TT : 非対応
en_TV : 非対応
en_TZ : 非対応
en_UG : 非対応
en_UM : 非対応
en_US : 非対応
en_US_POSIX : 非対応
en_VC : 非対応
en_VG : 非対応
en_VI : 非対応

en_VU : 非対応
en_WS : 非対応
en_ZA : 非対応
en_ZG : 非対応
en_ZM : 非対応
en_ZW : 非対応
eo : 非対応
es : 非対応
es_419 : 非対応
es_AR : 非対応
es_BO : 非対応
es_CL : 非対応
es_CO : 非対応
es_CR : 非対応
es_CU : 非対応
es_DO : 非対応
es_EA : 非対応
es_EC : 非対応
es_ES : 非対応
es_GQ : 非対応
es_GT : 非対応
es_HN : 非対応
es_IC : 非対応
es_MX : 非対応
es_NI : 非対応
es_PA : 非対応
es_PE : 非対応
es_PH : 非対応
es_PR : 非対応
es_PY : 非対応
es_SV : 非対応
es_US : 非対応
es_UY : 非対応
es_VE : 非対応
et : 非対応
et_EE : 非対応
eu : 非対応
eu_ES : 非対応
ewo : 非対応
ewo_CM : 非対応
fa : 非対応
fa_AF : 非対応
fa_IR : 非対応
ff : 非対応
ff_CM : 非対応
ff_GN : 非対応
ff_MR : 非対応
ff_SN : 非対応
fi : 非対応
fi_FI : 非対応
fil : 非対応
fil_PH : 非対応
fo : 非対応
fo_FO : 非対応
fr : 非対応
fr_BE : 非対応
fr_BF : 非対応
fr_BI : 非対応
fr_BJ : 非対応
fr_BL : 非対応
fr_CA : 非対応
fr_CD : 非対応

fr_CF : 非対応
fr_CG : 非対応
fr_CH : 非対応
fr_CI : 非対応
fr_CM : 非対応
fr_DJ : 非対応
fr_DZ : 非対応
fr_FR : 非対応
fr_GA : 非対応
fr_GF : 非対応
fr_GN : 非対応
fr_GP : 非対応
fr_GQ : 非対応
fr_HT : 非対応
fr_KM : 非対応
fr_LU : 非対応
fr_MA : 非対応
fr_MC : 非対応
fr_MF : 非対応
fr_MG : 非対応
fr_ML : 非対応
fr_MQ : 非対応
fr_MR : 非対応
fr_MU : 非対応
fr_NC : 非対応
fr_NE : 非対応
fr_PF : 非対応
fr_PM : 非対応
fr_RE : 非対応
fr_RW : 非対応
fr_SC : 非対応
fr_SN : 非対応
fr_SY : 非対応
fr_TD : 非対応
fr_TG : 非対応
fr_TN : 非対応
fr_VU : 非対応
fr_WF : 非対応
fr_YT : 非対応
fur : 非対応
fur_IT : 非対応
fy : 非対応
fy_NL : 非対応
ga : 非対応
ga_IE : 非対応
gd : 非対応
gd_GB : 非対応
gl : 非対応
gl_ES : 非対応
gsw : 非対応
gsw_CH : 非対応
gsw_FR : 非対応
gsw_LI : 非対応
gu : 非対応
gu_IN : 非対応
guz : 非対応
guz_KE : 非対応
gv : 非対応
gv_IM : 非対応
ha : 非対応
ha__#Latn : 非対応
ha_GH_#Latn : 非対応

ha_NE_#Latn : 非対応
ha_NG_#Latn : 非対応
haw : 非対応
haw_US : 非対応
iw : 非対応
iw_IL : 非対応
hi : 非対応
hi_IN : 非対応
hr : 非対応
hr_BA : 非対応
hr_HR : 非対応
hsb : 非対応
hsb_DE : 非対応
hu : 非対応
hu_HU : 非対応
hy : 非対応
hy_AM : 非対応
in : 非対応
in_ID : 非対応
ig : 非対応
ig_NG : 非対応
ii : 非対応
ii_CN : 非対応
is : 非対応
is_IS : 非対応
it : 非対応
it_CH : 非対応
it_IT : 非対応
it_SM : 非対応
ja : 非対応
ja_JP : 非対応
jgo : 非対応
jgo_CM : 非対応
jmc : 非対応
jmc_TZ : 非対応
ka : 非対応
ka_GE : 非対応
kab : 非対応
kab_DZ : 非対応
kam : 非対応
kam_KE : 非対応
kde : 非対応
kde_TZ : 非対応
kea : 非対応
kea_CV : 非対応
khq : 非対応
khq_ML : 非対応
ki : 非対応
ki_KE : 非対応
kk : 非対応
kk_#Cyril : 非対応
kk_KZ_#Cyril : 非対応
kkj : 非対応
kkj_CM : 非対応
kl : 非対応
kl_GL : 非対応
kln : 非対応
kln_KE : 非対応
km : 非対応
km_KH : 非対応
kn : 非対応
kn_IN : 非対応

ko : 非対応
ko_KP : 非対応
ko_KR : 非対応
kok : 非対応
kok_IN : 非対応
ks : 非対応
ks__#Arab : 非対応
ks_IN_#Arab : 非対応
ksb : 非対応
ksb_TZ : 非対応
ksf : 非対応
ksf_CM : 非対応
ksh : 非対応
ksh_DE : 非対応
kw : 非対応
kw_GB : 非対応
ky : 非対応
ky__#Cyril : 非対応
ky_KG_#Cyril : 非対応
lag : 非対応
lag_TZ : 非対応
lb : 非対応
lb_LU : 非対応
lg : 非対応
lg_UG : 非対応
lkt : 非対応
lkt_US : 非対応
ln : 非対応
ln_AO : 非対応
ln_CD : 非対応
ln_CF : 非対応
ln_CG : 非対応
lo : 非対応
lo_LA : 非対応
lt : 非対応
lt_LT : 非対応
lu : 非対応
lu_CD : 非対応
luo : 非対応
luo_KE : 非対応
luy : 非対応
luy_KE : 非対応
lv : 非対応
lv_LV : 非対応
mas : 非対応
mas_KE : 非対応
mas_TZ : 非対応
mer : 非対応
mer_KE : 非対応
mfe : 非対応
mfe_MU : 非対応
mg : 非対応
mg_MG : 非対応
mgh : 非対応
mgh_MZ : 非対応
mgo : 非対応
mgo_CM : 非対応
mk : 非対応
mk_MK : 非対応
ml : 非対応
ml_IN : 非対応
mn : 非対応




mn_#Cyril : 非対応
mn_MN_#Cyril : 非対応
mr : 非対応
mr_IN : 非対応
ms : 非対応
ms_#Latn : 非対応
ms_BN_#Latn : 非対応
ms_MY_#Latn : 非対応
ms_SG_#Latn : 非対応
mt : 非対応
mt_MT : 非対応
mua : 非対応
mua_CM : 非対応
my : 非対応
my_MM : 非対応
my_ZG : 非対応
naq : 非対応
naq_NA : 非対応
nb : 非対応
nb_NO : 非対応
nb_SJ : 非対応
nd : 非対応
nd_ZW : 非対応
ne : 非対応
ne_IN : 非対応
ne_NP : 非対応
nl : 非対応
nl_AW : 非対応
nl_BE : 非対応
nl_BQ : 非対応
nl_CW : 非対応
nl_NL : 非対応
nl_SR : 非対応
nl_SX : 非対応
nmg : 非対応
nmg_CM : 非対応
nn : 非対応
nn_NO : 非対応
nnh : 非対応
nnh_CM : 非対応
nus : 非対応
nus_SD : 非対応
nyn : 非対応
nyn_UG : 非対応
om : 非対応
om_ET : 非対応
om_KE : 非対応
or : 非対応
or_IN : 非対応
os : 非対応
os_GE : 非対応
os_RU : 非対応
pa : 非対応
pa_#Arab : 非対応
pa_PK_#Arab : 非対応
pa_#Guru : 非対応
pa_IN_#Guru : 非対応
pl : 非対応
pl_PL : 非対応
pl_SP : 非対応
ps : 非対応
ps_AF : 非対応

pt : 非対応
 pt_AO : 非対応
 pt_BR : 非対応
 pt_CV : 非対応
 pt_GW : 非対応
 pt_MO : 非対応
 pt_MZ : 非対応
 pt_PT : 非対応
 pt_ST : 非対応
 pt_TL : 非対応
 qu : 非対応
 qu_BO : 非対応
 qu_EC : 非対応
 qu_PE : 非対応
 rm : 非対応
 rm_CH : 非対応
 rn : 非対応
 rn_BI : 非対応
 ro : 非対応
 ro_MD : 非対応
 ro_RO : 非対応
 rof : 非対応
 rof_TZ : 非対応
 ru : 非対応
 ru_BY : 非対応
 ru_KG : 非対応
 ru_KZ : 非対応
 ru_MD : 非対応
 ru_RU : 非対応
 ru_UA : 非対応
 rw : 非対応
 rw_RW : 非対応
 rwk : 非対応
 rwk_TZ : 非対応
 sah : 非対応
 sah_RU : 非対応
 saq : 非対応
 saq_KE : 非対応
 sbp : 非対応
 sbp_TZ : 非対応
 se : 非対応
 se_FI : 非対応
 se_NO : 非対応
 se_SE : 非対応
 seh : 非対応
 seh_MZ : 非対応
 ses : 非対応
 ses_ML : 非対応
 sg : 非対応
 sg_CF : 非対応
 shi : 非対応
 shi_#Latn : 非対応
 shi_MA_#Latn : 非対応
 shi_#Tfng : 非対応
 shi_MA_#Tfng : 非対応
 si : 非対応
 si_LK : 非対応
 sk : 非対応
 sk_SK : 非対応
 sl : 非対応
 sl_SI : 非対応
 smn : 非対応

smn_FI : 非対応
sn : 非対応
sn_ZW : 非対応
so : 非対応
so_DJ : 非対応
so_ET : 非対応
so_KE : 非対応
so_SO : 非対応
sq : 非対応
sq_AL : 非対応
sq_MK : 非対応
sq_XK : 非対応
sr : 非対応
sr__#Cyril : 非対応
sr_BA_#Cyril : 非対応
sr_ME_#Cyril : 非対応
sr_RS_#Cyril : 非対応
sr_XK_#Cyril : 非対応
sr__#Latn : 非対応
sr_BA_#Latn : 非対応
sr_ME_#Latn : 非対応
sr_RS_#Latn : 非対応
sr_XK_#Latn : 非対応
sv : 非対応
sv_AX : 非対応
sv_FI : 非対応
sv_SE : 非対応
sw : 非対応
sw_CD : 非対応
sw_KE : 非対応
sw_TZ : 非対応
sw_UG : 非対応
ta : 非対応
ta_IN : 非対応
ta_LK : 非対応
ta_MY : 非対応
ta_SG : 非対応
te : 非対応
te_IN : 非対応
teo : 非対応
teo_KE : 非対応
teo_UG : 非対応
tg : 非対応
th : 非対応
th_TH : 非対応
ti : 非対応
ti_ER : 非対応
ti_ET : 非対応
tk : 非対応
to : 非対応
to_TO : 非対応
tr : 非対応
tr_CY : 非対応
tr_TR : 非対応
twq : 非対応
twq_NE : 非対応
tzm : 非対応
tzm__#Latn : 非対応
tzm_MA_#Latn : 非対応
ug : 非対応
ug__#Arab : 非対応
ug_CN_#Arab : 非対応

	uk : 非対応 uk_UA : 非対応 ur : 非対応 ur_IN : 非対応 ur_PK : 非対応 uz : 非対応 uz__#Arab : 非対応 uz_AF_#Arab : 非対応 uz__#Cyril : 非対応 uz_UZ_#Cyril : 非対応 uz__#Latn : 非対応 uz_UZ_#Latn : 非対応 vai : 非対応 vai__#Latn : 非対応 vai_LR_#Latn : 非対応 vai__#Vaii : 非対応 vai_LR_#Vaii : 非対応 vi : 非対応 vi_VN : 非対応 vun : 非対応 vun_TZ : 非対応 wae : 非対応 wae_CH : 非対応 xog : 非対応 xog_UG : 非対応 yav : 非対応 yav_CM : 非対応 ji : 非対応 ji_001 : 非対応 yo : 非対応 yo_BJ : 非対応 yo_NG : 非対応 zgh : 非対応 zgh_MA : 非対応 zh : 非対応 zh__#Hans : 非対応 zh_CN_#Hans : 非対応 zh_HK_#Hans : 非対応 zh_MO_#Hans : 非対応 zh_SG_#Hans : 非対応 zh__#Hant : 非対応 zh_HK_#Hant : 非対応 zh_MO_#Hant : 非対応 zh_TW_#Hant : 非対応 zu : 非対応 zu_ZA : 非対応
音声セット設定	ja-JP-SMTf00
使用可能な音声セット	en-US-SMTf00 ja-JP-SMTf00

プリンアプリ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


プリンアプリ

なし

特記事項・制限事項

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

端末情報の特記事項・制限事項

※1 /dataと共用 

ネットワーク関連の特記事項・制限事項

※2 ドコモ網は非対応

その他の特記事項・制限事項

なし