






スマートフォンスペック一覧

端末スペック



基本情報

機種名 (OSバージョン)	SC-04J (7.0)	版	1.0
シーズン	2017 夏モデル	更新日	2017/05/19
メーカー	サムスン電子		

端末情報

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり


バージョン

OSバージョン	7.0
ビルド番号	NRD90M.SC04JOMU1AQE5 
カーネルバージョン	3.18.14
ベースバンドバージョン	SC04JOMU1AQE5 

ビルド情報

ビルドID	NRD90M
製造元	samsung
機種名	SC-04J
製品名	SC-04J

CPU

SoC	universal7870
ネイティブコードの命令セット	armeabi-v7a
ネイティブコードの第2命令セット	armeabi
動作周波数	1.6 GHz 

GPU

GPU名	Mali-T830
------	-----------

メモリ

システムメモリ

ROM	32 GB
totalMemの値	2808 MB
最大ヒープサイズ	192 MB
低RAMデバイス判定	NO

ストレージ

/dataの容量	24492 MB
----------	----------

内部ストレージパス	/storage/emulated/0/	更新
外部SDカードスロットの有無	有	
外部SDカードパス	/storage/[UUID]	更新
認識可能な外部SDカードの最大容量	256 GB	更新

設定メニュー構成

カスタマイズ内容	-
android.provider.Settingsで定義されているACTIONのうち、非対応のメニュー項目	android.settings.APPLICATION_DEVELOPMENT_SETTINGS android.settings.DATA_ROAMING_SETTINGS android.settings.IGNORE_BACKGROUND_DATA_RESTRICTIONS_SETTINGS android.settings.QUICK_LAUNCH_SETTINGS android.settings.SHOW_REGULATORY_INFO

搭載フォント

デフォルトフォント名	標準
変更可能なその他のフォント名	-

利用可能なFeatureの一覧

利用可能なFeatureの一覧	android.hardware.audio.output android.hardware.bluetooth android.hardware.bluetooth_le android.hardware.camera android.hardware.camera.any android.hardware.camera.autofocus android.hardware.camera.flash android.hardware.camera.front android.hardware.faketouch android.hardware.fingerprint android.hardware.location android.hardware.location.gps android.hardware.location.network android.hardware.microphone android.hardware.nfc android.hardware.nfc.hce android.hardware.nfc.hcef android.hardware.screen.landscape android.hardware.screen.portrait android.hardware.sensor.accelerometer android.hardware.sensor.barometer android.hardware.sensor.compass android.hardware.sensor.gyroscope android.hardware.sensor.light android.hardware.sensor.proximity android.hardware.sensor.stepcounter android.hardware.sensor.stepdetector android.hardware.telephony android.hardware.telephony.gsm android.hardware.touchscreen android.hardware.touchscreen.multitouch android.hardware.touchscreen.multitouch.distinct
-----------------	---

android.hardware.touchscreen.multitouch.jazzhand
 android.hardware.usb.accessory
 android.hardware.usb.host
 android.hardware.wifi
 android.hardware.wifi.direct
 android.software.app_widgets
 android.software.backup
 android.software.connectionservice
 android.software.device_admin
 android.software.home_screen
 android.software.input_methods
 android.software.live_wallpaper
 android.software.managed_users
 android.software.midi
 android.software.print
 android.software.sip
 android.software.sip.voip
 android.software.voice_recognizers
 android.software.vr.mode
 android.software.webview
 com.samsung.android.api.version.2402
 com.samsung.android.knox.knoxsdk
 com.samsung.android.sdk.camera.processor
 com.samsung.android.sdk.camera.processor.dof
 com.samsung.android.sdk.camera.processor.effect
 com.samsung.android.sdk.camera.processor.gif
 com.samsung.android.sdk.camera.processor.haze
 com.samsung.android.sdk.camera.processor.hdr
 com.samsung.android.sdk.camera.processor.lls
 com.samsung.android.sdk.camera.processor.panorama
 com.samsung.feature.aodservice
 com.samsung.feature.device_category_phone_high_end
 com.samsung.feature.samsung_experience_mobile
 com.samsung.feature.virtualscreen
 com.sec.android.mdm
 com.sec.android.secimaging
 com.sec.android.smartface.smart_stay
 com.sec.feature.barcode_emulator
 com.sec.feature.cover
 com.sec.feature.cover.nfc_authentication
 com.sec.feature.findo
 com.sec.feature.fingerprint_manager_service
 com.sec.feature.motionrecognition_service
 com.sec.feature.sensorhub

Telephony

IMEI	35524608XXXXXX#
プッシュ音長変更機能	— 対応




UIMカード

UIMカード種別	ドコモnanoUIM
----------	------------


その他

開発者向け情報	-
---------	---

ブラウザ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

Chromeブラウザ

UserAgent	Mozilla/5.0 (Linux; Android 7.0; SC-04J Build/ NRD90M) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/56.0.2924.87 Mobile Safari/537.36
	


その他ブラウザ1

ブラウザ名	-
UserAgent	-




その他ブラウザ2

ブラウザ名	Sブラウザ
UserAgent	Mozilla/5.0 (Linux; Android 7.0; SC-04J Build/ NRD90M) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) SamsungBrowser/5.2 Chrome/51.0.2704.106 Mobile Safari/537.36

WebView

UserAgent	Mozilla/5.0 (Linux; Android 7.0; SC-04J Build/ NRD90M; ww) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Version/4.0 Chrome/56.0.2924.87 Mobile Safari/537.36
	

セキュリティ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

生体認証

指紋認証機能

 対応

Android キーストアプロバイダー

対応

 有

RSA暗号のサポート

 有

hardware-backed ストレージ(RSA暗号)

 有

SSL

バージョン

SSLv3
TLSv1
TLSv1.1
TLSv1.2

サポートしているCipher Suite

TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384
TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384
TLS_DHE_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384
TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256
TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256
TLS_DHE_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256
TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_CHACHA20_POLY1305_SHA256
TLS_ECDHE_RSA_WITH_CHACHA20_POLY1305_SHA256
TLS_ECDHE_PSK_WITH_CHACHA20_POLY1305_SHA256
TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA
TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA384
TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA
TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA384
TLS_ECDHE_PSK_WITH_AES_256_CBC_SHA
TLS_DHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA
TLS_DHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA256
TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA
TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256
TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA
TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256
TLS_ECDHE_PSK_WITH_AES_128_CBC_SHA
TLS_DHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA
TLS_DHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256
TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_RC4_128_SHA
TLS_ECDHE_RSA_WITH_RC4_128_SHA
TLS_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384
TLS_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256
TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA
TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA256
TLS_PSK_WITH_AES_256_CBC_SHA
TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA

	TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_PSK_WITH_AES_128_CBC_SHA SSL_RSA_WITH_RC4_128_SHA TLS_PSK_WITH_RC4_128_SHA SSL_RSA_WITH_RC4_128_MD5 SSL_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_EMPTY_RENEGOTIATION_INFO_SCSV TLS_FALLBACK_SCSV
インストールされているルート証明書	EMAILADDRESS=pki@sk.ee, CN=EE Certification Centre Root CA, O=AS Sertifitseerimiskeskus, C=EE CN=Baltimore CyberTrust Root, OU=CyberTrust, O= Baltimore, C=IE CN=Certinomis - Autorité Racine, OU=0002 433998903, O=Certinomis, C=FR CN=Staat der Nederlanden Root CA - G3, O=Staat der Nederlanden, C=NL CN=Autoridad de Certificacion Firmaprofesional CIF A62634068, C=ES CN=Buypass Class 2 Root CA, O=Buypass AS- 983163327, C=NO CN=TÜBTAK UEKAE Kök Sertifika Hizmet Salaycs - Sürüm 3, OU=Kamu Sertifikasyon Merkezi, OU=Ulusal Elektronik ve Kriptoloji Aratırma Enstitüsü - UEKAE, O=Türkiye Bilimsel ve Teknolojik Aratırma Kurumu - TÜBTAK, L= Gebze - Kocaeli, C=TR CN=COMODO ECC Certification Authority, O= COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 EV 2009, O= D-Trust GmbH, C=DE OU=Security Communication RootCA1, O=SECOM Trust.net, C=JP CN=OISTE WISeKey Global Root GB CA, OU= OISTE Foundation Endorsed, O=WISeKey, C=CH CN=SZAFIR ROOT CA2, O=Krajowa Izba Rozliczeniowa S.A., C=PL CN=GeoTrust Universal CA 2, O=GeoTrust Inc., C= US CN=QuoVadis Root CA 2 G3, O=QuoVadis Limited, C=BM CN=COMODO Certification Authority, O= COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB CN=AddTrust Qualified CA Root, OU=AddTrust TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE CN=AddTrust External CA Root, OU=AddTrust External TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE CN=Staat der Nederlanden Root CA - G2, O=Staat der Nederlanden, C=NL CN=Certum Trusted Network CA 2, OU=Certum Certification Authority, O=Unizeto Technologies S.A ., C=PL CN=Root CA Generalitat Valenciana, OU=PKIGVA, O=Generalitat Valenciana, C=ES CN=Cybertrust Global Root, O="Cybertrust, Inc" CN=Staat der Nederlanden EV Root CA, O=Staat der Nederlanden, C=NL CN=TWCA Global Root CA, OU=Root CA, O= TAIWAN-CA, C=TW CN=TeliaSonera Root CA v1, O=TeliaSonera

CN=Buypass Class 2 CA 1, O=Buypass AS-983163327, C=NO
 CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign
 ECC Root CA - R4
 CN=Swisscom Root CA 1, OU=Digital Certificate Services, O=Swisscom, C=ch
 EMAILADDRESS=igca@sgdn.pm.gouv.fr, CN=IGC/A, OU=DCSSI, O=PM/SGDN, L=Paris, ST=France, C=FR
 OU=ApplicationCA, O=Japanese Government, C=JP
 CN=AddTrust Public CA Root, OU=AddTrust TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G4, OU="(c) 2007 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=Juur-SK, O=AS Sertifitseerimiskeskus, C=EE, EMAILADDRESS=pki@sk.ee
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G3, OU="(c) 1999 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign
 ECC Root CA - R5
 CN=Deutsche Telekom Root CA 2, OU=T-TeleSec Trust Center, O=Deutsche Telekom AG, C=DE
 CN=VeriSign Universal Root Certification Authority, OU="(c) 2008 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=DigiCert Global Root G3, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=SecureSign RootCA11, O="Japan Certification Services, Inc.", C=JP
 CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 2, OU=T-Systems Trust Center, O=T-Systems Enterprise Services GmbH, C=DE
 CN=China Internet Network Information Center EV Certificates Root, O=China Internet Network Information Center, C=CN
 CN=QuoVadis Root CA 3, O=QuoVadis Limited, C=BM
 CN=Sonera Class2 CA, O=Sonera, C=FI
 CN=Chambers of Commerce Root, OU=http://www.chambersign.org, O=AC Camerfirma SA CIF A82743287, C=EU
 CN=AffirmTrust Commercial, O=AffirmTrust, C=US
 OU=Starfield Class 2 Certification Authority, O="Starfield Technologies, Inc.", C=US
 CN=WellsSecure Public Root Certificate Authority, OU=Wells Fargo Bank NA, O=Wells Fargo WellsSecure, C=US
 CN=AffirmTrust Premium ECC, O=AffirmTrust, C=US
 CN=Class 2 Primary CA, O=Certplus, C=FR
 CN=USERTrust RSA Certification Authority, O=The USERTRUST Network, L=Jersey City, ST=New Jersey, C=US
 CN=Certification Authority of WoSign, O=WoSign CA Limited, C=CN
 OU=Go Daddy Class 2 Certification Authority, O="The Go Daddy Group, Inc.", C=US




OU=Security Communication RootCA2, O="SECOM Trust Systems CO.,LTD.", C=JP
 CN=Entrust.net Certification Authority (2048), OU=(c) 1999 Entrust.net Limited, OU=www.entrust.net/CPS_2048 incorp. by ref. (limits liab.), O=Entrust.net
 CN=Actalis Authentication Root CA, O=Actalis S.p.A./03358520967, L=Milan, C=IT
 CN=Hellenic Academic and Research Institutions RootCA 2011, O=Hellenic Academic and Research Institutions Cert. Authority, C=GR
 OU=ePKI Root Certification Authority, O="Chunghwa Telecom Co., Ltd.", C=TW
 CN=Microsec e-Szigno Root CA, OU=e-Szigno CA, O=Microsec Ltd., L=Budapest, C=HU
 CN=Global Chambersign Root, OU=http://www.chambersign.org, O=AC Camerfirma SA CIF A82743287, C=EU
 OU=Security Communication EV RootCA1, O="SECOM Trust Systems CO.,LTD.", C=JP
 CN=CFCA EV ROOT, O=China Financial Certification Authority, C=CN
 CN=TWCA Root Certification Authority, OU=Root CA, O=TAIWAN-CA, C=TW
 CN=QuoVadis Root Certification Authority, OU=Root Certification Authority, O=QuoVadis Limited, C=BM
 CN=OISTE WISeKey Global Root GA CA, OU=OISTE Foundation Endorsed, OU=Copyright (c) 2005, O=WISeKey, C=CH
 C=TR, O=EBG Biliim Teknolojileri ve Hizmetleri A., CN=EBG Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs
 CN=GeoTrust Global CA 2, O=GeoTrust Inc., C=US
 C=ES, O=EDICOM, OU=PKI, CN=ACEDICOM Root
 CN=Entrust Root Certification Authority, OU="(c) 2006 Entrust, Inc.", OU=www.entrust.net/CPS is incorporated by reference, O="Entrust, Inc.", C=US
 CN=thawte Primary Root CA - G2, OU="(c) 2007 thawte, Inc. - For authorized use only", O="thawte, Inc.", C=US
 CN=SwissSign Gold CA - G2, O=SwissSign AG, C=CH
 CN=DigiCert Assured ID Root G3, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=DigiCert Assured ID Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=Go Daddy Root Certificate Authority - G2, O="GoDaddy.com, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US
 CN=thawte Primary Root CA, OU="(c) 2006 thawte, Inc. - For authorized use only", OU=Certification Services Division, O="thawte, Inc.", C=US
 CN=CA Disig Root R1, O=Disig a.s., L=Bratislava, C=SK
 CN=EC-ACC, OU=Jerarquia Entitats de Certificacio Catalanes, OU=Vegeu https://www.catcert.net/verarrel (c)03, OU=Serveis Publics de Certificacio, O=Agencia Catalana de Certificacio (NIF Q-0801176-I), C=ES
 CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign Root CA - R3

CN=Izenpe.com, O=IZENPE S.A., C=ES
 CN=Global Chambersign Root - 2008, O=AC
 Camerfirma S.A., SERIALNUMBER=A82743287, L=Madrid (see current address at
 www.camerfirma.com/address), C=EU
 O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve Biliim Güvenlii
 Hizmetleri A.. (c) Aralk 2007, L=Ankara, C=TR,
 CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet
 Salaycs
 CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet
 Salaycs H5, O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve
 Biliim Güvenlii Hizmetleri A., L=Ankara, C=TR
 CN=Hongkong Post Root CA 1, O=Hongkong Post, C=HK
 CN=thawte Primary Root CA - G3, OU="(c) 2008
 thawte, Inc. - For authorized use only", OU=Certification Services Division, O="thawte, Inc.", C=US
 CN=Starfield Root Certificate Authority - G2, O="Starfield Technologies, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US
 CN=NetLock Arany (Class Gold) Ftanúsítvány, OU=Tanúsítványkiadók (Certification Services), O=NetLock Kft., L=Budapest, C=HU
 CN=XRamp Global Certification Authority, O=XRamp Security Services Inc, OU=www.xrampsecurity.com, C=US
 CN=DST Root CA X3, O=Digital Signature Trust Co.
 CN=COMODO RSA Certification Authority, O=COMODO CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB
 O=Government Root Certification Authority, C=TW
 CN=IdenTrust Commercial Root CA 1, O=IdenTrust, C=US
 CN=Network Solutions Certificate Authority, O=Network Solutions L.L.C., C=US
 CN=Buypass Class 3 Root CA, O=Buypass AS-983163327, C=NO
 CN=StartCom Certification Authority, OU=Secure Digital Certificate Signing, O=StartCom Ltd., C=IL
 EMAILADDRESS=info@e-szigno.hu, CN=Microsec e-Szigno Root CA 2009, O=Microsec Ltd., L=Budapest, C=HU
 CN=AffirmTrust Premium, O=AffirmTrust, C=US
 CN=Trusted Certificate Services, O=Comodo CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB
 CN=AAA Certificate Services, O=Comodo CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB
 CN=QuoVadis Root CA 3 G3, O=QuoVadis Limited, C=BM
 CN=DigiCert Global Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=DigiCert Assured ID Root G2, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=Secure Global CA, O=SecureTrust Corporation, C=US
 CN=IdenTrust Public Sector Root CA 1, O=IdenTrust, C=US
 CN=AffirmTrust Networking, O=AffirmTrust, C=US
 OU=Trustis FPS Root CA, O=Trustis Limited, C=GB
 CN=DigiCert Trusted Root G4, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US

CN=Visa eCommerce Root, OU=Visa International Service Association, O=VISA, C=US
 CN=StartCom Certification Authority G2, O=StartCom Ltd., C=IL
 CN=Entrust Root Certification Authority - G2, OU="(c) 2009 Entrust, Inc. - for authorized use only", OU=See www.entrust.net/legal-terms, O="Entrust, Inc.", C=US
 CN=Chambers of Commerce Root - 2008, O=AC Camerfirma S.A., SERIALNUMBER=A82743287, L=Madrid (see current address at www.camerfirma.com/address), C=EU
 C=ES, O=ACCV, OU=PKIACCV, CN=ACCVRAIZ1
 CN=SecureTrust CA, O=SecureTrust Corporation, C=US
 CN=GeoTrust Universal CA, O=GeoTrust Inc., C=US
 CN=E-Tugra Certification Authority, OU=E-Tugra Sertifikasyon Merkezi, O=E-Tura EBG Biliim Teknolojileri ve Hizmetleri A., L=Ankara, C=TR
 CN=Certinomis - Root CA, OU=0002 433998903, O=Certinomis, C=FR
 CN=Swisscom Root EV CA 2, OU=Digital Certificate Services, O=Swisscom, C=ch
 CN=GlobalSign, O=GlobalSign, OU=GlobalSign Root CA - R2
 CN=Entrust Root Certification Authority - EC1, OU="(c) 2012 Entrust, Inc. - for authorized use only", OU=See www.entrust.net/legal-terms, O="Entrust, Inc.", C=US
 CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G3, OU=(c) 2008 GeoTrust Inc. - For authorized use only, O=GeoTrust Inc., C=US
 CN=CA Disig Root R2, O=Disig a.s., L=Bratislava, C=SK
 C=DE, O=Atos, CN=Atos TrustedRoot 2011
 CN=DigiCert High Assurance EV Root CA, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=StartCom Certification Authority, OU=Secure Digital Certificate Signing, O=StartCom Ltd., C=IL
 CN=DigiCert Global Root G2, OU=www.digicert.com, O=DigiCert Inc, C=US
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G5, OU="(c) 2006 VeriSign, Inc. - For authorized use only", OU=VeriSign Trust Network, O="VeriSign, Inc.", C=US
 CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet Sağlayıcı H6, O=TÜRKTRUST Bilgi İletişim ve Biliim Güvenli Hizmetleri A., L=Ankara, C=TR
 CN=Certum Trusted Network CA, OU=Certum Certification Authority, O=Unizeto Technologies S.A., C=PL
 CN=Certification Authority of WoSign G2, O=WoSign CA Limited, C=CN
 CN=CA WoSign ECC Root, O=WoSign CA Limited, C=CN
 CN=SwissSign Silver CA - G2, O=SwissSign AG, C=CH
 CN=Certigna, O=Dhimyotis, C=FR
 CN=QuoVadis Root CA 2, O=QuoVadis Limited, C=BM
 CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 3, OU=T-Systems

	Trust Center, O=T-Systems Enterprise Services GmbH, C=DE CN=QuoVadis Root CA 1 G3, O=QuoVadis Limited, C=BM CN=Certum CA, O=Unizeto Sp. z o.o., C=PL CN=GeoTrust Primary Certification Authority, O= GeoTrust Inc., C=US CN=Swisscom Root CA 2, OU=Digital Certificate Services, O=Swisscom, C=ch CN=Starfield Services Root Certificate Authority - G2, O="Starfield Technologies, Inc.", L=Scottsdale, ST=Arizona, C=US OU=RSA Security 2048 V3, O=RSA Security Inc CN=AddTrust Class 1 CA Root, OU=AddTrust TTP Network, O=AddTrust AB, C=SE CN=Secure Certificate Services, O=Comodo CA Limited, L=Salford, ST=Greater Manchester, C=GB CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 2009, O=D-Trust GmbH, C=DE CN=GlobalSign Root CA, OU=Root CA, O= GlobalSign nv-sa, C=BE CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G2, OU=(c) 2007 GeoTrust Inc. - For authorized use only , O=GeoTrust Inc., C=US CN=DST ACES CA X6, OU=DST ACES, O=Digital Signature Trust, C=US OU=certSIGN ROOT CA, O=certSIGN, C=RO CN=GeoTrust Global CA, O=GeoTrust Inc., C=US CN=USERTrust ECC Certification Authority, O= The USERTRUST Network, L=Jersey City, ST=New Jersey, C=US CN=UTN-USERFirst-Hardware, OU=http:// www.usertrust.com, O=The USERTRUST Network, L=Salt Lake City, ST=UT, C=US
RSA鍵長	- bit





ネットワーク関連

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり



SIP

SIP API	 対応
VOIP	 対応










IPv6

モバイルネットワークでのIPv6対応	 対応	 更新
Wi-FiでのIPv6対応	 対応	 更新


IPv6/IPv4フォールバック対応

対応	 対応	 更新
----	--	---

Wi-Fi

対応	 対応
Wi-Fi Direct	 対応
ハイパフォーマンス Wi-Fi ロック	 対応
5GHz帯の対応	 対応
端末アクセスポイント間のラウンドトリップタイムのサポート	 対応
高度な電力/パフォーマンスカウンタのサポート	 対応
WifiP2pManager (Wi-Fi Direct) のサポート	 対応
オフロード接続スキャンのサポート	 対応
TDLS (Tunneled Direct Link Setup) のサポート	 対応

Ethernet

対応	 対応
----	--

テザリング

Wi-Fiテザリング	 対応
USBテザリング	 対応

Bluetoothテザリング

✔ 対応

パケットフィルタリング設定状況

● 非対応

対応




— 対応

Xi

対応

✔ 対応

カメラ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

カメラ構成

カメラ構成 (camera)

カメラ搭載台数	2 台
オートフォーカス	 対応
フラッシュ	 対応

カメラ構成 (camera2)

カメラ搭載台数	2 台
手動による撮影後処理のサポートの有無	— 対応
手動操作センサー機能のサポートの有無	— 対応
RAW機能のサポートの有無	— 対応
FULL HARDWARE LEVELのサポートの有無	— 対応
外部カメラ接続対応	— 対応

個別情報

外側カメラ (camera)

搭載位置	BACK
サポートしているアンチバンディング	auto 50Hz
サポートしているフラッシュモード	off auto on torch
サポートしているカラーエフェクト	none mono negative solarize sepia posterize aqua
サポートしているフォーカスモード	auto infinity macro continuous-video continuous-picture

サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	512x384 512x288 384x384 0x0 px
サポートしている画像フォーマット	JPEG
サポートしている画像サイズ	4608x3456 4608x2592 3456x3456 3264x2448 3264x1836 2448x2448 2048x1152 1920x1080 1280x720 960x720 640x480 320x240 px
垂直方向の画角	39.0 degree
サポートしているズームサイズ	100 104 109 114 120 125 131 138 144 151 158 166 174 182 190 200 209 219 229 240 251 263 276 289 303 317 332 348 364 381 400 px
SmoothZoomのサポートの有無	✔ 有
Zoomのサポートの有無	✔ 有
サポートしているシーンモード	auto action portrait landscape night night-portrait theatre beach

	snow sunset steadyphoto fireworks sports party candlelight
サポートしている動画のサイズ	1920x1080 1440x1080 1072x1072 1280x720 960x720 800x450 720x480 640x480 480x320 352x288 320x240 176x144 px
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent daylight cloudy-daylight
サポートしているプレビューのフォーマット	NV21 YV12
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[15.000,15.000] [24.000,24.000] [15.000,30.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ	1280x720 1056x704 1024x768 960x720 720x720 720x480 640x480 352x288 320x240 256x144 176x144 px
顔の検出可能最大数	16
フォーカスエリアの検出可能最大数	1
測光エリアの検出可能最大数	0
AEロックサポートの有無	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無	✔ 対応
手振れ補正機能	— 対応
シャッター音の無音化	✔ 対応

外側カメラ (camera2)

搭載位置

BACK

サポートしているアンチバンディング	off auto
サポートしているフラッシュモード	off on on_auto_flash on_always_flash
サポートしているカラーエフェクト	off mono negative sepia posterize aqua
サポートしているフォーカスモード	off auto macro continuous_video continuous_picture
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 384x384 512x288 512x384 px
サポートしているシーンモード	disabled face_priority
サポートしているホワイトバランス	off auto incandescent fluorescent daylight cloudy_daylight
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[7,7] [15,15] [24,24] [10,30] [15,30] [30,30] fps
顔の検出可能最大数	16
測光エリアの検出可能最大数	1
サポートしている手振れ補正モード	off
サポートしている色収差補正モード	off
露出補正の範囲	[-20, 20]
露出補正の最小ステップ	1/10
測光エリアの検出可能最大数 (AEルーチン)	1
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン)	1
サポートしているエッジ強調モード	off fast high_quality
フラッシュ対応	✔ 対応
サポートしているホットピクセル補正モード	off fast high_quality
カメラ機能のサポートレベル	LIMITED
サポートしているレンズ口径	1.9
サポートしている減光フィルター	0.0

レンズの焦点距離	3.6
サポートしている光学式手振れ補正モード	off
フォーカス距離キャリブレーション	CALIBRATED
レンズの過焦点距離	0.29188558
レンズの最短焦点距離	10.0
サポートしているノイズ低減モード	off fast high_quality
サポートしているアダプタイズ機能	backward_compatible
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット)	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット)	1
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット)	1
結果を構成するサブコンポーネント数	1
パイプラインの最大深度	7
最大デジタルズーム	4.0
サポートしているクロップ機能	FREEFORM
サポートしているセンサーのテストパターンモード	off
サポートしているブラックレベルのパターン	[[0,0],[0,0]]
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列	ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ)	ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源）	ColorSpaceTransform([1094/1024, -306/1024, -146/1024], [-442/1024, 1388/1024, 52/1024], [-104/1024, 250/1024, 600/1024])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源）	ColorSpaceTransform([2263/1024, -1364/1024, -145/1024], [-194/1024, 1257/1024, -56/1024], [-24/1024, 187/1024, 618/1024])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源）	ColorSpaceTransform([612/1024, 233/1024, 139/1024], [199/1024, 831/1024, -6/1024], [15/1024, -224/1024, 1049/1024])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源）	ColorSpaceTransform([441/1024, 317/1024, 226/1024], [29/1024, 908/1024, 87/1024], [9/1024, -655/1024, 1486/1024])
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ	Rect(0, 0 - 4624, 3466)
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前)	Rect(0, 0 - 4624, 3466)
センサーのカラーフィルターの並び	GRBG
露光時間の範囲	[14000, 1250000000]
最大フレーム接続時間	500000000
フルピクセル配列の物理サイズ	3.2x2.4
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ	4624x3466

感度の範囲	[50, 1600]
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間	UNKNOWN
ホワイトレベルの最大出力値	1023
最大アナログ感度	640
端末の角度	90
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源）	D65
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源）	STANDARD_A
サポートしているホットピクセルマップ出力モード	false
同期最大遅延時間	PER_FRAME_CONTROL
サポートしているトーンマッピングモード	contrast_curve fast high_quality
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数	128
AEロックサポートの有無	✔ 有
サポートしている3A制御モード	OFF AUTO USE_SCENE_MODE
AWBロックのサポート有無	✔ 有
色情報と深度情報の同時出力対応	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ	- px
センサー座標系に対するカメラの向き	-
カメラの光学中心位置	- メートル
放射歪曲収差	-
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数	-
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数	0
レンズシェーディング補正適応	-
サポートしているレンズシェーディングのモード	OFF FAST HIGH_QUALITY
サポートしているレンズシェーディングマップ出力モード	OFF SIMPLE
RAW形式出力後の感度向上範囲	[100, 100]
オプティカルブラック画素領域	-
CaptureRequestで対応するキー一覧	android.colorCorrection.aberrationMode android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.awbRegions android.control.captureIntent android.control.effectMode

	android.control.mode android.control.postRawSensitivityBoost android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.flash.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.frameDuration android.statistics.faceDetectMode android.tonemap.curve
CaptureResultで対応するキー一覧	android.colorCorrection.aberrationMode android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.awbRegions android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.postRawSensitivityBoost android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.flash.mode android.flash.state android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.frameDuration android.statistics.faces android.statistics.faceDetectMode android.tonemap.curve
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲	[30,120] [120,120]
サポートしているビデオ録画サイズ	1280x720
対応する出力フォーマット	(1) RGBA_8888 (2) RAW_SENSOR (3) JPEG (4) PRIVATE (5) YUV_420_888

対応する出力サイズ

(1)
4608x2592
3456x3456
1920x1080
1440x1080
1072x1072
1280x720
960x720
800x450
720x480
640x480
480x320
352x288
320x240
256x144
176x144
(2)
4624x3466
(3)
4608x3456
4608x2592
3456x3456
1920x1080
1440x1080
1072x1072
1280x720
960x720
800x450
720x480
640x480
480x320
352x288
320x240
256x144
176x144
(4)
4608x3456
4608x2592
3456x3456
1920x1080
1440x1080
1072x1072
1280x720
960x720
800x450
720x480
640x480
480x320
352x288
320x240
256x144
176x144
(5)
4608x2592
3456x3456
1920x1080
1440x1080
1072x1072
1280x720
960x720
800x450
720x480

	640x480 480x320 352x288 320x240 256x144 176x144
対応するハイレゾリューション出力サイズ	-
対応する入力フォーマット	-
対応する入力サイズ	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット	-

内側カメラ (camera)

搭載位置	FRONT
サポートしているアンチバンディング	auto 50Hz
サポートしているフラッシュモード	-
サポートしているカラーエフェクト	none mono negative sepia posterize
サポートしているフォーカスモード	fixed infinity
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	512x384 512x288 384x384 320x240 0x0 px
サポートしている画像フォーマット	JPEG
サポートしている画像サイズ	2576x1932 2560x1440 2048x1536 2048x1152 1920x1920 1920x1080 1536x1536 1440x1080 1280x720 1072x1072 960x720 640x480 320x240 px
垂直方向の画角	39.4 degree
サポートしているズームサイズ	100 104 109 114 120 125 131 138 144 151

	158 166 174 182 190 200 209 219 229 240 251 263 276 289 303 317 332 348 364 381 400 px
SmoothZoomのサポートの有無	✔ 有
Zoomのサポートの有無	✔ 有
サポートしているシーンモード	auto
サポートしている動画のサイズ	1920x1080 1440x1080 1280x720 960x720 800x450 720x480 640x480 480x320 352x288 320x240 176x144 px
サポートしているホワイトバランス	auto incandescent fluorescent daylight cloudy-daylight
サポートしているプレビューのフォーマット	NV21 YV12
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[15.000,15.000] [24.000,24.000] [15.000,30.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ	1280x720 1056x704 960x720 880x720 736x736 720x480 640x480 352x288 320x240 176x144 px
顔の検出可能最大数	16
フォーカスエリアの検出可能最大数	0

測光エリアの検出可能最大数	0
AEロックサポートの有無	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無	✔ 有
手振れ補正機能	— 対応
シャッター音の無音化	✔ 対応

内側カメラ (camera2)

搭載位置	FRONT
サポートしているアンチバンディング	off auto
サポートしているフラッシュモード	off on
サポートしているカラーエフェクト	off mono negative sepia posterize aqua
サポートしているフォーカスモード	off
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 320x240 384x384 512x288 512x384 px
サポートしているシーンモード	disabled face_priority
サポートしているホワイトバランス	off auto incandescent fluorescent daylight cloudy_daylight
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[7,7] [15,15] [24,24] [8,30] [10,30] [15,30] [30,30] fps
顔の検出可能最大数	16
測光エリアの検出可能最大数	0
サポートしている手振れ補正モード	off
サポートしている色収差補正モード	off
露出補正の範囲	[-20, 20]
露出補正の最小ステップ	1/10
測光エリアの検出可能最大数 (AEルーチン)	0
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン)	0

サポートしているエッジ強調モード	off fast high_quality
フラッシュ対応	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード	off fast high_quality
カメラ機能のサポートレベル	LIMITED
サポートしているレンズ口径	2.2
サポートしている減光フィルター	0.0
レンズの焦点距離	2.0
サポートしている光学式手振れ補正モード	off
フォーカス距離キャリブレーション	UNCALIBRATED
レンズの過焦点距離	0.0
レンズの最短焦点距離	0.0
サポートしているノイズ低減モード	off fast high_quality
サポートしているアドバタイズ機能	backward_compatible burst_capture
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット)	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット)	1
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット)	1
結果を構成するサブコンポーネント数	1
パイプラインの最大深度	7
最大デジタルズーム	4.0
サポートしているクロップ機能	FREEFORM
サポートしているセンサーのテストパターンモード	off
サポートしているブラックレベルのパターン	[[1000,1000],[1000,1000]]
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列	ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ)	ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源）	ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源）	ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源）	ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源）	ColorSpaceTransform([128/128, 0/128, 0/128], [0/128, 128/128, 0/128], [0/128, 0/128, 128/128])




アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ	Rect(0, 0 - 2576, 1932)
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前)	Rect(0, 0 - 2576, 1932)
センサーのカラーフィルターの並び	RGGB
露光時間の範囲	[14000, 125000000]
最大フレーム接続時間	500000000
フルピクセル配列の物理サイズ	3.2x2.4
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ	2576x1932
感度の範囲	[100, 1600]
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間	UNKNOWN
ホワイトレベルの最大出力値	4000
最大アナログ感度	800
端末の角度	270
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源）	DAYLIGHT
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源）	DAYLIGHT
サポートしているホットピクセルマップ出力モード	false
同期最大遅延時間	PER_FRAME_CONTROL
サポートしているトーンマッピングモード	contrast_curve fast high_quality
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数	128
AEロックサポートの有無	✔ 有
サポートしている3A制御モード	OFF AUTO USE_SCENE_MODE
AWBロックのサポート有無	✔ 有
色情報と深度情報の同時出力対応	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ	- px
センサー座標系に対するカメラの向き	-
カメラの光学中心位置	- メートル
放射歪曲収差	-
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数	-
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数	0
レンズシェーディング補正適応	-
サポートしているレンズシェーディングのモード	OFF FAST HIGH_QUALITY
サポートしているレンズシェーディングマップ出力モード	OFF SIMPLE
RAW形式出力後の感度向上範囲	[100, 100]
オプティカルブラック画素領域	-

CaptureRequestで対応するキー一覧	android.colorCorrection.aberrationMode android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.postRawSensitivityBoost android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.flash.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.frameDuration android.statistics.faceDetectMode android.tonemap.curve
CaptureResultで対応するキー一覧	android.colorCorrection.aberrationMode android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.postRawSensitivityBoost android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.flash.mode android.flash.state android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.frameDuration android.statistics.faces android.statistics.faceDetectMode android.tonemap.curve
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲	-
サポートしているビデオ録画サイズ	-


対応する出力フォーマット	(1) RGBA_8888 (2) RAW_SENSOR (3) JPEG (4) PRIVATE (5) YUV_420_888
対応する出力サイズ	(1) 2576x1932 2560x1440 2048x1536 2048x1152 1920x1920 1920x1080 1440x1080 1280x720 1072x1072 960x720 720x480 640x480 352x288 320x240 256x144 176x144 (2) 2576x1932 (3) 2576x1932 2560x1440 2048x1536 2048x1152 1920x1920 1920x1080 1440x1080 1280x720 1072x1072 960x720 720x480 640x480 352x288 320x240 256x144 176x144 (4) 2576x1932 2560x1440 2048x1536 2048x1152 1920x1920 1920x1080 1440x1080 1280x720 1072x1072 960x720 720x480 640x480 352x288 320x240 256x144 176x144 (5) 2576x1932 2560x1440

	2048x1536 2048x1152 1920x1920 1920x1080 1440x1080 1280x720 1072x1072 960x720 720x480 640x480 352x288 320x240 256x144 176x144
対応するハイレゾリューション出力サイズ	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
対応する入力フォーマット	-
対応する入力サイズ	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット	-

ディスプレイ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

画面サイズ

画面サイズ	4.7 インチ	
-------	---------	--

画面解像度

画面解像度	HD
画面解像度の幅	720 px
画面解像度の高さ	1280 px
ステータスバーの高さ	48 px
ナビゲーションバーの高さ	- px

画面解像度 (portrait)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH)	720 px
アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT)	1232 px

画面解像度 (landscape)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH)	1280 px
アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT)	672 px

ピクセル密度

Generalized density	xhdpi
Actual density	320 dpi
xdpi	309.966 dpi
ydpi	309.638 dpi

リフレッシュレート

リフレッシュレート	59.0 Hz
-----------	---------

マルチウィンドウ

フリーフォームモード対応

— 対応

HDR

対応

— 対応

[更新](#)

サポートしているHDRタイプ

-

ディスプレイが期待するHDRコンテンツのスペック

最大フレーム平均輝度

- cd/m2

最小輝度

- cd/m2

最大輝度

- cd/m2

ディスプレイモード

対応するディスプレイモード

(1) 1280x720 59Hz

VRモード

対応

✔ 対応

高品質対応

— 対応

パフォーマンス維持モード

— 対応

端末ディスプレイ

ディスプレイ名

Built-in Screen

セキュリティ保護のあるvideo出力機能のサポート

✔ 対応

セキュリティ保護のあるvideo再生機能のサポート

✔ 対応




ピクセル密度の相対値(mdpi = 1.0)

2.0

フォントの相対値(mdpi = 1.0)

2.0

センサー

アイコンについて:  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

共通

Hi-Fiセンサー対応	— 対応
ダイナミックセンサー対応	— 有


加速度センサー

対応	 有
最小遅延時間	5000 μ s
最大遅延時間	200000 μ s
値の範囲	78.4532
消費電力	0.25 mA
センサー分解能	0.0023942017 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	0
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

重力センサー

対応	 有
最小遅延時間	10000 μ s
最大遅延時間	0 μ s
値の範囲	19.6133
消費電力	12.35 mA
センサー分解能	0.0023942017 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	0
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

ジャイロセンサー

対応	 有
アンキャリプレートジャイロ스코プ対応	 有
最小遅延時間	5000 μ s
最大遅延時間	200000 μ s
値の範囲	17.453293
消費電力	6.1 mA
センサー分解能	0.00061086525 rad/sec

バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	0
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

6DoFセンサー

● 非対応

対応	— 有
最小遅延時間	- μs
最大遅延時間	- μs
値の範囲	-
消費電力	- mA
センサー分解能	- m/s^2
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

照度計

対応	✔ 有
最小遅延時間	200000 μs
最大遅延時間	200000 μs
値の範囲	60000.0
消費電力	0.75 mA
センサー分解能	1.0 lux
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	0
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

地磁気計

対応	✔ 有
アンキャリプレート地磁気センサー対応	✔ 有
最小遅延時間	10000 μs
最大遅延時間	200000 μs
値の範囲	2000.0
消費電力	6.0 mA
センサー分解能	0.06 μT
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	0
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS

ウェイクアップセンサー対応

— 対応

回転ベクトルセンサー

対応	✔ 有
最小遅延時間	10000 μ s
最大遅延時間	0 μ s
値の範囲	1.0
消費電力	12.35 mA
センサー分解能	0.000000059604645 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	0
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

アンキャリプレート回転ベクトルセンサー

対応	✔ 有
最小遅延時間	10000 μ s
最大遅延時間	0 μ s
値の範囲	1.0
消費電力	12.35 mA
センサー分解能	0.000000059604645 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	0
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

地磁気回転ベクトルセンサー

● 非対応

対応	— 有
最小遅延時間	- μ s
最大遅延時間	- μ s
値の範囲	-
消費電力	- mA
センサー分解能	- m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

気圧計

対応	✔ 有
最小遅延時間	180000 μ s

最大遅延時間	180000 μ s
値の範囲	1013.25
消費電力	1.0 mA
センサー分解能	1.0 hPa
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	0
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

近接センサー

対応	✔ 有
最小遅延時間	0 μ s
最大遅延時間	0 μ s
値の範囲	8.0
消費電力	0.75 mA
センサー分解能	8.0 cm
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	0
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応	✔ 対応

温度センサー

 非対応

対応	— 有
最小遅延時間	- μ s
最大遅延時間	- μ s
値の範囲	-
消費電力	- mA
センサー分解能	- °C
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

歩数計

対応	✔ 有
最小遅延時間	0 μ s
最大遅延時間	0 μ s
値の範囲	4294967300
消費電力	0.3 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	0
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE

ウェイクアップセンサー対応

— 対応

歩行検出センサー

対応	✔ 有
最小遅延時間	0 μ s
最大遅延時間	0 μ s
値の範囲	1.0
消費電力	0.3 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	0
レポートモード	REPORTING_MODE_SPECIAL_TRIGGER
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

動作検出センサー

● 非対応




対応	— 有
最小遅延時間	- μ s
最大遅延時間	- μ s
値の範囲	-
消費電力	- mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

静止検出センサー

● 非対応

対応	— 有
最小遅延時間	- μ s
最大遅延時間	- μ s
値の範囲	-
消費電力	- mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応

位置情報取得（GPS）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

GPS

対応	 有
SUPL	 対応


GPS PROVIDER

対応	 対応
水平値の精度	ACCURACY_FINE
消費電力	POWER_HIGH
携帯電話網の要否	否
ネットワーク接続の要否	要
人工衛星の要否	要
標高情報取得機能のサポート	 対応
方角情報取得機能のサポート	 対応
速度取得機能のサポート	 対応




NETWORK PROVIDER

対応	 対応
水平値の精度	ACCURACY_COARSE
消費電力	POWER_LOW
携帯電話網の要否	否
ネットワーク接続の要否	否
人工衛星の要否	否
標高情報取得機能のサポート	 対応
方角情報取得機能のサポート	 対応
速度取得機能のサポート	 対応


PASSIVE PROVIDER

対応	 対応
----	--


近距離無線通信

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり









NFC

対応  対応




P2Pモード

Android Beam機能  対応





Reader/Writerモード

ISO-DEPプロトコル	 対応
NDEFフォーマットの読み取り	 対応
NDEFフォーマットへの変換	 対応
NFC-A	 対応
NFC-B	 対応
NFC-F	 対応
NFC-V	 対応
TYPE_KOVIO	 対応

カードエミュレーションモード

カードエミュレーション機能(UIM TypeA/B)	 対応
ホストカードエミュレーション機能(NFC-A/B)	 対応
ホストカードエミュレーション機能(NFC-F)	 対応

FeliCa

FeliCa対応	 対応
FeliCa OS Version	3.0
Push受信	 対応
Push送信	 対応
R/Wモード	 対応
MFC(Mobile FeliCa Client)のバージョン	3.3.1

Bluetooth

デバイスの有無	 有
バージョン	4.2 

Bluetooth Low Energyサポート有無	✔ 有
マルチアダプタイズをサポート有無	— 有
オフロードフィルターのサポート有無	— 有
オフロードスキャンバッチ処理のサポート有無	— 有

対応プロファイル




SPP (マスタ)	✔ 対応
OPP (マスタ)	✔ 対応
FTP (マスタ)	— 対応
DUN (マスタ)	— 対応
HFP (マスタ)	✔ 対応
HSP (マスタ)	✔ 対応
HID (マスタ)	✔ 対応
A2DP (マスタ)	✔ 対応
AVRCP (マスタ)	✔ 対応
SAP (マスタ)	— 対応 更新
PBAP (マスタ)	✔ 対応
上記以外の対応プロファイル	MAP PAN

赤外線通信

● 非対応

対応	— 対応 更新
IRブラスター機能	— 対応





入力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり




タッチパネル

デバイスの有無	 有
マルチタッチ	 対応
マルチタッチ（同時取得可能点数）	5 
2箇所以上のタッチ操作	 対応
2箇所以上の画面タッチイベント	— 対応
5箇所以上のタッチ操作	 対応
5箇所以上の画面タッチイベント	— 対応
タッチパネル押下強さ	— 対応 
スタイラス入力	— 対応
ホバーイベント	— 対応 

キーイベント

電源キーに対応するキーイベント	KEYCODE_POWER 
音量大キーに対応するキーイベント	KEYCODE_VOLUME_UP 
音量小キーに対応するキーイベント	KEYCODE_VOLUME_DOWN 
その他のハードウェアキーがある場合、 ハードウェアキーの名称と対応するキーイベント	KEYCODE_HOME (home key) SEM_KEYCODE_RECENT_APPS (recent key) KEYCODE_BACK (back key) 


出力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

スピーカー

内蔵スピーカーの有無	 有
ステレオ/モノラル	-

イヤホン


ステレオミニプラグ端子の有無	 有
----------------	---

HDMI/MHL

対応インターフェース	-
バージョン	-


Miracast

 非対応




Miracast	 対応 
----------	---

プロフェッショナルオーディオレベル

 非対応

対応	 対応
----	--




録音

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

サポートしている録音品質

サンプリングレート	48000
	32000
	22050
	16000
	11025
	8000 Hz
チャンネル数	1
チャンネル	モノラル ステレオ
オーディオフォーマット	PCM_FLOAT
	PCM_16BIT
	PCM_8BIT
	ENCODING_IEC61937 bit

動画（外部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

最小解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

最大解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(QCIF)

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4

ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(QVGA)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	767000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	3449000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(2160P)

● 非対応

対応

— 有

オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：最小解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：最大解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps

ビデオのコーデック

H.264

微速度撮影：解像度(QCIF)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(QVGA)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	767000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px

ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	3449000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz

1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：最小解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：最大解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps

オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(720P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps

ビデオのコーデック

-

高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応




対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(2160P)


● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

動画（内部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

最小解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

最大解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(QCIF)

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4

ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(QVGA)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	767000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	3449000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(2160P)

● 非対応

対応

— 有

オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：最小解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：最大解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps

ビデオのコーデック

H.264

微速度撮影：解像度(QCIF)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	384000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(QVGA)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	128000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	320 px
ビデオのフレーム高	240 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	767000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px

ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	3449000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	256000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz

1セッションにおける録画可能時間	30 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：最小解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：最大解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps

オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(720P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps

ビデオのコーデック

-

高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応




対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

メディア

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

DRM

メディアプレイヤー

メディアプレイヤー対応

 対応

PlayReady

PlayReady対応	— 対応 
PlayReady実装方式	-
その他の場合の実装方式	-
Compressed Digital Video OPL	-
UnCompressed Digital Video OPL	-
Analog Video OPL	-
Compressed Digital Audio OPL	-
Uncompressed Digital Audio OPL	-

オーディオコーデック

AAC LC/LTP

対応	 対応 
チャンネル数	5.1 
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	320000 bps 
サンプリングレート	8000-96000 Hz 

HE-AACv1 (AAC+)

対応	 対応 
チャンネル数	5.1 
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	256000 bps 
サンプリングレート	8000-96000 Hz 

HE-AACv2 (enhanced AAC+)

対応	✓ 対応 更新
チャンネル数	5.1 更新
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	128000 bps 更新
サンプリングレート	8000-96000 Hz 更新

AMR-NB

対応	✓ 対応 更新
チャンネル数	1 更新
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	12200 bps 更新
サンプリングレート	8000 Hz 更新

AMR-WB

対応	✓ 対応 更新
チャンネル数	1 更新
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	23850 bps 更新
サンプリングレート	16000 Hz 更新

FLAC

対応	✓ 対応 更新
チャンネル数	5.1 更新
サンプリングレート	- Hz

MP3

対応	✓ 対応 更新
チャンネル数	2 更新
最小ビットレート	- bps
最大ビットレート	320000 bps 更新
サンプリングレート	48000 Hz 更新

MIDI

対応	✓ 対応 更新
----	-------------------------

Format・Version

Type 0,1 DLS version 1,2

[更新](#)

Vorbis

対応	✓ 対応	更新
チャンネル数	5.1	更新
最小ビットレート	- bps	
最大ビットレート	320000 bps	更新
サンプリングレート	96000 Hz	更新

PCM/WAVE

対応	✓ 対応	更新
チャンネル数	5.1	更新
サンプリングレート	96000 Hz	更新

その他

(自由入力)	-
--------	---

イメージフォーマット

JPEG

対応	✓ 対応	更新
ベースライン方式	✓ 対応	更新
プログレッシブ方式	✓ 対応	更新

GIF

対応	✓ 対応	更新
----	------	--------------------

PNG

対応	✓ 対応	更新
----	------	--------------------

BMP

対応

✔ 対応

更新

WEBP

対応

✔ 対応

更新

その他

(自由入力)

-

ビデオコーデック

H.263

対応

✔ 対応

更新

最大ビットレート

6000000 bps

更新

最大解像度

720x480 px

更新

H.264 AVC

対応

✔ 対応

更新

最大ビットレート

40000000 bps

更新

最大解像度

1920x1080 px

更新

HEVC

対応

✔ 対応

更新

最大ビットレート

40000000 bps

更新

最大解像度

1920x1080 px

更新

MPEG-2

対応

✔ 対応

更新

最大ビットレート

40000000 bps

更新

最大解像度

1920x1080 px

更新

MPEG-4 SP

対応

✔ 対応

更新

最大ビットレート

40000000 bps

更新

最大解像度

1920x1080 px

[更新](#)**VP8**

対応

✔ 対応

[更新](#)

最大ビットレート

40000000 bps

[更新](#)

最大解像度

1920x1080 px

[更新](#)**VP9**

対応

— 対応

[更新](#)

最大ビットレート

- bps

最大解像度

- px

その他

(自由入力)

-

OpenMAX IL**OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)**

コーデック名

(1) OMX.google.aac.decoder (デコーダ)
 (2) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ)
 (3) OMX.SEC.aac.dec (デコーダ)
 (4) OMX.SEC.naac.enc (エンコーダ)

プロファイル

(1)
 AACObjectLC
 AACObjectHE
 AACObjectHE_PS
 AACObjectLD
 AACObjectELD
 (2)
 AACObjectLC
 AACObjectHE
 AACObjectHE_PS
 AACObjectLD
 AACObjectELD
 (3) N/A
 (4) N/A

MIME TYPE

audio/mp4a-latm

TunneledPlayback

(1) 非対応
 (2) 非対応
 (3) 非対応
 (4) 非対応

オーディオビットレートの範囲	(1) 8000 - 510000 (2) 8000 - 510000 (3) 8000 - 510000 (4) 8000 - 510000
入力チャンネルの最大数	(1) 8 (2) 6 (3) 30 (4) 6
サンプリングレートの範囲	(1) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (2) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (3) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 64000 88200 96000 (4) 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応

ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32

OpenMAX IL : H.263

コーデック名	(1) OMX.Exynos.h263.dec (デコーダ) (2) OMX.SEC.h263.sw.dec (デコーダ) (3) OMX.Exynos.H263.Encoder (エンコーダ) (4) OMX.google.h263.decoder (デコーダ) (5) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_Format32bitABGR8888 COLOR_FormatSurface (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (5) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatSurface
プロファイル/レベル	(1) H263ProfileBaseline / H263Level10 H263ProfileBaseline / H263Level20 H263ProfileBaseline / H263Level30 H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileBaseline / H263Level50 H263ProfileBaseline / H263Level60 H263ProfileBaseline / H263Level70 H263ProfileH320Coding / H263Level10 H263ProfileH320Coding / H263Level20 H263ProfileH320Coding / H263Level30 H263ProfileH320Coding / H263Level40

H263ProfileH320Coding / H263Level45
 H263ProfileH320Coding / H263Level50
 H263ProfileH320Coding / H263Level60
 H263ProfileH320Coding / H263Level70
 H263ProfileBackwardCompatible / H263Level10
 H263ProfileBackwardCompatible / H263Level20
 H263ProfileBackwardCompatible / H263Level30
 H263ProfileBackwardCompatible / H263Level40
 H263ProfileBackwardCompatible / H263Level45
 H263ProfileBackwardCompatible / H263Level50
 H263ProfileBackwardCompatible / H263Level60
 H263ProfileBackwardCompatible / H263Level70
 H263ProfileISWV2 / H263Level10
 H263ProfileISWV2 / H263Level20
 H263ProfileISWV2 / H263Level30
 H263ProfileISWV2 / H263Level40
 H263ProfileISWV2 / H263Level45
 H263ProfileISWV2 / H263Level50
 H263ProfileISWV2 / H263Level60
 H263ProfileISWV2 / H263Level70

(2)

H263ProfileBaseline / H263Level10
 H263ProfileBaseline / H263Level20
 H263ProfileBaseline / H263Level30
 H263ProfileBaseline / H263Level40
 H263ProfileBaseline / H263Level45
 H263ProfileBaseline / H263Level50
 H263ProfileBaseline / H263Level60
 H263ProfileBaseline / H263Level70
 H263ProfileISWV2 / H263Level10
 H263ProfileISWV2 / H263Level20
 H263ProfileISWV2 / H263Level30
 H263ProfileISWV2 / H263Level40
 H263ProfileISWV2 / H263Level45
 H263ProfileISWV2 / H263Level50
 H263ProfileISWV2 / H263Level60
 H263ProfileISWV2 / H263Level70
 H263ProfileISWV3 / H263Level10
 H263ProfileISWV3 / H263Level20
 H263ProfileISWV3 / H263Level30
 H263ProfileISWV3 / H263Level40
 H263ProfileISWV3 / H263Level45
 H263ProfileISWV3 / H263Level50
 H263ProfileISWV3 / H263Level60
 H263ProfileISWV3 / H263Level70

(3)

H263ProfileBaseline / H263Level10
 H263ProfileBaseline / H263Level20
 H263ProfileBaseline / H263Level30
 H263ProfileBaseline / H263Level40
 H263ProfileBaseline / H263Level45
 H263ProfileBaseline / H263Level50
 H263ProfileBaseline / H263Level60
 H263ProfileBaseline / H263Level70

(4)

H263ProfileBaseline / H263Level10
 H263ProfileBaseline / H263Level20
 H263ProfileBaseline / H263Level30
 H263ProfileBaseline / H263Level45
 H263ProfileISWV2 / H263Level10
 H263ProfileISWV2 / H263Level20
 H263ProfileISWV2 / H263Level30

	H263ProfileISWV2 / H263Level45 (5) H263ProfileBaseline / H263Level45
MIME TYPE	video/3gpp
AdaptivePlayback	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) - (3) 0 - 0 (4) - (5) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) - (3) 対応 (4) - (5) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 4 (2) 4 (3) 4 (4) 4 (5) 16
ビデオ高の整列値	(1) 4 (2) 4 (3) 4 (4) 4 (5) 16

ビデオ幅の範囲	(1) 32 - 720 (2) 4 - 720 (3) 32 - 720 (4) 4 - 352 (5) 176 - 176
ビデオ高の範囲	(1) 32 - 480 (2) 4 - 576 (3) 32 - 576 (4) 4 - 288 (5) 144 - 144
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 16384000 (2) 1 - 16384000 (3) 1 - 16384000 (4) 1 - 384000 (5) 1 - 128000
フレームレートの範囲	(1) 1 - 60 (2) 1 - 60 (3) 1 - 60 (4) 1 - 30 (5) 1 - 15
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 32 (3) 16 (4) 32 (5) 32

OpenMAX IL : H.264/ AVC(Advanced Video Coding)

コーデック名	(1) OMX.Exynos.avc.dec (デコーダ) (2) OMX.SEC.avc.sw.dec (デコーダ) (3) OMX.Exynos.AVC.Encoder (エンコーダ) (4) OMX.google.h264.decoder (デコーダ) (5) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_Format32bitABGR8888 COLOR_FormatSurface (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (5) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar

	COLOR_FormatSurface
プロファイル/レベル	<p>(1)</p> <p>AVCProfileBaseline / AVCLevel1</p> <p>AVCProfileBaseline / AVCLevel1b</p> <p>AVCProfileBaseline / AVCLevel11</p> <p>AVCProfileBaseline / AVCLevel12</p> <p>AVCProfileBaseline / AVCLevel13</p> <p>AVCProfileBaseline / AVCLevel2</p> <p>AVCProfileBaseline / AVCLevel21</p> <p>AVCProfileBaseline / AVCLevel22</p> <p>AVCProfileBaseline / AVCLevel3</p> <p>AVCProfileBaseline / AVCLevel31</p> <p>AVCProfileBaseline / AVCLevel32</p> <p>AVCProfileBaseline / AVCLevel4</p> <p>AVCProfileBaseline / AVCLevel41</p> <p>AVCProfileBaseline / AVCLevel42</p> <p>AVCProfileMain / AVCLevel1</p> <p>AVCProfileMain / AVCLevel1b</p> <p>AVCProfileMain / AVCLevel11</p> <p>AVCProfileMain / AVCLevel12</p> <p>AVCProfileMain / AVCLevel13</p> <p>AVCProfileMain / AVCLevel2</p> <p>AVCProfileMain / AVCLevel21</p> <p>AVCProfileMain / AVCLevel22</p> <p>AVCProfileMain / AVCLevel3</p> <p>AVCProfileMain / AVCLevel31</p> <p>AVCProfileMain / AVCLevel32</p> <p>AVCProfileMain / AVCLevel4</p> <p>AVCProfileMain / AVCLevel41</p> <p>AVCProfileMain / AVCLevel42</p> <p>AVCProfileHigh / AVCLevel1</p> <p>AVCProfileHigh / AVCLevel1b</p> <p>AVCProfileHigh / AVCLevel11</p> <p>AVCProfileHigh / AVCLevel12</p> <p>AVCProfileHigh / AVCLevel13</p> <p>AVCProfileHigh / AVCLevel2</p> <p>AVCProfileHigh / AVCLevel21</p> <p>AVCProfileHigh / AVCLevel22</p> <p>AVCProfileHigh / AVCLevel3</p> <p>AVCProfileHigh / AVCLevel31</p> <p>AVCProfileHigh / AVCLevel32</p> <p>AVCProfileHigh / AVCLevel4</p> <p>AVCProfileHigh / AVCLevel41</p> <p>AVCProfileHigh / AVCLevel42</p> <p>N/A / AVCLevel1</p> <p>N/A / AVCLevel1b</p> <p>N/A / AVCLevel11</p> <p>N/A / AVCLevel12</p> <p>N/A / AVCLevel13</p> <p>N/A / AVCLevel2</p> <p>N/A / AVCLevel21</p> <p>N/A / AVCLevel22</p> <p>N/A / AVCLevel3</p> <p>N/A / AVCLevel31</p> <p>N/A / AVCLevel32</p> <p>N/A / AVCLevel4</p> <p>N/A / AVCLevel41</p> <p>N/A / AVCLevel42</p> <p>N/A / AVCLevel1</p> <p>N/A / AVCLevel1b</p> <p>N/A / AVCLevel11</p>

N/A / AVCLevel12
 N/A / AVCLevel13
 N/A / AVCLevel2
 N/A / AVCLevel21
 N/A / AVCLevel22
 N/A / AVCLevel3
 (2)
 AVCProfileBaseline / AVCLevel1
 AVCProfileBaseline / AVCLevel1b
 AVCProfileBaseline / AVCLevel11
 AVCProfileBaseline / AVCLevel12
 AVCProfileBaseline / AVCLevel13
 AVCProfileBaseline / AVCLevel2
 AVCProfileBaseline / AVCLevel21
 AVCProfileBaseline / AVCLevel22
 AVCProfileBaseline / AVCLevel3
 AVCProfileBaseline / AVCLevel31
 AVCProfileBaseline / AVCLevel32
 AVCProfileBaseline / AVCLevel4
 AVCProfileMain / AVCLevel1
 AVCProfileMain / AVCLevel1b
 AVCProfileMain / AVCLevel11
 AVCProfileMain / AVCLevel12
 AVCProfileMain / AVCLevel13
 AVCProfileMain / AVCLevel2
 AVCProfileMain / AVCLevel21
 AVCProfileMain / AVCLevel22
 AVCProfileMain / AVCLevel3
 AVCProfileMain / AVCLevel31
 AVCProfileMain / AVCLevel32
 AVCProfileMain / AVCLevel4
 AVCProfileHigh / AVCLevel1
 AVCProfileHigh / AVCLevel1b
 AVCProfileHigh / AVCLevel11
 AVCProfileHigh / AVCLevel12
 AVCProfileHigh / AVCLevel13
 AVCProfileHigh / AVCLevel2
 AVCProfileHigh / AVCLevel21
 AVCProfileHigh / AVCLevel22
 AVCProfileHigh / AVCLevel3
 AVCProfileHigh / AVCLevel31
 AVCProfileHigh / AVCLevel32
 AVCProfileHigh / AVCLevel4
 (3)
 AVCProfileBaseline / AVCLevel1
 AVCProfileBaseline / AVCLevel1b
 AVCProfileBaseline / AVCLevel11
 AVCProfileBaseline / AVCLevel12
 AVCProfileBaseline / AVCLevel13
 AVCProfileBaseline / AVCLevel2
 AVCProfileBaseline / AVCLevel21
 AVCProfileBaseline / AVCLevel22
 AVCProfileBaseline / AVCLevel3
 AVCProfileBaseline / AVCLevel31
 AVCProfileBaseline / AVCLevel32
 AVCProfileBaseline / AVCLevel4
 AVCProfileBaseline / AVCLevel41
 AVCProfileBaseline / AVCLevel42
 AVCProfileMain / AVCLevel1
 AVCProfileMain / AVCLevel1b
 AVCProfileMain / AVCLevel11
 AVCProfileMain / AVCLevel12

	AVCProfileMain / AVCLevel13 AVCProfileMain / AVCLevel2 AVCProfileMain / AVCLevel21 AVCProfileMain / AVCLevel22 AVCProfileMain / AVCLevel3 AVCProfileMain / AVCLevel31 AVCProfileMain / AVCLevel32 AVCProfileMain / AVCLevel4 AVCProfileMain / AVCLevel41 AVCProfileMain / AVCLevel42 AVCPr
MIME TYPE	video/avc
AdaptivePlayback	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) - (3) 0 - 0 (4) - (5) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) - (3) 対応 (4) - (5) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2

ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 32 - 1920 (2) 64 - 2048 (3) 32 - 1920 (4) 16 - 1920 (5) 16 - 1920
ビデオ高の範囲	(1) 32 - 1088 (2) 64 - 2048 (3) 32 - 1072 (4) 16 - 1088 (5) 16 - 1088
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 40000000 (2) 1 - 25000000 (3) 1 - 40000000 (4) 1 - 12000000 (5) 1 - 12000000
フレームレートの範囲	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960 (5) 0 - 960
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 32 (3) 16 (4) 32 (5) 32

OpenMAX IL : HEVC

コーデック名	(1) OMX.Exynos.hevc.dec (デコーダ) (2) OMX.Exynos.HEVC.Encoder (エンコーダ) (3) OMX.google.hevc.decoder (デコーダ) (4) OMX.SEC.hevc.sw.dec (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_Format32bitABGR8888 COLOR_FormatSurface (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar

プロファイル/レベル	<p>(1)</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel1</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel1</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel2</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel2</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel21</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel21</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel3</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel3</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel31</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel31</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel4</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel4</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel41</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel41</p> <p>(2)</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel1</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel1</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel2</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel2</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel21</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel21</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel3</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel3</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel31</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel31</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel4</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel4</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel41</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel41</p> <p>(3)</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel1</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel2</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel21</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel3</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel31</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel4</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel41</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel5</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel51</p> <p>(4)</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel1</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel21</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel3</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel31</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel31</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel4</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel41</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel5</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5</p> <p>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5</p>
MIME TYPE	video/hevc
AdaptivePlayback	<p>(1) 対応</p> <p>(2) 非対応</p> <p>(3) 対応</p> <p>(4) 対応</p>

SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) 対応 (3) - (4) -
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 64 - 1920 (2) 64 - 1920 (3) 2 - 2048 (4) 64 - 2048
ビデオ高の範囲	(1) 64 - 1088 (2) 64 - 1024 (3) 2 - 2048 (4) 64 - 2048
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 50000000 (2) 1 - 50000000 (3) 1 - 10000000 (4) 1 - 100000000
フレームレートの範囲	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960

同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16
	(2) 16
	(3) 32
	(4) 32

OpenMAX IL : MPEG2

コーデック名	-
カラーフォーマット	-
プロファイル/レベル	-
MIME TYPE	-
AdaptivePlayback	-
SecurePlayback	-
TunneledPlayback	-
イントラリフレッシュ対応	-
エンコーダの複雑値の範囲	-
ビットレートモード(CBR)の対応	-
ビットレートモード(CQ)の対応	-
ビットレートモード(VBR)の対応	-
ビデオ幅の整列値	-
ビデオ高の整列値	-
ビデオ幅の範囲	-
ビデオ高の範囲	-
ビデオビットレートの範囲	-
フレームレートの範囲	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	-

OpenMAX IL : MPEG4

コーデック名	(1) OMX.Exynos.mpeg4.dec (デコーダ) (2) OMX.SEC.mpeg4.sw.dec (デコーダ) (3) OMX.Exynos.MPEG4.Encoder (エンコーダ) (4) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ) (5) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar

	COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_Format32bitABGR8888 COLOR_FormatSurface (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (5) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatSurface
プロファイル/レベル	(1) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level4 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level4a MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level3 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level4 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level4a MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 (2) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level4 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level4a MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level3 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level4 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level4a MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 (3) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level4 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level4a MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level3 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level4 MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level4a

	MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 (4) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3 (5) MPEG4ProfileCore / MPEG4Level2
MIME TYPE	video/mp4v-es
AdaptivePlayback	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) - (3) 0 - 0 (4) - (5) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) - (3) 対応 (4) - (5) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 16

ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 16
ビデオ幅の範囲	(1) 32 - 896 (2) 2 - 896 (3) 32 - 896 (4) 2 - 352 (5) 16 - 176
ビデオ高の範囲	(1) 32 - 896 (2) 2 - 896 (3) 32 - 896 (4) 2 - 288 (5) 16 - 144
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 8000000 (2) 1 - 8000000 (3) 1 - 8000000 (4) 1 - 384000 (5) 1 - 64000
フレームレートの範囲	(1) 12 - 60 (2) 12 - 60 (3) 12 - 60 (4) 12 - 60 (5) 12 - 60
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 32 (3) 16 (4) 32 (5) 32

OpenMAX IL : VP8

コーデック名	(1) OMX.Exynos.vp8.dec (デコーダ) (2) OMX.SEC.vp8.dec (デコーダ) (3) OMX.Exynos.VP8.Encoder (エンコーダ) (4) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ) (5) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_Format32bitARGB8888 COLOR_Format32bitABGR8888 COLOR_FormatSurface (4) COLOR_FormatYUV420Flexible

	COLOR_FormatYUV420Planar (5) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatSurface
プロファイル/レベル	(1) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 VP8ProfileMain / VP8Level_Version1 VP8ProfileMain / VP8Level_Version2 VP8ProfileMain / VP8Level_Version3 (2) N/A (3) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 VP8ProfileMain / VP8Level_Version1 VP8ProfileMain / VP8Level_Version2 VP8ProfileMain / VP8Level_Version3 (4) N/A (5) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 VP8ProfileMain / VP8Level_Version1 VP8ProfileMain / VP8Level_Version2 VP8ProfileMain / VP8Level_Version3
MIME TYPE	video/x-vnd.on2.vp8
AdaptivePlayback	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) - (3) 0 - 0 (4) - (5) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) - (5) 非対応

ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) - (3) 対応 (4) - (5) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 32 - 1920 (2) 64 - 2048 (3) 32 - 1920 (4) 2 - 2048 (5) 2 - 2048
ビデオ高の範囲	(1) 32 - 1088 (2) 64 - 2048 (3) 32 - 1072 (4) 2 - 2048 (5) 2 - 2048
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 40000000 (2) 1 - 100000000 (3) 1 - 40000000 (4) 1 - 40000000 (5) 1 - 40000000
フレームレートの範囲	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 0 - 960 (4) 0 - 960 (5) 0 - 960
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 32 (3) 16 (4) 32 (5) 32

OpenMAX IL : VP9

コーデック名	(1) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル	(1) VP9Profile0 / VP9Level5
MIME TYPE	video/x-vnd.on2.vp9

AdaptivePlayback	(1) 対応
SecurePlayback	(1) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) -
ビデオ幅の整列値	(1) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 2 - 2048
ビデオ高の範囲	(1) 2 - 2048
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 40000000
フレームレートの範囲	(1) 0 - 960
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1)32 更新

OpenMAX IL : DolbyVision

コーデック名	-
カラーフォーマット	-
プロファイル/レベル	-
MIME TYPE	-
AdaptivePlayback	-
SecurePlayback	-
TunneledPlayback	-
イントラリフレッシュ対応	-
エンコーダの複雑値の範囲	-
ビットレートモード(CBR)の対応	-
ビットレートモード(CQ)の対応	-
ビットレートモード(VBR)の対応	-
ビデオ幅の整列値	-
ビデオ高の整列値	-
ビデオ幅の範囲	-
ビデオ高の範囲	-
ビデオビットレートの範囲	-
フレームレートの範囲	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	-

OpenMAX IL : その他

コーデック名	(1) OMX.SEC.amr.dec (デコーダ) (2) OMX.SEC.amr.dec (デコーダ) (3) OMX.SEC.mp3.dec (デコーダ) (4) OMX.SEC.mp3.dec (デコーダ) (5) OMX.SEC.mp3.dec (デコーダ) (6) OMX.SEC.flac.dec (デコーダ) (7) OMX.SEC.wma.dec (デコーダ) (8) OMX.SEC.adpcm.dec (デコーダ) (9) OMX.Exynos.vc1.dec (デコーダ) (10) OMX.Exynos.vc1.dec (デコーダ) (11) OMX.SEC.vc1.sw.dec (デコーダ) (12) OMX.SEC.vc1.sw.dec (デコーダ) (13) OMX.SEC.wmv7.dec (デコーダ) (14) OMX.SEC.wmv8.dec (デコーダ) (15) OMX.SEC.mp43.dec (デコーダ) (16) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ) (17) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ) (18) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ) (19) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ) (20) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ) (21) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ) (22) OMX.google.opus.decoder (デコーダ) (23) OMX.google.raw.decoder (デコーダ) (24) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ) (25) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ) (26) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ) (27) OMX.google.gsm.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) N/A (2) N/A (3) N/A (4) N/A (5) N/A (6) N/A (7) N/A (8) N/A (9) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (10) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar (11) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar (12) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar (13) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar

	(14) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar (15) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar (16) N/A (17) N/A (18) N/A (19) N/A (20) N/A (21) N/A (22) N/A (23) N/A (24) N/A (25) N/A (26) N/A (27) N/A
MIME TYPE	(1) audio/3gpp (2) audio/amr-wb (3) audio/mpeg (4) audio/mpeg-L1 (5) audio/mpeg-L2 (6) audio/flac (7) audio/x-ms-wma (8) audio/x-ima (9) video/wvc1 (10) video/x-ms-wmv (11) video/wvc1 (12) video/x-ms-wmv (13) video/x-ms-wmv7 (14) video/x-ms-wmv8 (15) video/mp43 (16) audio/mpeg (17) audio/3gpp (18) audio/amr-wb (19) audio/g711-alaw (20) audio/g711-mlaw (21) audio/vorbis (22) audio/opus (23) audio/raw (24) audio/3gpp (25) audio/amr-wb (26) audio/flac (27) audio/gsm
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応

	(11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応

	(18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応
オーディオビットレートの範囲	(1) 4750 - 12200 (2) 6600 - 23850 (3) 8000 - 320000 (4) 1 - 2147483647 (5) 1 - 2147483647 (6) 1 - 2147483647 (7) 1 - 2147483647 (8) 1 - 2147483647 (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) 8000 - 320000 (17) 4750 - 12200 (18) 6600 - 23850 (19) 64000 - 64000 (20) 64000 - 64000 (21) 32000 - 500000 (22) 6000 - 510000 (23) 1 - 10000000 (24) 4750 - 12200

	(25) 6600 - 23850 (26) 1 - 21000000 (27) 13000 - 13000
入力チャネルの最大数	(1) 1 (2) 1 (3) 2 (4) 1 (5) 1 (6) 30 (7) 1 (8) 1 (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) 2 (17) 1 (18) 1 (19) 1 (20) 1 (21) 8 (22) 8 (23) 8 (24) 1 (25) 1 (26) 2 (27) 1
サンプリングレートの範囲	(1) 8000 (2) 16000 (3) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) 8000 11025 12000 16000

	22050
	24000
	32000
	44100
	48000
	(17)
	8000
	(18)
	16000
	(19)
	8000
	(20)
	8000
	(21) -
	(22)
	48000
	(23) -
	(24)
	8000
	(25)
	16000
	(26) -
	(27)
	8000
エンコーダの複雑値の範囲	(1) -
	(2) -
	(3) -
	(4) -
	(5) -
	(6) -
	(7) -
	(8) -
	(9) -
	(10) -
	(11) -
	(12) -
	(13) -
	(14) -
	(15) -
	(16) -
	(17) -
	(18) -
	(19) -
	(20) -
	(21) -
	(22) -
	(23) -
	(24) 0 - 0
	(25) 0 - 0
	(26) 0 - 8
	(27) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) -
	(2) -
	(3) -
	(4) -
	(5) -
	(6) -
	(7) -
	(8) -
	(9) -
	(10) -

	(11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) 対応 (25) 対応 (26) 非対応 (27) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 対応 (27) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) -

	(18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) -
ビデオ幅の整列値	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 2 (10) 2 (11) 2 (12) 2 (13) 2 (14) 2 (15) 2 (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) -
ビデオ高の整列値	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 2 (10) 2 (11) 2 (12) 2 (13) 2 (14) 2 (15) 2 (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) -

	(25) -
	(26) -
	(27) -
ビデオ幅の範囲	(1) -
	(2) -
	(3) -
	(4) -
	(5) -
	(6) -
	(7) -
	(8) -
	(9) 2 - 32768
	(10) 2 - 32768
	(11) 2 - 32768
	(12) 2 - 32768
	(13) 2 - 32768
	(14) 2 - 32768
	(15) 2 - 32768
	(16) -
	(17) -
	(18) -
	(19) -
	(20) -
	(21) -
	(22) -
	(23) -
	(24) -
	(25) -
	(26) -
	(27) -
ビデオ高の範囲	(1) -
	(2) -
	(3) -
	(4) -
	(5) -
	(6) -
	(7) -
	(8) -
	(9) 2 - 32768
	(10) 2 - 32768
	(11) 2 - 32768
	(12) 2 - 32768
	(13) 2 - 32768
	(14) 2 - 32768
	(15) 2 - 32768
	(16) -
	(17) -
	(18) -
	(19) -
	(20) -
	(21) -
	(22) -
	(23) -
	(24) -
	(25) -
	(26) -
	(27) -

ビデオビットレートの範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 1 - 64000 (10) 1 - 64000 (11) 1 - 64000 (12) 1 - 64000 (13) 1 - 64000 (14) 1 - 64000 (15) 1 - 64000 (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) -
フレームレートの範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 0 - 960 (10) 0 - 960 (11) 0 - 960 (12) 0 - 960 (13) 0 - 960 (14) 0 - 960 (15) 0 - 960 (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16 (2) 16 (3) 16 (4) 16 (5) 16 (6) 32 (7) 32

	(8) 32
	(9) 32
	(10) 16
	(11) 16
	(12) 16
	(13) 16
	(14) 16
	(15) 32
	(16) 32
	(17) 32
	(18) 32
	(19) 32
	(20) 32
	(21) 32
	(22) 32
	(23) 32
	(24) 32
	(25) 32
	(26) 32
	(27) 32
	(28) 32
	(29) 32

音声出力

アイコンについて： 対応 非対応（文字がグレーの箇所は非対応です） 更新 以前の版から更新あり

音声エフェクト

BassBoost	対応
EnvironmentalReverb	対応 更新
Equalizer	対応
PresetReverb	対応
Virtualizer	対応
Visualizer	対応
AcousticEchoCanceler	対応
AutomaticGainControl	対応
NoiseSuppressor	対応
LoudnessEnhancer	対応 更新

低レイテンシのAudio回路




非対応

対応	有
----	---

端末最適値

バッファサイズ	240 byte
サンプリングレート	48000 Hz




config qualifier

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

config qualifier

スクリーンサイズ	normal
アスペクト比	long
ピクセル密度	xhdpi
タッチスクリーンタイプ	finger
現在のテキスト入力メソッド	nokeys
現在のノンタッチナビゲーションメソッド	onav

その他

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

バイブレーション機能

対応

 対応

アニメーション

サポートするアクセラレーション

LAYER_TYPE_NONE

Live Wallpaper

対応

 対応

ウィジェット

対応

 有

ホームスクリーンアプリ

対応

 有

カスタム入力

対応

 有

ワンセグ

対応

 対応

デバイス管理者設定のサポート

対応

 対応

LEDによる通知の可否

 非対応

対応

— 対応

更新

電池残量の取得段階数

取得可能な段階数

-

アンテナレベルの取得段階数

アンテナレベルの取得段階数

-

アプリケーションバックアップ機能

対応

✔ 対応

印刷機能

対応

✔ 対応

Connection Service APIのサポート

対応

✔ 対応

GamePad

● 非対応

対応

— 対応

leanback UI

● 非対応

対応

— 対応

live TV

● 非対応

対応

— 対応

安全なユーザ削除機能

● 非対応

対応

— 対応

検証済みブート

対応

✔ 対応

wake lock level

サポートしているwake lock level

PARTIAL_WAKE_LOCK,
PROXIMITY_SCREEN_OFF_WAKE_LOCK**更新****MIDI HW規格対応**

対応

✔ 対応

USB

ホスト機能

✔ 対応

アクセサリ機能

✔ 対応

音声認識

対応

✔ 対応

結果表示候補数

-

ハンズフリー

ハンズフリー対応

✔ 対応

ハンズフリー対応(セキュア実行)

✔ 対応

ICU

バージョン

56.1.0.0

Java SE互換機能

システムプロパティ値

java.io.tmpdir=/data/user/0/
com.nttdocomo.android.ipspeccollector2/cache
http.agent=Dalvik/2.1.0 (Linux; U; Android 7.0; SC-
04J Build/NRD90M)
user.home=

文字エンコーディング

Adobe-Standard-Encoding

Big5

Big5-HKSCS

BOCU-1

CESU-8

cp1363

cp851

EUC-JP

EUC-KR

GB18030

GBK

hp-roman8

HZ-GB-2312

IBM-Thai

IBM00858

IBM01140

IBM01141

IBM01142

IBM01143

IBM01144

IBM01145

IBM01146

IBM01147

IBM01148

IBM01149

IBM037

IBM1026

IBM1047

IBM273

IBM277

IBM278

IBM280

IBM284

IBM285

IBM290

IBM297

IBM420

IBM424

IBM437

IBM500

IBM775

IBM850

IBM852

IBM855

IBM857

IBM860

IBM861

IBM862

IBM863

IBM864

IBM865

IBM866

IBM868

IBM869

IBM870

IBM871

IBM918

ISO-2022-CN

ISO-2022-CN-EXT

ISO-2022-JP

ISO-2022-JP-1

ISO-2022-JP-2

ISO-2022-KR
ISO-8859-1
ISO-8859-10
ISO-8859-13
ISO-8859-14
ISO-8859-15
ISO-8859-2
ISO-8859-3
ISO-8859-4
ISO-8859-5
ISO-8859-6
ISO-8859-7
ISO-8859-8
ISO-8859-9
KOI8-R
KOI8-U
macintosh
SCSU
Shift_JIS
TIS-620
US-ASCII
UTF-16
UTF-16BE
UTF-16LE
UTF-32
UTF-32BE
UTF-32LE
UTF-7
UTF-8
windows-1250
windows-1251
windows-1252
windows-1253
windows-1254
windows-1255
windows-1256
windows-1257
windows-1258
x-compound-text
x-ebcdic-xml-us
x-euc-tw-2014
x-gsm-03.38-2000
x-ibm-1047-s390
x-ibm-1125_P100-1997
x-ibm-1129_P100-1997
x-ibm-1130_P100-1997
x-ibm-1131_P100-1997
x-ibm-1132_P100-1998
x-ibm-1133_P100-1997
x-ibm-1137_P100-1999
x-ibm-1140-s390
x-ibm-1141-s390
x-ibm-1142-s390
x-ibm-1143-s390
x-ibm-1144-s390
x-ibm-1145-s390
x-ibm-1146-s390
x-ibm-1147-s390
x-ibm-1148-s390
x-ibm-1149-s390
x-ibm-1153-s390
x-ibm-1154_P100-1999

x-ibm-1155_P100-1999
x-ibm-1156_P100-1999
x-ibm-1157_P100-1999
x-ibm-1158_P100-1999
x-ibm-1160_P100-1999
x-ibm-1162_P100-1999
x-ibm-1164_P100-1999
x-ibm-1250_P100-1995
x-ibm-1251_P100-1995
x-ibm-1252_P100-2000
x-ibm-1253_P100-1995
x-ibm-1254_P100-1995
x-ibm-1255_P100-1995
x-ibm-1256_P110-1997
x-ibm-1257_P100-1995
x-ibm-1258_P100-1997
x-ibm-12712-s390
x-ibm-12712_P100-1998
x-ibm-1373_P100-2002
x-ibm-1383_P110-1999
x-ibm-1386_P100-2001
x-ibm-16684_P110-2003
x-ibm-16804-s390
x-ibm-16804_X110-1999
x-ibm-25546
x-ibm-33722_P12A_P12A-2009_U2
x-ibm-37-s390
x-ibm-4517_P100-2005
x-ibm-4899_P100-1998
x-ibm-4909_P100-1999
x-ibm-4971_P100-1999
x-ibm-5123_P100-1999
x-ibm-5351_P100-1998
x-ibm-5352_P100-1998
x-ibm-5353_P100-1998
x-ibm-5478_P100-1995
x-ibm-803_P100-1999
x-ibm-813_P100-1995
x-ibm-8482_P100-1999
x-ibm-901_P100-1999
x-ibm-902_P100-1999
x-ibm-9067_X100-2005
x-ibm-916_P100-1995
x-IBM1006
x-IBM1025
x-IBM1097
x-IBM1098
x-IBM1112
x-IBM1122
x-IBM1123
x-IBM1124
x-IBM1153
x-IBM1363
x-IBM1364
x-IBM1371
x-IBM1388
x-IBM1390
x-IBM1399
x-IBM33722
x-IBM720
x-IBM737
x-IBM856

	x-IBM867 x-IBM874 x-IBM875 x-IBM922 x-IBM930 x-IBM933 x-IBM935 x-IBM937 x-IBM939 x-IBM942 x-IBM943 x-IBM949 x-IBM949C x-IBM950 x-IBM954 x-IBM964 x-IBM970 x-IBM971 x-IMAP-mailbox-name x-iscii-be x-iscii-gu x-iscii-ka x-iscii-ma x-iscii-or x-iscii-pa x-iscii-ta x-iscii-te x-ISCII91 x-ISO-2022-CN-CNS x-iso-8859-11 x-JavaUnicode x-JavaUnicode2 x-JIS7 x-JIS8 x-LMBCS-1 x-mac-centraleurroman x-mac-cyrillic x-mac-greek x-mac-turkish x-MS950-HKSCS x-UnicodeBig x-UTF-16LE-BOM x-UTF16_OppositeEndian x-UTF16_PlatformEndian x-UTF32_OppositeEndian x-UTF32_PlatformEndian
言語・地域(ロケール)	zh_CN_#Hans nus_SS hi so_ET ro_MD in sn_ZW sw_UG es_BO dyo ru_KZ en_JE zu en_JM pt_BR

en_MS
ar_SD
ksf_CM
en_ZM
es_PA
en_GG
ewo_CM
es_SV
en_SE
es
rof
fr_SC
fr_GA
en_CM
ta
en_SX
mgh_MZ
fr_MC
fy
mgo_CM
to
fr_RW
en_SD
qu
en_KE
jmc_TZ
rw_RW
gv_IM
chr_US
sv_FI
pa_#Arab
cgg
pt_GW
fr_CF
sv_SE
dje
ksh_DE
en_SS
ar_DZ
si
luy_KE
es_UY
ar_SA
tr_TR
dua
fr_BL
nb_SJ
sr_ME_#Latn
fr_CA
luo_KE
ff
es_PE
om
en_FK
cs_CZ
zu_ZA
bs_#Cyril
sl_SI
uz_#Arab
es_NI
az_#Latn
en_GY

fr_ML
ksb_TZ
vun_TZ
fr_MF
pl_SP
zh_MO_#Hans
dav_KE
nmg
fo_DK
en_LR
el_CY
nus
mt
zh_#Hans
en_NU
en_UG
ta_MY
pt_ST
ha_NE
mas_KE
ca_FR
ru
ses_ML
es_IC
ar_KW
it_IT
en_Gl
ji
hr
ka_GE
pt_PT
nl
en_TV
ru_RU
pa
mgh
es_ES
smn_FI
km
ee_TG
ca_AD
twq
ar_YE
eo
ne
pa_#Guru
as_IN
es_GT
vi_VN
de_CH
ig_NG
or_IN
en_001
mua
pl_PL
lv
fr_DZ
lb
hr_HR
tzm_MA
haw
sw_KE

shi
mn
gsw_FR
om_ET
fr_LU
es_419
shi_MA_#Latn
es_PR
lo_LA
es_HN
kl_GL
nnh_CM
bo_IN
teo_UG
et_EE
en_ZA
en_ZG
fr_TG
sr_#Cyril
br_FR
yo_NG
tr_CY
sr
bem
fr_PF
ti_ET
hu
mk
de_LI
so_SO
nb_NO
luo
en_ZW
sk_SK
haw_US
ksh
sk
nyn
fa
zgh
fr_HT
en_CY
uz
rm
wae_CH
kok_IN
en_MH
sn
to_TO
te
sq_MK
lag_TZ
ha_GH
ta_IN
en_MW
az_AZ_#Latn
en_US_POSIX
da
en_BS
ms_SG
ps_AF
It_LT

teo_KE
br
it_CH
fr_NE
en_LC
bm_ML
kk_KZ
qu_BO
tr
dua_CM
bs_BA_#Cyril
nl_SR
ln
sw
luy
en
asa_TZ
fo
en_GD
shi_MA_#Tfng
asa
lag
fr_GQ
fr
fr_GN
dz
ar_SO
sr_#Latn
dz_BT
ca
shi_#Tfng
es_CL
rn_BI
sq_XK
mas_TZ
en_CC
en_SI
ebu_KE
el_GR
yo_BJ
vi
my
de_LU
en_150
mk_MK
ak_GH
fr_GF
en_PK
my_MM
fr_CG
cy
es_PH
vai_LR_#Vaii
ji_001
en_IN
ksf
en_LS
fy_NL
ce
sr_RS_#Latn
ff_MR
af_ZA

fa_IR
bn_BD
vun
ks
bg
sah_RU
sq_AL
zgh_MA
fr_BF
twq_NE
rw
af_NA
zh_SG_#Hans
bem_ZM
dsb
bas_CM
qu_PE
en_DM
ar_TN
nd
en_UM
en_FM
uz_#Cyril
en_NR
ro
uk
ar_001
se_SE
ln_CF
brx_IN
pt_MZ
am_ET
kl
pt
ta_SG
th
se_NO
ff_GN
ky
en_NG
ur_PK
af
gsw_LI
en_DE
so
sah
fr_SN
ar_EH
vai
gu_IN
en_WS
es_EA
ms
fr_MG
th_TH
fr_RE
ru_BY
nl_SX
lv_LV
ki_KE
fr_CI
en_BB

ja
kde
am
nl_BQ
bo_CN
ga_IE
sl
bn_IN
mer
sr_XK_#Cyr
rwk_TZ
en_SZ
fr_CM
dav
ti_ER
da_GL
zh_#Hant
kw_GB
ga
mfe
it
it_SM
fo_FO
en_BW
en_SG
tk
en_KN
cs
chr
km_KH
en_SC
mr_IN
el
en_PN
mg_MG
ru_KG
nmg_CM
dje_NE
en_PW
en_SB
fur
en_BZ
ka
bm
de_DE
te_IN
ml_IN
hy
sw_TZ
kw
kn
ru_UA
ln_CD
et
fr_CH
en_DG
bn
sbp_TZ
ps
qu_EC
lt
ii_CN

en_FJ
eu
en_TC
ksb
pt_CV
rof_TZ
gl_ES
en_VU
en_MP
ee
bs_BA_#Latn
ar_PS
wae
kam_KE
nl_BE
xog
is
fr_PM
saq
iw_IL
om_KE
en_FI
az_AZ_#Cyril
nn_NO
cgg_UG
sr_BA_#Latn
pt_MO
mgo
en_US
fr_BE
ar
gd
uz_UZ_#Latn
kok
de
kln
kam
mt_MT
be
ce_RU
jgo_CM
en_BE
fr_SY
es_MX
sv_AX
agq
sq
hr_BA
vai_#Vaii
tzm
mer_KE
de_AT
os_RU
fil_PH
saq_KE
es_DO
lrc_IQ
en_BI
mg
ar_SY
yav
ks_IN

ro_RO
lu_CD
en_PG
jgo
is_IS
es_CU
ff_CM
en_VG
az
bs_#Latn
en_GU
fr_MR
ug_CN
in_ID
en_AU
nl_CW
seh_MZ
ru_MD
naq
gd_GB
en_CK
ml
ja_JP
az_#Cyril
sw_CD
pa_PK_#Arab
uk_UA
ta_LK
zh_MO_#Hant
pl
es_VE
da_DK
be_BY
fa_AF
pt_AO
fr_MQ
bs
vai_#Latn
mas
tg
ar_QA
en_IO
en_SH
en_NL
es_GQ
lg
hu_HU
fr_BJ
en_MO
brx
mua_CM
uz_AF_#Arab
fr_WF
dsb_DE
ar_OM
ca_ES
en_GB
ug
ha
en_NA
en_NF
sv

as
ig
sr_XK_#Latn
en_KI
en_CX
en_TO
sbp
bo
ne_NP
bg_BG
jmc
sr_RS_#Cyril
en_GM
ar_JO
en_HK
ar_IQ
fr_DJ
fr_GP
lkt
kn_IN
ha_NG
en_IL
en_KY
en_TT
fil
fr_BI
sg
hsb
ca_IT
teo
fr_TN
hsb_DE
lrc_IR
en_AS
lkt_US
kk
guz
fr_VU
mr
es_EC
en_TZ
ko_KR
ar_MA
ar_LB
my_ZG
fr_CD
en_DK
es_CO
gsw_CH
fur_IT
uz_#Latn
ur_IN
rwk
es_PY
ms_MY
cy_GB
en_PH
seh
ar_BH
en_TK
en_RW
eu_ES

ki
fr_TD
smn
ses
so_KE
kab_DZ
es_CR
en_MY
en_AI
lo
kln_KE
en_MG
en_PR
gsw
en_VI
en_BM
se
en_IE
en_SL
nyn_UG
khq
en_CH
ee_GH
naq_NA
ko
kea_CV
lb_LU
en_AT
nn
ar_ER
lrc
ar_TD
ar_MR
vai_LR_#Latn
pa_IN_#Guru
fr_YT
en_GH
en_MU
si_LK
zh_HK_#Hans
gv
ky_KG
bez_TZ
nl_NL
dyo_SN
xog_UG
rm_CH
kde_TZ
ar_IL
ti
guz_KE
iw
agq_CM
hy_AM
se_FI
pt_TL
en_AG
or
zh_HK_#Hant
shi_#Latn
bez
ff_SN

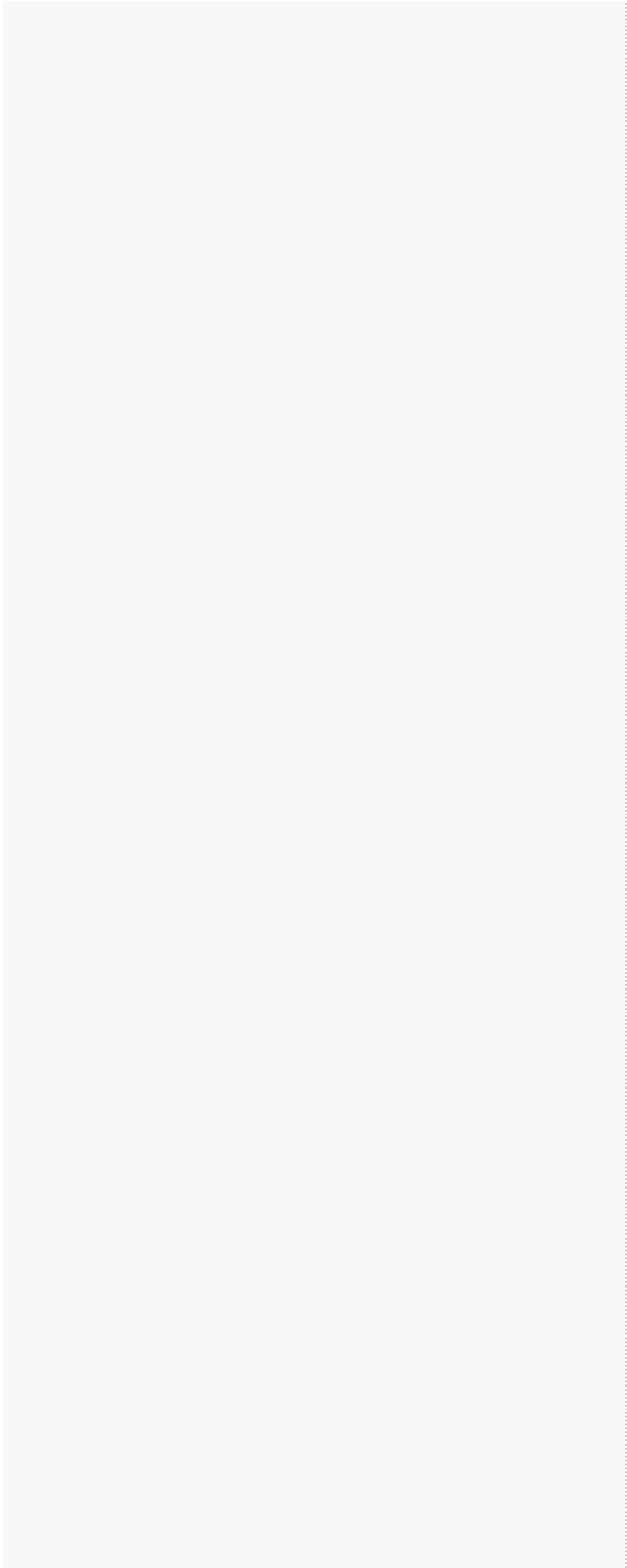
en_IM
fr_MA
en_MT
nd_ZW
fi_FI
en_NZ
de_BE
mzn_IR
fr_KM
bas
ak
nl_AW
ar_AE
sr_BA_#Cyril
khq_ML
kab
ar_EG
sr_ME_#Cyril
zh_TW_#Hant
ur
es_AR
ar_DJ
ar_KM
mfe_MU
kkj
fi
lu
fr_FR
ebu
os
ne_IN
ln_AO
gu
zh
os_GE
sg_CF
mn_MN
gl
lg_UG
ko_KP
rn
mzn
es_US
hi_IN
ar_LY
ms_BN
fr_NC
uz_UZ_#Cyril
so_DJ
ii
en_ER
ar_SS
kea
ln_CG
yav_CM
fr_MU
nb
yo
nnh
en_VC
kkj_CM
ewo

	en_CA
通貨(ロケール)	BYR
	EUR
	CUP
	MZM
	BTN
	AOR
	AMD
	ILR
	MAD
	ZRZ
	BZD
	KMF
	INR
	MZN
	BGO
	GHS
	CZK
	YUN
	MDC
	SDG
	MXV
	OMR
	ILP
	BGL
	ARM
	BEC
	MKD
	ETB
	ZRN
	HNL
	FIM
	XXX
	MRO
	KRO
	ESP
	CUC
	ZWL
	ISJ
	GRD
	BRB
	VNN
	ANG
	BND
	CNY
	KRW
	KGS
	BAM
	HRD
	ZAR
	YDD
	GNS
	HUF
	BMD
	MUR
	BDT
	TOP
	BIF
	PHP
	XCD
	IEP

XFU
AOK
CAD
AZN
GTQ
ZWR
GMD
NIO
CHW
UAK
NIC
LVL
WST
XPT
EEK
SVC
COP
TPE
UGS
IQD
SCR
XTS
KPW
XDR
UZS
CLF
XAG
MAF
PEN
MCF
KWD
LUL
TND
SDD
EGP
HRK
ALL
VEF
MMK
RUB
MZE
JPY
AUD
GBP
MKN
GQE
ZMK
RSD
ADP
SKK
SLL
AON
TZS
SIT
BEL
LVR
BRL
PAB
VEB
IRR
LUF
BRZ

MLF
BRE
GWP
XPF
SSP
BOV
BGM
TTD
UYI
LBP
ARS
DJF
BRN
ZMW
XBC
BOP
USN
QAR
RWF
BUK
MXN
BSD
TJR
ECV
ARA
LUC
YUD
TMT
CYP
PTE
CDF
PES
SOS
UYU
SGD
PGK
BAN
THB
VND
DKK
GIP
UAH
DDM
TWD
SZL
DZD
UYP
AFN
STD
NOK
NGN
VUV
AED
LSL
CNX
MVR
XAU
MTL
ROL
ARP
ECS
CLP

COU
XFO
FKP
BRR
PEI
SAR
PLZ
RON
ZWD
SDP
NLG
DOP
GYD
JOD
ISK
ITL
BHD
XSU
USS
CHF
XUA
AZM
ZAL
SRG
BAD
TRL
MNT
YER
CVE
YUM
HKD
AOA
GEK
TMM
LRD
KZT
PKR
XOF
XRE
ESB
MWK
ESA
FRF
NPR
MDL
MGA
KYD
GHC
NZD
UGX
KRH
LTL
DEM
LTT
RHD
ILS
XBA
IDR
XEU
RUR
BYB
MYR



BOB
BEF
TRY
USD
ARL
MOP
BWP
LYD
FJD
MXP
CSD
LKR
MTP
GNF
NAD
SHP
HTG
TJS
BBD
CLE
PLN
GWE
BRC
SRD
CHE
SBD
XBB
ERN
CRC
XAF
SEK
YUR
SUR
GEL
AWG
PYG
XBD
SYP
BGN
KHR
BOL
CSK
LAK
JMD
ALK
ATS
MGF
KES
XPD
AFA

更新

Vulkan

ハードウェアバージョン

1.0.3

OpenGL ES 1.0/1.1

Vendor	ARM
Renderer	Mali-T830
Extentions	GL_EXT_debug_marker GL_ARM_rgba8 GL_ARM_mali_shader_binary GL_OES_depth24 GL_OES_depth_texture GL_OES_depth_texture_cube_map GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_rgb8_8 GL_EXT_read_format_bgra GL_OES_compressed_paletted_texture GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_standard_derivatives GL_OES_egl_image GL_OES_egl_image_external GL_OES_egl_image_external_essl3 GL_OES_egl_sync GL_OES_texture_npot GL_OES_vertex_half_float GL_OES_required_internalformat GL_OES_vertex_array_object GL_OES_mapbuffer GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_rg GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_OES_fbo_render_mipmap GL_OES_element_index_uint GL_EXT_shadow_samplers GL_OES_texture_compression_astc GL_KHR_texture_compression_astc_ldr GL_KHR_texture_compression_astc_hdr GL_KHR_texture_compression_astc_sliced_3d GL_KHR_debug GL_EXT_occlusion_query_boolean GL_EXT_disjoint_timer_query GL_EXT_blend_minmax GL_EXT_discard_framebuffer GL_OES_get_program_binary GL_OES_texture_3D GL_EXT_texture_storage GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_OES_surfaceless_context GL_OES_texture_stencil8 GL_EXT_shader_pixel_local_storage GL_ARM_shader_framebuffer_fetch GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_ARM_mali_program_binary GL_EXT_sRGB GL_EXT_sRGB_write_control GL_EXT_texture_sRGB_decode GL_EXT_texture_sRGB_R8 GL_EXT_texture_sRGB_RG8 GL_KHR_blend_equation_advanced GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array GL_OES_shader_image_atomic GL_EXT_robustness GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_OES_draw_buffers_indexed GL_EXT_texture_border_clamp GL_OES_texture_border_clamp GL_EXT_texture_cube_map_array

	GL_OES_texture_cube_map_array GL_OES_sample_variables GL_OES_sample_shading GL_OES_shader_multisample_interpolation GL_EXT_shader_io_blocks GL_OES_shader_io_blocks GL_EXT_tessellation_shader GL_OES_tessellation_shader GL_EXT_primitive_bounding_box GL_OES_primitive_bounding_box GL_EXT_geometry_shader GL_OES_geometry_shader GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_EXT_gpu_shader5 GL_OES_gpu_shader5 GL_EXT_texture_buffer GL_OES_texture_buffer GL_EXT_copy_image GL_OES_copy_image GL_EXT_color_buffer_half_float GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_YUV_target GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture GL_KHR_robustness GL_KHR_robust_buffer_access_behavior GL_EXT_draw_elements_base_vertex GL_OES_draw_elements_base_vertex GL_EXT_protected_textures
ETC1 texture compressionのサポート	 対応 

OpenGL ES 2.0

Vendor	ARM
Renderer	Mali-T830
Extensions	GL_EXT_debug_marker GL_ARM_rgba8 GL_ARM_mali_shader_binary GL_OES_depth24 GL_OES_depth_texture GL_OES_depth_texture_cube_map GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_rgb8_8 GL_EXT_read_format_bgra GL_OES_compressed_paletted_texture GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_standard_derivatives GL_OES_egl_image GL_OES_egl_image_external GL_OES_egl_image_external_essl3 GL_OES_egl_sync GL_OES_texture_npot GL_OES_vertex_half_float GL_OES_required_internalformat GL_OES_vertex_array_object GL_OES_mapbuffer GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_rg GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_OES_fbo_render_mipmap GL_OES_element_index_uint GL_EXT_shadow_samplers GL_OES_texture_compression_astc GL_KHR_texture_compression_astc_ldr GL_KHR_texture_compression_astc_hdr GL_KHR_texture_compression_astc_sliced_3d GL_KHR_debug GL_EXT_occlusion_query_boolean GL_EXT_disjoint_timer_query GL_EXT_blend_minmax

GL_EXT_discard_framebuffer
 GL_OES_get_program_binary GL_OES_texture_3D
 GL_EXT_texture_storage
 GL_EXT_multisampled_render_to_texture
 GL_OES_surfaceless_context
 GL_OES_texture_stencil8
 GL_EXT_shader_pixel_local_storage
 GL_ARM_shader_framebuffer_fetch
 GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil
 GL_A
 RM_mali_program_binary GL_EXT_sRGB
 GL_EXT_sRGB_write_control
 GL_EXT_texture_sRGB_decode
 GL_EXT_texture_sRGB_R8
 GL_EXT_texture_sRGB_RG8
 GL_KHR_blend_equation_advanced
 GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent
 GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array
 GL_OES_shader_image_atomic GL_EXT_robustness
 GL_EX
 T_shader_non_constant_global_initializers
 GL_EXT_draw_buffers_indexed
 GL_OES_draw_buffers_indexed
 GL_EXT_texture_border_clamp
 GL_OES_texture_border_clamp
 GL_EXT_texture_cube_map_array
 GL_OES_texture_cube_map_array
 GL_OES_sample_variables GL_OES_sample_shading
 GL_OES_shader_multisample_interpolation
 GL_EXT_shader_io_blocks
 GL_OES_shader_io_blocks
 GL_EXT_tessellation_shader
 GL_OES_tessellation_shader
 GL_EXT_primitive_bounding_box
 GL_OES_primitive_bounding_box
 GL_EXT_geometry_shader
 GL_OES_geometry_shader
 GL_ANDROID_extension_pack_es31a
 GL_EXT_gpu_shader5 GL_OES_gpu_shader5
 GL_EXT_texture_buffer
 GL_OES_texture_buffer GL_EXT_copy_image
 GL_OES_copy_image
 GL_EXT_color_buffer_half_float
 GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_YUV_target
 GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2
 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture
 GL_KHR_robustness
 GL_KHR_robust_buffer_access_behavior
 GL_EXT_draw_elements_base_vertex
 tex GL_OES_draw_elements_base_vertex
 GL_EXT_protected_textures

更新

ETC1 texture compressionのサポート


✔ 対応

OpenGL ES 3.0

Vendor	ARM
Renderer	Mali-T830

Extensions

GL_EXT_debug_marker GL_ARM_rgba8
 GL_ARM_mali_shader_binary GL_OES_depth24
 GL_OES_depth_texture
 GL_OES_depth_texture_cube_map
 GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_rgb8_8
 GL_EXT_read_format_bgra
 GL_OES_compressed_paletted_texture
 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture
 GL_OES_standard_derivatives GL_OES_egl_image
 GL_OES_egl_image_external
 GL_OES_egl_image_external_essl3
 GL_OES_egl_sync GL_OES_texture_npot
 GL_OES_vertex_half_float
 GL_OES_required_internalformat
 GL_OES_vertex_array_object GL_OES_mapbuffer
 GL_EXT_texture_format_BGRA8888
 GL_EXT_texture_rg GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV
 GL_OES_fbo_render_mipmap
 GL_OES_element_index_uint
 GL_EXT_shadow_samplers
 GL_OES_texture_compression_astc
 GL_KHR_texture_compression_astc_ldr
 GL_KHR_texture_compression_astc_hdr
 GL_KHR_texture_compression_astc_sliced_3d
 GL_KHR_debug GL_EXT_occlusion_query_boolean
 GL_EXT_disjoint_timer_query
 GL_EXT_blend_minmax
 GL_EXT_discard_framebuffer
 GL_OES_get_program_binary GL_OES_texture_3D
 GL_EXT_texture_storage
 GL_EXT_multisampled_render_to_texture
 GL_OES_surfaceless_context
 GL_OES_texture_stencil8
 GL_EXT_shader_pixel_local_storage
 GL_ARM_shader_framebuffer_fetch
 GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil
 GL_A
 RM_mali_program_binary GL_EXT_sRGB
 GL_EXT_sRGB_write_control
 GL_EXT_texture_sRGB_decode
 GL_EXT_texture_sRGB_R8
 GL_EXT_texture_sRGB_RG8
 GL_KHR_blend_equation_advanced
 GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent
 GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array
 GL_OES_shader_image_atomic GL_EXT_robustness
 GL_EX
 T_shader_non_constant_global_initializers
 GL_EXT_draw_buffers_indexed
 GL_OES_draw_buffers_indexed
 GL_EXT_texture_border_clamp
 GL_OES_texture_border_clamp
 GL_EXT_texture_cube_map_array
 GL_OES_texture_cube_map_array
 GL_OES_sample_variables GL_OES_sample_shading
 GL_OES_shader_multisample_interpolation
 GL_EXT_shader_io_blocks
 GL_OES_shader_io_blocks
 GL_EXT_tessellation_shader
 GL_OES_tessellation_shader
 GL_EXT_primitive_bounding_box
 GL_OES_primitive_bounding_box

	GL_EXT_geometry_shader GL_OES_geometry_shader GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_EXT_gpu_shader5 GL_OES_gpu_shader5 GL_EXT_texture_buffer GL_OES_texture_buffer GL_EXT_copy_image GL_OES_copy_image GL_EXT_color_buffer_half_float GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_YUV_target GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture GL_KHR_robustness GL_KHR_robust_buffer_access_behavior GL_EXT_draw_elements_base_vertex GL_OES_draw_elements_base_vertex GL_EXT_protected_textures
ETC1 texture compressionのサポート	 対応

OpenGL ES 3.1

Vendor	ARM
Renderer	Mali-T830
Extensions	GL_EXT_debug_marker GL_ARM_rgba8 GL_ARM_mali_shader_binary GL_OES_depth24 GL_OES_depth_texture GL_OES_depth_texture_cube_map GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_rgb8_rgba8 GL_EXT_read_format_bgra GL_OES_compressed_paletted_texture GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_standard_derivatives GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_image_external_essl3 GL_OES_EGL_sync GL_OES_texture_npot GL_OES_vertex_half_float GL_OES_required_internalformat GL_OES_vertex_array_object GL_OES_mapbuffer GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_rg GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_OES_fbo_render_mipmap GL_OES_element_index_uint GL_EXT_shadow_samplers GL_OES_texture_compression_astc GL_KHR_texture_compression_astc_ldr GL_KHR_texture_compression_astc_hdr GL_KHR_texture_compression_astc_sliced_3d GL_KHR_debug GL_EXT_occlusion_query_boolean GL_EXT_disjoint_timer_query GL_EXT_blend_minmax GL_EXT_discard_framebuffer GL_OES_get_program_binary GL_OES_texture_3D GL_EXT_texture_storage GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_OES_surfaceless_context GL_OES_texture_stencil8 GL_EXT_shader_pixel_local_storage GL_ARM_shader_framebuffer_fetch GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil

	GL_A RM_mali_program_binary GL_EXT_sRGB GL_EXT_sRGB_write_control GL_EXT_texture_sRGB_decode GL_EXT_texture_sRGB_R8 GL_EXT_texture_sRGB_RG8 GL_KHR_blend_equation_advanced GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array GL_OES_shader_image_atomic GL_EXT_robustness GL_EX T_shader_non_constant_global_initializers GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_OES_draw_buffers_indexed GL_EXT_texture_border_clamp GL_OES_texture_border_clamp GL_EXT_texture_cube_map_array GL_OES_texture_cube_map_array GL_OES_sample_variables GL_OES_sample_shading GL_OES_shader_multisample_interpolation GL_EXT_shader_io_blocks GL_OES_shader_io_blocks GL_EXT_tessellation_shader GL_OES_tessellation_shader GL_EXT_primitive_bounding_box GL_OES_primitive_bounding_box GL_EXT_geometry_shader GL_OES_geometry_shader GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_EXT_gpu_shader5 GL_OES_gpu_shader5 GL_EXT_texture_buffer GL_OES_texture_buffer GL_EXT_copy_image GL_OES_copy_image GL_EXT_color_buffer_half_float GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_YUV_target GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture GL_KHR_robustness GL_KHR_robust_buffer_access_behavior GL_EXT_draw_elements_base_vertex tex GL_OES_draw_elements_base_vertex GL_EXT_protected_textures 更新
ETC1 texture compressionのサポート	✔ 対応
Android Extension Pack(AEP)対応	✔ 対応

OpenGL ES 3.2

Vendor	ARM
Renderer	Mali-T830
Extensions	GL_EXT_debug_marker GL_ARM_rgba8 GL_ARM_mali_shader_binary GL_OES_depth24 GL_OES_depth_texture GL_OES_depth_texture_cube_map GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_rgb8_8 GL_EXT_read_format_bgra GL_OES_compressed_paletted_texture GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_standard_derivatives GL_OES

_EGL_image GL_OES_EGL_image_external
 GL_OES_EGL_image_external_essl3
 GL_OES_EGL_sync GL_OES_texture_npot
 GL_OES_vertex_half_float
 GL_OES_required_internalformat
 GL_OES_vertex_array_object GL_OES_mapbuffer
 GL_EXT_texture_format_BGRA8888
 GL_EXT_texture_rg GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_OES_fbo
 render_mipmap GL_OES_element_index_uint
 GL_EXT_shadow_samplers
 GL_OES_texture_compression_astc
 GL_KHR_texture_compression_astc_ldr
 GL_KHR_texture_compression_astc_hdr
 GL_KHR_texture_compression_astc_sliced_3d
 GL_KHR_debug GL_EXT_occlusion_query_boolean
 GL_EXT_disjoint_timer_query
 GL_EXT_blend_minmax
 GL_EXT_discard_framebuffer
 GL_OES_get_program_binary GL_OES_texture_3D
 GL_EXT_texture_storage
 GL_EXT_multisampled_render_to_texture
 GL_OES_surfaceless_context
 GL_OES_texture_stencil8
 GL_EXT_shader_pixel_local_storage
 GL_ARM_shader_framebuffer_fetch
 GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil
 GL_A
 RM_mali_program_binary GL_EXT_sRGB
 GL_EXT_sRGB_write_control
 GL_EXT_texture_sRGB_decode
 GL_EXT_texture_sRGB_R8
 GL_EXT_texture_sRGB_RG8
 GL_KHR_blend_equation_advanced
 GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent
 GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array
 GL_OES_shader_image_atomic GL_EXT_robustness
 GL_EX
 T_shader_non_constant_global_initializers
 GL_EXT_draw_buffers_indexed
 GL_OES_draw_buffers_indexed
 GL_EXT_texture_border_clamp
 GL_OES_texture_border_clamp
 GL_EXT_texture_cube_map_array
 GL_OES_texture_cube_map_array
 GL_OES_sample_variables GL_OES_sample_shading
 GL_OES_shader_multisample_interpolation
 GL_EXT_shader_io_blocks
 GL_OES_shader_io_blocks
 GL_EXT_tessellation_shader
 GL_OES_tessellation_shader
 GL_EXT_primitive_bounding_box
 GL_OES_primitive_bounding_box
 GL_EXT_geometry_shader
 GL_OES_geometry_shader
 GL_ANDROID_extension_pack_es31a
 GL_EXT_gpu_shader5 GL_OES_gpu_shader5
 GL_EXT_texture_buffer
 GL_OES_texture_buffer GL_EXT_copy_image
 GL_OES_copy_image
 GL_EXT_color_buffer_half_float
 GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_YUV_target

	GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture GL_KHR_robustness GL_KHR_robust_buffer_access_behavior GL_EXT_draw_elements_base_ver tex GL_OES_draw_elements_base_vertex GL_EXT_protected_textures 更新
ETC1 texture compressionのサポート	✔ 対応
Android Extension Pack(AEP)対応	✔ 対応

EGL

Vendor	ARM 更新
Extensions	EGL_ANDROID_image_native_buffer EGL_ANDROID_recordable EGL_ANDROID_native_fence_sync EGL_ANDROID_framebuffer_target EGL_ANDROID_image_crop EGL_ANDROID_blob_cache EGL_KHR_partial_update EGL_KHR_mutable_render_buffer EGL_KHR_config_attribs EGL_KHR_image EGL_KHR_image_base EGL_KHR_fence_sync EGL_KHR_wa it_sync EGL_KHR_gl_colorspace EGL_KHR_get_all_proc_addresses EGL_IMG_context_priority EGL_ARM_implicit_external_sync EGL_KHR_gl_texture_2D_image EGL_KHR_gl_renderbuffer_image EGL_KHR_create_context EGL_KHR_surfaceless_context EGL_KHR_gl_texture_cubemap_image EGL_EXT_create_context_robustness EGL_KHR _cl_event2 更新
configure	EGL_ALPHA_SIZE=8(bit) EGL_ALPHA_MASK_SIZE=8(bit) EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE EGL_BLUE_SIZE=8(bit) EGL_BUFFER_SIZE=32(bit) EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER EGL_CONFIG_ID=24 EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT, EGL_OPENGL_ES2_BIT EGL_DEPTH_SIZE=0(bit) EGL_GREEN_SIZE=8(bit) EGL_LEVEL=0 EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit) EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192 EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192 EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px) EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1 EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0 EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE EGL_RED_SIZE=8(bit) EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT, EGL_OPENGL_ES2_BIT

EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=26
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=1
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)

```

EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=2
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=3
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)

```

```

EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=4
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=5
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0

```

```

EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=6
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=7
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,

```

```

EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=8
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)

```

```

EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=9
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=10
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)

```

```

EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=11
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=12
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0

```

```

EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=13
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=14
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0

```

```

EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=15
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=8192
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=8192
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=67108864(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFIG_ID=23
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=0
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=0
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=0(px)
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=FALSE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=0
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=0

```

EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=0

読み上げ

利用音声データ	com.samsung.SMT
言語設定	jpn_JPN_f00
使用可能なロケール	en_JE en_JM en_MS en_ZM en_GG en_SE en_CM en_SX en_SD en_KE en_SS en_FK en_GY en_LR en_NU en_UG en_GI en_TV en_001 en_ZA en_ZG en_ZW en_CY en_MH en_MW en_US_POSIX en_BS en_LC en en_GD en_CC en_SI en_150 en_PK en_IN en_LS en_DM en_UM en_FM en_NR en_NG en_DE en_WS en_BB ja en_SZ en_BW en_SG en_KN en_SC en_PN en_PW en_SB

	en_BZ en_FJ en_TC en_VU en_MP en_FI en_US en_BE en_BI en_PG en_VG en_GU en_AU en_CK ja_JP en_IO en_SH en_NL en_MO en_GB en_NA en_NF en_KI en_CX en_TO en_GM en_HK en_IL en_KY en_TT en_AS en_TZ en_DK en_PH en_TK en_RW en_MY en_AI en_MG en_PR en_VI en_BM en_IE en_SL en_CH en_AT en_GH en_MU en_AG en_IM en_MT en_NZ en_ER en_VC en_CA
Localeに対応した読み上げ機能サポート	zh_CN_#Hans : 非対応 nus_SS : 非対応 hi : 非対応 so_ET : 非対応 ro_MD : 非対応 in : 非対応

sn_ZW : 非対応
sw_UG : 非対応
es_BO : 非対応
dyo : 非対応
ru_KZ : 非対応
en_JE : 非対応
zu : 非対応
en_JM : 非対応
pt_BR : 非対応
en_MS : 非対応
ar_SD : 非対応
ksf_CM : 非対応
en_ZM : 非対応
es_PA : 非対応
en_GG : 非対応
ewo_CM : 非対応
es_SV : 非対応
en_SE : 非対応
es : 非対応
rof : 非対応
fr_SC : 非対応
fr_GA : 非対応
en_CM : 非対応
ta : 非対応
en_SX : 非対応
mgh_MZ : 非対応
fr_MC : 非対応
fy : 非対応
mgo_CM : 非対応
to : 非対応
fr_RW : 非対応
en_SD : 非対応
qu : 非対応
en_KE : 非対応
jmc_TZ : 非対応
rw_RW : 非対応
gv_IM : 非対応
chr_US : 非対応
sv_FI : 非対応
pa_#Arab : 非対応
cgg : 非対応
pt_GW : 非対応
fr_CF : 非対応
sv_SE : 非対応
dje : 非対応
ksh_DE : 非対応
en_SS : 非対応
ar_DZ : 非対応
si : 非対応
luy_KE : 非対応
es_UY : 非対応
ar_SA : 非対応
tr_TR : 非対応
dua : 非対応
fr_BL : 非対応
nb_SJ : 非対応
sr_ME_#Latn : 非対応
fr_CA : 非対応
luo_KE : 非対応
ff : 非対応
es_PE : 非対応
om : 非対応

en_FK : 非対応
cs_CZ : 非対応
zu_ZA : 非対応
bs__#Cyril : 非対応
sl_SI : 非対応
uz__#Arab : 非対応
es_NI : 非対応
az__#Latn : 非対応
en_GY : 非対応
fr_ML : 非対応
ksb_TZ : 非対応
vun_TZ : 非対応
fr_MF : 非対応
pl_SP : 非対応
zh_MO_#Hans : 非対応
dav_KE : 非対応
nmg : 非対応
fo_DK : 非対応
en_LR : 非対応
el_CY : 非対応
nus : 非対応
mt : 非対応
zh__#Hans : 非対応
en_NU : 非対応
en_UG : 非対応
ta_MY : 非対応
pt_ST : 非対応
ha_NE : 非対応
mas_KE : 非対応
ca_FR : 非対応
ru : 非対応
ses_ML : 非対応
es_IC : 非対応
ar_KW : 非対応
it_IT : 非対応
en_GI : 非対応
ji : 非対応
hr : 非対応
ka_GE : 非対応
pt_PT : 非対応
nl : 非対応
en_TV : 非対応
ru_RU : 非対応
pa : 非対応
mgh : 非対応
es_ES : 非対応
smn_FI : 非対応
km : 非対応
ee_TG : 非対応
ca_AD : 非対応
twq : 非対応
ar_YE : 非対応
eo : 非対応
ne : 非対応
pa__#Guru : 非対応
as_IN : 非対応
es_GT : 非対応
vi_VN : 非対応
de_CH : 非対応
ig_NG : 非対応
or_IN : 非対応
en_001 : 非対応

mua : 非対応
pl_PL : 非対応
lv : 非対応
fr_DZ : 非対応
lb : 非対応
hr_HR : 非対応
tzm_MA : 非対応
haw : 非対応
sw_KE : 非対応
shi : 非対応
mn : 非対応
gsw_FR : 非対応
om_ET : 非対応
fr_LU : 非対応
es_419 : 非対応
shi_MA_#Latn : 非対応
es_PR : 非対応
lo_LA : 非対応
es_HN : 非対応
kl_GL : 非対応
nnh_CM : 非対応
bo_IN : 非対応
teo_UG : 非対応
et_EE : 非対応
en_ZA : 非対応
en_ZG : 非対応
fr_TG : 非対応
sr_#Cyril : 非対応
br_FR : 非対応
yo_NG : 非対応
tr_CY : 非対応
sr : 非対応
bem : 非対応
fr_PF : 非対応
ti_ET : 非対応
hu : 非対応
mk : 非対応
de_LI : 非対応
so_SO : 非対応
nb_NO : 非対応
luo : 非対応
en_ZW : 非対応
sk_SK : 非対応
haw_US : 非対応
ksh : 非対応
sk : 非対応
nyn : 非対応
fa : 非対応
zgh : 非対応
fr_HT : 非対応
en_CY : 非対応
uz : 非対応
rm : 非対応
wae_CH : 非対応
kok_IN : 非対応
en_MH : 非対応
sn : 非対応
to_TO : 非対応
te : 非対応
sq_MK : 非対応
lag_TZ : 非対応
ha_GH : 非対応

ta_IN : 非対応
en_MW : 非対応
az_AZ_#Latn : 非対応
en_US_POSIX : 非対応
da : 非対応
en_BS : 非対応
ms_SG : 非対応
ps_AF : 非対応
lt_LT : 非対応
teo_KE : 非対応
br : 非対応
it_CH : 非対応
fr_NE : 非対応
en_LC : 非対応
bm_ML : 非対応
kk_KZ : 非対応
qu_BO : 非対応
tr : 非対応
dua_CM : 非対応
bs_BA_#Cyril : 非対応
nl_SR : 非対応
ln : 非対応
sw : 非対応
luy : 非対応
en : 非対応
asa_TZ : 非対応
fo : 非対応
en_GD : 非対応
shi_MA_#Tfng : 非対応
asa : 非対応
lag : 非対応
fr_GQ : 非対応
fr : 非対応
fr_GN : 非対応
dz : 非対応
ar_SO : 非対応
sr_#Latn : 非対応
dz_BT : 非対応
ca : 非対応
shi_#Tfng : 非対応
es_CL : 非対応
rn_BI : 非対応
sq_XK : 非対応
mas_TZ : 非対応
en_CC : 非対応
en_SI : 非対応
ebu_KE : 非対応
el_GR : 非対応
yo_BJ : 非対応
vi : 非対応
my : 非対応
de_LU : 非対応
en_150 : 非対応
mk_MK : 非対応
ak_GH : 非対応
fr_GF : 非対応
en_PK : 非対応
my_MM : 非対応
fr_CG : 非対応
cy : 非対応
es_PH : 非対応
vai_LR_#Vaii : 非対応

ji_001 : 非対応
en_IN : 非対応
ksf : 非対応
en_LS : 非対応
fy_NL : 非対応
ce : 非対応
sr_RS_#Latn : 非対応
ff_MR : 非対応
af_ZA : 非対応
fa_IR : 非対応
bn_BD : 非対応
vun : 非対応
ks : 非対応
bg : 非対応
sah_RU : 非対応
sq_AL : 非対応
zgh_MA : 非対応
fr_BF : 非対応
twq_NE : 非対応
rw : 非対応
af_NA : 非対応
zh_SG_#Hans : 非対応
bem_ZM : 非対応
dsb : 非対応
bas_CM : 非対応
qu_PE : 非対応
en_DM : 非対応
ar_TN : 非対応
nd : 非対応
en_UM : 非対応
en_FM : 非対応
uz_#Cyril : 非対応
en_NR : 非対応
ro : 非対応
uk : 非対応
ar_001 : 非対応
se_SE : 非対応
ln_CF : 非対応
brx_IN : 非対応
pt_MZ : 非対応
am_ET : 非対応
kl : 非対応
pt : 非対応
ta_SG : 非対応
th : 非対応
se_NO : 非対応
ff_GN : 非対応
ky : 非対応
en_NG : 非対応
ur_PK : 非対応
af : 非対応
gsw_LI : 非対応
en_DE : 非対応
so : 非対応
sah : 非対応
fr_SN : 非対応
ar_EH : 非対応
vai : 非対応
gu_IN : 非対応
en_WS : 非対応
es_EA : 非対応
ms : 非対応

fr_MG : 非対応
th_TH : 非対応
fr_RE : 非対応
ru_BY : 非対応
nl_SX : 非対応
lv_LV : 非対応
ki_KE : 非対応
fr_CI : 非対応
en_BB : 非対応
ja : 非対応
kde : 非対応
am : 非対応
nl_BQ : 非対応
bo_CN : 非対応
ga_IE : 非対応
sl : 非対応
bn_IN : 非対応
mer : 非対応
sr_XK_#Cyril : 非対応
rwk_TZ : 非対応
en_SZ : 非対応
fr_CM : 非対応
dav : 非対応
ti_ER : 非対応
da_GL : 非対応
zh_#Hant : 非対応
kw_GB : 非対応
ga : 非対応
mfe : 非対応
it : 非対応
it_SM : 非対応
fo_FO : 非対応
en_BW : 非対応
en_SG : 非対応
tk : 非対応
en_KN : 非対応
cs : 非対応
chr : 非対応
km_KH : 非対応
en_SC : 非対応
mr_IN : 非対応
el : 非対応
en_PN : 非対応
mg_MG : 非対応
ru_KG : 非対応
nmg_CM : 非対応
dje_NE : 非対応
en_PW : 非対応
en_SB : 非対応
fur : 非対応
en_BZ : 非対応
ka : 非対応
bm : 非対応
de_DE : 非対応
te_IN : 非対応
ml_IN : 非対応
hy : 非対応
sw_TZ : 非対応
kw : 非対応
kn : 非対応
ru_UA : 非対応
ln_CD : 非対応

et : 非対応
fr_CH : 非対応
en_DG : 非対応
bn : 非対応
sbp_TZ : 非対応
ps : 非対応
qu_EC : 非対応
It : 非対応
ii_CN : 非対応
en_FJ : 非対応
eu : 非対応
en_TC : 非対応
ksb : 非対応
pt_CV : 非対応
rof_TZ : 非対応
gl_ES : 非対応
en_VU : 非対応
en_MP : 非対応
ee : 非対応
bs_BA_#Latn : 非対応
ar_PS : 非対応
wae : 非対応
kam_KE : 非対応
nl_BE : 非対応
xog : 非対応
is : 非対応
fr_PM : 非対応
saq : 非対応
iw_IL : 非対応
om_KE : 非対応
en_FI : 非対応
az_AZ_#Cyril : 非対応
nn_NO : 非対応
cgg_UG : 非対応
sr_BA_#Latn : 非対応
pt_MO : 非対応
mgo : 非対応
en_US : 非対応
fr_BE : 非対応
ar : 非対応
gd : 非対応
uz_UZ_#Latn : 非対応
kok : 非対応
de : 非対応
kln : 非対応
kam : 非対応
mt_MT : 非対応
be : 非対応
ce_RU : 非対応
jgo_CM : 非対応
en_BE : 非対応
fr_SY : 非対応
es_MX : 非対応
sv_AX : 非対応
agq : 非対応
sq : 非対応
hr_BA : 非対応
vai_#Vaii : 非対応
tzm : 非対応
mer_KE : 非対応
de_AT : 非対応
os_RU : 非対応

fil_PH : 非対応
 saq_KE : 非対応
 es_DO : 非対応
 lrc_IQ : 非対応
 en_BI : 非対応
 mg : 非対応
 ar_SY : 非対応
 yav : 非対応
 ks_IN : 非対応
 ro_RO : 非対応
 lu_CD : 非対応
 en_PG : 非対応
 jgo : 非対応
 is_IS : 非対応
 es_CU : 非対応
 ff_CM : 非対応
 en_VG : 非対応
 az : 非対応
 bs__#Latn : 非対応
 en_GU : 非対応
 fr_MR : 非対応
 ug_CN : 非対応
 in_ID : 非対応
 en_AU : 非対応
 nl_CW : 非対応
 seh_MZ : 非対応
 ru_MD : 非対応
 naq : 非対応
 gd_GB : 非対応
 en_CK : 非対応
 ml : 非対応
 ja_JP : 非対応
 az__#Cyril : 非対応
 sw_CD : 非対応
 pa_PK_#Arab : 非対応
 uk_UA : 非対応
 ta_LK : 非対応
 zh_MO_#Hant : 非対応
 pl : 非対応
 es_VE : 非対応
 da_DK : 非対応
 be_BY : 非対応
 fa_AF : 非対応
 pt_AO : 非対応
 fr_MQ : 非対応
 bs : 非対応
 vai__#Latn : 非対応
 mas : 非対応
 tg : 非対応
 ar_QA : 非対応
 en_IO : 非対応
 en_SH : 非対応
 en_NL : 非対応
 es_GQ : 非対応
 lg : 非対応
 hu_HU : 非対応
 fr_BJ : 非対応
 en_MO : 非対応
 brx : 非対応
 mua_CM : 非対応
 uz_AF_#Arab : 非対応
 fr_WF : 非対応




dsb_DE : 非対応
 ar_OM : 非対応
 ca_ES : 非対応
 en_GB : 非対応
 ug : 非対応
 ha : 非対応
 en_NA : 非対応
 en_NF : 非対応
 sv : 非対応
 as : 非対応
 ig : 非対応
 sr_XK_#Latn : 非対応
 en_KI : 非対応
 en_CX : 非対応
 en_TO : 非対応
 sbp : 非対応
 bo : 非対応
 ne_NP : 非対応
 bg_BG : 非対応
 jmc : 非対応
 sr_RS_#Cyril : 非対応
 en_GM : 非対応
 ar_JO : 非対応
 en_HK : 非対応
 ar_IQ : 非対応
 fr_DJ : 非対応
 fr_GP : 非対応
 lkt : 非対応
 kn_IN : 非対応
 ha_NG : 非対応
 en_IL : 非対応
 en_KY : 非対応
 en_TT : 非対応
 fil : 非対応
 fr_BI : 非対応
 sg : 非対応
 hsb : 非対応
 ca_IT : 非対応
 teo : 非対応
 fr_TN : 非対応
 hsb_DE : 非対応
 lrc_IR : 非対応
 en_AS : 非対応
 lkt_US : 非対応
 kk : 非対応
 guz : 非対応
 fr_VU : 非対応
 mr : 非対応
 es_EC : 非対応
 en_TZ : 非対応
 ko_KR : 非対応
 ar_MA : 非対応
 ar_LB : 非対応
 my_ZG : 非対応
 fr_CD : 非対応
 en_DK : 非対応
 es_CO : 非対応
 gsw_CH : 非対応
 fur_IT : 非対応
 uz_#Latn : 非対応
 ur_IN : 非対応
 rwk : 非対応

es_PY : 非対応
ms_MY : 非対応
cy_GB : 非対応
en_PH : 非対応
seh : 非対応
ar_BH : 非対応
en_TK : 非対応
en_RW : 非対応
eu_ES : 非対応
ki : 非対応
fr_TD : 非対応
smn : 非対応
ses : 非対応
so_KE : 非対応
kab_DZ : 非対応
es_CR : 非対応
en_MY : 非対応
en_AI : 非対応
lo : 非対応
kln_KE : 非対応
en_MG : 非対応
en_PR : 非対応
gsw : 非対応
en_VI : 非対応
en_BM : 非対応
se : 非対応
en_IE : 非対応
en_SL : 非対応
nyn_UG : 非対応
khq : 非対応
en_CH : 非対応
ee_GH : 非対応
naq_NA : 非対応
ko : 非対応
kea_CV : 非対応
lb_LU : 非対応
en_AT : 非対応
nn : 非対応
ar_ER : 非対応
lrc : 非対応
ar_TD : 非対応
ar_MR : 非対応
vai_LR_#Latn : 非対応
pa_IN_#Guru : 非対応
fr_YT : 非対応
en_GH : 非対応
en_MU : 非対応
si_LK : 非対応
zh_HK_#Hans : 非対応
gv : 非対応
ky_KG : 非対応
bez_TZ : 非対応
nl_NL : 非対応
dyo_SN : 非対応
xog_UG : 非対応
rm_CH : 非対応
kde_TZ : 非対応
ar_IL : 非対応
ti : 非対応
guz_KE : 非対応
iw : 非対応
agq_CM : 非対応

hy_AM : 非対応
se_FI : 非対応
pt_TL : 非対応
en_AG : 非対応
or : 非対応
zh_HK_#Hant : 非対応
shi_#Latn : 非対応
bez : 非対応
ff_SN : 非対応
en_IM : 非対応
fr_MA : 非対応
en_MT : 非対応
nd_ZW : 非対応
fi_FI : 非対応
en_NZ : 非対応
de_BE : 非対応
mzn_IR : 非対応
fr_KM : 非対応
bas : 非対応
ak : 非対応
nl_AW : 非対応
ar_AE : 非対応
sr_BA_#Cyril : 非対応
khq_ML : 非対応
kab : 非対応
ar_EG : 非対応
sr_ME_#Cyril : 非対応
zh_TW_#Hant : 非対応
ur : 非対応
es_AR : 非対応
ar_DJ : 非対応
ar_KM : 非対応
mfe_MU : 非対応
kkj : 非対応
fi : 非対応
lu : 非対応
fr_FR : 非対応
ebu : 非対応
os : 非対応
ne_IN : 非対応
ln_AO : 非対応
gu : 非対応
zh : 非対応
os_GE : 非対応
sg_CF : 非対応
mn_MN : 非対応
gl : 非対応
lg_UG : 非対応
ko_KP : 非対応
rn : 非対応
mzn : 非対応
es_US : 非対応
hi_IN : 非対応
ar_LY : 非対応
ms_BN : 非対応
fr_NC : 非対応
uz_UZ_#Cyril : 非対応
so_DJ : 非対応
ii : 非対応
en_ER : 非対応
ar_SS : 非対応
kea : 非対応

	In_CG : 非対応 yav_CM : 非対応 fr_MU : 非対応 nb : 非対応 yo : 非対応 nnh : 非対応 en_VC : 非対応 kkj_CM : 非対応 ewo : 非対応 en_CA : 非対応
音声セット設定	ja-JP-SMTf00
使用可能な音声セット	ja-JP-SMTf00 en-US-SMTf00 更新




プリンアプリ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

プリンアプリ

なし

特記事項・制限事項

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

その他の特記事項・制限事項

なし