



# スマートフォンスペック一覧




---

## 端末スペック



### 基本情報

機種名 (OSバージョン)	SO-04K (8.0.0)	版	1.0
シーズン	2018 夏モデル	更新日	2018/06/26
メーカー	ソニーモバイルコミュニケーションズ株式会社		


## 端末情報

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### バージョン

OSバージョン	8.0.0
ビルド番号	51.1.B.4.56 
ベースバンドバージョン	845-sdm845.gen.prodQ-00104-04 

### ビルド情報

ビルドID	51.1.B.4.56 
製造元	Sony
機種名	SO-04K
製品名	SO-04K

### CPU

SoC	SDM845
ネイティブコードの命令セット	arm64-v8a
ネイティブコードの第2命令セット	armeabi-v7a
動作周波数	2.5+1.8 GHz

### GPU

GPU名	Adreno (TM) 630
------	-----------------

### メモリ

#### システムメモリ

ROM	4 GB
totalMemの値	5680 MB
最大ヒープサイズ	192 MB
低RAMデバイス判定	NO

#### ストレージ

/dataの容量	48568 MB
内部ストレージパス	/storage/emulated/0

外部SDカードスロットの有無	✔ 有
外部SDカードパス	/storage/[UUID]
認識可能な外部SDカードの最大容量	400 GB

## 設定メニュー構成

android.provider.Settingsで  
定義されているACTION  
のうち、非対応のメニュー  
項目

android.settings.IGNORE\_BACKGROUND\_DATA\_RESTRICTIONS\_SETTINGS  
android.settings.QUICK\_LAUNCH\_SETTINGS  
android.settings.REQUEST\_SET\_AUTOFILL\_SERVICE

## 搭載フォント

デフォルトフォント名	ソニーモバイルUDゴシック
変更可能なその他のフォント名	ベビポップ 万葉行書 ハミング UD角ゴ コンデンス80

## 利用可能なFeatureの一覧

利用可能なFeatureの一覧

android.hardware.audio.low\_latency  
android.hardware.audio.output  
android.hardware.audio.pro  
android.hardware.bluetooth  
android.hardware.bluetooth\_le  
android.hardware.camera  
android.hardware.camera.any  
android.hardware.camera.autofocus  
android.hardware.camera.capability.manual\_post\_processing  
android.hardware.camera.capability.manual\_sensor  
android.hardware.camera.flash  
android.hardware.camera.front  
android.hardware.camera.level.full  
android.hardware.faketouch  
android.hardware.fingerprint  
android.hardware.location  
android.hardware.location.gps  
android.hardware.location.network  
android.hardware.microphone  
android.hardware.nfc  
android.hardware.nfc.any  
android.hardware.nfc.hce  
android.hardware.opengles.aep  
android.hardware.screen.landscape  
android.hardware.screen.portrait  
android.hardware.sensor.accelerometer  
android.hardware.sensor.barometer  
android.hardware.sensor.compass  
android.hardware.sensor.gyroscope  
android.hardware.sensor.light  
android.hardware.sensor.proximity  
android.hardware.sensor.stepcounter  
android.hardware.sensor.stepdetector

android.hardware.telephony  
 android.hardware.telephony.cdma  
 android.hardware.telephony.gsm  
 android.hardware.touchscreen  
 android.hardware.touchscreen.multitouch  
 android.hardware.touchscreen.multitouch.distinct  
 android.hardware.touchscreen.multitouch.jazzhand  
 android.hardware.usb.accessory  
 android.hardware.usb.host  
 android.hardware.vulkan.compute  
 android.hardware.vulkan.level  
 android.hardware.vulkan.version  
 android.hardware.wifi  
 android.hardware.wifi.direct  
 android.software.activities\_on\_secondary\_displays  
 android.software.app\_widgets  
 android.software.autofill  
 android.software.backup  
 android.software.companion\_device\_setup  
 android.software.connectionservice  
 android.software.cts  
 android.software.device\_admin  
 android.software.file\_based\_encryption  
 android.software.home\_screen  
 android.software.input\_methods  
 android.software.live\_wallpaper  
 android.software.managed\_users  
 android.software.midi  
 android.software.picture\_in\_picture  
 android.software.print  
 android.software.securely\_removes\_users  
 android.software.sip  
 android.software.sip.voip  
 android.software.verified\_boot  
 android.software.voice\_recognizers  
 android.software.webview  
 com.google.android.feature.ZERO\_TOUCH

## Telephony

IMEI

35365109XXXXXX#

## UIMカード

UIMカード種別




ドコモnanoUIMカード

## その他

開発者向け情報

-

## ブラウザ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### Chromeブラウザ

UserAgent	Mozilla/5.0 (Linux; Android 8.0.0; SO-04K Build/51.1.B.4.56) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/66.0.3359.126 Mobile Safari/537.36 
-----------	--


### その他ブラウザ1

ブラウザ名	-
UserAgent	-




### その他ブラウザ2

ブラウザ名	-
UserAgent	-

### WebView

UserAgent	Mozilla/5.0 (Linux; Android 8.0.0; SO-04K Build/51.1.B.4.56; vv) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Version/4.0 Chrome/66.0.3359.126 Mobile Safari/537.36 
-----------	---

## セキュリティ




アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### 生体認証

#### 指紋認証

Android標準APIでの対応	 対応
ジェスチャー検出	 対応

### Android キーストアプロバイダー

対応	 有
RSA暗号のサポート	 有
hardware-backed ストレージ(RSA暗号)	 有

### SSL

プロトコルバージョン	TLSv1 TLSv1.1 TLSv1.2
サポートしているCipher Suite	SSL_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA384 TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_CHACHA20_POLY1305_SHA256 TLS_ECDHE_PSK_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDHE_PSK_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDHE_PSK_WITH_CHACHA20_POLY1305_SHA256 TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA384 TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 TLS_ECDHE_RSA_WITH_CHACHA20_POLY1305_SHA256 TLS_EMPTY_RENEGOTIATION_INFO_SCSV TLS_FALLBACK_SCSV TLS_PSK_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_PSK_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA

	TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA256 TLS_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384
インストールされているルート証明書	CN=AAA Certificate Services,O=Comodo CA Limited ,L=Salford,ST=Greater Manchester,C=GB C=ES,O=ACCV,OU=PKIACCV,CN=ACCVRAIZ1 C=ES,O=EDICOM,OU=PKI,CN=ACEDICOM Root CN=Actalis Authentication Root CA,O=Actalis S.p.A. /03358520967,L=Milan,C=IT CN=AddTrust Class 1 CA Root,OU=AddTrust TTP Network,O=AddTrust AB,C=SE CN=AddTrust External CA Root,OU=AddTrust External TTP Network,O=AddTrust AB,C=SE CN=AddTrust Public CA Root,OU=AddTrust TTP Network,O=AddTrust AB,C=SE CN=AddTrust Qualified CA Root,OU=AddTrust TTP Network,O=AddTrust AB,C=SE CN=AffirmTrust Commercial,O=AffirmTrust,C=US CN=AffirmTrust Networking,O=AffirmTrust,C=US CN=AffirmTrust Premium,O=AffirmTrust,C=US CN=AffirmTrust Premium ECC,O=AffirmTrust,C=US CN=Amazon Root CA 1,O=Amazon,C=US CN=Amazon Root CA 2,O=Amazon,C=US CN=Amazon Root CA 3,O=Amazon,C=US CN=Amazon Root CA 4,O=Amazon,C=US C=DE,O=Atos,CN=Atos TrustedRoot 2011 CN=Autoridad de Certificacion Firmaprofesional CIF A62634068,C=ES CN=Baltimore CyberTrust Root,OU=CyberTrust,O= Baltimore,C=IE CN=Buypass Class 2 Root CA,O=Buypass AS- 983163327,C=NO CN=Buypass Class 3 Root CA,O=Buypass AS- 983163327,C=NO CN=CA Disig Root R1,O=Disig a.s.,L=Bratislava,C= SK CN=CA Disig Root R2,O=Disig a.s.,L=Bratislava,C= SK CN=CA WoSign ECC Root,O=WoSign CA Limited,C= CN CN=CFCA EV ROOT,O=China Financial Certification Authority,C=CN CN=COMODO Certification Authority,O=COMODO CA Limited,L=Salford,ST=Greater Manchester,C= GB CN=COMODO ECC Certification Authority,O= COMODO CA Limited,L=Salford,ST=Greater Manchester,C=GB CN=COMODO RSA Certification Authority,O= COMODO CA Limited,L=Salford,ST=Greater Manchester,C=GB CN=Certification Authority of WoSign,O=WoSign CA Limited,C=CN CN=Certification Authority of WoSign G2,O=WoSign CA Limited,C=CN CN=Certigna,O=Dhimyotis,C=FR CN=Certinomis - Autorité Racine,OU=0002 433998903,O=Certinomis,C=FR CN=Certinomis - Root CA,OU=0002 433998903,O= Certinomis,C=FR CN=Certplus Root CA G1,O=Certplus,C=FR CN=Certplus Root CA G2,O=Certplus,C=FR

CN=Certum CA,O=Unizeto Sp. z o.o.,C=PL  
CN=Certum Trusted Network CA,OU=Certum  
Certification Authority,O=Unizeto Technologies S.A.,  
C=PL  
CN=Certum Trusted Network CA 2,OU=Certum  
Certification Authority,O=Unizeto Technologies S.A.,  
C=PL  
CN=Chambers of Commerce Root,OU=http://  
www.chambersign.org,O=AC Camerfirma SA CIF  
A82743287,C=EU  
CN=Chambers of Commerce Root - 2008,O=AC  
Camerfirma S.A.,2.5.4.5=  
#1309413832373433323837,L=Madrid (see  
current address at www.camerfirma.com/address),C  
=EU  
CN=China Internet Network Information Center EV  
Certificates Root,O=China Internet Network  
Information Center,C=CN  
CN=Class 2 Primary CA,O=Certplus,C=FR  
CN=Cybertrust Global Root,O=Cybertrust\, Inc  
CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 2009,O=D-Trust  
GmbH,C=DE  
CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 EV 2009,O=  
D-Trust GmbH,C=DE  
CN=DST ACES CA X6,OU=DST ACES,O=Digital  
Signature Trust,C=US  
CN=DST Root CA X3,O=Digital Signature Trust Co.  
CN=Deutsche Telekom Root CA 2,OU=T-TeleSec  
Trust Center,O=Deutsche Telekom AG,C=DE  
CN=DigiCert Assured ID Root CA,OU=  
www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US  
CN=DigiCert Assured ID Root G2,OU=  
www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US  
CN=DigiCert Assured ID Root G3,OU=  
www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US  
CN=DigiCert Global Root CA,OU=www.digicert.com,  
O=DigiCert Inc,C=US  
CN=DigiCert Global Root G2,OU=www.digicert.com,  
O=DigiCert Inc,C=US  
CN=DigiCert Global Root G3,OU=www.digicert.com,  
O=DigiCert Inc,C=US  
CN=DigiCert High Assurance EV Root CA,OU=  
www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US  
CN=DigiCert Trusted Root G4,OU=  
www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US  
CN=E-Tugra Certification Authority,OU=E-Tugra  
Sertifikasyon Merkezi,O=E-Tura EBG Biliim  
Teknolojileri ve Hizmetleri A..,L=Ankara,C=TR  
CN=EC-ACC,OU=Jerarquia Entitats de Certificacio  
Catalanes,OU=Vegeu https://www.catcert.net/  
verarrel (c)03,OU=Serveis Publics de Certificacio,O=  
Agencia Catalana de Certificacio (NIF Q-0801176-I),  
C=ES  
1.2.840.113549.1.9.1=#1609706b6940736b2e6565,CN  
=EE Certification Centre Root CA,O=AS  
Sertifitseerimiskeskus,C=EE  
CN=Entrust Root Certification Authority,OU=(c)  
2006 Entrust\, Inc.,OU=www.entrust.net/CPS is  
incorporated by reference,O=Entrust\, Inc.,C=US  
CN=Entrust Root Certification Authority - EC1,OU=(  
c) 2012 Entrust\, Inc. - for authorized use only,OU=  
See www.entrust.net/legal-terms,O=Entrust\, Inc.,C

=US

CN=Entrust Root Certification Authority - G2,OU=(c)  
 ) 2009 Entrust\, Inc. - for authorized use only,OU=  
 See www.entrust.net/legal-terms,O=Entrust\, Inc.,C  
 =US

CN=Entrust.net Certification Authority (2048),OU=(  
 c) 1999 Entrust.net Limited,OU=www.entrust.net/  
 CPS\_2048 incorp. by ref. (limits liab.),O=  
 Entrust.net

CN=GeoTrust Global CA,O=GeoTrust Inc.,C=US

CN=GeoTrust Global CA 2,O=GeoTrust Inc.,C=US

CN=GeoTrust Primary Certification Authority,O=  
 GeoTrust Inc.,C=US

CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G2,  
 OU=(c) 2007 GeoTrust Inc. - For authorized use only,  
 O=GeoTrust Inc.,C=US

CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G3,  
 OU=(c) 2008 GeoTrust Inc. - For authorized use only,  
 O=GeoTrust Inc.,C=US

CN=GeoTrust Universal CA,O=GeoTrust Inc.,C=US

CN=GeoTrust Universal CA 2,O=GeoTrust Inc.,C=  
 US

CN=Global Chambersign Root,OU=http://  
 www.chambersign.org,O=AC Camerfirma SA CIF  
 A82743287,C=EU

CN=Global Chambersign Root - 2008,O=AC  
 Camerfirma S.A.,2.5.4.5=#1309413832373433323837  
 ,L=Madrid (see current address at  
 www.camerfirma.com/address),C=EU

CN=GlobalSign,O=GlobalSign,OU=GlobalSign ECC  
 Root CA - R4

CN=GlobalSign,O=GlobalSign,OU=GlobalSign ECC  
 Root CA - R5

CN=GlobalSign,O=GlobalSign,OU=GlobalSign Root  
 CA - R2

CN=GlobalSign,O=GlobalSign,OU=GlobalSign Root  
 CA - R3

CN=GlobalSign Root CA,OU=Root CA,O=GlobalSign  
 nv-sa,C=BE

CN=Go Daddy Root Certificate Authority - G2,O=  
 GoDaddy.com\, Inc.,L=Scottsdale,ST=Arizona,C=  
 US

CN=Hellenic Academic and Research Institutions  
 ECC RootCA 2015,O=Hellenic Academic and  
 Research Institutions Cert. Authority,L=Athens,C=  
 GR

CN=Hellenic Academic and Research Institutions  
 RootCA 2011,O=Hellenic Academic and Research  
 Institutions Cert. Authority,C=GR

CN=Hellenic Academic and Research Institutions  
 RootCA 2015,O=Hellenic Academic and Research  
 Institutions Cert. Authority,L=Athens,C=GR

CN=Hongkong Post Root CA 1,O=Hongkong Post,C=  
 HK

CN=ISRG Root X1,O=Internet Security Research  
 Group,C=US

CN=IdenTrust Commercial Root CA 1,O=IdenTrust,  
 C=US

CN=IdenTrust Public Sector Root CA 1,O=IdenTrust,  
 C=US

CN=Izenpe.com,O=IZENPE S.A.,C=ES




CN=LuxTrust Global Root 2,O=LuxTrust S.A.,C=LU

CN=Microsec e-Szigno Root CA,OU=e-Szigno CA,O=Microsec Ltd.,L=Budapest,C=HU  
 1.2.840.113549.1.9.1=  
 #1610696e666f40652d737a69676e6f2e6875,CN=Microsec e-Szigno Root CA 2009,O=Microsec Ltd.,L=Budapest,C=HU  
 CN=NetLock Arany (Class Gold) Ftanúsítvány,OU=Tanúsítványkiadók (Certification Services),O=NetLock Kft.,L=Budapest,C=HU  
 CN=Network Solutions Certificate Authority,O=Network Solutions L.L.C.,C=US  
 CN=OISTE WISEKey Global Root GA CA,OU=OISTE Foundation Endorsed,OU=Copyright (c) 2005,O=WISEKey,C=CH  
 CN=OISTE WISEKey Global Root GB CA,OU=OISTE Foundation Endorsed,O=WISEKey,C=CH  
 CN=OpenTrust Root CA G1,O=OpenTrust,C=FR  
 CN=OpenTrust Root CA G2,O=OpenTrust,C=FR  
 CN=OpenTrust Root CA G3,O=OpenTrust,C=FR  
 CN=QuoVadis Root CA 1 G3,O=QuoVadis Limited,C=BM  
 CN=QuoVadis Root CA 2,O=QuoVadis Limited,C=BM  
 CN=QuoVadis Root CA 2 G3,O=QuoVadis Limited,C=BM  
 CN=QuoVadis Root CA 3,O=QuoVadis Limited,C=BM  
 CN=QuoVadis Root CA 3 G3,O=QuoVadis Limited,C=BM  
 CN=QuoVadis Root Certification Authority,OU=Root Certification Authority,O=QuoVadis Limited,C=BM  
 CN=SZAFIR ROOT CA2,O=Krajowa Izba Rozliczeniowa S.A.,C=PL  
 CN=Secure Certificate Services,O=Comodo CA Limited,L=Salford,ST=Greater Manchester,C=GB  
 CN=Secure Global CA,O=SecureTrust Corporation,C=US  
 CN=SecureSign RootCA11,O=Japan Certification Services\, Inc.,C=JP  
 CN=SecureTrust CA,O=SecureTrust Corporation,C=US  
 CN=Sonera Class2 CA,O=Sonera,C=FI  
 CN=Staat der Nederlanden EV Root CA,O=Staat der Nederlanden,C=NL  
 CN=Staat der Nederlanden Root CA - G2,O=Staat der Nederlanden,C=NL  
 CN=Staat der Nederlanden Root CA - G3,O=Staat der Nederlanden,C=NL  
 CN=Starfield Root Certificate Authority - G2,O=Starfield Technologies\, Inc.,L=Scottsdale,ST=Arizona,C=US  
 CN=Starfield Services Root Certificate Authority - G2,O=Starfield Technologies\, Inc.,L=Scottsdale,ST=Arizona,C=US  
 CN=StartCom Certification Authority,OU=Secure Digital Certificate Signing,O=StartCom Ltd.,C=IL  
 CN=StartCom Certification Authority,OU=Secure Digital Certificate Signing,O=StartCom Ltd.,C=IL  
 CN=StartCom Certification Authority G2,O=StartCom Ltd.,C=IL  
 CN=SwissSign Gold CA - G2,O=SwissSign AG,C=

CH  
 CN=SwissSign Silver CA - G2,O=SwissSign AG,C=CH  
 CH  
 CN=Swisscom Root CA 1,OU=Digital Certificate Services,O=Swisscom,C=ch  
 CN=Swisscom Root CA 2,OU=Digital Certificate Services,O=Swisscom,C=ch  
 CN=Swisscom Root EV CA 2,OU=Digital Certificate Services,O=Swisscom,C=ch  
 CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 2,OU=T-Systems Trust Center,O=T-Systems Enterprise Services GmbH,C=DE  
 CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 3,OU=T-Systems Trust Center,O=T-Systems Enterprise Services GmbH,C=DE  
 CN=TWCA Global Root CA,OU=Root CA,O=TAIWAN-CA,C=TW  
 CN=TWCA Root Certification Authority,OU=Root CA,O=TAIWAN-CA,C=TW  
 CN=TeliaSonera Root CA v1,O=TeliaSonera  
 CN=Trusted Certificate Services,O=Comodo CA Limited,L=Salford,ST=Greater Manchester,C=GB  
 CN=TÜBTAK UEKAE Kök Sertifika Hizmet Salaycs - Sürüm 3,OU=Kamu Sertifikasyon Merkezi,OU=Ulusal Elektronik ve Kriptoloji Araştırma Enstitüsü - UEKAE,O=Türkiye Bilimsel ve Teknolojik Araştırma Kurumu - TÜBTAK,L=Gebze - Kocaeli,C=TR  
 O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve Biliim Güvenlii Hizmetleri A.. (c) Aralk 2007,L=Ankara,C=TR,CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs  
 CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs H5,O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve Biliim Güvenlii Hizmetleri A.,L=Ankara,C=TR  
 CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs H6,O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve Biliim Güvenlii Hizmetleri A.,L=Ankara,C=TR  
 CN=USERTrust ECC Certification Authority,O=The USERTRUST Network,L=Jersey City,ST=New Jersey,C=US  
 CN=USERTrust RSA Certification Authority,O=The USERTRUST Network,L=Jersey City,ST=New Jersey,C=US  
 CN=UTN-USERFirst-Hardware,OU=http://www.usertrust.com,O=The USERTRUST Network,L=Salt Lake City,ST=UT,C=US  
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G3,OU=(c) 1999 VeriSign\, Inc. - For authorized use only,OU=VeriSign Trust Network,O=VeriSign\, Inc.,C=US  
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G4,OU=(c) 2007 VeriSign\, Inc. - For authorized use only,OU=VeriSign Trust Network,O=VeriSign\, Inc.,C=US  
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G5,OU=(c) 2006 VeriSign\, Inc. - For authorized use only,OU=VeriSign Trust Network,O=VeriSign\, Inc.,C=US  
 CN=VeriSign Universal Root Certification Authority,OU=(c) 2008 VeriSign\, Inc. - For authorized use only,OU=VeriSign Trust Network,O=VeriSign\, Inc.

	C=US CN=Visa eCommerce Root,OU=Visa International Service Association,O=VISA,C=US CN=WellsSecure Public Root Certificate Authority,OU=Wells Fargo Bank NA,O=Wells Fargo WellsSecure,C=US CN=XRamp Global Certification Authority,O=XRamp Security Services Inc,OU=www.xrampsecurity.com,C=US CN=thawte Primary Root CA,OU=(c) 2006 thawte\, Inc. - For authorized use only,OU=Certification Services Division,O=thawte\, Inc.,C=US CN=thawte Primary Root CA - G2,OU=(c) 2007 thawte\, Inc. - For authorized use only,O=thawte\, Inc.,C=US CN=thawte Primary Root CA - G3,OU=(c) 2008 thawte\, Inc. - For authorized use only,OU=Certification Services Division,O=thawte\, Inc.,C=US OU=ApplicationCA,O=Japanese Government,C=JP OU=Go Daddy Class 2 Certification Authority,O=The Go Daddy Group\, Inc.,C=US O=Government Root Certification Authority,C=TW OU=certSIGN ROOT CA,O=certSIGN,C=RO OU=ePKI Root Certification Authority,O=Chunghwa Telecom Co.\, Ltd.,C=TW OU=Trustis FPS Root CA,O=Trustis Limited,C=GB OU=Security Communication EV RootCA1,O=SECOM Trust Systems CO.\,LTD.,C=JP OU=Starfield Class 2 Certification Authority,O=Starfield Technologies\, Inc.,C=US OU=Security Communication RootCA1,O=SECOM Trust.net,C=JP OU=AC RAIZ FNMT-RCM,O=FNMT-RCM,C=ES OU=Security Communication RootCA2,O=SECOM Trust Systems CO.\,LTD.,C=JP
RSA鍵長	512 1024 2048 4096 bit


## ネットワーク関連

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり










### SIP

SIP API	 対応
VOIP	 対応

### IPv6


対応	 対応
----	--

### Wi-Fi

対応	 対応
Wi-Fi Direct	 対応
ハイパフォーマンス Wi-Fi ロック	 対応
5GHz帯の対応	 対応
端末アクセスポイント間のラウンドトリップタイムのサポート	 対応
高度な電力/パフォーマンスカウンタのサポート	 対応
WifiP2pManager (Wi-Fi Direct) のサポート	 対応
オフロード接続スキャンのサポート	 対応
TDLS (Tunneled Direct Link Setup) のサポート	 対応


### Wi-Fi Aware

 非対応

対応	 対応
マッチフィルターのバイト配列最大長	-
サービス名の最大文字長	-
認識サービス固有情報フィールド指定のためのバイト配列最大長	-

### Ethernet

 非対応

対応	 対応
----	--

### テザリング




Wi-Fiテザリング	 対応
USBテザリング	 対応

Bluetoothデザリング




対応

## カメラ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### カメラ構成

#### カメラ構成 (camera)

カメラ搭載台数	2 台
オートフォーカス	 対応
フラッシュ	 対応

#### カメラ構成 (camera2)

カメラ搭載台数	2 台
手動による撮影後処理のサポートの有無	 対応
手動操作センサー機能のサポートの有無	 対応
RAW機能のサポートの有無	— 対応
FULL HARDWARE LEVELのサポートの有無	 対応
外部カメラ接続対応	— 対応

### 個別情報

#### 外側カメラ (camera)

搭載位置	BACK
サポートしているアンチバンディング	50Hz 60Hz auto off
サポートしているフラッシュモード	auto off on red-eye torch
サポートしているカラーエフェクト	mono negative none posterize sepia solarize
サポートしているフォーカスモード	auto continuous-picture continuous-video infinity macro

サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 160x90 160x120 px
サポートしている画像フォーマット	JPEG
サポートしている画像サイズ	176x144 320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 1280x720 1920x1080 2048x1536 3264x2448 3840x2160 4000x3000 4608x2592 4736x3552 4864x2736 5056x3792 5504x3096 px
垂直方向の画角	55.6616 degree
サポートしているズーム率	100 107 114 121 128 135 142 149 156 163 170 177 184 191 198 206 213 220 227 234 241 248 255 262 269 276 283 290 297 305 312 319 326 333 340 347 354 361

368  
375  
382  
389  
396  
404  
411  
418  
425  
432  
439  
446  
453  
460  
467  
474  
481  
488  
495  
503  
510  
517  
524  
531  
538  
545  
552  
559  
566  
573  
580  
587  
594  
602  
609  
616  
623  
630  
637  
644  
651  
658  
665  
672  
679  
686  
693  
701  
708  
715  
722  
729  
736  
743  
750  
757  
764  
771  
778  
785  
792  
799 %

SmoothZoomのサポートの有無	✔ 有
Zoomのサポートの有無	✔ 有
サポートしているシーンモード	auto barcode beach fireworks landscape night night-portrait party portrait snow sports
サポートしている動画のサイズ	176x144 320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 864x480 960x720 1280x720 1440x1080 1600x1200 1920x1080 2048x1536 3840x2160 px
サポートしているホワイトバランス	auto cloudy-daylight daylight fluorescent incandescent
サポートしているプレビューのフォーマット	NV21 YV12
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[1.000,10.000] [1.000,15.000] [1.000,30.000] [10.000,10.000] [15.000,15.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ	176x144 320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 864x480 960x720 1280x720 1440x1080 1600x1200 1920x1080 px
顔の検出可能最大数	5
フォーカスエリアの検出可能最大数	1
測光エリアの検出可能最大数	1
AEロックサポートの有無	✔ 有

自動ホワイトバランスロックのサポートの有無	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無	— 有
手振れ補正機能	— 対応
シャッター音の無音化	— 対応

## 外側カメラ (camera2)

搭載位置	BACK
サポートしているアンチバンディング	50Hz 60Hz auto off
サポートしているフラッシュモード	off on on_always_flash on_auto_flash on_auto_flash_redeye
サポートしているカラーエフェクト	mono negative off posterize sepia solarize
サポートしているフォーカスモード	auto continuous_picture continuous_video macro off
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 160x90 160x120 px
サポートしているシーンモード	barcode beach face_priority fireworks landscape night night_portrait party portrait snow sports
サポートしているホワイトバランス	auto cloudy_daylight daylight fluorescent incandescent off
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[1,10] [1,15] [1,30] [10,10] [15,15] [30,30] fps

顔の検出可能最大数	5
測光エリアの検出可能最大数	1
サポートしている手振れ補正モード	off
サポートしている色収差補正モード	off
露出補正の範囲	[-6, 6]
露出補正の最小ステップ	1/3
測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン)	1
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン)	0
サポートしているエッジ強調モード	fast high_quality off
フラッシュ対応	🟢 対応
サポートしているホットピクセル補正モード	fast
カメラ機能のサポートレベル	FULL
サポートしているレンズ口径	1.8
サポートしている減光フィルター	0.0
レンズの焦点距離	4.4
サポートしている光学式手振れ補正モード	off
フォーカス距離キャリブレーション	APPROXIMATE
レンズの過焦点距離	0.22686026
レンズの最短焦点距離	8.333333
サポートしているノイズ低減モード	fast high_quality off
サポートしているアダプタイズ機能	backward_compatible burst_capture manual_post_processing manual_sensor read_sensor_setting
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット)	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット)	1
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット)	0
結果を構成するサブコンポーネント数	1
パイプラインの最大深度	8
最大デジタルズーム	8.0
サポートしているクロップ機能	CENTER_ONLY
サポートしているセンサーのテストパターンモード	off
サポートしているブラックレベルのパターン	[[0,0],[0,0]]
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ)	-

XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源）	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源）	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源）	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源）	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ	Rect(8, 176 - 5512, 3984)
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前)	Rect(8, 176 - 5512, 3984)
センサーのカラーフィルターの並び	RGGB
露光時間の範囲	[1000000, 10000000000]
最大フレーム接続時間	10000000000
フルピクセル配列の物理サイズ	6.7344x4.9190397
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ	5520x4032
感度の範囲	[40, 3200]
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間	UNKNOWN
ホワイトレベルの最大出力値	1023
最大アナログ感度	320
端末の角度	90
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源）	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源）	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード	false
同期最大遅延時間	PER_FRAME_CONTROL
サポートしているトーンマッピングモード	contrast_curve fast high_quality
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数	128
AEロックサポートの有無	✔ 有
サポートしている3A制御モード	AUTO OFF OFF_KEEP_STATE USE_SCENE_MODE
AWBロックのサポート有無	✔ 有
色情報と深度情報の同時出力対応	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ	APPROXIMATE px
センサー座標系に対するカメラの向き	90
カメラの光学中心位置	- メートル
放射歪曲収差	[0 1]
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数	-
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数	0

レンズシェーディング補正適応	-
サポートしているレンズシェーディングのモード	FAST HIGH_QUALITY OFF
サポートしている顔検出モード	OFF SIMPLE
RAW形式出力後の感度向上範囲	-
オプティカルブラック画素領域	-
CaptureRequestで対応するキー一覧	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.aberrationMode android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.edge.mode android.flash.mode android.hotPixel.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.sensitivity android.sensor.testPatternMode android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.tonemap.curve android.tonemap.mode com.sonymobile.control.aeMode com.sonymobile.control.aeRegionMode com.sonymobile.control.afRegionMode com.sonymobile.control.awbColorCompensationAb com.sonymobile.control.awbColorCompensationGain

	com.sonymobile.control.distortionCorrectionMode com.sonymobile.control.exposureTimeLimit com.sonymobile.control.fusionMode com.sonymobile.control.powerSaveMode com.sonymobile.control.stillHdrMode com.sonymobile.control.stillSkinSmoothLevel com.sonymobile.sensor.exposureTimeHint com.sonymobile.sensor.sensitivityHint com.sonymobile.statistics.conditionDetectMode com.sonymobile.statistics.faceSelectTrigger com.sonymobile.statistics.faceSelectTriggerArea com.sonymobile.statistics.faceSmileScoresMode com.sonymobile.statistics.objectSelectTrigger com.sonymobile.statistics.objectSelectTriggerArea com.sonymobile.statistics.rgbcirMeasureMode com.sonymobile.statistics.sceneDetectMode com.sonymobile.statistics.tofMeasureMode
CaptureResultで対応するキー一覧	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.aberrationMode android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeState android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afState android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.awbState android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.edge.mode android.flash.mode android.flash.state android.hotPixel.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.focusRange android.lens.opticalStabilizationMode android.lens.state android.noiseReduction.mode android.request.pipelineDepth android.scaler.cropRegion

	android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.rollingShutterSkew android.sensor.sensitivity android.sensor.testPatternMode android.sensor.timestamp android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.faces android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.statistics.sceneFlicker android.tonemap.curve android.tonemap.mode com.sonymobile.control.aeMode com.sonymobile.control.aeRegionMode com.sonymobile.control.afRegionMode com.sonymobile.control.awbColorCompensationAb com.sonymobile.control.awbColorCompensationGm com.sonymobile.control.distortionCorrectionMode com.sonymobile.control.exposureTimeLimit com.sonymobile.control.fusionCondition com.sonymobile.control.fusionMode com.sonymobile.control.powerSaveMode com.sonymobile.control.previewOutputStreamSource com.sonymobile.control.stillHdrMode com.sonymobile.control.stillOutputStreamSource com.sonymobile.control.stillSkinSmoothLevel com.sonymobile.control.videoOutputStreamSource com.sonymobile.sensor.exposureTimeHint com.sonymobile.sensor.sensitivityHint com.sonymobile.statistics.condition com.sonymobile.statistics.conditionDetectMode com.sonymobile.statistics.faceSelectArea com.sonymobile.statistics.faceSelectTrigger com.sonymobile.statistics.faceSelectTriggerArea com.sonymobile.statistics.faceSmileScores com.sonymobile.statistics.faceSmileScoresMode com.sonymobile.statistics.objectSelectArea com.sonymobile.statistics.objectSelectTrigger com.sonymobile.statistics.objectSelectTriggerArea com.sonymobile.statistics.rgbcirMeasureColor com.sonymobile.statistics.rgbcirMeasureMode com.sonymobile.statistics.scene com.sonymobile.statistics.sceneDetectMode com.sonymobile.statistics.tofMeasureArea com.sonymobile.statistics.tofMeasureMode
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲	-
サポートしているビデオ録画サイズ	-
対応する出力フォーマット	(1) JPEG (2) PRIVATE (3) YUV_420_888
対応する出力サイズ	(1) 176x144 320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 1280x720

	1920x1080 2048x1536 3264x2448 3840x2160 (2) 176x144 320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 864x480 960x720 1280x720 1440x1080 1600x1200 1920x1080 2048x1536 3264x2448 3840x2160 (3) 176x144 320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 864x480 960x720 1280x720 1440x1080 1600x1200 1920x1080 2048x1536 3264x2448 3840x2160
対応するハイレゾリューション出力サイズ	(1) 4000x3000 4608x2592 4736x3552 4864x2736 5056x3792 5504x3096 (2) 4000x3000 4608x2592 5056x3792 5504x3096 (3) 4000x3000 4608x2592 5056x3792 5504x3096
対応する入力フォーマット	-
対応する入力サイズ	-

再処理入力フォーマットのための出力  
フォーマット

-

## 内側カメラ (camera)

搭載位置	FRONT
サポートしているアンチバンディング	50Hz 60Hz auto off
サポートしているフラッシュモード	-
サポートしているカラーエフェクト	mono negative none posterize sepia solarize
サポートしているフォーカスモード	auto continuous-picture continuous-video infinity macro
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 160x90 160x120 px
サポートしている画像フォーマット	JPEG
サポートしている画像サイズ	176x144 320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 1280x720 1920x1080 2048x1536 3264x2448 3840x2160 4160x3120 4192x2358 px
垂直方向の画角	60.433 degree
サポートしているズーム率	100 107 114 121 128 135 142 149 156 163 170 177 184 191 198 206

213  
220  
227  
234  
241  
248  
255  
262  
269  
276  
283  
290  
297  
305  
312  
319  
326  
333  
340  
347  
354  
361  
368  
375  
382  
389  
396  
404  
411  
418  
425  
432  
439  
446  
453  
460  
467  
474  
481  
488  
495  
503  
510  
517  
524  
531  
538  
545  
552  
559  
566  
573  
580  
587  
594  
602  
609  
616  
623  
630  
637  
644

	651
	658
	665
	672
	679
	686
	693
	701
	708
	715
	722
	729
	736
	743
	750
	757
	764
	771
	778
	785
	792
	799 %
SmoothZoomのサポートの有無	✔ 有
Zoomのサポートの有無	✔ 有
サポートしているシーンモード	auto night night-portrait portrait
サポートしている動画のサイズ	176x144 320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 864x480 960x720 1280x720 1440x1080 1600x1200 1920x1080 2048x1536 3840x2160 px
サポートしているホワイトバランス	auto cloudy-daylight daylight fluorescent incandescent
サポートしているプレビューのフォーマット	NV21 YV12
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[1.000,10.000] [1.000,15.000] [1.000,30.000] [10.000,10.000] [15.000,15.000] [30.000,30.000] fps

サポートしているプレビューサイズ	176x144 320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 864x480 960x720 1280x720 1440x1080 1600x1200 1920x1080 px
顔の検出可能最大数	5
フォーカスエリアの検出可能最大数	1
測光エリアの検出可能最大数	1
AEロックサポートの有無	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無	— 有
手振れ補正機能	— 対応
シャッター音の無音化	— 対応

## 内側カメラ (camera2)

搭載位置	FRONT
サポートしているアンチバンディング	50Hz 60Hz auto off
サポートしているフラッシュモード	on
サポートしているカラーエフェクト	mono negative off posterize sepia solarize
サポートしているフォーカスモード	auto continuous_picture continuous_video macro off
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 160x90 160x120 px
サポートしているシーンモード	face_priority night night_portrait portrait
サポートしているホワイトバランス	auto cloudy_daylight daylight fluorescent incandescent

サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[1,10] [1,15] [1,30] [10,10] [15,15] [30,30] fps
顔の検出可能最大数	5
測光エリアの検出可能最大数	1
サポートしている手振れ補正モード	off
サポートしている色収差補正モード	off
露出補正の範囲	[-6, 6]
露出補正の最小ステップ	1/3
測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン)	1
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン)	0
サポートしているエッジ強調モード	-
フラッシュ対応	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード	-
カメラ機能のサポートレベル	LIMITED
サポートしているレンズ口径	-
サポートしている減光フィルター	-
レンズの焦点距離	3.0
サポートしている光学式手振れ補正モード	off
フォーカス距離キャリブレーション	APPROXIMATE
レンズの過焦点距離	0.5
レンズの最短焦点距離	10.0
サポートしているノイズ低減モード	fast high_quality off
サポートしているアドバイズ機能	backward_compatible
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット)	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット)	1
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット)	0
結果を構成するサブコンポーネント数	1
パイプラインの最大深度	8
最大デジタルズーム	8.0
サポートしているクロップ機能	CENTER_ONLY
サポートしているセンサーのテストパターンモード	off
サポートしているブラックレベルのパターン	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ)	-

XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第1光源）	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源）	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源）	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源）	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ	Rect(8, 56 - 4216, 3176)
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前)	Rect(8, 56 - 4216, 3176)
センサーのカラーフィルターの並び	-
露光時間の範囲	[1000000, 1000000000]
最大フレーム接続時間	1000000000
フルピクセル配列の物理サイズ	4.7308803x3.57504
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ	4224x3192
感度の範囲	[40, 800]
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間	UNKNOWN
ホワイトレベルの最大出力値	-
最大アナログ感度	-
端末の角度	270
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源）	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源）	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード	false
同期最大遅延時間	UNKNOWN
サポートしているトーンマッピングモード	contrast_curve fast high_quality
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数	128
AEロックサポートの有無	✔ 有
サポートしている3A制御モード	AUTO USE_SCENE_MODE
AWBロックのサポート有無	✔ 有
色情報と深度情報の同時出力対応	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ	APPROXIMATE px
センサー座標系に対するカメラの向き	270
カメラの光学中心位置	- メートル
放射歪曲収差	[0 ]
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数	-
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数	-
レンズシェーディング補正適応	-

サポートしているレンズシェーディングのモード	FAST HIGH_QUALITY OFF
サポートしている顔検出モード	OFF SIMPLE
RAW形式出力後の感度向上範囲	-
オプティカルブラック画素領域	-
CaptureRequestで対応するキー一覧	android.colorCorrection.aberrationMode android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.flash.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.testPatternMode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.tonemap.curve android.tonemap.mode com.sonymobile.control.aeMode com.sonymobile.control.aeRegionMode com.sonymobile.control.afRegionMode com.sonymobile.control.awbColorCompensationAb com.sonymobile.control.awbColorCompensationGm com.sonymobile.control.distortionCorrectionMode com.sonymobile.control.exposureTimeLimit com.sonymobile.control.fusionMode com.sonymobile.control.powerSaveMode com.sonymobile.control.stillHdrMode com.sonymobile.control.stillSkinSmoothLevel com.sonymobile.sensor.exposureTimeHint com.sonymobile.sensor.sensitivityHint com.sonymobile.statistics.conditionDetectMode com.sonymobile.statistics.faceSelectTrigger com.sonymobile.statistics.faceSelectTriggerArea com.sonymobile.statistics.faceSmileScoresMode com.sonymobile.statistics.objectSelectTrigger




	com.sonymobile.statistics.objectSelectTriggerArea com.sonymobile.statistics.rgbCirMeasureMode com.sonymobile.statistics.sceneDetectMode com.sonymobile.statistics.tofMeasureMode
CaptureResultで対応するキー一覧	android.colorCorrection.aberrationMode android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeState android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afState android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.awbState android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.flash.mode android.flash.state android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.request.pipelineDepth android.scaler.cropRegion android.sensor.rollingShutterSkew android.sensor.testPatternMode android.sensor.timestamp android.statistics.faceDetectMode android.statistics.faces android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.statistics.sceneFlicker android.tonemap.curve android.tonemap.mode com.sonymobile.control.aeMode com.sonymobile.control.aeRegionMode com.sonymobile.control.afRegionMode com.sonymobile.control.awbColorCompensationAb com.sonymobile.control.awbColorCompensationGm com.sonymobile.control.distortionCorrectionMode com.sonymobile.control.exposureTimeLimit com.sonymobile.control.fusionMode com.sonymobile.control.powerSaveMode com.sonymobile.control.previewOutputStreamSource com.sonymobile.control.stillHdrMode com.sonymobile.control.stillOutputStreamSource com.sonymobile.control.stillSkinSmoothLevel

	com.sonymobile.control.videoOutputStreamSource com.sonymobile.sensor.exposureTimeHint com.sonymobile.sensor.sensitivityHint com.sonymobile.statistics.condition com.sonymobile.statistics.conditionDetectMode com.sonymobile.statistics.faceSelectArea com.sonymobile.statistics.faceSelectTrigger com.sonymobile.statistics.faceSelectTriggerArea com.sonymobile.statistics.faceSmileScores com.sonymobile.statistics.faceSmileScoresMode com.sonymobile.statistics.objectSelectArea com.sonymobile.statistics.objectSelectTrigger com.sonymobile.statistics.objectSelectTriggerArea com.sonymobile.statistics.rgbcirMeasureColor com.sonymobile.statistics.rgbcirMeasureMode com.sonymobile.statistics.scene com.sonymobile.statistics.sceneDetectMode com.sonymobile.statistics.tofMeasureArea com.sonymobile.statistics.tofMeasureMode
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲	-
サポートしているビデオ録画サイズ	-
対応する出力フォーマット	(1) JPEG (2) PRIVATE (3) YUV_420_888
対応する出力サイズ	(1) 176x144 320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 1280x720 1920x1080 2048x1536 3264x2448 3840x2160 4160x3120 4192x2358 (2) 176x144 320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 864x480 960x720 1280x720 1440x1080 1600x1200 1920x1080 2048x1536 3264x2448 3840x2160 4160x3120 4192x2358 (3) 176x144 320x240 352x288

	480x320 640x480 720x480 864x480 960x720 1280x720 1440x1080 1600x1200 1920x1080 2048x1536 3264x2448 3840x2160 4160x3120 4192x2358
対応するハイレゾリューション出力サイズ	-
対応する入力フォーマット	-
対応する入力サイズ	-
再処理入力フォーマットのための出力 フォーマット	-

---

## ディスプレイ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### 画面サイズ

画面サイズ	5.8 インチ
-------	---------

### 画面解像度

画面解像度の通称	FHD (デフォルト)
画面の幅 (Display.getRealSize)	1080 px
画面の高さ (Display.getRealSize)	1920 px
画面の幅 (DisplayMetrics.widthPixels)	1080 px
画面の高さ (DisplayMetrics.heightPixels)	1794 px
ステータスバーの高さ	63 px
ナビゲーションバーの高さ	126 px

#### 画面解像度 (portrait)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH)	1080 px
アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT)	1731 px

#### 画面解像度 (landscape)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH)	1794 px
アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT)	1017 px

### ピクセル密度

Generalized density	420dpi
Actual density	420 dpi
xdpi	386.366 dpi
ydpi	384.0 dpi

### リフレッシュレート

リフレッシュレート	60.0 Hz
-----------	---------

### HDR

対応

✔ 対応

サポートしているHDRタイプ

HDR\_TYPE\_HDR10  
HDR\_TYPE\_HLG

## ディスプレイが期待するHDRコンテンツのスペック

最大フレーム平均輝度

0.0 cd/m2

最小輝度

0.323 cd/m2

最大輝度

420.0 cd/m2

## ディスプレイモード

対応するディスプレイモード

(1) 1920x1080 60Hz  
(2) 3840x2160 60Hz

## 広色域コンテンツの表示

対応

✔ 対応

## VRモード

● 非対応

対応

— 対応




高品質対応

— 対応

ヘッドトラッキング対応

— 対応

## センサー

アイコンについて:  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


### 共通

Hi-Fiセンサー対応	— 対応
ダイナミックセンサー対応	— 対応

### 加速度センサー

値の取得可否	 可
未補正值の取得可否	 可
最小遅延時間	2404 $\mu s$
最大遅延時間	1000000 $\mu s$
値の範囲	78.4532
消費電力	0.15 mA
センサー分解能	0.0023928226 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	10000
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

### 重力センサー

値の取得可否	 可
最小遅延時間	5000 $\mu s$
最大遅延時間	200000 $\mu s$
値の範囲	1.0
消費電力	0.515 mA
センサー分解能	0.1 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	10000
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

### ジャイロセンサー

値の取得可否	 可
未補正值の取得可否	 可

最小遅延時間	2404 $\mu$ s
最大遅延時間	1000000 $\mu$ s
値の範囲	34.905556
消費電力	0.555 mA
センサー分解能	0.0012216945 rad/sec
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	10000
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

## 6DoFセンサー

● 非対応

値の取得可否	— 可
最小遅延時間	- $\mu$ s
最大遅延時間	- $\mu$ s
値の範囲	-
消費電力	- mA
センサー分解能	- m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

## 照度計

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	0 $\mu$ s
最大遅延時間	0 $\mu$ s
値の範囲	50000.0
消費電力	0.08 mA
センサー分解能	0.1 lux
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	10000
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

## 地磁気計

値の取得可否	✔ 可
--------	-----

未補正值の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	10000 $\mu$ s
最大遅延時間	1000000 $\mu$ s
値の範囲	4912.0
消費電力	0.9 mA
センサー分解能	0.15 $\mu$ T
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	10000
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

### 回転ベクトルセンサー

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	5000 $\mu$ s
最大遅延時間	200000 $\mu$ s
値の範囲	1.0
消費電力	1.415 mA
センサー分解能	0.1 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	10000
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

### ゲーム用回転ベクトルセンサー

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	5000 $\mu$ s
最大遅延時間	200000 $\mu$ s
値の範囲	1.0
消費電力	0.515 mA
センサー分解能	0.1 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	10000
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

### 地磁気回転ベクトルセンサー

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	10000 $\mu$ s
最大遅延時間	200000 $\mu$ s
値の範囲	1.0
消費電力	0.925 mA
センサー分解能	0.1 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	10000
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

## 気圧計

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	50000 $\mu$ s
最大遅延時間	1000000 $\mu$ s
値の範囲	1.0
消費電力	0.7 mA
センサー分解能	0.1 hPa
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	10000
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

## 近接センサー

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	0 $\mu$ s
最大遅延時間	0 $\mu$ s
値の範囲	5.0
消費電力	0.08 mA
センサー分解能	0.1 cm
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	10000
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

## 温度センサー

● 非対応

値の取得可否	— 可
最小遅延時間	- $\mu$ s
最大遅延時間	- $\mu$ s
値の範囲	-
消費電力	- mA
センサー分解能	- $^{\circ}$ C
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル	-
対応するダイレクトチャネル	-

### ステップカウンター

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	0 $\mu$ s
最大遅延時間	0 $\mu$ s
値の範囲	1.0
消費電力	0.025 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	10000
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル	-
対応するダイレクトチャネル	-

### ステップディテクター

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	0 $\mu$ s
最大遅延時間	0 $\mu$ s
値の範囲	1.0
消費電力	0.025 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	10000
レポートモード	REPORTING_MODE_SPECIAL_TRIGGER
ウェイクアップセンサー対応	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル	-
対応するダイレクトチャネル	-

### 動作検出センサー




値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	-1 $\mu$ s

最大遅延時間	0 $\mu$ s
値の範囲	1.0
消費電力	0.025 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	0
レポートモード	REPORTING_MODE_ONE_SHOT
ウェイクアップセンサー対応	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

### 静止検出センサー

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	-1 $\mu$ s
最大遅延時間	0 $\mu$ s
値の範囲	1.0
消費電力	0.025 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	0
レポートモード	REPORTING_MODE_ONE_SHOT
ウェイクアップセンサー対応	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-


## 位置情報取得（GPS）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


### GPS

対応	 有
SUPL	 対応


### GPS PROVIDER

対応	 対応
----	--




### NETWORK PROVIDER

対応	 対応
----	--


### PASSIVE PROVIDER

対応	 対応
----	--




## 近距離無線通信

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり





### NFC

対応	 対応
----	--

#### カードエミュレーションモード

カードエミュレーション機能(UIM TypeA/B)	 対応
ホストカードエミュレーション機能(NFC-A/B)	 対応
ホストカードエミュレーション機能(NFC-F)	 対応








### FeliCa

FeliCa対応	 対応
FeliCa OS Version	3.0
Push受信	 対応
Push送信	 対応
R/Wモード	 対応
MFC(Mobile FeliCa Client)のバージョン	3.5.1

### Bluetooth

デバイスの有無	 有
バージョン	5.0

#### Bluetooth Low Energy

対応	 有
マルチアダプタイズをサポート有無	 有
オフロードフィルターのサポート有無	 有
オフロードスキャンバッチ処理のサポート有無	 有
変更可能なプレフィックス文字数	10
2M PHY対応	 対応
Coded PHY対応	 対応
拡張アダプタイズ対応	 対応
対応する拡張アダプタイズの最大データ長	1650

周期的アダプタイズ対応

✔ 対応

## 対応プロファイル




SPP	✔ 対応
OPP	✔ 対応
FTP	— 対応
DUN	— 対応
HFP	✔ 対応
HSP	✔ 対応
HID	✔ 対応
A2DP	✔ 対応
AVRCP	✔ 対応
SAP	— 対応
PBAP	✔ 対応
BIP	— 対応
HDP	— 対応
MAP	✔ 対応
PAN	✔ 対応
HOGP	✔ 対応
上記以外の対応プロファイル	-

## 赤外線通信

● 非対応

対応	— 対応
IRブラスター機能	— 対応

## 入力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり




### タッチパネル

デバイスの有無	 有
マルチタッチ	 対応
マルチタッチ（同時取得可能点数）	10
スタイラス入力	 対応

### キーイベント

電源キーに対応するキーイベント	KEYCODE_POWER(長押し)
音量大キーに対応するキーイベント	KEYCODE_VOLUME_UP
音量小キーに対応するキーイベント	KEYCODE_VOLUME_DOWN
その他のハードウェアキーがある場合、 ハードウェアキーの名称と対応するキーイベント	カメラキー： KEYCODE_CAMERA KEYCODE_FOCUS(半押し)

## 出力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### スピーカー

ステレオ/モノラル

ステレオ

### イヤホン

 非対応

ステレオミニプラグ端子の有無

— 有

### HDMI/MHL

対応インターフェース

— 対応

バージョン

-

### Miracast

Miracast




 対応

### プロフェッショナルオーディオレベル

対応

 対応




録音

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

サポートしている録音品質

サンプリングレート	48000
	32000
	22050
	16000
	11025
	8000 Hz
チャンネル	ステレオ
	モノラル
オーディオフォーマット	PCM_FLOAT
	PCM_16BIT
	PCM_8BIT
	ENCODING_IEC61937

## 動画（外部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


### 最小解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 最大解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	3840 px
ビデオのフレーム高	2160 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	35000000 bps
ビデオのコーデック	HEVC

### 解像度(QCIF)

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4

ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 解像度(QVGA)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	4000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(2160P)

対応	✔ 有
----	-----

オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	3840 px
ビデオのフレーム高	2160 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	35000000 bps
ビデオのコーデック	無

### 微速度撮影：最小解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 微速度撮影：最大解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	3840 px
ビデオのフレーム高	2160 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	35000000 bps

ビデオのコーデック

HEVC

## 微速度撮影：解像度(QCIF)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 微速度撮影：解像度(QVGA)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 微速度撮影：解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px

ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

### 微速度撮影：解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	4000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 微速度撮影：解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 微速度撮影：解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz

1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 微速度撮影：解像度(2160P)


対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	3840 px
ビデオのフレーム高	2160 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	35000000 bps
ビデオのコーデック	無

### 高速度撮影：最小解像度

 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

### 高速度撮影：最大解像度

 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps

オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：解像度(720P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps

ビデオのコーデック

-

## 高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応




対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 動画（内部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


### 最小解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 最大解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(QCIF)

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4

ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 解像度(QVGA)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	4000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 解像度(2160P)

● 非対応

対応

— 有

オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

### 微速度撮影：最小解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 微速度撮影：最大解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps

ビデオのコーデック

H.264

## 微速度撮影：解像度(QCIF)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 微速度撮影：解像度(QVGA)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 微速度撮影：解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px

ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

### 微速度撮影：解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	4000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 微速度撮影：解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

### 微速度撮影：解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz

1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps
ビデオのコーデック	H.264

## 微速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：最小解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：最大解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps

オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：解像度(720P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps

ビデオのコーデック

-

## 高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応




対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## 高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応


対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

## メディア


アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

### DRM

#### メディアプレイヤー

ドコモメディアプレイヤー対応  対応

#### PlayReady


PlayReady対応  対応

PlayReady実装方式 -


その他の場合の実装方式 -

### オーディオコーデック


#### MPEG-4 AAC (AAC LC)

対応  対応


#### MPEG-4 HE AAC (AAC+)

対応  対応


#### MPEG-4 HE AACv2 (enhanced AAC+)

対応  対応

#### AAC ELD (enhanced low delay AAC)

対応  対応

#### AMR-NB

対応  対応

#### AMR-WB

対応

✔ 対応

**FLAC**

対応

✔ 対応

**MP3**

対応

✔ 対応

**MIDI**

対応

✔ 対応

**Vorbis**

対応

✔ 対応

**PCM/WAVE**

対応

✔ 対応

**Opus**

対応

✔ 対応

**その他**

(自由入力)

ALAC  
WMA  
DSD**イメージフォーマット****JPEG**

対応

✔ 対応

**GIF**

対応

✔ 対応

**PNG**

対応

✔ 対応

**BMP**

対応

✔ 対応

**WebP**

対応

✔ 対応

**Raw**

対応

✔ 対応

**その他**

(自由入力)

WBMP  
DNG  
CR2  
NEF  
NRW  
ARW  
RW2  
ORF  
RAF  
PEF  
SRW**ビデオコーデック****H.263**

対応

✔ 対応

**H.264 AVC**

対応

✔ 対応

**H.265 HEVC**

対応

✔ 対応

**MPEG-2**

対応

✔ 対応

**MPEG-4 SP**

対応

✔ 対応

**VP8**

対応

✔ 対応

**VP9**

対応

✔ 対応

**その他**

(自由入力)

-

**OpenMAX IL****OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)**

コーデック

(1) OMX.google.aac.decoder (デコーダ)  
(2) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ)

プロファイル

(1)  
AACObjectELD  
AACObjectERScalable  
AACObjectHE  
AACObjectHE\_PS  
AACObjectLC  
AACObjectLD  
(2)  
AACObjectELD  
AACObjectHE  
AACObjectHE\_PS  
AACObjectLC

	AACObjectLD
MIME TYPE	audio/mp4a-latm
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応
オーディオビットレートの範囲	(1) 8000 - 510000 (2) 8000 - 510000
入力チャンネルの最大数	(1) 8 (2) 6
サンプリングレートの範囲	(1) 7350 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (2) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) 対応
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 32 (2) 32

## OpenMAX IL : H.263

コーデック	(1) OMX.google.h263.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qti.video.decoder.h263sw (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible

	COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル	(1) H263ProfileBaseline / H263Level10 H263ProfileBaseline / H263Level20 H263ProfileBaseline / H263Level30 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level10 H263ProfileISWV2 / H263Level20 H263ProfileISWV2 / H263Level30 H263ProfileISWV2 / H263Level45 (2) H263ProfileBaseline / H263Level45 (3) H263ProfileBaseline / H263Level70
MIME TYPE	video/3gpp
AdaptivePlayback	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
PartialFrame対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) 0 - 0 (3) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) 非対応 (3) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) 非対応 (3) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) 対応 (3) -
ビデオ幅の整列値	(1) 4 (2) 16 (3) 4
ビデオ高の整列値	(1) 4 (2) 16 (3) 4
ビデオ幅の範囲	(1) 4 - 352 (2) 176 - 176 (3) 16 - 720
ビデオ高の範囲	(1) 4 - 288 (2) 144 - 144 (3) 16 - 480

ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 384000 (2) 1 - 128000 (3) 1 - 16000000
フレームレートの範囲	(1) 1 - 30 (2) 1 - 15 (3) 1 - 30
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 32 (2) 32 (3) 16

## OpenMAX IL : H.264/ AVC(Advanced Video Coding)

コーデック	(1) OMX.google.h264.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.avc (デコーダ) (4) OMX.qcom.video.encoder.avc (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル	(1) AVCProfileBaseline / AVCLevel52 AVCProfileHigh / AVCLevel52 AVCProfileMain / AVCLevel52 (2) AVCProfileBaseline / AVCLevel1 AVCProfileBaseline / AVCLevel11 AVCProfileBaseline / AVCLevel12 AVCProfileBaseline / AVCLevel13 AVCProfileBaseline / AVCLevel1b AVCProfileBaseline / AVCLevel2 AVCProfileBaseline / AVCLevel21 AVCProfileBaseline / AVCLevel22 AVCProfileBaseline / AVCLevel3 AVCProfileBaseline / AVCLevel31 AVCProfileBaseline / AVCLevel32 AVCProfileBaseline / AVCLevel4 AVCProfileBaseline / AVCLevel41 AVCProfileMain / AVCLevel1 AVCProfileMain / AVCLevel11 AVCProfileMain / AVCLevel12 AVCProfileMain / AVCLevel13 AVCProfileMain / AVCLevel1b AVCProfileMain / AVCLevel2 AVCProfileMain / AVCLevel21

	AVCProfileMain / AVCLevel22 AVCProfileMain / AVCLevel3 AVCProfileMain / AVCLevel31 AVCProfileMain / AVCLevel32 AVCProfileMain / AVCLevel4 AVCProfileMain / AVCLevel41 (3) - / AVCLevel52 - / AVCLevel52 AVCProfileBaseline / AVCLevel52 AVCProfileHigh / AVCLevel52 AVCProfileMain / AVCLevel52 (4) - / AVCLevel52 - / AVCLevel52 AVCProfileBaseline / AVCLevel52 AVCProfileHigh / AVCLevel52 AVCProfileMain / AVCLevel52
MIME TYPE	video/avc
AdaptivePlayback	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応
PartialFrame対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応

ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 16 - 1920 (2) 16 - 1920 (3) 96 - 4096 (4) 96 - 4096
ビデオ高の範囲	(1) 16 - 1088 (2) 16 - 1088 (3) 96 - 2304 (4) 96 - 2304
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 12000000 (2) 1 - 12000000 (3) 1 - 120000000 (4) 1 - 120000000
フレームレートの範囲	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 1 - 480 (4) 1 - 480
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 32 (2) 32 (3) 16 (4) 16

## OpenMAX IL : HEVC

コーデック	(1) OMX.google.hevc.decoder (デコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.hevc (デコーダ) (3) OMX.qcom.video.encoder.hevc (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル	(1) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel51 (2) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel6 HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel6 HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel6 (3) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel6 HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel6
MIME TYPE	video/hevc

AdaptivePlayback	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
PartialFrame対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) - (3) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) - (3) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) - (3) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) - (3) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 2 - 2048 (2) 96 - 4096 (3) 96 - 4096
ビデオ高の範囲	(1) 2 - 2048 (2) 96 - 2304 (3) 96 - 2304
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 100000000 (2) 1 - 1200000000 (3) 1 - 1200000000
フレームレートの範囲	(1) 0 - 960 (2) 1 - 480 (3) 1 - 480
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 32 (2) 16 (3) 16

## OpenMAX IL : MPEG2

コーデック

(1) OMX.qcom.video.decoder.mpeg2 (デコーダ)

カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル	(1) MPEG2ProfileMain / MPEG2LevelHL MPEG2ProfileSimple / MPEG2LevelHL
MIME TYPE	video/mpeg2
AdaptivePlayback	(1) 対応
SecurePlayback	(1) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応
PartialFrame対応	(1) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) -
ビデオ幅の整列値	(1) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 96 - 1920
ビデオ高の範囲	(1) 96 - 1088
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 40000000
フレームレートの範囲	(1) 12 - 30
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16

## OpenMAX IL : MPEG4

コーデック	(1) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qti.video.decoder.mpeg4sw (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル	(1) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3 (2) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level1 (3)

	MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileSimple / -
MIME TYPE	video/mp4v-es
AdaptivePlayback	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
PartialFrame対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) 0 - 0 (3) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) 非対応 (3) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) 非対応 (3) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) 対応 (3) -
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 16 (3) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 16 (3) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 2 - 352 (2) 16 - 176 (3) 16 - 1344
ビデオ高の範囲	(1) 2 - 288 (2) 16 - 144 (3) 16 - 1088
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 384000 (2) 1 - 64000 (3) 1 - 12000000
フレームレートの範囲	(1) 12 - 60 (2) 12 - 60 (3) 12 - 30
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 32 (2) 32 (3) 16

コーデック	(1) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.vp8 (デコーダ) (4) OMX.qcom.video.encoder.vp8 (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル	(1) - (2) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 VP8ProfileMain / VP8Level_Version1 VP8ProfileMain / VP8Level_Version2 VP8ProfileMain / VP8Level_Version3 (3) VP8ProfileMain / VP8Level_Version3 (4) VP8ProfileMain / VP8Level_Version3
MIME TYPE	video/x-vnd.on2.vp8
AdaptivePlayback	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
PartialFrame対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0

ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 2048 (3) 96 - 4096 (4) 96 - 4096
ビデオ高の範囲	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 2048 (3) 96 - 2304 (4) 96 - 2304
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 400000000 (2) 1 - 400000000 (3) 1 - 1000000000 (4) 1 - 1000000000
フレームレートの範囲	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 1 - 240 (4) 1 - 240
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 32 (2) 32 (3) 16 (4) 16

## OpenMAX IL : VP9

コーデック	(1) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.vp9.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.vp9 (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3)

	COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル	(1) VP9Profile0 / VP9Level41 (2) VP9Profile0 / VP9Level4 (3) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5
MIME TYPE	video/x-vnd.on2.vp9
AdaptivePlayback	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
PartialFrame対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) 0 - 0 (3) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) 非対応 (3) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) 非対応 (3) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) 対応 (3) -
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 2048 (3) 96 - 4096
ビデオ高の範囲	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 2048 (3) 96 - 2304
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 30000000 (2) 1 - 18000000 (3) 1 - 60000000

フレームレートの範囲	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 1 - 480
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 32 (2) 32 (3) 6

## OpenMAX IL : DolbyVision

コーデック	-
カラーフォーマット	-
プロファイル/レベル	-
MIME TYPE	-
AdaptivePlayback	-
SecurePlayback	-
TunneledPlayback	-
イントラリフレッシュ対応	-
PartialFrame対応	-
エンコーダの複雑値の範囲	-
ビットレートモード(CBR)の対応	-
ビットレートモード(CQ)の対応	-
ビットレートモード(VBR)の対応	-
ビデオ幅の整列値	-
ビデオ高の整列値	-
ビデオ幅の範囲	-
ビデオ高の範囲	-
ビデオビットレートの範囲	-
フレームレートの範囲	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	-

## OpenMAX IL : その他

コーデック	(1) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ) (3) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ) (5) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ) (6) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ) (7) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ) (8) OMX.google.gsm.decoder (デコーダ) (9) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ) (10) OMX.google.opus.decoder (デコーダ) (11) OMX.google.raw.decoder (デコーダ) (12) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ) (13) OMX.qcom.audio.decoder.wma (デコーダ) (14) OMX.qti.audio.decoder.alac.sw (デコーダ) (15) OMX.qti.audio.decoder.dsd (デコーダ) (16) OMX.qti.audio.decoder.flac (デコーダ)
-------	---

カラーフォーマット	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) -
MIME TYPE	(1) audio/3gpp (2) audio/3gpp (3) audio/amr-wb (4) audio/amr-wb (5) audio/flac (6) audio/g711-alaw (7) audio/g711-mlaw (8) audio/gsm (9) audio/mpeg (10) audio/opus (11) audio/raw (12) audio/vorbis (13) audio/x-ms-wma (14) audio/alac (15) audio/dsd (16) audio/flac
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応

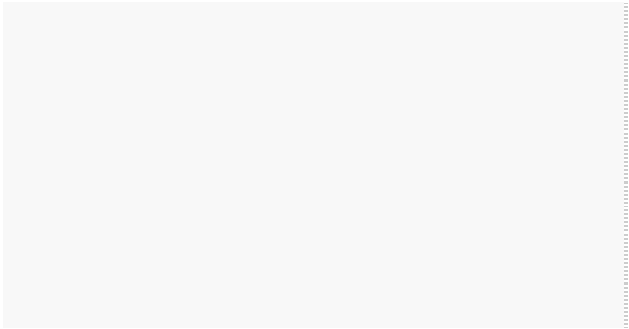
	(13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応
PartialFrame対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応
オーディオビットレートの範囲	(1) 4750 - 12200 (2) 4750 - 12200 (3) 6600 - 23850 (4) 6600 - 23850 (5) 1 - 21000000 (6) 64000 - 64000 (7) 64000 - 64000 (8) 13000 - 13000

	(9) 8000 - 320000 (10) 6000 - 510000 (11) 1 - 10000000 (12) 32000 - 500000 (13) 8000 - 320000 (14) 1 - 2147483647 (15) 1 - 2147483647 (16) 1 - 2147483647
入力チャネルの最大数	(1) 1 (2) 1 (3) 1 (4) 1 (5) 2 (6) 1 (7) 1 (8) 1 (9) 2 (10) 8 (11) 8 (12) 8 (13) 2 (14) 6 (15) 2 (16) 30
サンプリングレートの範囲	(1) 8000 (2) 8000 (3) 16000 (4) 16000 (5) - (6) 8000 (7) 8000 (8) 8000 (9) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (10) 48000 (11) - (12) - (13) 8000 11025 16000 22050 32000 44100 48000

	(14) 8000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 88200 96000 176400 192000 (15) 2822400 (16) -
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0 (5) 0 - 8 (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応 (5) 非対応 (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) 対応 (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) -




	(15) - (16) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) 非対応 (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) -
ビデオ幅の整列値	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) -
ビデオ高の整列値	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) -
ビデオ幅の範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) -

	(11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) -
ビデオ高の範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) -
ビデオビットレートの範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) -
フレームレートの範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32



(7) 32  
(8) 32  
(9) 32  
(10) 32  
(11) 32  
(12) 32  
(13) 32  
(14) 32  
(15) 32  
(16) 10


## 音声出力

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

### 音声エフェクト

BassBoost	 対応
EnvironmentalReverb	 対応
Equalizer	 対応
PresetReverb	 対応
Virtualizer	 対応
Visualizer	 対応
AcousticEchoCanceler	 対応
AutomaticGainControl	 対応
NoiseSuppressor	 対応
LoudnessEnhancer	 対応




### 低レイテンシのAudio回路

対応	 有
----	---

### 端末最適値

バッファサイズ	192 byte
サンプリングレート	48000 Hz




# config qualifier

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

## config qualifier

スクリーンサイズ	normal
アスペクト比	notlong
ピクセル密度	420dpi
タッチスクリーンタイプ	finger
現在のテキスト入力メソッド	nokeys
現在のノンタッチナビゲーションメソッド	onav


## その他

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


### バイブレーション機能

対応	 対応
振幅制御対応	 対応


### Live Wallpaper

対応	 対応
----	--


### ウィジェット

対応	 有
----	---


### ホームスクリーンアプリ

対応	 有
----	---


### カスタム入力

対応	 有
----	---

### デバイス管理者設定のサポート

対応	 対応
----	--

### LEDの操作

対応	 対応
----	--

### 電池残量の取得段階数

取得可能な段階数	101段階（0～100%）
----------	---------------

### アンテナレベルの取得段階数

アンテナレベルの取得段階数

6段階(圏外, 0本, 1本, 2本, 3本, 4本)

## アプリケーションバックアップ機能

対応

✔ 対応

## 印刷機能

対応

✔ 対応

## Connection Service APIのサポート

対応

✔ 対応

## GamePad

⊖ 非対応

対応

— 対応

## leanback UI

⊖ 非対応

対応

— 対応

## live TV

⊖ 非対応

対応

— 対応

## 検証済みブート

対応

✔ 対応

## wake lock level

サポートしているwake lock level

PARTIAL\_WAKE\_LOCK  
PROXIMITY\_SCREEN\_OFF\_WAKE\_LOCK

## MIDI HW規格対応

対応

✔ 対応

## パフォーマンス維持モード

● 非対応

対応

— 対応

## USB

ホスト機能

✔ 対応

アクセサリ機能

✔ 対応

## 音声認識

対応

✔ 対応

## ハンズフリー

ハンズフリー対応

✔ 対応

ハンズフリー対応(セキュア実行)

✔ 対応

## Activityが起動可能なセカンダリディスプレイへの出力サポート

対応

✔ 対応

## コンパニオンデバイス

ペアリング時のダイアログカスタマイズ

✔ 可

## オートフィル

対応

✔ 対応

## ICU

バージョン

58.2.0.0

## Java SE互換機能

システムプロパティ値	http.agent=Dalvik/2.1.0 (Linux; U; Android 8.0.0; SO-04K Build/51.1.B.4.56) java.io.tmpdir=/data/user/0/ com.nttdocomo.android.ipspeccollector2/cache user.home= <span>更新</span>
文字エンコーディング	Adobe-Standard-Encoding BOCU-1 Big5 Big5-HKSCS CESU-8 EUC-JP EUC-KR GB18030 GBK HZ-GB-2312 IBM-Thai IBM00858 IBM01140 IBM01141 IBM01142 IBM01143 IBM01144 IBM01145 IBM01146 IBM01147 IBM01148 IBM01149 IBM037 IBM1026 IBM1047 IBM273 IBM277 IBM278 IBM280 IBM284 IBM285 IBM290 IBM297 IBM420 IBM424 IBM437 IBM500 IBM775 IBM850 IBM852 IBM855 IBM857 IBM860 IBM861 IBM862 IBM863 IBM864 IBM865 IBM866 IBM868 IBM869 IBM870 IBM871 IBM918 ISO-2022-CN ISO-2022-CN-EXT

ISO-2022-JP  
ISO-2022-JP-1  
ISO-2022-JP-2  
ISO-2022-KR  
ISO-8859-1  
ISO-8859-10  
ISO-8859-13  
ISO-8859-14  
ISO-8859-15  
ISO-8859-2  
ISO-8859-3  
ISO-8859-4  
ISO-8859-5  
ISO-8859-6  
ISO-8859-7  
ISO-8859-8  
ISO-8859-9  
KOI8-R  
KOI8-U  
SCSU  
Shift\_JIS  
TIS-620  
US-ASCII  
UTF-16  
UTF-16BE  
UTF-16LE  
UTF-32  
UTF-32BE  
UTF-32LE  
UTF-7  
UTF-8  
cp1363  
cp851  
hp-roman8  
macintosh  
windows-1250  
windows-1251  
windows-1252  
windows-1253  
windows-1254  
windows-1255  
windows-1256  
windows-1257  
windows-1258  
x-IBM1006  
x-IBM1025  
x-IBM1097  
x-IBM1098  
x-IBM1112  
x-IBM1122  
x-IBM1123  
x-IBM1124  
x-IBM1153  
x-IBM1363  
x-IBM1364  
x-IBM1371  
x-IBM1388  
x-IBM1390  
x-IBM1399  
x-IBM33722  
x-IBM720  
x-IBM737

x-IBM856  
x-IBM867  
x-IBM874  
x-IBM875  
x-IBM922  
x-IBM930  
x-IBM933  
x-IBM935  
x-IBM937  
x-IBM939  
x-IBM942  
x-IBM943  
x-IBM949  
x-IBM949C  
x-IBM950  
x-IBM954  
x-IBM964  
x-IBM970  
x-IBM971  
x-IMAP-mailbox-name  
x-ISCII91  
x-ISO-2022-CN-CNS  
x-JIS7  
x-JIS8  
x-JavaUnicode  
x-JavaUnicode2  
x-LMBCS-1  
x-MS950-HKSCS  
x-UTF-16LE-BOM  
x-UTF16\_OppositeEndian  
x-UTF16\_PlatformEndian  
x-UTF32\_OppositeEndian  
x-UTF32\_PlatformEndian  
x-UnicodeBig  
x-compound-text  
x-ebcdic-xml-us  
x-euc-tw-2014  
x-gsm-03.38-2009  
x-ibm-1047-s390  
x-ibm-1125\_P100-1997  
x-ibm-1129\_P100-1997  
x-ibm-1130\_P100-1997  
x-ibm-1131\_P100-1997  
x-ibm-1132\_P100-1998  
x-ibm-1133\_P100-1997  
x-ibm-1137\_P100-1999  
x-ibm-1140-s390  
x-ibm-1141-s390  
x-ibm-1142-s390  
x-ibm-1143-s390  
x-ibm-1144-s390  
x-ibm-1145-s390  
x-ibm-1146-s390  
x-ibm-1147-s390  
x-ibm-1148-s390  
x-ibm-1149-s390  
x-ibm-1153-s390  
x-ibm-1154\_P100-1999  
x-ibm-1155\_P100-1999  
x-ibm-1156\_P100-1999  
x-ibm-1157\_P100-1999  
x-ibm-1158\_P100-1999

	x-ibm-1160_P100-1999 x-ibm-1162_P100-1999 x-ibm-1164_P100-1999 x-ibm-1250_P100-1995 x-ibm-1251_P100-1995 x-ibm-1252_P100-2000 x-ibm-1253_P100-1995 x-ibm-1254_P100-1995 x-ibm-1255_P100-1995 x-ibm-1256_P110-1997 x-ibm-1257_P100-1995 x-ibm-1258_P100-1997 x-ibm-12712-s390 x-ibm-12712_P100-1998 x-ibm-1373_P100-2002 x-ibm-1383_P110-1999 x-ibm-1386_P100-2001 x-ibm-16684_P110-2003 x-ibm-16804-s390 x-ibm-16804_X110-1999 x-ibm-25546 x-ibm-33722_P12A_P12A-2009_U2 x-ibm-37-s390 x-ibm-4517_P100-2005 x-ibm-4899_P100-1998 x-ibm-4909_P100-1999 x-ibm-4971_P100-1999 x-ibm-5123_P100-1999 x-ibm-5351_P100-1998 x-ibm-5352_P100-1998 x-ibm-5353_P100-1998 x-ibm-5478_P100-1995 x-ibm-803_P100-1999 x-ibm-813_P100-1995 x-ibm-8482_P100-1999 x-ibm-901_P100-1999 x-ibm-902_P100-1999 x-ibm-9067_X100-2005 x-ibm-916_P100-1995 x-iscii-be x-iscii-gu x-iscii-ka x-iscii-ma x-iscii-or x-iscii-pa x-iscii-ta x-iscii-te x-iso-8859-11 x-mac-centraleurroman x-mac-cyrillic x-mac-greek x-mac-turkish
言語・地域(ロケール)	af af_NA af_ZA agq agq_CM ak ak_GH am am_ET

ar  
ar\_001  
ar\_AE  
ar\_BH  
ar\_DJ  
ar\_DZ  
ar\_EG  
ar\_EH  
ar\_ER  
ar\_IL  
ar\_IQ  
ar\_JO  
ar\_KM  
ar\_KW  
ar\_LB  
ar\_LY  
ar\_MA  
ar\_MR  
ar\_OM  
ar\_PS  
ar\_QA  
ar\_SA  
ar\_SD  
ar\_SO  
ar\_SS  
ar\_SY  
ar\_TD  
ar\_TN  
ar\_XB  
ar\_YE  
as  
as\_IN  
asa  
asa\_TZ  
ast  
ast\_ES  
az  
az\_AZ\_#Cyr1  
az\_AZ\_#Latn  
az\_#Cyr1  
az\_#Latn  
bas  
bas\_CM  
be  
be\_BY  
bem  
bem\_ZM  
bez  
bez\_TZ  
bg  
bg\_BG  
bm  
bm\_ML  
bn  
bn\_BD  
bn\_IN  
bo  
bo\_CN  
bo\_IN  
br  
br\_FR  
brx

brx\_IN  
bs  
bs\_BA\_#CyrI  
bs\_BA\_#Latn  
bs\_#CyrI  
bs\_#Latn  
ca  
ca\_AD  
ca\_ES  
ca\_FR  
ca\_IT  
ce  
ce\_RU  
cgg  
cgg\_UG  
chr  
chr\_US  
ckb  
ckb\_IQ  
ckb\_IR  
cs  
cs\_CZ  
cy  
cy\_GB  
da  
da\_DK  
da\_GL  
dav  
dav\_KE  
de  
de\_AT  
de\_BE  
de\_CH  
de\_DE  
de\_IT  
de\_LI  
de\_LU  
dje  
dje\_NE  
dsb  
dsb\_DE  
dua  
dua\_CM  
dyo  
dyo\_SN  
dz  
dz\_BT  
ebu  
ebu\_KE  
ee  
ee\_GH  
ee\_TG  
el  
el\_CY  
el\_GR  
en  
en\_001  
en\_150  
en\_AG  
en\_AI  
en\_AS  
en\_AT

en\_AU  
en\_BB  
en\_BE  
en\_BI  
en\_BM  
en\_BS  
en\_BW  
en\_BZ  
en\_CA  
en\_CC  
en\_CH  
en\_CK  
en\_CM  
en\_CX  
en\_CY  
en\_DE  
en\_DG  
en\_DK  
en\_DM  
en\_ER  
en\_FI  
en\_FJ  
en\_FK  
en\_FM  
en\_GB  
en\_GD  
en\_GG  
en\_GH  
en\_GI  
en\_GM  
en\_GU  
en\_GY  
en\_HK  
en\_IE  
en\_IL  
en\_IM  
en\_IN  
en\_IO  
en\_JE  
en\_JM  
en\_KE  
en\_KI  
en\_KN  
en\_KY  
en\_LC  
en\_LR  
en\_LS  
en\_MG  
en\_MH  
en\_MO  
en\_MP  
en\_MS  
en\_MT  
en\_MU  
en\_MW  
en\_MY  
en\_NA  
en\_NF  
en\_NG  
en\_NL  
en\_NR  
en\_NU

en\_NZ  
en\_PG  
en\_PH  
en\_PK  
en\_PN  
en\_PR  
en\_PW  
en\_RW  
en\_SB  
en\_SC  
en\_SD  
en\_SE  
en\_SG  
en\_SH  
en\_SI  
en\_SL  
en\_SS  
en\_SX  
en\_SZ  
en\_TC  
en\_TK  
en\_TO  
en\_TT  
en\_TV  
en\_TZ  
en\_UG  
en\_UM  
en\_US  
en\_US\_POSIX  
en\_VC  
en\_VG  
en\_VI  
en\_VU  
en\_WS  
en\_XA  
en\_ZA  
en\_ZM  
en\_ZW  
eo  
es  
es\_419  
es\_AR  
es\_BO  
es\_BR  
es\_CL  
es\_CO  
es\_CR  
es\_CU  
es\_DO  
es\_EA  
es\_EC  
es\_ES  
es\_GQ  
es\_GT  
es\_HN  
es\_IC  
es\_MX  
es\_NI  
es\_PA  
es\_PE  
es\_PH  
es\_PR

es\_PY  
es\_SV  
es\_US  
es\_UY  
es\_VE  
et  
et\_EE  
eu  
eu\_ES  
ewo  
ewo\_CM  
fa  
fa\_AF  
fa\_IR  
ff  
ff\_CM  
ff\_GN  
ff\_MR  
ff\_SN  
fi  
fi\_FI  
fil  
fil\_PH  
fo  
fo\_DK  
fo\_FO  
fr  
fr\_BE  
fr\_BF  
fr\_BI  
fr\_BJ  
fr\_BL  
fr\_CA  
fr\_CD  
fr\_CF  
fr\_CG  
fr\_CH  
fr\_CI  
fr\_CM  
fr\_DJ  
fr\_DZ  
fr\_FR  
fr\_GA  
fr\_GF  
fr\_GN  
fr\_GP  
fr\_GQ  
fr\_HT  
fr\_KM  
fr\_LU  
fr\_MA  
fr\_MC  
fr\_MF  
fr\_MG  
fr\_ML  
fr\_MQ  
fr\_MR  
fr\_MU  
fr\_NC  
fr\_NE  
fr\_PF  
fr\_PM

fr\_RE  
fr\_RW  
fr\_SC  
fr\_SN  
fr\_SY  
fr\_TD  
fr\_TG  
fr\_TN  
fr\_VU  
fr\_WF  
fr\_YT  
fur  
fur\_IT  
fy  
fy\_NL  
ga  
ga\_IE  
gd  
gd\_GB  
gl  
gl\_ES  
gsw  
gsw\_CH  
gsw\_FR  
gsw\_LI  
gu  
gu\_IN  
guz  
guz\_KE  
gv  
gv\_IM  
ha  
ha\_GH  
ha\_NE  
ha\_NG  
haw  
haw\_US  
hi  
hi\_IN  
hr  
hr\_BA  
hr\_HR  
hsb  
hsb\_DE  
hu  
hu\_HU  
hy  
hy\_AM  
ig  
ig\_NG  
ii  
ii\_CN  
in  
in\_ID  
is  
is\_IS  
it  
it\_CH  
it\_IT  
it\_SM  
iw  
iw\_IL

ja  
ja\_JP  
jgo  
jgo\_CM  
ji  
ji\_001  
jmc  
jmc\_TZ  
ka  
ka\_GE  
kab  
kab\_DZ  
kam  
kam\_KE  
kde  
kde\_TZ  
kea  
kea\_CV  
khq  
khq\_ML  
ki  
ki\_KE  
kk  
kk\_KZ  
kkj  
kkj\_CM  
kl  
kl\_GL  
kln  
kln\_KE  
km  
km\_KH  
kn  
kn\_IN  
ko  
ko\_KP  
ko\_KR  
kok  
kok\_IN  
ks  
ks\_IN  
ksb  
ksb\_TZ  
ksf  
ksf\_CM  
ksh  
ksh\_DE  
kw  
kw\_GB  
ky  
ky\_KG  
lag  
lag\_TZ  
lb  
lb\_LU  
lg  
lg\_UG  
lkt  
lkt\_US  
ln  
ln\_AO  
ln\_CD

In\_CF  
In\_CG  
lo  
lo\_LA  
lrc  
lrc\_IQ  
lrc\_IR  
lt  
lt\_LT  
lu  
lu\_CD  
luo  
luo\_KE  
luy  
luy\_KE  
lv  
lv\_LV  
mas  
mas\_KE  
mas\_TZ  
mer  
mer\_KE  
mfe  
mfe\_MU  
mg  
mg\_MG  
mgh  
mgh\_MZ  
mgo  
mgo\_CM  
mk  
mk\_MK  
ml  
ml\_IN  
mn  
mn\_MN  
mr  
mr\_IN  
ms  
ms\_BN  
ms\_MY  
ms\_SG  
mt  
mt\_MT  
mua  
mua\_CM  
my  
my\_MM  
mzn  
mzn\_IR  
naq  
naq\_NA  
nb  
nb\_NO  
nb\_SJ  
nd  
nd\_ZW  
nds  
nds\_DE  
nds\_NL  
ne  
ne\_IN

ne\_NP  
nl  
nl\_AW  
nl\_BE  
nl\_BQ  
nl\_CW  
nl\_NL  
nl\_SR  
nl\_SX  
nmg  
nmg\_CM  
nn  
nn\_NO  
nnh  
nnh\_CM  
nus  
nus\_SS  
nyn  
nyn\_UG  
om  
om\_ET  
om\_KE  
or  
or\_IN  
os  
os\_GE  
os\_RU  
pa  
pa\_IN\_#Guru  
pa\_PK\_#Arab  
pa\_#Arab  
pa\_#Guru  
pl  
pl\_PL  
ps  
ps\_AF  
pt  
pt\_AO  
pt\_BR  
pt\_CH  
pt\_CV  
pt\_GQ  
pt\_GW  
pt\_LU  
pt\_MO  
pt\_MZ  
pt\_PT  
pt\_ST  
pt\_TL  
qu  
qu\_BO  
qu\_EC  
qu\_PE  
rm  
rm\_CH  
rn  
rn\_BI  
ro  
ro\_MD  
ro\_RO  
rof  
rof\_TZ

ru  
ru\_BY  
ru\_KG  
ru\_KZ  
ru\_MD  
ru\_RU  
ru\_UA  
rw  
rw\_RW  
rwk  
rwk\_TZ  
sah  
sah\_RU  
saq  
saq\_KE  
sbp  
sbp\_TZ  
se  
se\_FI  
se\_NO  
se\_SE  
seh  
seh\_MZ  
ses  
ses\_ML  
sg  
sg\_CF  
shi  
shi\_MA\_#Latn  
shi\_MA\_#Tfng  
shi\_#Latn  
shi\_#Tfng  
si  
si\_LK  
sk  
sk\_SK  
sl  
sl\_SI  
smn  
smn\_FI  
sn  
sn\_ZW  
so  
so\_DJ  
so\_ET  
so\_KE  
so\_SO  
sq  
sq\_AL  
sq\_MK  
sq\_XK  
sr  
sr\_BA\_#Cyril  
sr\_BA\_#Latn  
sr\_ME\_#Cyril  
sr\_ME\_#Latn  
sr\_RS\_#Cyril  
sr\_RS\_#Latn  
sr\_XK\_#Cyril  
sr\_XK\_#Latn  
sr\_#Cyril  
sr\_#Latn

sv  
sv\_AX  
sv\_FI  
sv\_SE  
sw  
sw\_CD  
sw\_KE  
sw\_TZ  
sw\_UG  
ta  
ta\_IN  
ta\_LK  
ta\_MY  
ta\_SG  
te  
te\_IN  
teo  
teo\_KE  
teo\_UG  
th  
th\_TH  
ti  
ti\_ER  
ti\_ET  
to  
to\_TO  
tr  
tr\_CY  
tr\_TR  
twq  
twq\_NE  
tzm  
tzm\_MA  
ug  
ug\_CN  
uk  
uk\_UA  
ur  
ur\_IN  
ur\_PK  
uz  
uz\_AF\_#Arab  
uz\_UZ\_#CyrI  
uz\_UZ\_#Latn  
uz\_#Arab  
uz\_#CyrI  
uz\_#Latn  
vai  
vai\_LR\_#Latn  
vai\_LR\_#Vaii  
vai\_#Latn  
vai\_#Vaii  
vi  
vi\_VN  
vun  
vun\_TZ  
wae  
wae\_CH  
xog  
xog\_UG  
yav  
yav\_CM

	yo yo_BJ yo_NG yue yue_HK zgh zgh_MA zh zh_CN_#Hans zh_HK_#Hans zh_HK_#Hant zh_MO_#Hans zh_MO_#Hant zh_SG_#Hans zh_TW_#Hant zh_#Hans zh_#Hant zu zu_ZA
通貨(ロケール)	ADP AED AFA AFN ALK ALL AMD ANG AOA AOK AON AOR ARA ARL ARM ARP ARS ATS AUD AWG AZM AZN BAD BAM BAN BBD BDT BEC BEF BEL BGL BGM BGN BGO BHD BIF BMD BND BOB BOL BOP BOV

BRB  
BRC  
BRE  
BRL  
BRN  
BRR  
BRZ  
BSD  
BTN  
BUK  
BWP  
BYB  
BYN  
BYR  
BZD  
CAD  
CDF  
CHE  
CHF  
CHW  
CLE  
CLF  
CLP  
CNX  
CNY  
COP  
COU  
CRC  
CSD  
CSK  
CUC  
CUP  
CVE  
CYP  
CZK  
DDM  
DEM  
DJF  
DKK  
DOP  
DZD  
ECS  
ECV  
EEK  
EGP  
ERN  
ESA  
ESB  
ESP  
ETB  
EUR  
FIM  
FJD  
FKP  
FRF  
GBP  
GEK  
GEL  
GHC  
GHS  
GIP  
GMD

GNF  
GNS  
GQE  
GRD  
GTQ  
GWE  
GWP  
GYD  
HKD  
HNL  
HRD  
HRK  
HTG  
HUF  
IDR  
IEP  
ILP  
ILR  
ILS  
INR  
IQD  
IRR  
ISJ  
ISK  
ITL  
JMD  
JOD  
JPY  
KES  
KGS  
KHR  
KMF  
KPW  
KRH  
KRO  
KRW  
KWD  
KYD  
KZT  
LAK  
LBP  
LKR  
LRD  
LSL  
LTL  
LTT  
LUC  
LUF  
LUL  
LVL  
LVR  
LYD  
MAD  
MAF  
MCF  
MDC  
MDL  
MGA  
MGF  
MKD  
MKN  
MLF

MMK  
MNT  
MOP  
MRO  
MTL  
MTP  
MUR  
MVR  
MWK  
MXN  
MXP  
MXV  
MYR  
MZE  
MZM  
MZN  
NAD  
NGN  
NIC  
NIO  
NLG  
NOK  
NPR  
NZD  
OMR  
PAB  
PEI  
PEN  
PES  
PGK  
PHP  
PKR  
PLN  
PLZ  
PTE  
PYG  
QAR  
RHD  
ROL  
RON  
RSD  
RUB  
RUR  
RWF  
SAR  
SBD  
SCR  
SDD  
SDG  
SDP  
SEK  
SGD  
SHP  
SIT  
SKK  
SLL  
SOS  
SRD  
SRG  
SSP  
STD  
SUR

SVC  
SYP  
SZL  
THB  
TJR  
TJS  
TMM  
TMT  
TND  
TOP  
TPE  
TRL  
TRY  
TTD  
TWD  
TZS  
UAH  
UAK  
UGS  
UGX  
USD  
USN  
USS  
UYI  
UYP  
UYU  
UZS  
VEB  
VEF  
VND  
VNN  
VUV  
WST  
XAF  
XAG  
XAU  
XBA  
XBB  
XBC  
XBD  
XCD  
XDR  
XEU  
XFO  
XFU  
XOF  
XPD  
XPF  
XPT  
XRE  
XSU  
XTS  
XUA  
XXX  
YDD  
YER  
YUD  
YUM  
YUN  
YUR  
ZAL  
ZAR

ZMK  
ZMW  
ZRN  
ZRZ  
ZWD  
ZWL  
ZWR

## Vulkan

ハードウェアバージョン	1.0.3
ハードウェアレベル	0
コンピュータレベル	0

## OpenGL ES 1.0/1.1

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 630
Extentions	GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_AMD_performance_monitor GL_APPLE_texture_2D_limited_npot GL_ARB_vertex_buffer_object GL_EXT_debug_marker GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_blend_equation_separate GL_OES_blend_func_separate GL_OES_blend_subtract GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_compressed_paletted_texture GL_OES_depth24 GL_OES_depth_texture GL_OES_draw_texture GL_OES_framebuffer_object GL_OES_matrix_palette GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_point_size_array GL_OES_point_sprite GL_OES_read_format GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_stencil_wrap GL_OES_texture_cube_map GL_OES_texture_env_crossbar GL_OES_texture_float GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_mirrored_repeat GL_OES_texture_npot GL_QCOM_extended_get GL_QCOM_tiled_rendering

## OpenGL ES 2.0

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 630
Extensions	GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_EXT_EGL_image_array GL_EXT_YUV_target GL_EXT_blit_framebuffer_params GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_clip_cull_distance GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_EXT_copy_image GL_EXT_debug_label GL_EXT_debug_marker GL_EXT_discard_framebuffer GL_EXT_disjoint_timer_query GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_external_buffer GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_gpu_shader5 GL_EXT_memory_object GL_EXT_memory_object_fd GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_EXT_multisampled_render_to_texture2 GL_EXT_primitive_bounding_box GL_EXT_protected_textures GL_EXT_robustness GL_EXT_sRGB GL_EXT_sRGB_write_control GL_EXT_shader_framebuffer_fetch GL_EXT_shader_io_blocks GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers GL_EXT_tessellation_shader GL_EXT_texture_border_clamp GL_EXT_texture_buffer GL_EXT_texture_cube_map_array GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_norm16 GL_EXT_texture_sRGB_R8 GL_EXT_texture_sRGB_decode GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_KHR_blend_equation_advanced GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent GL_KHR_debug GL_KHR_no_error GL_KHR_texture_compression_astc_hdr GL_KHR_texture_compression_astc_ldr GL_NV_shader_noperspective_interpolation GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_image_external_essl3 GL_OES_EGL_sync GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture

	GL_OES_depth24 GL_OES_depth_texture GL_OES_depth_texture_cube_map GL_OES_element_index_uint GL_OES_framebuffer_object GL_OES_get_program_binary GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_sample_shading GL_OES_sample_variables GL_OES_shader_image_atomic GL_OES_shader_multisample_interpolation GL_OES_standard_derivatives GL_OES_surfaceless_context GL_OES_texture_3D GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_float GL_OES_texture_float_linear GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_npot GL_OES_texture_stencil8 GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array GL_OES_vertex_array_object GL_OES_vertex_half_float GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture GL_QCOM_alpha_test GL_QCOM_shader_framebuffer_fetch_noncoherent GL_QCOM_texture_foveated GL_QCOM_tiled_rendering
ETC1 texture compressionのサポート	 対応

## OpenGL ES 3.0

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 630
Extensions	GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_EXT_EGL_image_array GL_EXT_YUV_target GL_EXT_blit_framebuffer_params GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_clip_cull_distance GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_EXT_copy_image GL_EXT_debug_label GL_EXT_debug_marker GL_EXT_discard_framebuffer GL_EXT_disjoint_timer_query GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_external_buffer GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_gpu_shader5 GL_EXT_memory_object

GL\_EXT\_memory\_object\_fd  
 GL\_EXT\_multisampled\_render\_to\_texture  
 GL\_EXT\_multisampled\_render\_to\_texture2  
 GL\_EXT\_primitive\_bounding\_box  
 GL\_EXT\_protected\_textures  
 GL\_EXT\_robustness  
 GL\_EXT\_sRGB  
 GL\_EXT\_sRGB\_write\_control  
 GL\_EXT\_shader\_framebuffer\_fetch  
 GL\_EXT\_shader\_io\_blocks  
 GL\_EXT\_shader\_non\_constant\_global\_initializers  
 GL\_EXT\_tessellation\_shader  
 GL\_EXT\_texture\_border\_clamp  
 GL\_EXT\_texture\_buffer  
 GL\_EXT\_texture\_cube\_map\_array  
 GL\_EXT\_texture\_filter\_anisotropic  
 GL\_EXT\_texture\_format\_BGRA8888  
 GL\_EXT\_texture\_norm16  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_R8  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_decode  
 GL\_EXT\_texture\_type\_2\_10\_10\_10\_REV  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced\_coherent  
 GL\_KHR\_debug  
 GL\_KHR\_no\_error  
 GL\_KHR\_texture\_compression\_astc\_hdr  
 GL\_KHR\_texture\_compression\_astc\_ldr  
 GL\_NV\_shader\_noperspective\_interpolation  
 GL\_OES\_EGL\_image  
 GL\_OES\_EGL\_image\_external  
 GL\_OES\_EGL\_image\_external\_essl3  
 GL\_OES\_EGL\_sync  
 GL\_OES\_compressed\_ETC1\_RGB8\_texture  
 GL\_OES\_depth24  
 GL\_OES\_depth\_texture  
 GL\_OES\_depth\_texture\_cube\_map  
 GL\_OES\_element\_index\_uint  
 GL\_OES\_framebuffer\_object  
 GL\_OES\_get\_program\_binary  
 GL\_OES\_packed\_depth\_stencil  
 GL\_OES\_rgb8\_rgba8  
 GL\_OES\_sample\_shading  
 GL\_OES\_sample\_variables  
 GL\_OES\_shader\_image\_atomic  
 GL\_OES\_shader\_multisample\_interpolation  
 GL\_OES\_standard\_derivatives  
 GL\_OES\_surfaceless\_context  
 GL\_OES\_texture\_3D  
 GL\_OES\_texture\_compression\_astc  
 GL\_OES\_texture\_float  
 GL\_OES\_texture\_float\_linear  
 GL\_OES\_texture\_half\_float  
 GL\_OES\_texture\_half\_float\_linear  
 GL\_OES\_texture\_npot  
 GL\_OES\_texture\_stencil8  
 GL\_OES\_texture\_storage\_multisample\_2d\_array  
 GL\_OES\_vertex\_array\_object  
 GL\_OES\_vertex\_half\_float  
 GL\_OVR\_multiview  
 GL\_OVR\_multiview2  
 GL\_OVR\_multiview\_multisampled\_render\_to\_texture  
 GL\_QCOM\_alpha\_test

	GL_QCOM_shader_framebuffer_fetch_noncoherent GL_QCOM_texture_foveated GL_QCOM_tiled_rendering
ETC1 texture compressionのサポート	✔ 対応

## OpenGL ES 3.1

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 630
Extensions	GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_EXT_EGL_image_array GL_EXT_YUV_target GL_EXT_blit_framebuffer_params GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_clip_cull_distance GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_EXT_copy_image GL_EXT_debug_label GL_EXT_debug_marker GL_EXT_discard_framebuffer GL_EXT_disjoint_timer_query GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_external_buffer GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_gpu_shader5 GL_EXT_memory_object GL_EXT_memory_object_fd GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_EXT_multisampled_render_to_texture2 GL_EXT_primitive_bounding_box GL_EXT_protected_textures GL_EXT_robustness GL_EXT_sRGB GL_EXT_sRGB_write_control GL_EXT_shader_framebuffer_fetch GL_EXT_shader_io_blocks GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers GL_EXT_tessellation_shader GL_EXT_texture_border_clamp GL_EXT_texture_buffer GL_EXT_texture_cube_map_array GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_norm16 GL_EXT_texture_sRGB_R8 GL_EXT_texture_sRGB_decode GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_KHR_blend_equation_advanced GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent GL_KHR_debug GL_KHR_no_error GL_KHR_texture_compression_astc_hdr GL_KHR_texture_compression_astc_ldr GL_NV_shader_noperspective_interpolation GL_OES_EGL_image

	GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_image_external_essl3 GL_OES_EGL_sync GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_depth24 GL_OES_depth_texture GL_OES_depth_texture_cube_map GL_OES_element_index_uint GL_OES_framebuffer_object GL_OES_get_program_binary GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_sample_shading GL_OES_sample_variables GL_OES_shader_image_atomic GL_OES_shader_multisample_interpolation GL_OES_standard_derivatives GL_OES_surfaceless_context GL_OES_texture_3D GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_float GL_OES_texture_float_linear GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_npot GL_OES_texture_stencil8 GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array GL_OES_vertex_array_object GL_OES_vertex_half_float GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture GL_QCOM_alpha_test GL_QCOM_shader_framebuffer_fetch_noncoherent GL_QCOM_texture_foveated GL_QCOM_tiled_rendering
ETC1 texture compressionのサポート	✔ 対応
Android Extension Pack(AEP)対応	✔ 対応

## OpenGL ES 3.2

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 630
Extensions	GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_EXT_EGL_image_array GL_EXT_YUV_target GL_EXT_blit_framebuffer_params GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_clip_cull_distance GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_EXT_copy_image GL_EXT_debug_label GL_EXT_debug_marker GL_EXT_discard_framebuffer GL_EXT_disjoint_timer_query

GL\_EXT\_draw\_buffers\_indexed  
 GL\_EXT\_external\_buffer  
 GL\_EXT\_geometry\_shader  
 GL\_EXT\_gpu\_shader5  
 GL\_EXT\_memory\_object  
 GL\_EXT\_memory\_object\_fd  
 GL\_EXT\_multisampled\_render\_to\_texture  
 GL\_EXT\_multisampled\_render\_to\_texture2  
 GL\_EXT\_primitive\_bounding\_box  
 GL\_EXT\_protected\_textures  
 GL\_EXT\_robustness  
 GL\_EXT\_sRGB  
 GL\_EXT\_sRGB\_write\_control  
 GL\_EXT\_shader\_framebuffer\_fetch  
 GL\_EXT\_shader\_io\_blocks  
 GL\_EXT\_shader\_non\_constant\_global\_initializers  
 GL\_EXT\_tessellation\_shader  
 GL\_EXT\_texture\_border\_clamp  
 GL\_EXT\_texture\_buffer  
 GL\_EXT\_texture\_cube\_map\_array  
 GL\_EXT\_texture\_filter\_anisotropic  
 GL\_EXT\_texture\_format\_BGRA8888  
 GL\_EXT\_texture\_norm16  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_R8  
 GL\_EXT\_texture\_sRGB\_decode  
 GL\_EXT\_texture\_type\_2\_10\_10\_10\_REV  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced  
 GL\_KHR\_blend\_equation\_advanced\_coherent  
 GL\_KHR\_debug  
 GL\_KHR\_no\_error  
 GL\_KHR\_texture\_compression\_astc\_hdr  
 GL\_KHR\_texture\_compression\_astc\_ldr  
 GL\_NV\_shader\_noperspective\_interpolation  
 GL\_OES\_EGL\_image  
 GL\_OES\_EGL\_image\_external  
 GL\_OES\_EGL\_image\_external\_essl3  
 GL\_OES\_EGL\_sync  
 GL\_OES\_compressed\_ETC1\_RGB8\_texture  
 GL\_OES\_depth24  
 GL\_OES\_depth\_texture  
 GL\_OES\_depth\_texture\_cube\_map  
 GL\_OES\_element\_index\_uint  
 GL\_OES\_framebuffer\_object  
 GL\_OES\_get\_program\_binary  
 GL\_OES\_packed\_depth\_stencil  
 GL\_OES\_rgb8\_rgba8  
 GL\_OES\_sample\_shading  
 GL\_OES\_sample\_variables  
 GL\_OES\_shader\_image\_atomic  
 GL\_OES\_shader\_multisample\_interpolation  
 GL\_OES\_standard\_derivatives  
 GL\_OES\_surfaceless\_context  
 GL\_OES\_texture\_3D  
 GL\_OES\_texture\_compression\_astc  
 GL\_OES\_texture\_float  
 GL\_OES\_texture\_float\_linear  
 GL\_OES\_texture\_half\_float  
 GL\_OES\_texture\_half\_float\_linear  
 GL\_OES\_texture\_npot  
 GL\_OES\_texture\_stencil8  
 GL\_OES\_texture\_storage\_multisample\_2d\_array  
 GL\_OES\_vertex\_array\_object

	GL_OES_vertex_half_float GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture GL_QCOM_alpha_test GL_QCOM_shader_framebuffer_fetch_noncoherent GL_QCOM_texture_foveated GL_QCOM_tiled_rendering
ETC1 texture compressionのサポート	✔ 対応
Android Extension Pack(AEP)対応	✔ 対応

## EGL

Vendor	Android
Extensions	EGL_ANDROID_front_buffer_auto_refresh EGL_ANDROID_get_frame_timestamps EGL_ANDROID_get_native_client_buffer EGL_ANDROID_image_native_buffer EGL_ANDROID_presentation_time EGL_ANDROID_recordable EGL_EXT_create_context_robustness EGL_EXT_pixel_format_float EGL_EXT_protected_content EGL_EXT_yuv_surface EGL_IMG_context_priority EGL_KHR_create_context EGL_KHR_create_context_no_error EGL_KHR_fence_sync EGL_KHR_get_all_proc_addresses EGL_KHR_gl_colorspace EGL_KHR_gl_renderbuffer_image EGL_KHR_gl_texture_2D_image EGL_KHR_gl_texture_3D_image EGL_KHR_gl_texture_cubemap_image EGL_KHR_image EGL_KHR_image_base EGL_KHR_lock_surface EGL_KHR_mutable_render_buffer EGL_KHR_no_config_context EGL_KHR_partial_update EGL_KHR_reusable_sync EGL_KHR_surfaceless_context EGL_KHR_swap_buffers_with_damage EGL_KHR_wait_sync
configure	EGL_CONFIG_ID=5 EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit) EGL_ALPHA_SIZE=0(bit) EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE EGL_BLUE_SIZE=8(bit) EGL_BUFFER_SIZE=24(bit) EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT, EGL_OPENGL_ES2_BIT EGL_DEPTH_SIZE=0(bit) EGL_GREEN_SIZE=8(bit) EGL_LEVEL=0 EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)

```

EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=37
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=8
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER

```

```

EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=40
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=6
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)

```

EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=16(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=38  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=16(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT

```

EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=7
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=39
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0

```

```
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=17
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=20
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
```

```

EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=18
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=19
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)

```

```

EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=29
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=32
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)

```

```

EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=30
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE

```

EGL\_CONFIG\_ID=31  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=24(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=4(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=9  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,

```

EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=12
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=10
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,

```

```

EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=11
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=21
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)

```

EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=24  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=8(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=8(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=22  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=8(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT

```

EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=23
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=33
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE

```

```
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=36
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
```

```

EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=34
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=35
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)

```

```

EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=1
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=4
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE

```

```

EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=2
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=3
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)

```

```

EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=13
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=16
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER

```

EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=6(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=14  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=5(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=16(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_DEPTH\_SIZE=16(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=6(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=5(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=1  
EGL\_SAMPLES=2(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=15  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)

```

EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=25
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT

```

```

EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=28
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=26
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1

```

```

EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=27
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=41
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1

```

```

EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=44
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=42
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)

```

```

EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=43
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=45
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)

```

```

EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=48
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE

```

```

EGL_CONFIG_ID=46
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=47
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,

```

```

EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=49
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=16(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=16(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=64(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=16(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=16(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=52
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=16(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=16(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=64(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=16(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=16(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,

```

```

EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=50
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=16(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=16(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=64(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=16(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=16(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=51
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=16(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=16(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=64(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=16(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)

```

EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=16(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=65  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=2(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=10(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=10(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=10(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=68  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=2(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=FALSE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=TRUE  
EGL\_BLUE\_SIZE=10(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=32(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=10(bit)

```

EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=66
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=67
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)

```

EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=EGL\_RGB\_BUFFER  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=24(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=10(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=10(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=8(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=53  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGB=TRUE  
EGL\_BIND\_TO\_TEXTURE\_RGBA=FALSE  
EGL\_BLUE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_BUFFER\_SIZE=0(bit)  
EGL\_COLOR\_BUFFER\_TYPE=  
EGL\_CONFORMANT=  
EGL\_DEPTH\_SIZE=0(bit)  
EGL\_GREEN\_SIZE=0(bit)  
EGL\_LEVEL=0  
EGL\_LUMINANCE\_SIZE=0(bit)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_HEIGHT=16384  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_PIXELS=268435456(px)  
EGL\_MAX\_PBUFFER\_WIDTH=16384  
EGL\_MAX\_SWAP\_INTERVAL=1  
EGL\_MIN\_SWAP\_INTERVAL=0  
EGL\_NATIVE\_RENDERABLE=TRUE  
EGL\_RED\_SIZE=0(bit)  
EGL\_RENDERABLE\_TYPE=EGL\_OPENGL\_ES\_BIT,  
EGL\_OPENGL\_ES2\_BIT  
EGL\_SAMPLE\_BUFFERS=0  
EGL\_SAMPLES=0(px)  
EGL\_STENCIL\_SIZE=0(bit)  
EGL\_SURFACE\_TYPE=EGL\_PBUFFER\_BIT,  
EGL\_SWAP\_BEHAVIOR\_PRESERVED\_BIT,  
EGL\_VG\_COLORSPACE\_LINEAR\_BIT,  
EGL\_WINDOW\_BIT  
EGL\_TRANSPARENT\_BLUE\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_GREEN\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_RED\_VALUE=-1  
EGL\_TRANSPARENT\_TYPE=EGL\_NONE  
EGL\_CONFIG\_ID=57  
EGL\_ALPHA\_MASK\_SIZE=0(bit)  
EGL\_ALPHA\_SIZE=0(bit)

```

EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=61
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1

```

```

EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=56
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=60
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,

```

```

EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=64
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=54
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)

```

```

EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=58
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=62
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)

```

```

EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=55
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=59
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384

```

```

EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=63
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE

```

## 読み上げ

デフォルトの音声合成エンジン	com.google.android.tts
言語設定	ja_JP

## 使用可能なロケール

bn  
bn\_BD  
bn\_IN  
bs  
bs\_BA\_#Cyril  
bs\_BA\_#Latn  
bs\_\_#Cyril  
bs\_\_#Latn  
ca  
ca\_AD  
ca\_ES  
ca\_FR  
ca\_IT  
cs  
cs\_CZ  
cy  
cy\_GB  
da  
da\_DK  
da\_GL  
de  
de\_AT  
de\_BE  
de\_CH  
de\_DE  
de\_IT  
de\_LI  
de\_LU  
el  
el\_CY  
el\_GR  
en  
en\_001  
en\_150  
en\_AG  
en\_AI  
en\_AS  
en\_AT  
en\_AU  
en\_BB  
en\_BE  
en\_BI  
en\_BM  
en\_BS  
en\_BW  
en\_BZ  
en\_CA  
en\_CC  
en\_CH  
en\_CK  
en\_CM  
en\_CX  
en\_CY  
en\_DE  
en\_DK  
en\_DM  
en\_ER  
en\_FI  
en\_FJ  
en\_FK  
en\_FM  
en\_GB

en\_GD  
en\_GG  
en\_GH  
en\_GI  
en\_GM  
en\_GU  
en\_GY  
en\_HK  
en\_IE  
en\_IL  
en\_IM  
en\_IN  
en\_IO  
en\_JE  
en\_JM  
en\_KE  
en\_KI  
en\_KN  
en\_KY  
en\_LC  
en\_LR  
en\_LS  
en\_MG  
en\_MH  
en\_MO  
en\_MP  
en\_MS  
en\_MT  
en\_MU  
en\_MW  
en\_MY  
en\_NA  
en\_NF  
en\_NG  
en\_NL  
en\_NR  
en\_NU  
en\_NZ  
en\_PG  
en\_PH  
en\_PK  
en\_PN  
en\_PR  
en\_PW  
en\_RW  
en\_SB  
en\_SC  
en\_SD  
en\_SE  
en\_SG  
en\_SH  
en\_SI  
en\_SL  
en\_SS  
en\_SX  
en\_SZ  
en\_TC  
en\_TK  
en\_TO  
en\_TT  
en\_TV  
en\_TZ

en\_UG  
en\_UM  
en\_US  
en\_US\_POSIX  
en\_VC  
en\_VG  
en\_VI  
en\_VU  
en\_WS  
en\_ZA  
en\_ZM  
en\_ZW  
es  
es\_419  
es\_AR  
es\_BO  
es\_BR  
es\_CL  
es\_CO  
es\_CR  
es\_CU  
es\_DO  
es\_EC  
es\_ES  
es\_GQ  
es\_GT  
es\_HN  
es\_MX  
es\_NI  
es\_PA  
es\_PE  
es\_PH  
es\_PR  
es\_PY  
es\_SV  
es\_US  
es\_UY  
es\_VE  
et  
et\_EE  
fi  
fi\_FI  
fil  
fil\_PH  
fr  
fr\_BE  
fr\_BF  
fr\_BI  
fr\_BJ  
fr\_BL  
fr\_CA  
fr\_CD  
fr\_CF  
fr\_CG  
fr\_CH  
fr\_CI  
fr\_CM  
fr\_DJ  
fr\_DZ  
fr\_FR  
fr\_GA  
fr\_GF

fr\_GN  
fr\_GP  
fr\_GQ  
fr\_HT  
fr\_KM  
fr\_LU  
fr\_MA  
fr\_MC  
fr\_MF  
fr\_MG  
fr\_ML  
fr\_MQ  
fr\_MR  
fr\_MU  
fr\_NC  
fr\_NE  
fr\_PF  
fr\_PM  
fr\_RE  
fr\_RW  
fr\_SC  
fr\_SN  
fr\_SY  
fr\_TD  
fr\_TG  
fr\_TN  
fr\_VU  
fr\_WF  
fr\_YT  
hi  
hi\_IN  
hr  
hr\_BA  
hr\_HR  
hu  
hu\_HU  
in  
in\_ID  
it  
it\_CH  
it\_IT  
it\_SM  
ja  
ja\_JP  
km  
km\_KH  
ko  
ko\_KP  
ko\_KR  
nb  
nb\_NO  
nb\_SJ  
ne  
ne\_IN  
ne\_NP  
nl  
nl\_AW  
nl\_BE  
nl\_BQ  
nl\_CW  
nl\_NL  
nl\_SR

nl\_SX  
pl  
pl\_PL  
pt  
pt\_AO  
pt\_BR  
pt\_CH  
pt\_CV  
pt\_GQ  
pt\_GW  
pt\_LU  
pt\_MO  
pt\_MZ  
pt\_PT  
pt\_ST  
pt\_TL  
ro  
ro\_MD  
ro\_RO  
ru  
ru\_BY  
ru\_KG  
ru\_KZ  
ru\_MD  
ru\_RU  
ru\_UA  
si  
si\_LK  
sk  
sk\_SK  
sq  
sq\_AL  
sq\_MK  
sr  
sr\_BA\_#Cyr  
sr\_BA\_#Latn  
sr\_ME\_#Cyr  
sr\_ME\_#Latn  
sr\_RS\_#Cyr  
sr\_RS\_#Latn  
sr\_#Cyr  
sr\_#Latn  
sv  
sv\_AX  
sv\_FI  
sv\_SE  
sw  
sw\_CD  
sw\_KE  
sw\_TZ  
sw\_UG  
ta  
ta\_IN  
ta\_LK  
ta\_MY  
ta\_SG  
th  
th\_TH  
tr  
tr\_CY  
tr\_TR  
uk

	uk-UA vi vi_VN yue yue_HK zh zh_CN_#Hans zh_HK_#Hans zh_HK_#Hant zh_MO_#Hans zh_MO_#Hant zh_SG_#Hans zh_TW_#Hant zh_#Hans zh_#Hant
Localeに対応した読み上げ機能サポート	af : 非対応 af_NA : 非対応 af_ZA : 非対応 agq : 非対応 agq_CM : 非対応 ak : 非対応 ak_GH : 非対応 am : 非対応 am_ET : 非対応 ar : 非対応 ar_001 : 非対応 ar_AE : 非対応 ar_BH : 非対応 ar_DJ : 非対応 ar_DZ : 非対応 ar_EG : 非対応 ar_EH : 非対応 ar_ER : 非対応 ar_IL : 非対応 ar_IQ : 非対応 ar_JO : 非対応 ar_KM : 非対応 ar_KW : 非対応 ar_LB : 非対応 ar_LY : 非対応 ar_MA : 非対応 ar_MR : 非対応 ar_OM : 非対応 ar_PS : 非対応 ar_QA : 非対応 ar_SA : 非対応 ar_SD : 非対応 ar_SO : 非対応 ar_SS : 非対応 ar_SY : 非対応 ar_TD : 非対応 ar_TN : 非対応 ar_XB : 非対応 ar_YE : 非対応 as : 非対応 as_IN : 非対応 asa : 非対応 asa_TZ : 非対応 ast : 非対応 ast_ES : 非対応 az : 非対応

az\_AZ\_#Cyr1 : 非対応  
 az\_AZ\_#Latn : 非対応  
 az\_#Cyr1 : 非対応  
 az\_#Latn : 非対応  
 bas : 非対応  
 bas\_CM : 非対応  
 be : 非対応  
 be\_BY : 非対応  
 bem : 非対応  
 bem\_ZM : 非対応  
 bez : 非対応  
 bez\_TZ : 非対応  
 bg : 非対応  
 bg\_BG : 非対応  
 bm : 非対応  
 bm\_ML : 非対応  
 bn : 非対応  
 bn\_BD : 対応  
 bn\_IN : 対応  
 bo : 非対応  
 bo\_CN : 非対応  
 bo\_IN : 非対応  
 br : 非対応  
 br\_FR : 非対応  
 brx : 非対応  
 brx\_IN : 非対応  
 bs : 対応  
 bs\_BA\_#Cyr1 : 非対応  
 bs\_BA\_#Latn : 非対応  
 bs\_#Cyr1 : 非対応  
 bs\_#Latn : 非対応  
 ca : 対応  
 ca\_AD : 非対応  
 ca\_ES : 非対応  
 ca\_FR : 非対応  
 ca\_IT : 非対応  
 ce : 非対応  
 ce\_RU : 非対応  
 cgg : 非対応  
 cgg\_UG : 非対応  
 chr : 非対応  
 chr\_US : 非対応  
 ckb : 非対応  
 ckb\_IQ : 非対応  
 ckb\_IR : 非対応  
 cs : 非対応  
 cs\_CZ : 対応  
 cy : 対応  
 cy\_GB : 非対応  
 da : 非対応  
 da\_DK : 対応  
 da\_GL : 非対応  
 dav : 非対応  
 dav\_KE : 非対応  
 de : 非対応  
 de\_AT : 非対応  
 de\_BE : 非対応  
 de\_CH : 非対応  
 de\_DE : 対応  
 de\_IT : 非対応  
 de\_LI : 非対応  
 de\_LU : 非対応

dje : 非対応  
dje\_NE : 非対応  
dsb : 非対応  
dsb\_DE : 非対応  
dua : 非対応  
dua\_CM : 非対応  
dyo : 非対応  
dyo\_SN : 非対応  
dz : 非対応  
dz\_BT : 非対応  
ebu : 非対応  
ebu\_KE : 非対応  
ee : 非対応  
ee\_GH : 非対応  
ee\_TG : 非対応  
el : 非対応  
el\_CY : 非対応  
el\_GR : 対応  
en : 非対応  
en\_001 : 非対応  
en\_150 : 非対応  
en\_AG : 非対応  
en\_AI : 非対応  
en\_AS : 非対応  
en\_AT : 非対応  
en\_AU : 対応  
en\_BB : 非対応  
en\_BE : 非対応  
en\_BI : 非対応  
en\_BM : 非対応  
en\_BS : 非対応  
en\_BW : 非対応  
en\_BZ : 非対応  
en\_CA : 非対応  
en\_CC : 非対応  
en\_CH : 非対応  
en\_CK : 非対応  
en\_CM : 非対応  
en\_CX : 非対応  
en\_CY : 非対応  
en\_DE : 非対応  
en\_DG : 非対応  
en\_DK : 非対応  
en\_DM : 非対応  
en\_ER : 非対応  
en\_FI : 非対応  
en\_FJ : 非対応  
en\_FK : 非対応  
en\_FM : 非対応  
en\_GB : 対応  
en\_GD : 非対応  
en\_GG : 非対応  
en\_GH : 非対応  
en\_GI : 非対応  
en\_GM : 非対応  
en\_GU : 非対応  
en\_GY : 非対応  
en\_HK : 非対応  
en\_IE : 非対応  
en\_IL : 非対応  
en\_IM : 非対応  
en\_IN : 対応

en\_IO : 非対応  
en\_JE : 非対応  
en\_JM : 非対応  
en\_KE : 非対応  
en\_KI : 非対応  
en\_KN : 非対応  
en\_KY : 非対応  
en\_LC : 非対応  
en\_LR : 非対応  
en\_LS : 非対応  
en\_MG : 非対応  
en\_MH : 非対応  
en\_MO : 非対応  
en\_MP : 非対応  
en\_MS : 非対応  
en\_MT : 非対応  
en\_MU : 非対応  
en\_MW : 非対応  
en\_MY : 非対応  
en\_NA : 非対応  
en\_NF : 非対応  
en\_NG : 非対応  
en\_NL : 非対応  
en\_NR : 非対応  
en\_NU : 非対応  
en\_NZ : 非対応  
en\_PG : 非対応  
en\_PH : 非対応  
en\_PK : 非対応  
en\_PN : 非対応  
en\_PR : 非対応  
en\_PW : 非対応  
en\_RW : 非対応  
en\_SB : 非対応  
en\_SC : 非対応  
en\_SD : 非対応  
en\_SE : 非対応  
en\_SG : 非対応  
en\_SH : 非対応  
en\_SI : 非対応  
en\_SL : 非対応  
en\_SS : 非対応  
en\_SX : 非対応  
en\_SZ : 非対応  
en\_TC : 非対応  
en\_TK : 非対応  
en\_TO : 非対応  
en\_TT : 非対応  
en\_TV : 非対応  
en\_TZ : 非対応  
en\_UG : 非対応  
en\_UM : 非対応  
en\_US : 対応  
en\_US\_POSIX : 非対応  
en\_VC : 非対応  
en\_VG : 非対応  
en\_VI : 非対応  
en\_VU : 非対応  
en\_WS : 非対応  
en\_XA : 非対応  
en\_ZA : 非対応  
en\_ZM : 非対応

en\_ZW : 非対応  
eo : 非対応  
es : 非対応  
es\_419 : 非対応  
es\_AR : 非対応  
es\_BO : 非対応  
es\_BR : 非対応  
es\_CL : 非対応  
es\_CO : 非対応  
es\_CR : 非対応  
es\_CU : 非対応  
es\_DO : 非対応  
es\_EA : 非対応  
es\_EC : 非対応  
es\_ES : 対応  
es\_GQ : 非対応  
es\_GT : 非対応  
es\_HN : 非対応  
es\_IC : 非対応  
es\_MX : 非対応  
es\_NI : 非対応  
es\_PA : 非対応  
es\_PE : 非対応  
es\_PH : 非対応  
es\_PR : 非対応  
es\_PY : 非対応  
es\_SV : 非対応  
es\_US : 対応  
es\_UY : 非対応  
es\_VE : 非対応  
et : 非対応  
et\_EE : 対応  
eu : 非対応  
eu\_ES : 非対応  
ewo : 非対応  
ewo\_CM : 非対応  
fa : 非対応  
fa\_AF : 非対応  
fa\_IR : 非対応  
ff : 非対応  
ff\_CM : 非対応  
ff\_GN : 非対応  
ff\_MR : 非対応  
ff\_SN : 非対応  
fi : 非対応  
fi\_FI : 対応  
fil : 非対応  
fil\_PH : 対応  
fo : 非対応  
fo\_DK : 非対応  
fo\_FO : 非対応  
fr : 非対応  
fr\_BE : 対応  
fr\_BF : 非対応  
fr\_BI : 非対応  
fr\_BJ : 非対応  
fr\_BL : 非対応  
fr\_CA : 非対応  
fr\_CD : 非対応  
fr\_CF : 非対応  
fr\_CG : 非対応  
fr\_CH : 非対応

fr\_CI : 非対応  
fr\_CM : 非対応  
fr\_DJ : 非対応  
fr\_DZ : 非対応  
fr\_FR : 対応  
fr\_GA : 非対応  
fr\_GF : 非対応  
fr\_GN : 非対応  
fr\_GP : 非対応  
fr\_GQ : 非対応  
fr\_HT : 非対応  
fr\_KM : 非対応  
fr\_LU : 非対応  
fr\_MA : 非対応  
fr\_MC : 非対応  
fr\_MF : 非対応  
fr\_MG : 非対応  
fr\_ML : 非対応  
fr\_MQ : 非対応  
fr\_MR : 非対応  
fr\_MU : 非対応  
fr\_NC : 非対応  
fr\_NE : 非対応  
fr\_PF : 非対応  
fr\_PM : 非対応  
fr\_RE : 非対応  
fr\_RW : 非対応  
fr\_SC : 非対応  
fr\_SN : 非対応  
fr\_SY : 非対応  
fr\_TD : 非対応  
fr\_TG : 非対応  
fr\_TN : 非対応  
fr\_VU : 非対応  
fr\_WF : 非対応  
fr\_YT : 非対応  
fur : 非対応  
fur\_IT : 非対応  
fy : 非対応  
fy\_NL : 非対応  
ga : 非対応  
ga\_IE : 非対応  
gd : 非対応  
gd\_GB : 非対応  
gl : 非対応  
gl\_ES : 非対応  
gsw : 非対応  
gsw\_CH : 非対応  
gsw\_FR : 非対応  
gsw\_LI : 非対応  
gu : 非対応  
gu\_IN : 非対応  
guz : 非対応  
guz\_KE : 非対応  
gv : 非対応  
gv\_IM : 非対応  
ha : 非対応  
ha\_GH : 非対応  
ha\_NE : 非対応  
ha\_NG : 非対応  
haw : 非対応  
haw\_US : 非対応

hi : 非対応  
hi\_IN : 対応  
hr : 対応  
hr\_BA : 非対応  
hr\_HR : 非対応  
hsb : 非対応  
hsb\_DE : 非対応  
hu : 非対応  
hu\_HU : 対応  
hy : 非対応  
hy\_AM : 非対応  
ig : 非対応  
ig\_NG : 非対応  
ii : 非対応  
ii\_CN : 非対応  
in : 非対応  
in\_ID : 対応  
is : 非対応  
is\_IS : 非対応  
it : 非対応  
it\_CH : 非対応  
it\_IT : 対応  
it\_SM : 非対応  
iw : 非対応  
iw\_IL : 非対応  
ja : 非対応  
ja\_JP : 対応  
jgo : 非対応  
jgo\_CM : 非対応  
ji : 非対応  
ji\_001 : 非対応  
jmc : 非対応  
jmc\_TZ : 非対応  
ka : 非対応  
ka\_GE : 非対応  
kab : 非対応  
kab\_DZ : 非対応  
kam : 非対応  
kam\_KE : 非対応  
kde : 非対応  
kde\_TZ : 非対応  
kea : 非対応  
kea\_CV : 非対応  
khq : 非対応  
khq\_ML : 非対応  
ki : 非対応  
ki\_KE : 非対応  
kk : 非対応  
kk\_KZ : 非対応  
kkj : 非対応  
kkj\_CM : 非対応  
kl : 非対応  
kl\_GL : 非対応  
kln : 非対応  
kln\_KE : 非対応  
km : 非対応  
km\_KH : 対応  
kn : 非対応  
kn\_IN : 非対応  
ko : 非対応  
ko\_KP : 非対応  
ko\_KR : 対応

kok : 非対応  
kok\_IN : 非対応  
ks : 非対応  
ks\_IN : 非対応  
ksb : 非対応  
ksb\_TZ : 非対応  
ksf : 非対応  
ksf\_CM : 非対応  
ksh : 非対応  
ksh\_DE : 非対応  
kw : 非対応  
kw\_GB : 非対応  
ky : 非対応  
ky\_KG : 非対応  
lag : 非対応  
lag\_TZ : 非対応  
lb : 非対応  
lb\_LU : 非対応  
lg : 非対応  
lg\_UG : 非対応  
lkt : 非対応  
lkt\_US : 非対応  
ln : 非対応  
ln\_AO : 非対応  
ln\_CD : 非対応  
ln\_CF : 非対応  
ln\_CG : 非対応  
lo : 非対応  
lo\_LA : 非対応  
lrc : 非対応  
lrc\_IQ : 非対応  
lrc\_IR : 非対応  
lt : 非対応  
lt\_LT : 非対応  
lu : 非対応  
lu\_CD : 非対応  
luo : 非対応  
luo\_KE : 非対応  
luy : 非対応  
luy\_KE : 非対応  
lv : 非対応  
lv\_LV : 非対応  
mas : 非対応  
mas\_KE : 非対応  
mas\_TZ : 非対応  
mer : 非対応  
mer\_KE : 非対応  
mfe : 非対応  
mfe\_MU : 非対応  
mg : 非対応  
mg\_MG : 非対応  
mgh : 非対応  
mgh\_MZ : 非対応  
mgo : 非対応  
mgo\_CM : 非対応  
mk : 非対応  
mk\_MK : 非対応  
ml : 非対応  
ml\_IN : 非対応  
mn : 非対応  
mn\_MN : 非対応  
mr : 非対応

mr\_IN : 非対応  
ms : 非対応  
ms\_BN : 非対応  
ms\_MY : 非対応  
ms\_SG : 非対応  
mt : 非対応  
mt\_MT : 非対応  
mua : 非対応  
mua\_CM : 非対応  
my : 非対応  
my\_MM : 非対応  
mzn : 非対応  
mzn\_IR : 非対応  
naq : 非対応  
naq\_NA : 非対応  
nb : 非対応  
nb\_NO : 対応  
nb\_SJ : 非対応  
nd : 非対応  
nd\_ZW : 非対応  
nds : 非対応  
nds\_DE : 非対応  
nds\_NL : 非対応  
ne : 非対応  
ne\_IN : 非対応  
ne\_NP : 対応  
nl : 非対応  
nl\_AW : 非対応  
nl\_BE : 非対応  
nl\_BQ : 非対応  
nl\_CW : 非対応  
nl\_NL : 対応  
nl\_SR : 非対応  
nl\_SX : 非対応  
nmg : 非対応  
nmg\_CM : 非対応  
nn : 非対応  
nn\_NO : 非対応  
nnh : 非対応  
nnh\_CM : 非対応  
nus : 非対応  
nus\_SS : 非対応  
nyn : 非対応  
nyn\_UG : 非対応  
om : 非対応  
om\_ET : 非対応  
om\_KE : 非対応  
or : 非対応  
or\_IN : 非対応  
os : 非対応  
os\_GE : 非対応  
os\_RU : 非対応  
pa : 非対応  
pa\_IN\_#Guru : 非対応  
pa\_PK\_#Arab : 非対応  
pa\_#Arab : 非対応  
pa\_#Guru : 非対応  
pl : 非対応  
pl\_PL : 対応  
ps : 非対応  
ps\_AF : 非対応  
pt : 非対応

pt\_AO : 非対応  
pt\_BR : 対応  
pt\_CH : 非対応  
pt\_CV : 非対応  
pt\_GQ : 非対応  
pt\_GW : 非対応  
pt\_LU : 非対応  
pt\_MO : 非対応  
pt\_MZ : 非対応  
pt\_PT : 対応  
pt\_ST : 非対応  
pt\_TL : 非対応  
qu : 非対応  
qu\_BO : 非対応  
qu\_EC : 非対応  
qu\_PE : 非対応  
rm : 非対応  
rm\_CH : 非対応  
rn : 非対応  
rn\_BI : 非対応  
ro : 非対応  
ro\_MD : 非対応  
ro\_RO : 対応  
rof : 非対応  
rof\_TZ : 非対応  
ru : 非対応  
ru\_BY : 非対応  
ru\_KG : 非対応  
ru\_KZ : 非対応  
ru\_MD : 非対応  
ru\_RU : 対応  
ru\_UA : 非対応  
rw : 非対応  
rw\_RW : 非対応  
rwk : 非対応  
rwk\_TZ : 非対応  
sah : 非対応  
sah\_RU : 非対応  
saq : 非対応  
saq\_KE : 非対応  
sbp : 非対応  
sbp\_TZ : 非対応  
se : 非対応  
se\_FI : 非対応  
se\_NO : 非対応  
se\_SE : 非対応  
seh : 非対応  
seh\_MZ : 非対応  
ses : 非対応  
ses\_ML : 非対応  
sg : 非対応  
sg\_CF : 非対応  
shi : 非対応  
shi\_MA\_#Latn : 非対応  
shi\_MA\_#Tfng : 非対応  
shi\_\_#Latn : 非対応  
shi\_\_#Tfng : 非対応  
si : 非対応  
si\_LK : 対応  
sk : 対応  
sk\_SK : 対応  
sl : 非対応

sl\_SI : 非対応  
 smn : 非対応  
 smn\_FI : 非対応  
 sn : 非対応  
 sn\_ZW : 非対応  
 so : 非対応  
 so\_DJ : 非対応  
 so\_ET : 非対応  
 so\_KE : 非対応  
 so\_SO : 非対応  
 sq : 対応  
 sq\_AL : 非対応  
 sq\_MK : 非対応  
 sq\_XK : 非対応  
 sr : 対応  
 sr\_BA\_#Cyril : 非対応  
 sr\_BA\_#Latn : 非対応  
 sr\_ME\_#Cyril : 非対応  
 sr\_ME\_#Latn : 非対応  
 sr\_RS\_#Cyril : 非対応  
 sr\_RS\_#Latn : 非対応  
 sr\_XK\_#Cyril : 非対応  
 sr\_XK\_#Latn : 非対応  
 sr\_#Cyril : 非対応  
 sr\_#Latn : 非対応  
 sv : 非対応  
 sv\_AX : 非対応  
 sv\_FI : 非対応  
 sv\_SE : 対応  
 sw : 対応  
 sw\_CD : 非対応  
 sw\_KE : 非対応  
 sw\_TZ : 非対応  
 sw\_UG : 非対応  
 ta : 対応  
 ta\_IN : 非対応  
 ta\_LK : 非対応  
 ta\_MY : 非対応  
 ta\_SG : 非対応  
 te : 非対応  
 te\_IN : 非対応  
 teo : 非対応  
 teo\_KE : 非対応  
 teo\_UG : 非対応  
 th : 非対応  
 th\_TH : 対応  
 ti : 非対応  
 ti\_ER : 非対応  
 ti\_ET : 非対応  
 to : 非対応  
 to\_TO : 非対応  
 tr : 非対応  
 tr\_CY : 非対応  
 tr\_TR : 対応  
 twq : 非対応  
 twq\_NE : 非対応  
 tzm : 非対応  
 tzm\_MA : 非対応  
 ug : 非対応  
 ug\_CN : 非対応  
 uk : 非対応  
 uk\_UA : 対応

	ur : 非対応 ur_IN : 非対応 ur_PK : 非対応 uz : 非対応 uz_AF_#Arab : 非対応 uz_UZ_#Cyrl : 非対応 uz_UZ_#Latn : 非対応 uz__#Arab : 非対応 uz__#Cyrl : 非対応 uz__#Latn : 非対応 vai : 非対応 vai_LR_#Latn : 非対応 vai_LR_#Vaii : 非対応 vai__#Latn : 非対応 vai__#Vaii : 非対応 vi : 非対応 vi_VN : 対応 vun : 非対応 vun_TZ : 非対応 wae : 非対応 wae_CH : 非対応 xog : 非対応 xog_UG : 非対応 yav : 非対応 yav_CM : 非対応 yo : 非対応 yo_BJ : 非対応 yo_NG : 非対応 yue : 非対応 yue_HK : 対応 zgh : 非対応 zgh_MA : 非対応 zh : 非対応 zh_CN_#Hans : 非対応 zh_HK_#Hans : 非対応 zh_HK_#Hant : 非対応 zh_MO_#Hans : 非対応 zh_MO_#Hant : 非対応 zh_SG_#Hans : 非対応 zh_TW_#Hant : 非対応 zh__#Hans : 非対応 zh__#Hant : 非対応 zu : 非対応 zu_ZA : 非対応
音声セット設定	ja-JP-language
使用可能な音声セット	bn-BD-language bn-IN-language bn-bd-x-ban-local bn-bd-x-ban-network bn-in-x-bin-local bn-in-x-bin-network bs ca cmn-cn-x-ssa-local cmn-cn-x-ssa-network cmn-tw-x-sxx-local cmn-tw-x-sxx-network cs-CZ-language cs-cz-x-jfs-local cs-cz-x-jfs-network cy

da-DK-language  
da-dk-x-kfm-local  
da-dk-x-kfm-network  
de-DE-language  
de-de-x-nfh#female\_1-local  
de-de-x-nfh#female\_2-local  
de-de-x-nfh#female\_3-local  
de-de-x-nfh#male\_1-local  
de-de-x-nfh#male\_2-local  
de-de-x-nfh#male\_3-local  
de-de-x-nfh-local  
de-de-x-nfh-network  
el-GR-language  
el-gr-x-vfz-local  
el-gr-x-vfz-network  
en-AU-language  
en-GB-language  
en-IN-language  
en-US-language  
en-au-x-afh-local  
en-au-x-afh-network  
en-gb-x-fis#female\_1-local  
en-gb-x-fis#female\_2-local  
en-gb-x-fis#female\_3-local  
en-gb-x-fis#male\_1-local  
en-gb-x-fis#male\_2-local  
en-gb-x-fis#male\_3-local  
en-gb-x-fis-local  
en-gb-x-fis-network  
en-gb-x-rjs#female\_1-local  
en-gb-x-rjs#female\_2-local  
en-gb-x-rjs#female\_3-local  
en-gb-x-rjs#male\_1-local  
en-gb-x-rjs#male\_2-local  
en-gb-x-rjs#male\_3-local  
en-gb-x-rjs-local  
en-gb-x-rjs-network  
en-in-x-ahp#female\_1-local  
en-in-x-ahp#female\_2-local  
en-in-x-ahp#female\_3-local  
en-in-x-ahp#male\_1-local  
en-in-x-ahp#male\_2-local  
en-in-x-ahp#male\_3-local  
en-in-x-ahp-local  
en-in-x-ahp-network  
en-in-x-cxx#female\_1-local  
en-in-x-cxx#female\_2-local  
en-in-x-cxx#female\_3-local  
en-in-x-cxx#male\_1-local  
en-in-x-cxx#male\_2-local  
en-in-x-cxx#male\_3-local  
en-in-x-cxx-local  
en-in-x-cxx-network  
en-us-x-sfg#female\_1-local  
en-us-x-sfg#female\_2-local  
en-us-x-sfg#female\_3-local  
en-us-x-sfg#male\_1-local  
en-us-x-sfg#male\_2-local  
en-us-x-sfg#male\_3-local  
en-us-x-sfg-local  
en-us-x-sfg-network  
es-ES-language




es-US-language  
 es-es-x-ana#female\_1-local  
 es-es-x-ana#female\_2-local  
 es-es-x-ana#female\_3-local  
 es-es-x-ana#male\_1-local  
 es-es-x-ana#male\_2-local  
 es-es-x-ana#male\_3-local  
 es-es-x-ana-local  
 es-es-x-ana-network  
 es-us-x-sfb#female\_1-local  
 es-us-x-sfb#female\_2-local  
 es-us-x-sfb#female\_3-local  
 es-us-x-sfb#male\_1-local  
 es-us-x-sfb#male\_2-local  
 es-us-x-sfb#male\_3-local  
 es-us-x-sfb-local  
 es-us-x-sfb-network  
 et-EE-language  
 et-ee-x-tms-local  
 et-ee-x-tms-network  
 fi-FI-language  
 fi-fi-x-afi-local  
 fi-fi-x-afi-network  
 fil-PH-language  
 fil-ph-x-cfc-local  
 fil-ph-x-cfc-network  
 fr-BE  
 fr-FR-language  
 fr-fr-x-vlf#female\_1-local  
 fr-fr-x-vlf#female\_2-local  
 fr-fr-x-vlf#female\_3-local  
 fr-fr-x-vlf#male\_1-local  
 fr-fr-x-vlf#male\_2-local  
 fr-fr-x-vlf#male\_3-local  
 fr-fr-x-vlf-local  
 fr-fr-x-vlf-network  
 hi-IN-language  
 hi-in-x-cfn#female\_1-local  
 hi-in-x-cfn#female\_2-local  
 hi-in-x-cfn#female\_3-local  
 hi-in-x-cfn#male\_1-local  
 hi-in-x-cfn#male\_2-local  
 hi-in-x-cfn#male\_3-local  
 hi-in-x-cfn-local  
 hi-in-x-cfn-network  
 hr  
 hu-HU-language  
 hu-hu-x-kfl-local  
 hu-hu-x-kfl-network  
 id-ID-language  
 id-id-x-dfz#female\_1-local  
 id-id-x-dfz#female\_2-local  
 id-id-x-dfz#female\_3-local  
 id-id-x-dfz#male\_1-local  
 id-id-x-dfz#male\_2-local  
 id-id-x-dfz#male\_3-local  
 id-id-x-dfz-local  
 id-id-x-dfz-network  
 it-IT-language  
 it-it-x-kda#female\_1-local  
 it-it-x-kda#female\_2-local  
 it-it-x-kda#female\_3-local

it-it-x-kda#male\_1-local  
 it-it-x-kda#male\_2-local  
 it-it-x-kda#male\_3-local  
 it-it-x-kda-local  
 it-it-x-kda-network  
 ja-JP-language  
 ja-jp-x-htm#female\_1-local  
 ja-jp-x-htm#female\_2-local  
 ja-jp-x-htm#female\_3-local  
 ja-jp-x-htm#male\_1-local  
 ja-jp-x-htm#male\_2-local  
 ja-jp-x-htm#male\_3-local  
 ja-jp-x-htm-local  
 ja-jp-x-htm-network  
 km-KH-language  
 km-kh-x-khm-local  
 km-kh-x-khm-network  
 ko-KR-language  
 ko-kr-x-ism#female\_1-local  
 ko-kr-x-ism#female\_2-local  
 ko-kr-x-ism#female\_3-local  
 ko-kr-x-ism#male\_1-local  
 ko-kr-x-ism#male\_2-local  
 ko-kr-x-ism#male\_3-local  
 ko-kr-x-ism-local  
 ko-kr-x-ism-network  
 ku  
 la  
 nb-NO-language  
 nb-no-x-rfj-local  
 nb-no-x-rfj-network  
 ne-NP-language  
 ne-np-x-nep-local  
 ne-np-x-nep-network  
 nl-NL-language  
 nl-nl-x-tfb-local  
 nl-nl-x-tfb-network  
 pl-PL-language  
 pl-pl-x-oda#female\_1-local  
 pl-pl-x-oda#female\_2-local  
 pl-pl-x-oda#female\_3-local  
 pl-pl-x-oda#male\_1-local  
 pl-pl-x-oda#male\_2-local  
 pl-pl-x-oda#male\_3-local  
 pl-pl-x-oda-local  
 pl-pl-x-oda-network  
 pt-BR-language  
 pt-PT  
 pt-br-x-afs#female\_1-local  
 pt-br-x-afs#female\_2-local  
 pt-br-x-afs#female\_3-local  
 pt-br-x-afs#male\_1-local  
 pt-br-x-afs#male\_2-local  
 pt-br-x-afs#male\_3-local  
 pt-br-x-afs-local  
 pt-br-x-afs-network  
 ro-RO-language  
 ro-ro-x-vfv-local  
 ro-ro-x-vfv-network  
 ru-RU-language  
 ru-ru-x-dfc#female\_1-local  
 ru-ru-x-dfc#female\_2-local

ru-ru-x-dfc#female\_3-local  
ru-ru-x-dfc#male\_1-local  
ru-ru-x-dfc#male\_2-local  
ru-ru-x-dfc#male\_3-local  
ru-ru-x-dfc-local  
ru-ru-x-dfc-network  
si-LK-language  
si-lk-x-sin-local  
si-lk-x-sin-network  
sk  
sk-SK-language  
sk-sk-x-sfk-local  
sk-sk-x-sfk-network  
sq  
sr  
sv-SE-language  
sv-se-x-lfs-local  
sv-se-x-lfs-network  
sw  
ta  
th-TH-language  
th-th-x-mol#female\_1-local  
th-th-x-mol#female\_2-local  
th-th-x-mol#female\_3-local  
th-th-x-mol#male\_1-local  
th-th-x-mol#male\_2-local  
th-th-x-mol#male\_3-local  
th-th-x-mol-local  
th-th-x-mol-network  
tr-TR-language  
tr-tr-x-mfm-local  
tr-tr-x-mfm-network  
uk-UA-language  
uk-ua-x-hfd-local  
uk-ua-x-hfd-network  
vi-VN-language  
vi-vn-x-gft-local  
vi-vn-x-gft-network  
yue-HK-language  
yue-hk-x-jar-local  
yue-hk-x-jar-network  
zh-CN-language  
zh-TW-language

## プリンアプリ

---

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり




### プリンアプリ

---

なし

---

特記事項・制限事項

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

その他の特記事項・制限事項

※ マルチユーザ機能対応