






スマートフォンスペック一覧

端末スペック

基本情報

機種名 (OSバージョン)	SO-05K (8.0.0)	版	1.0
シーズン	2018 夏モデル	更新日	2018/04/24
メーカー	ソニーモバイルコミュニケーションズ株式会社		


端末情報

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

バージョン

OSバージョン	8.0.0
ビルド番号	51.1.B.0.452 
ベースバンドバージョン	845-sdm845.gen.prodQ-00076-02 

ビルド情報

ビルドID	51.1.B.0.452 
製造元	Sony
機種名	SO-05K
製品名	SO-05K

CPU

SoC	SDM845
ネイティブコードの命令セット	arm64-v8a
ネイティブコードの第2命令セット	armeabi-v7a
動作周波数	2.5+1.8 GHz

GPU

GPU名	Adreno (TM) 630
------	-----------------

メモリ

システムメモリ

ROM	4 GB
totalMemの値	3675 MB
最大ヒープサイズ	192 MB
低RAMデバイス判定	NO

ストレージ

/dataの容量	48568 MB
内部ストレージパス	/storage/emulated/0

外部SDカードスロットの有無	✔ 有
外部SDカードパス	/storage/[UUID]
認識可能な外部SDカードの最大容量	400 GB

設定メニュー構成

android.provider.Settingsで
定義されているACTION
のうち、非対応のメニュー
項目

android.settings.IGNORE_BACKGROUND_DATA_RESTRICTIONS_SETTINGS
android.settings.QUICK_LAUNCH_SETTINGS
android.settings.REQUEST_SET_AUTOFILL_SERVICE

搭載フォント

デフォルトフォント名	ソニーモバイルUDゴシック
変更可能なその他のフォント名	ベビポップ 万葉行書 ハミング UD角ゴ コンデンス80

利用可能なFeatureの一覧

利用可能なFeatureの一覧

android.hardware.audio.low_latency
android.hardware.audio.output
android.hardware.audio.pro
android.hardware.bluetooth
android.hardware.bluetooth_le
android.hardware.camera
android.hardware.camera.any
android.hardware.camera.autofocus
android.hardware.camera.capability.manual_post_processing
android.hardware.camera.capability.manual_sensor
android.hardware.camera.flash
android.hardware.camera.front
android.hardware.camera.level.full
android.hardware.faketouch
android.hardware.fingerprint
android.hardware.location
android.hardware.location.gps
android.hardware.location.network
android.hardware.microphone
android.hardware.nfc
android.hardware.nfc.any
android.hardware.nfc.hce
android.hardware.opengles.aep
android.hardware.screen.landscape
android.hardware.screen.portrait
android.hardware.sensor.accelerometer
android.hardware.sensor.barometer
android.hardware.sensor.compass
android.hardware.sensor.gyroscope
android.hardware.sensor.light
android.hardware.sensor.proximity
android.hardware.sensor.stepcounter
android.hardware.sensor.stepdetector

android.hardware.telephony
 android.hardware.telephony.cdma
 android.hardware.telephony.gsm
 android.hardware.touchscreen
 android.hardware.touchscreen.multitouch
 android.hardware.touchscreen.multitouch.distinct
 android.hardware.touchscreen.multitouch.jazzhand
 android.hardware.usb.accessory
 android.hardware.usb.host
 android.hardware.vulkan.compute
 android.hardware.vulkan.level
 android.hardware.vulkan.version
 android.hardware.wifi
 android.hardware.wifi.direct
 android.software.activities_on_secondary_displays
 android.software.app_widgets
 android.software.autofill
 android.software.backup
 android.software.companion_device_setup
 android.software.connectionservice
 android.software.cts
 android.software.device_admin
 android.software.file_based_encryption
 android.software.home_screen
 android.software.input_methods
 android.software.live_wallpaper
 android.software.managed_users
 android.software.midi
 android.software.picture_in_picture
 android.software.print
 android.software.securely_removes_users
 android.software.sip
 android.software.sip.voip
 android.software.verified_boot
 android.software.voice_recognizers
 android.software.webview
 com.google.android.feature.ZERO_TOUCH

Telephony

IMEI

35365209XXXXXX#

UIMカード

UIMカード種別




ドコモnanoUIMカード

その他

開発者向け情報

-

ブラウザ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

Chromeブラウザ

UserAgent	Mozilla/5.0 (Linux; Android 8.0.0; SO-05K Build/51.1.B.0.452) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/65.0.3325.109 Mobile Safari/537.36 
-----------	---


その他ブラウザ1

ブラウザ名	-
UserAgent	-




その他ブラウザ2

ブラウザ名	-
UserAgent	-

WebView

UserAgent	Mozilla/5.0 (Linux; Android 8.0.0; SO-05K Build/51.1.B.0.452; ww) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Version/4.0 Chrome/65.0.3325.109 Mobile Safari/537.36 
-----------	--

セキュリティ




アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

生体認証

指紋認証

Android標準APIでの対応	 対応
ジェスチャー検出	 対応

Android キーストアプロバイダー

対応	 有
RSA暗号のサポート	 有
hardware-backed ストレージ(RSA暗号)	 有

SSL

プロトコルバージョン	TLSv1 TLSv1.1 TLSv1.2
サポートしているCipher Suite	SSL_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA384 TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_CHACHA20_POLY1305_SHA256 TLS_ECDHE_PSK_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDHE_PSK_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDHE_PSK_WITH_CHACHA20_POLY1305_SHA256 TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA384 TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 TLS_ECDHE_RSA_WITH_CHACHA20_POLY1305_SHA256 TLS_EMPTY_RENEGOTIATION_INFO_SCSV TLS_FALLBACK_SCSV TLS_PSK_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_PSK_WITH_AES_256_CBC_SHA TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA TLS_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA256 TLS_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA

	TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA256 TLS_RSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384
インストールされているルート証明書	CN=AAA Certificate Services,O=Comodo CA Limited ,L=Salford,ST=Greater Manchester,C=GB C=ES,O=ACCV,OU=PKIACCV,CN=ACCVRAIZ1 C=ES,O=EDICOM,OU=PKI,CN=ACEDICOM Root CN=Actalis Authentication Root CA,O=Actalis S.p.A. /03358520967,L=Milan,C=IT CN=AddTrust Class 1 CA Root,OU=AddTrust TTP Network,O=AddTrust AB,C=SE CN=AddTrust External CA Root,OU=AddTrust External TTP Network,O=AddTrust AB,C=SE CN=AddTrust Public CA Root,OU=AddTrust TTP Network,O=AddTrust AB,C=SE CN=AddTrust Qualified CA Root,OU=AddTrust TTP Network,O=AddTrust AB,C=SE CN=AffirmTrust Commercial,O=AffirmTrust,C=US CN=AffirmTrust Networking,O=AffirmTrust,C=US CN=AffirmTrust Premium,O=AffirmTrust,C=US CN=AffirmTrust Premium ECC,O=AffirmTrust,C=US CN=Amazon Root CA 1,O=Amazon,C=US CN=Amazon Root CA 2,O=Amazon,C=US CN=Amazon Root CA 3,O=Amazon,C=US CN=Amazon Root CA 4,O=Amazon,C=US C=DE,O=Atos,CN=Atos TrustedRoot 2011 CN=Autoridad de Certificacion Firmaprofesional CIF A62634068,C=ES CN=Baltimore CyberTrust Root,OU=CyberTrust,O= Baltimore,C=IE CN=Buypass Class 2 Root CA,O=Buypass AS- 983163327,C=NO CN=Buypass Class 3 Root CA,O=Buypass AS- 983163327,C=NO CN=CA Disig Root R1,O=Disig a.s.,L=Bratislava,C= SK CN=CA Disig Root R2,O=Disig a.s.,L=Bratislava,C= SK CN=CA WoSign ECC Root,O=WoSign CA Limited,C= CN CN=CFCA EV ROOT,O=China Financial Certification Authority,C=CN CN=COMODO Certification Authority,O=COMODO CA Limited,L=Salford,ST=Greater Manchester,C= GB CN=COMODO ECC Certification Authority,O= COMODO CA Limited,L=Salford,ST=Greater Manchester,C=GB CN=COMODO RSA Certification Authority,O= COMODO CA Limited,L=Salford,ST=Greater Manchester,C=GB CN=Certification Authority of WoSign,O=WoSign CA Limited,C=CN CN=Certification Authority of WoSign G2,O=WoSign CA Limited,C=CN CN=Certigna,O=Dhimyotis,C=FR CN=Certinomis - Autorité Racine,OU=0002 433998903,O=Certinomis,C=FR CN=Certinomis - Root CA,OU=0002 433998903,O= Certinomis,C=FR CN=Certplus Root CA G1,O=Certplus,C=FR CN=Certplus Root CA G2,O=Certplus,C=FR

CN=Certum CA,O=Unizeto Sp. z o.o.,C=PL
CN=Certum Trusted Network CA,OU=Certum
Certification Authority,O=Unizeto Technologies S.A.,
C=PL
CN=Certum Trusted Network CA 2,OU=Certum
Certification Authority,O=Unizeto Technologies S.A.,
C=PL
CN=Chambers of Commerce Root,OU=http://
www.chambersign.org,O=AC Camerfirma SA CIF
A82743287,C=EU
CN=Chambers of Commerce Root - 2008,O=AC
Camerfirma S.A.,2.5.4.5=
#1309413832373433323837,L=Madrid (see
current address at www.camerfirma.com/address),C
=EU
CN=China Internet Network Information Center EV
Certificates Root,O=China Internet Network
Information Center,C=CN
CN=Class 2 Primary CA,O=Certplus,C=FR
CN=Cybertrust Global Root,O=Cybertrust\, Inc
CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 2009,O=D-Trust
GmbH,C=DE
CN=D-TRUST Root Class 3 CA 2 EV 2009,O=
D-Trust GmbH,C=DE
CN=DST ACES CA X6,OU=DST ACES,O=Digital
Signature Trust,C=US
CN=DST Root CA X3,O=Digital Signature Trust Co.
CN=Deutsche Telekom Root CA 2,OU=T-TeleSec
Trust Center,O=Deutsche Telekom AG,C=DE
CN=DigiCert Assured ID Root CA,OU=
www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US
CN=DigiCert Assured ID Root G2,OU=
www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US
CN=DigiCert Assured ID Root G3,OU=
www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US
CN=DigiCert Global Root CA,OU=www.digicert.com,
O=DigiCert Inc,C=US
CN=DigiCert Global Root G2,OU=www.digicert.com,
O=DigiCert Inc,C=US
CN=DigiCert Global Root G3,OU=www.digicert.com,
O=DigiCert Inc,C=US
CN=DigiCert High Assurance EV Root CA,OU=
www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US
CN=DigiCert Trusted Root G4,OU=
www.digicert.com,O=DigiCert Inc,C=US
CN=E-Tugra Certification Authority,OU=E-Tugra
Sertifikasyon Merkezi,O=E-Tura EBG Biliim
Teknolojileri ve Hizmetleri A..,L=Ankara,C=TR
CN=EC-ACC,OU=Jerarquia Entitats de Certificacio
Catalanes,OU=Vegeu https://www.catcert.net/
verarrel (c)03,OU=Serveis Publics de Certificacio,O=
Agencia Catalana de Certificacio (NIF Q-0801176-I),
C=ES
1.2.840.113549.1.9.1=#1609706b6940736b2e6565,CN
=EE Certification Centre Root CA,O=AS
Sertifitseerimiskeskus,C=EE
CN=Entrust Root Certification Authority,OU=(c)
2006 Entrust\, Inc.,OU=www.entrust.net/CPS is
incorporated by reference,O=Entrust\, Inc.,C=US
CN=Entrust Root Certification Authority - EC1,OU=(
c) 2012 Entrust\, Inc. - for authorized use only,OU=
See www.entrust.net/legal-terms,O=Entrust\, Inc.,C

=US

CN=Entrust Root Certification Authority - G2,OU=(c)
) 2009 Entrust\, Inc. - for authorized use only,OU=
 See www.entrust.net/legal-terms,O=Entrust\, Inc.,C
 =US

CN=Entrust.net Certification Authority (2048),OU=(
 c) 1999 Entrust.net Limited,OU=www.entrust.net/
 CPS_2048 incorp. by ref. (limits liab.),O=
 Entrust.net

CN=GeoTrust Global CA,O=GeoTrust Inc.,C=US

CN=GeoTrust Global CA 2,O=GeoTrust Inc.,C=US

CN=GeoTrust Primary Certification Authority,O=
 GeoTrust Inc.,C=US

CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G2,
 OU=(c) 2007 GeoTrust Inc. - For authorized use only,
 O=GeoTrust Inc.,C=US

CN=GeoTrust Primary Certification Authority - G3,
 OU=(c) 2008 GeoTrust Inc. - For authorized use only,
 O=GeoTrust Inc.,C=US

CN=GeoTrust Universal CA,O=GeoTrust Inc.,C=US

CN=GeoTrust Universal CA 2,O=GeoTrust Inc.,C=
 US

CN=Global Chambersign Root,OU=http://
 www.chambersign.org,O=AC Camerfirma SA CIF
 A82743287,C=EU

CN=Global Chambersign Root - 2008,O=AC
 Camerfirma S.A.,2.5.4.5=#1309413832373433323837
 ,L=Madrid (see current address at
 www.camerfirma.com/address),C=EU

CN=GlobalSign,O=GlobalSign,OU=GlobalSign ECC
 Root CA - R4

CN=GlobalSign,O=GlobalSign,OU=GlobalSign ECC
 Root CA - R5

CN=GlobalSign,O=GlobalSign,OU=GlobalSign Root
 CA - R2

CN=GlobalSign,O=GlobalSign,OU=GlobalSign Root
 CA - R3

CN=GlobalSign Root CA,OU=Root CA,O=GlobalSign
 nv-sa,C=BE

CN=Go Daddy Root Certificate Authority - G2,O=
 GoDaddy.com\, Inc.,L=Scottsdale,ST=Arizona,C=
 US

CN=Hellenic Academic and Research Institutions
 ECC RootCA 2015,O=Hellenic Academic and
 Research Institutions Cert. Authority,L=Athens,C=
 GR

CN=Hellenic Academic and Research Institutions
 RootCA 2011,O=Hellenic Academic and Research
 Institutions Cert. Authority,C=GR

CN=Hellenic Academic and Research Institutions
 RootCA 2015,O=Hellenic Academic and Research
 Institutions Cert. Authority,L=Athens,C=GR

CN=Hongkong Post Root CA 1,O=Hongkong Post,C=
 HK

CN=ISRG Root X1,O=Internet Security Research
 Group,C=US

CN=IdenTrust Commercial Root CA 1,O=IdenTrust,
 C=US

CN=IdenTrust Public Sector Root CA 1,O=IdenTrust,
 C=US

CN=Izenpe.com,O=IZENPE S.A.,C=ES




CN=LuxTrust Global Root 2,O=LuxTrust S.A.,C=LU

CN=Microsec e-Szigno Root CA,OU=e-Szigno CA,O=Microsec Ltd.,L=Budapest,C=HU
 1.2.840.113549.1.9.1=
 #1610696e666f40652d737a69676e6f2e6875,CN=Microsec e-Szigno Root CA 2009,O=Microsec Ltd.,L=Budapest,C=HU
 CN=NetLock Arany (Class Gold) Ftanúsítvány,OU=Tanúsítványkiadók (Certification Services),O=NetLock Kft.,L=Budapest,C=HU
 CN=Network Solutions Certificate Authority,O=Network Solutions L.L.C.,C=US
 CN=OISTE WISEKey Global Root GA CA,OU=OISTE Foundation Endorsed,OU=Copyright (c) 2005,O=WISEKey,C=CH
 CN=OISTE WISEKey Global Root GB CA,OU=OISTE Foundation Endorsed,O=WISEKey,C=CH
 CN=OpenTrust Root CA G1,O=OpenTrust,C=FR
 CN=OpenTrust Root CA G2,O=OpenTrust,C=FR
 CN=OpenTrust Root CA G3,O=OpenTrust,C=FR
 CN=QuoVadis Root CA 1 G3,O=QuoVadis Limited,C=BM
 CN=QuoVadis Root CA 2,O=QuoVadis Limited,C=BM
 CN=QuoVadis Root CA 2 G3,O=QuoVadis Limited,C=BM
 CN=QuoVadis Root CA 3,O=QuoVadis Limited,C=BM
 CN=QuoVadis Root CA 3 G3,O=QuoVadis Limited,C=BM
 CN=QuoVadis Root Certification Authority,OU=Root Certification Authority,O=QuoVadis Limited,C=BM
 CN=SZAFIR ROOT CA2,O=Krajowa Izba Rozliczeniowa S.A.,C=PL
 CN=Secure Certificate Services,O=Comodo CA Limited,L=Salford,ST=Greater Manchester,C=GB
 CN=Secure Global CA,O=SecureTrust Corporation,C=US
 CN=SecureSign RootCA11,O=Japan Certification Services\, Inc.,C=JP
 CN=SecureTrust CA,O=SecureTrust Corporation,C=US
 CN=Sonera Class2 CA,O=Sonera,C=FI
 CN=Staat der Nederlanden EV Root CA,O=Staat der Nederlanden,C=NL
 CN=Staat der Nederlanden Root CA - G2,O=Staat der Nederlanden,C=NL
 CN=Staat der Nederlanden Root CA - G3,O=Staat der Nederlanden,C=NL
 CN=Starfield Root Certificate Authority - G2,O=Starfield Technologies\, Inc.,L=Scottsdale,ST=Arizona,C=US
 CN=Starfield Services Root Certificate Authority - G2,O=Starfield Technologies\, Inc.,L=Scottsdale,ST=Arizona,C=US
 CN=StartCom Certification Authority,OU=Secure Digital Certificate Signing,O=StartCom Ltd.,C=IL
 CN=StartCom Certification Authority,OU=Secure Digital Certificate Signing,O=StartCom Ltd.,C=IL
 CN=StartCom Certification Authority G2,O=StartCom Ltd.,C=IL
 CN=SwissSign Gold CA - G2,O=SwissSign AG,C=

CH
 CN=SwissSign Silver CA - G2,O=SwissSign AG,C=CH
 CH
 CN=Swisscom Root CA 1,OU=Digital Certificate Services,O=Swisscom,C=ch
 CN=Swisscom Root CA 2,OU=Digital Certificate Services,O=Swisscom,C=ch
 CN=Swisscom Root EV CA 2,OU=Digital Certificate Services,O=Swisscom,C=ch
 CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 2,OU=T-Systems Trust Center,O=T-Systems Enterprise Services GmbH,C=DE
 CN=T-TeleSec GlobalRoot Class 3,OU=T-Systems Trust Center,O=T-Systems Enterprise Services GmbH,C=DE
 CN=TWCA Global Root CA,OU=Root CA,O=TAIWAN-CA,C=TW
 CN=TWCA Root Certification Authority,OU=Root CA,O=TAIWAN-CA,C=TW
 CN=TeliaSonera Root CA v1,O=TeliaSonera
 CN=Trusted Certificate Services,O=Comodo CA Limited,L=Salford,ST=Greater Manchester,C=GB
 CN=TÜBTAK UEKAE Kök Sertifika Hizmet Salaycs - Sürüm 3,OU=Kamu Sertifikasyon Merkezi,OU=Ulusal Elektronik ve Kriptoloji Araştırma Enstitüsü - UEKAE,O=Türkiye Bilimsel ve Teknolojik Araştırma Kurumu - TÜBTAK,L=Gebze - Kocaeli,C=TR
 O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve Biliim Güvenlii Hizmetleri A.. (c) Aralk 2007,L=Ankara,C=TR,CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs
 CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs H5,O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve Biliim Güvenlii Hizmetleri A.,L=Ankara,C=TR
 CN=TÜRKTRUST Elektronik Sertifika Hizmet Salaycs H6,O=TÜRKTRUST Bilgi letiim ve Biliim Güvenlii Hizmetleri A.,L=Ankara,C=TR
 CN=USERTrust ECC Certification Authority,O=The USERTRUST Network,L=Jersey City,ST=New Jersey,C=US
 CN=USERTrust RSA Certification Authority,O=The USERTRUST Network,L=Jersey City,ST=New Jersey,C=US
 CN=UTN-USERFirst-Hardware,OU=http://www.usertrust.com,O=The USERTRUST Network,L=Salt Lake City,ST=UT,C=US
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G3,OU=(c) 1999 VeriSign\, Inc. - For authorized use only,OU=VeriSign Trust Network,O=VeriSign\, Inc.,C=US
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G4,OU=(c) 2007 VeriSign\, Inc. - For authorized use only,OU=VeriSign Trust Network,O=VeriSign\, Inc.,C=US
 CN=VeriSign Class 3 Public Primary Certification Authority - G5,OU=(c) 2006 VeriSign\, Inc. - For authorized use only,OU=VeriSign Trust Network,O=VeriSign\, Inc.,C=US
 CN=VeriSign Universal Root Certification Authority,OU=(c) 2008 VeriSign\, Inc. - For authorized use only,OU=VeriSign Trust Network,O=VeriSign\, Inc.

	C=US CN=Visa eCommerce Root,OU=Visa International Service Association,O=VISA,C=US CN=WellsSecure Public Root Certificate Authority,OU=Wells Fargo Bank NA,O=Wells Fargo WellsSecure,C=US CN=XRamp Global Certification Authority,O=XRamp Security Services Inc,OU=www.xrampsecurity.com,C=US CN=thawte Primary Root CA,OU=(c) 2006 thawte\, Inc. - For authorized use only,OU=Certification Services Division,O=thawte\, Inc.,C=US CN=thawte Primary Root CA - G2,OU=(c) 2007 thawte\, Inc. - For authorized use only,O=thawte\, Inc.,C=US CN=thawte Primary Root CA - G3,OU=(c) 2008 thawte\, Inc. - For authorized use only,OU=Certification Services Division,O=thawte\, Inc.,C=US OU=ApplicationCA,O=Japanese Government,C=JP OU=Go Daddy Class 2 Certification Authority,O=The Go Daddy Group\, Inc.,C=US O=Government Root Certification Authority,C=TW OU=certSIGN ROOT CA,O=certSIGN,C=RO OU=ePKI Root Certification Authority,O=Chunghwa Telecom Co.\, Ltd.,C=TW OU=Trustis FPS Root CA,O=Trustis Limited,C=GB OU=Security Communication EV RootCA1,O=SECOM Trust Systems CO.\,LTD.,C=JP OU=Starfield Class 2 Certification Authority,O=Starfield Technologies\, Inc.,C=US OU=Security Communication RootCA1,O=SECOM Trust.net,C=JP OU=AC RAIZ FNMT-RCM,O=FNMT-RCM,C=ES OU=Security Communication RootCA2,O=SECOM Trust Systems CO.\,LTD.,C=JP
RSA鍵長	512 1024 2048 4096 bit


ネットワーク関連

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり










SIP

SIP API	 対応
VOIP	 対応

IPv6


対応	 対応
----	--

Wi-Fi

対応	 対応
Wi-Fi Direct	 対応
ハイパフォーマンス Wi-Fi ロック	 対応
5GHz帯の対応	 対応
端末アクセスポイント間のラウンドトリップタイムのサポート	 対応
高度な電力/パフォーマンスカウンタのサポート	 対応
WifiP2pManager (Wi-Fi Direct) のサポート	 対応
オフロード接続スキャンのサポート	 対応
TDLS (Tunneled Direct Link Setup) のサポート	 対応


Wi-Fi Aware

 非対応

対応	 対応
マッチフィルターのバイト配列最大長	-
サービス名の最大文字長	-
認識サービス固有情報フィールド指定のためのバイト配列最大長	-

Ethernet

 非対応

対応	 対応
----	--

テザリング




Wi-Fiテザリング	 対応
USBテザリング	 対応

Bluetoothデザリング



対応

カメラ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

カメラ構成

カメラ構成 (camera)

カメラ搭載台数	2 台
オートフォーカス	 対応
フラッシュ	 対応

カメラ構成 (camera2)

カメラ搭載台数	2 台
手動による撮影後処理のサポートの有無	 対応
手動操作センサー機能のサポートの有無	 対応
RAW機能のサポートの有無	— 対応
FULL HARDWARE LEVELのサポートの有無	 対応
外部カメラ接続対応	— 対応

個別情報

外側カメラ (camera)

搭載位置	BACK
サポートしているアンチバンディング	50Hz 60Hz auto off
サポートしているフラッシュモード	auto off on red-eye torch
サポートしているカラーエフェクト	mono negative none posterize sepia solarize
サポートしているフォーカスモード	auto continuous-picture continuous-video infinity macro

サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 160x90 160x120 px
サポートしている画像フォーマット	JPEG
サポートしている画像サイズ	176x144 320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 1280x720 1920x1080 2048x1536 3264x2448 3840x2160 4000x3000 4608x2592 5056x3792 5504x3096 px
垂直方向の画角	55.6616 degree
サポートしているズーム率	100 107 114 121 128 135 142 149 156 163 170 177 184 191 198 206 213 220 227 234 241 248 255 262 269 276 283 290 297 305 312 319 326 333 340 347 354 361 368 375

	382
	389
	396
	404
	411
	418
	425
	432
	439
	446
	453
	460
	467
	474
	481
	488
	495
	503
	510
	517
	524
	531
	538
	545
	552
	559
	566
	573
	580
	587
	594
	602
	609
	616
	623
	630
	637
	644
	651
	658
	665
	672
	679
	686
	693
	701
	708
	715
	722
	729
	736
	743
	750
	757
	764
	771
	778
	785
	792
	799 %
SmoothZoomのサポートの有無	 有

Zoomのサポートの有無	✔ 有
サポートしているシーンモード	auto barcode beach fireworks landscape night night-portrait party portrait snow sports
サポートしている動画のサイズ	176x144 320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 864x480 960x720 1280x720 1440x1080 1600x1200 1920x1080 2048x1536 3840x2160 px
サポートしているホワイトバランス	auto cloudy-daylight daylight fluorescent incandescent
サポートしているプレビューのフォーマット	NV21 YV12
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[1.000,10.000] [1.000,15.000] [1.000,30.000] [10.000,10.000] [15.000,15.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ	176x144 320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 864x480 960x720 1280x720 1440x1080 1600x1200 1920x1080 px
顔の検出可能最大数	5
フォーカスエリアの検出可能最大数	1
測光エリアの検出可能最大数	1
AEロックサポートの有無	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無	✔ 有

ビデオスナップショットのサポートの有無	— 有
手振れ補正機能	— 対応
シャッター音の無音化	— 対応

外側カメラ (camera2)

搭載位置	BACK
サポートしているアンチバンディング	50Hz 60Hz auto off
サポートしているフラッシュモード	off on on_always_flash on_auto_flash on_auto_flash_redeye
サポートしているカラーエフェクト	mono negative off posterize sepia solarize
サポートしているフォーカスモード	auto continuous_picture continuous_video macro off
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 160x90 160x120 px
サポートしているシーンモード	barcode beach face_priority fireworks landscape night night_portrait party portrait snow sports
サポートしているホワイトバランス	auto cloudy_daylight daylight fluorescent incandescent off
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[1,10] [1,15] [1,30] [10,10] [15,15] [30,30] fps
顔の検出可能最大数	5

測光エリアの検出可能最大数	1
サポートしている手振れ補正モード	off
サポートしている色収差補正モード	off
露出補正の範囲	[-6, 6]
露出補正の最小ステップ	1/3
測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン)	1
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン)	0
サポートしているエッジ強調モード	fast high_quality off
フラッシュ対応	✔ 対応
サポートしているホットピクセル補正モード	fast
カメラ機能のサポートレベル	FULL
サポートしているレンズ口径	2.0
サポートしている減光フィルター	0.0
レンズの焦点距離	4.4
サポートしている光学式手振れ補正モード	off
フォーカス距離キャリブレーション	APPROXIMATE
レンズの過焦点距離	0.23142791
レンズの最短焦点距離	8.333333
サポートしているノイズ低減モード	fast high_quality off
サポートしているアダプタイズ機能	backward_compatible burst_capture manual_post_processing manual_sensor read_sensor_setting
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット)	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット)	1
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット)	0
結果を構成するサブコンポーネント数	1
パイプラインの最大深度	8
最大デジタルズーム	8.0
サポートしているクロップ機能	CENTER_ONLY
サポートしているセンサーのテストパターンモード	off
サポートしているブラックレベルのパターン	[[0,0],[0,0]]
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系へのキャリブレーション変換行列(RAWバッファデータ)	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列 (第1光源)	-

XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（第2光源）	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第1光源）	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換マトリクス（第2光源）	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ	Rect(8, 176 - 5512, 3984)
アクティブピクセルに対応するイメージセンサのエリアサイズ(歪み補正前)	Rect(8, 176 - 5512, 3984)
センサーのカラーフィルターの並び	RGGB
露光時間の範囲	[100000, 1000000000]
最大フレーム接続時間	1000000000
フルピクセル配列の物理サイズ	6.7344x4.9190397
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、全てのピクセル配列のサイズ	5520x4032
感度の範囲	[40, 3200]
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間	UNKNOWN
ホワイトレベルの最大出力値	1023
最大アナログ感度	320
端末の角度	90
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源）	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源）	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード	false
同期最大遅延時間	PER_FRAME_CONTROL
サポートしているトーンマッピングモード	contrast_curve fast high_quality
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数	128
AEロックサポートの有無	✔ 有
サポートしている3A制御モード	AUTO OFF OFF_KEEP_STATE USE_SCENE_MODE
AWBロックのサポート有無	✔ 有
色情報と深度情報の同時出力対応	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ	- px
センサー座標系に対するカメラの向き	90
カメラの光学中心位置	- メートル
放射歪曲収差	[0 1]
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数	-
同時処理可能な異なる入カストリムの最大数	0
レンズシェーディング補正適応	-

サポートしているレンズシェーディングのモード	FAST HIGH_QUALITY OFF
サポートしている顔検出モード	OFF SIMPLE
RAW形式出力後の感度向上範囲	-
オプティカルブラック画素領域	-
CaptureRequestで対応するキー一覧	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.aberrationMode android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.edge.mode android.flash.mode android.hotPixel.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime android.sensor.frameDuration android.sensor.sensitivity android.sensor.testPatternMode android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.tonemap.curve android.tonemap.mode com.sonymobile.control.aeMode com.sonymobile.control.aeRegionMode com.sonymobile.control.afRegionMode com.sonymobile.control.awbColorCompensationAb com.sonymobile.control.awbColorCompensationGm com.sonymobile.control.distortionCorrectionMode

	com.sonymobile.control.exposureTimeLimit com.sonymobile.control.fusionMode com.sonymobile.control.powerSaveMode com.sonymobile.control.stillHdrMode com.sonymobile.control.stillSkinSmoothLevel com.sonymobile.sensor.exposureTimeHint com.sonymobile.sensor.sensitivityHint com.sonymobile.statistics.conditionDetectMode com.sonymobile.statistics.faceSelectTrigger com.sonymobile.statistics.faceSelectTriggerArea com.sonymobile.statistics.faceSmileScoresMode com.sonymobile.statistics.objectSelectTrigger com.sonymobile.statistics.objectSelectTriggerArea com.sonymobile.statistics.rgbCirMeasureMode com.sonymobile.statistics.sceneDetectMode com.sonymobile.statistics.tofMeasureMode
CaptureResultで対応するキー一覧	android.blackLevel.lock android.colorCorrection.aberrationMode android.colorCorrection.gains android.colorCorrection.mode android.colorCorrection.transform android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeState android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afRegions android.control.afState android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.awbState android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.edge.mode android.flash.mode android.flash.state android.hotPixel.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.aperture android.lens.filterDensity android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.focusRange android.lens.opticalStabilizationMode android.lens.state android.noiseReduction.mode android.request.pipelineDepth android.scaler.cropRegion android.sensor.exposureTime

	android.sensor.frameDuration android.sensor.rollingShutterSkew android.sensor.sensitivity android.sensor.testPatternMode android.sensor.timestamp android.shading.mode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.faces android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.statistics.sceneFlicker android.tonemap.curve android.tonemap.mode com.sonymobile.control.aeMode com.sonymobile.control.aeRegionMode com.sonymobile.control.afRegionMode com.sonymobile.control.awbColorCompensationAb com.sonymobile.control.awbColorCompensationGm com.sonymobile.control.distortionCorrectionMode com.sonymobile.control.exposureTimeLimit com.sonymobile.control.fusionMode com.sonymobile.control.powerSaveMode com.sonymobile.control.previewOutputStreamSource com.sonymobile.control.stillHdrMode com.sonymobile.control.stillOutputStreamSource com.sonymobile.control.stillSkinSmoothLevel com.sonymobile.control.videoOutputStreamSource com.sonymobile.sensor.exposureTimeHint com.sonymobile.sensor.sensitivityHint com.sonymobile.statistics.condition com.sonymobile.statistics.conditionDetectMode com.sonymobile.statistics.faceSelectArea com.sonymobile.statistics.faceSelectTrigger com.sonymobile.statistics.faceSelectTriggerArea com.sonymobile.statistics.faceSmileScores com.sonymobile.statistics.faceSmileScoresMode com.sonymobile.statistics.objectSelectArea com.sonymobile.statistics.objectSelectTrigger com.sonymobile.statistics.objectSelectTriggerArea com.sonymobile.statistics.rgbcirMeasureColor com.sonymobile.statistics.rgbcirMeasureMode com.sonymobile.statistics.scene com.sonymobile.statistics.sceneDetectMode com.sonymobile.statistics.tofMeasureArea com.sonymobile.statistics.tofMeasureMode
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲	-
サポートしているビデオ録画サイズ	-
対応する出力フォーマット	(1) JPEG (2) PRIVATE (3) YUV_420_888
対応する出力サイズ	(1) 176x144 320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 1280x720 1920x1080 2048x1536

	3264x2448 3840x2160 (2) 176x144 320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 864x480 960x720 1280x720 1440x1080 1600x1200 1920x1080 2048x1536 3264x2448 3840x2160 (3) 176x144 320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 864x480 960x720 1280x720 1440x1080 1600x1200 1920x1080 2048x1536 3264x2448 3840x2160
対応するハイレゾリューション出力サイズ	(1) 4000x3000 4608x2592 5056x3792 5504x3096 (2) 4000x3000 4608x2592 5056x3792 5504x3096 (3) 4000x3000 4608x2592 5056x3792 5504x3096
対応する入力フォーマット	-
対応する入力サイズ	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット	-

内側カメラ (camera)

搭載位置

FRONT

サポートしているアンチバンディング	50Hz 60Hz auto off
サポートしているフラッシュモード	-
サポートしているカラーエフェクト	mono negative none posterize sepia solarize
サポートしているフォーカスモード	fixed
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 160x90 160x120 px
サポートしている画像フォーマット	JPEG
サポートしている画像サイズ	176x144 320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 1280x720 1920x1080 2048x1536 2592x1458 2592x1944 px
垂直方向の画角	59.6227 degree
サポートしているズーム率	100 107 114 121 128 135 142 149 156 163 170 177 184 191 198 206 213 220 227 234 241 248 255 262 269 276 283 290 297 305

312
319
326
333
340
347
354
361
368
375
382
389
396
404
411
418
425
432
439
446
453
460
467
474
481
488
495
503
510
517
524
531
538
545
552
559
566
573
580
587
594
602
609
616
623
630
637
644
651
658
665
672
679
686
693
701
708
715
722
729
736
743

	750 757 764 771 778 785 792 799 %
SmoothZoomのサポートの有無	✔ 有
Zoomのサポートの有無	✔ 有
サポートしているシーンモード	auto night night-portrait portrait
サポートしている動画のサイズ	176x144 320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 864x480 960x720 1280x720 1440x1080 1600x1200 1920x1080 2048x1536 2592x1458 2592x1944 px
サポートしているホワイトバランス	auto cloudy-daylight daylight fluorescent incandescent
サポートしているプレビューのフォーマット	NV21 YV12
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[1.000,10.000] [1.000,15.000] [1.000,30.000] [10.000,10.000] [15.000,15.000] [30.000,30.000] fps
サポートしているプレビューサイズ	176x144 320x240 352x288 480x320 640x480 720x480 864x480 960x720 1280x720 1440x1080 1600x1200 1920x1080 px
顔の検出可能最大数	5
フォーカスエリアの検出可能最大数	0
測光エリアの検出可能最大数	1

AEロックサポートの有無	✔ 有
自動ホワイトバランスロックのサポートの有無	✔ 有
ビデオスナップショットのサポートの有無	✔ 有
手振れ補正機能	— 対応
シャッター音の無音化	— 対応

内側カメラ (camera2)

搭載位置	FRONT
サポートしているアンチバンディング	50Hz 60Hz auto off
サポートしているフラッシュモード	on
サポートしているカラーエフェクト	mono negative off posterize sepia solarize
サポートしているフォーカスモード	off
サポートしているJPEGのサムネイルサイズ	0x0 160x90 160x120 px
サポートしているシーンモード	face_priority night night_portrait portrait
サポートしているホワイトバランス	auto cloudy_daylight daylight fluorescent incandescent
サポートしているプレビューのFPS [最小値、最大値]	[1,10] [1,15] [1,30] [10,10] [15,15] [30,30] fps
顔の検出可能最大数	5
測光エリアの検出可能最大数	1
サポートしている手振れ補正モード	off
サポートしている色収差補正モード	off
露出補正の範囲	[-6, 6]
露出補正の最小ステップ	1/3
測光エリアの検出可能最大数 (AFルーチン)	0
測光エリアの検出可能最大数 (AWBルーチン)	0
サポートしているエッジ強調モード	-
フラッシュ対応	— 対応
サポートしているホットピクセル補正モード	-

カメラ機能のサポートレベル	LIMITED
サポートしているレンズ口径	-
サポートしている減光フィルター	-
レンズの焦点距離	1.9
サポートしている光学式手振れ補正モード	off
フォーカス距離キャリブレーション	UNCALIBRATED
レンズの過焦点距離	0.0
レンズの最短焦点距離	0.0
サポートしているノイズ低減モード	fast high_quality off
サポートしているアダプタサイズ機能	backward_compatible
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間無しの現像済フォーマット)	3
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(失速時間有りの現像済フォーマット)	1
同時処理可能な異なる出力ストリームの最大数(RAWフォーマット)	0
結果を構成するサブコンポーネント数	1
パイプラインの最大深度	8
最大デジタルズーム	8.0
サポートしているクロップ機能	CENTER_ONLY
サポートしているセンサーの テストパターンモード	off
サポートしているブラックレベルのパターン	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系への キャリブレーション変換行列	-
基準センサ表色系からデバイスセンサ表色系への キャリブレーション変換行列(RAW バッファデータ)	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（ 第1光源）	-
XYZ表色系から基準センサ表色系への変換行列（ 第2光源）	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換 マトリクス（第1光源）	-
基準センサー表色系からXYZ表色系への変換 マトリクス（第2光源）	-
アクティブピクセルに対応するイメージセンサの エリアサイズ	Rect(8, 8 - 2600, 1952)
アクティブピクセルに対応するイメージセンサの エリアサイズ(歪み補正前)	Rect(8, 8 - 2600, 1952)
センサーのカラーフィルターの並び	-
露光時間の範囲	[100000, 100000000]
最大フレーム接続時間	1000000000
フルピクセル配列の物理サイズ	2.9209602x2.24
ブラックキャリブレーションのピクセルを含む、 全てのピクセル配列のサイズ	2608x2000




感度の範囲	[40, 800]
センサのキャプチャ開始用タイムスタンプの標準時間	UNKNOWN
ホワイトレベルの最大出力値	-
最大アナログ感度	-
端末の角度	270
カメラの校正に使用する光源基準（第1光源）	-
カメラの校正に使用する光源基準（第2光源）	-
サポートしているホットピクセルマップ出力モード	false
同期最大遅延時間	UNKNOWN
サポートしているトーンマッピングモード	contrast_curve fast high_quality
トーンマップ曲線でサポートされているポイントの最大数	128
AEロックサポートの有無	✔ 有
サポートしている3A制御モード	AUTO USE_SCENE_MODE
AWBロックのサポート有無	✔ 有
色情報と深度情報の同時出力対応	— 対応
カメラ固有のキャリブレーション用パラメータ	APPROXIMATE px
センサー座標系に対するカメラの向き	270
カメラの光学中心位置	- メートル
放射歪曲収差	[0]
CaptureRequestの再処理により発生するパイプラインストールの最大フレーム数	-
同時処理可能な異なる入力ストリームの最大数	-
レンズシェーディング補正適応	-
サポートしているレンズシェーディングのモード	FAST HIGH_QUALITY OFF
サポートしている顔検出モード	OFF SIMPLE
RAW形式出力後の感度向上範囲	-
オプティカルブラック画素領域	-
CaptureRequestで対応するキー一覧	android.colorCorrection.aberrationMode android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode

	android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode android.flash.mode android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.scaler.cropRegion android.sensor.testPatternMode android.statistics.faceDetectMode android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.tonemap.curve android.tonemap.mode com.sonymobile.control.aeMode com.sonymobile.control.aeRegionMode com.sonymobile.control.afRegionMode com.sonymobile.control.awbColorCompensationAb com.sonymobile.control.awbColorCompensationGm com.sonymobile.control.distortionCorrectionMode com.sonymobile.control.exposureTimeLimit com.sonymobile.control.fusionMode com.sonymobile.control.powerSaveMode com.sonymobile.control.stillHdrMode com.sonymobile.control.stillSkinSmoothLevel com.sonymobile.sensor.exposureTimeHint com.sonymobile.sensor.sensitivityHint com.sonymobile.statistics.conditionDetectMode com.sonymobile.statistics.faceSelectTrigger com.sonymobile.statistics.faceSelectTriggerArea com.sonymobile.statistics.faceSmileScoresMode com.sonymobile.statistics.objectSelectTrigger com.sonymobile.statistics.objectSelectTriggerArea com.sonymobile.statistics.rgbcirMeasureMode com.sonymobile.statistics.sceneDetectMode com.sonymobile.statistics.tofMeasureMode
CaptureResultで対応するキー一覧	android.colorCorrection.aberrationMode android.control.aeAntibandingMode android.control.aeExposureCompensation android.control.aeLock android.control.aeMode android.control.aePrecaptureTrigger android.control.aeRegions android.control.aeState android.control.aeTargetFpsRange android.control.afMode android.control.afState android.control.afTrigger android.control.awbLock android.control.awbMode android.control.awbState android.control.captureIntent android.control.effectMode android.control.mode android.control.sceneMode android.control.videoStabilizationMode

	android.flash.mode android.flash.state android.jpeg.gpsLocation android.jpeg.orientation android.jpeg.quality android.jpeg.thumbnailQuality android.jpeg.thumbnailSize android.lens.focalLength android.lens.focusDistance android.lens.opticalStabilizationMode android.noiseReduction.mode android.request.pipelineDepth android.scaler.cropRegion android.sensor.rollingShutterSkew android.sensor.testPatternMode android.sensor.timestamp android.statistics.faceDetectMode android.statistics.faces android.statistics.hotPixelMapMode android.statistics.lensShadingMapMode android.statistics.sceneFlicker android.tonemap.curve android.tonemap.mode com.sonymobile.control.aeMode com.sonymobile.control.aeRegionMode com.sonymobile.control.afRegionMode com.sonymobile.control.awbColorCompensationAb com.sonymobile.control.awbColorCompensationGm com.sonymobile.control.distortionCorrectionMode com.sonymobile.control.exposureTimeLimit com.sonymobile.control.fusionMode com.sonymobile.control.powerSaveMode com.sonymobile.control.previewOutputStreamSource com.sonymobile.control.stillHdrMode com.sonymobile.control.stillOutputStreamSource com.sonymobile.control.stillSkinSmoothLevel com.sonymobile.control.videoOutputStreamSource com.sonymobile.sensor.exposureTimeHint com.sonymobile.sensor.sensitivityHint com.sonymobile.statistics.condition com.sonymobile.statistics.conditionDetectMode com.sonymobile.statistics.faceSelectArea com.sonymobile.statistics.faceSelectTrigger com.sonymobile.statistics.faceSelectTriggerArea com.sonymobile.statistics.faceSmileScores com.sonymobile.statistics.faceSmileScoresMode com.sonymobile.statistics.objectSelectArea com.sonymobile.statistics.objectSelectTrigger com.sonymobile.statistics.objectSelectTriggerArea com.sonymobile.statistics.rgbcirMeasureColor com.sonymobile.statistics.rgbcirMeasureMode com.sonymobile.statistics.scene com.sonymobile.statistics.sceneDetectMode com.sonymobile.statistics.tofMeasureArea com.sonymobile.statistics.tofMeasureMode
サポートしているハイスピード録画FPSの範囲	-
サポートしているビデオ録画サイズ	-
対応する出力フォーマット	(1) JPEG (2) PRIVATE (3) YUV_420_888

対応する出力サイズ	(1)
	176x144
	320x240
	352x288
	480x320
	640x480
	720x480
	1280x720
	1920x1080
	2048x1536
	2592x1458
	2592x1944
	(2)
	176x144
	320x240
	352x288
	480x320
	640x480
	720x480
	864x480
	960x720
	1280x720
	1440x1080
	1600x1200
	1920x1080
	2048x1536
	2592x1458
	2592x1944
	(3)
	176x144
	320x240
	352x288
	480x320
	640x480
	720x480
	864x480
	960x720
	1280x720
	1440x1080
	1600x1200
	1920x1080
	2048x1536
	2592x1458
	2592x1944
対応するハイレゾリューション出力サイズ	-
対応する入力フォーマット	-
対応する入力サイズ	-
再処理入力フォーマットのための出力フォーマット	-

ディスプレイ

アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

画面サイズ

画面サイズ	5.0 インチ
-------	---------

画面解像度

画面解像度の通称	FHD+
画面の幅 (Display.getRealSize)	1080 px
画面の高さ (Display.getRealSize)	2160 px
画面の幅 (DisplayMetrics.widthPixels)	1080 px
画面の高さ (DisplayMetrics.heightPixels)	2016 px
ステータスバーの高さ	72 px
ナビゲーションバーの高さ	144 px

画面解像度 (portrait)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH)	1080 px
アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT)	1944 px

画面解像度 (landscape)

アプリが表示可能な画面サイズ (WIDTH)	2016 px
アプリが表示可能な画面サイズ (HEIGHT)	1008 px

ピクセル密度

Generalized density	xxhdpi
Actual density	480 dpi
xdpi	489.857 dpi
ydpi	489.857 dpi

リフレッシュレート

リフレッシュレート	60.0 Hz
-----------	---------

HDR

対応

✔ 対応

サポートしているHDRタイプ

HDR_TYPE_HDR10
HDR_TYPE_HLG**ディスプレイが期待するHDRコンテンツのスペック**

最大フレーム平均輝度

0.0 cd/m2

最小輝度

0.323 cd/m2

最大輝度

420.0 cd/m2

ディスプレイモード

対応するディスプレイモード

(1) 2160x1080 60Hz

広色域コンテンツの表示

対応

✔ 対応

VRモード

● 非対応

対応

— 対応




高品質対応

— 対応

ヘッドトラッキング対応

— 対応

センサー

アイコンについて:  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

共通

Hi-Fiセンサー対応	— 対応
ダイナミックセンサー対応	— 対応

加速度センサー

値の取得可否	 可
未補正值の取得可否	 可
最小遅延時間	2404 μs
最大遅延時間	1000000 μs
値の範囲	78.4532
消費電力	0.15 mA
センサー分解能	0.0023928226 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	10000
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

重力センサー

値の取得可否	 可
最小遅延時間	5000 μs
最大遅延時間	200000 μs
値の範囲	1.0
消費電力	0.515 mA
センサー分解能	0.1 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	10000
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

ジャイロセンサー

値の取得可否	 可
未補正值の取得可否	 可

最小遅延時間	2404 μ s
最大遅延時間	1000000 μ s
値の範囲	34.905556
消費電力	0.555 mA
センサー分解能	0.0012216945 rad/sec
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	10000
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

6DoFセンサー

● 非対応

値の取得可否	— 可
最小遅延時間	- μ s
最大遅延時間	- μ s
値の範囲	-
消費電力	- mA
センサー分解能	- m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

照度計

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	0 μ s
最大遅延時間	0 μ s
値の範囲	50000.0
消費電力	0.08 mA
センサー分解能	0.1 lux
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	10000
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

地磁気計

値の取得可否	✔ 可
--------	-----

未補正值の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	10000 μ s
最大遅延時間	1000000 μ s
値の範囲	4912.0
消費電力	0.9 mA
センサー分解能	0.15 μ T
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	10000
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

回転ベクトルセンサー

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	5000 μ s
最大遅延時間	200000 μ s
値の範囲	1.0
消費電力	1.415 mA
センサー分解能	0.1 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	10000
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

ゲーム用回転ベクトルセンサー

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	5000 μ s
最大遅延時間	200000 μ s
値の範囲	1.0
消費電力	0.515 mA
センサー分解能	0.1 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	10000
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

地磁気回転ベクトルセンサー

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	10000 μ s
最大遅延時間	200000 μ s
値の範囲	1.0
消費電力	0.925 mA
センサー分解能	0.1 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	10000
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

気圧計

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	50000 μ s
最大遅延時間	1000000 μ s
値の範囲	1.0
消費電力	0.7 mA
センサー分解能	0.1 hPa
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	10000
レポートモード	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

近接センサー

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	0 μ s
最大遅延時間	0 μ s
値の範囲	5.0
消費電力	0.08 mA
センサー分解能	0.1 cm
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	10000
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

温度センサー

● 非対応

値の取得可否	— 可
最小遅延時間	- μ s
最大遅延時間	- μ s
値の範囲	-
消費電力	- mA
センサー分解能	- $^{\circ}$ C
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	-
レポートモード	-
ウェイクアップセンサー対応	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル	-
対応するダイレクトチャネル	-

ステップカウンター

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	0 μ s
最大遅延時間	0 μ s
値の範囲	1.0
消費電力	0.025 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	10000
レポートモード	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル	-
対応するダイレクトチャネル	-

ステップディテクター

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	0 μ s
最大遅延時間	0 μ s
値の範囲	1.0
消費電力	0.025 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	10000
レポートモード	REPORTING_MODE_SPECIAL_TRIGGER
ウェイクアップセンサー対応	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル	-
対応するダイレクトチャネル	-

動作検出センサー




値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	-1 μ s

最大遅延時間	0 μs
値の範囲	1.0
消費電力	0.025 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	0
レポートモード	REPORTING_MODE_ONE_SHOT
ウェイクアップセンサー対応	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-

静止検出センサー

値の取得可否	✔ 可
最小遅延時間	-1 μs
最大遅延時間	0 μs
値の範囲	1.0
消費電力	0.025 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数	0
レポートモード	REPORTING_MODE_ONE_SHOT
ウェイクアップセンサー対応	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル	-
対応するダイレクトチャンネル	-


位置情報取得（GPS）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


GPS

対応	 有
SUPL	 対応


GPS PROVIDER

対応	 対応
----	--




NETWORK PROVIDER

対応	 対応
----	--


PASSIVE PROVIDER

対応	 対応
----	--

近距離無線通信

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり





NFC

対応	 対応
----	--


カードエミュレーションモード

カードエミュレーション機能(UIM TypeA/B)	 対応
ホストカードエミュレーション機能(NFC-A/B)	 対応
ホストカードエミュレーション機能(NFC-F)	 対応








FeliCa

FeliCa対応	 対応
FeliCa OS Version	3.0
Push受信	 対応
Push送信	 対応
R/Wモード	 対応
MFC(Mobile FeliCa Client)のバージョン	3.5.1

Bluetooth

デバイスの有無	 有
バージョン	5.0

Bluetooth Low Energy

対応	 有
マルチアダプタイズをサポート有無	 有
オフロードフィルターのサポート有無	 有
オフロードスキャンバッチ処理のサポート有無	 有
変更可能なプレフィックス文字数	10
2M PHY対応	 対応
Coded PHY対応	 対応
拡張アダプタイズ対応	 対応
対応する拡張アダプタイズの最大データ長	1650

周期的アダプタイズ対応

✔ 対応

対応プロファイル




SPP	✔ 対応
OPP	✔ 対応
FTP	— 対応
DUN	— 対応
HFP	✔ 対応
HSP	✔ 対応
HID	✔ 対応
A2DP	✔ 対応
AVRCP	✔ 対応
SAP	— 対応
PBAP	✔ 対応
BIP	— 対応
HDP	— 対応
MAP	✔ 対応
PAN	✔ 対応
HOGP	✔ 対応
上記以外の対応プロファイル	-

赤外線通信

● 非対応

対応	— 対応
IRブラスター機能	— 対応

入力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり




タッチパネル

デバイスの有無	 有
マルチタッチ	 対応
マルチタッチ（同時取得可能点数）	10
スタイラス入力	 対応

キーイベント

電源キーに対応するキーイベント	KEYCODE_POWER(長押し)
音量大キーに対応するキーイベント	KEYCODE_VOLUME_UP
音量小キーに対応するキーイベント	KEYCODE_VOLUME_DOWN
その他のハードウェアキーがある場合、 ハードウェアキーの名称と対応するキーイベント	カメラキー： KEYCODE_CAMERA KEYCODE_FOCUS(半押し)

出力装置

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

スピーカー

ステレオ/モノラル

ステレオ

イヤホン

 非対応

ステレオミニプラグ端子の有無

— 有

HDMI/MHL

対応インターフェース

— 対応

バージョン

-

Miracast

Miracast




 対応

プロフェッショナルオーディオレベル

対応

 対応




録音

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

サポートしている録音品質

サンプリングレート	48000
	32000
	22050
	16000
	11025
	8000 Hz
チャンネル	ステレオ
	モノラル
オーディオフォーマット	PCM_FLOAT
	PCM_16BIT
	PCM_8BIT
	ENCODING_IEC61937

動画（外部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

最小解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.264

最大解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	3840 px
ビデオのフレーム高	2160 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	35000000 bps
ビデオのコーデック	HEVC

解像度(QCIF)

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4

ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(QVGA)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	4000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(2160P)

対応	✔ 有
----	-----

オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	3840 px
ビデオのフレーム高	2160 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	35000000 bps
ビデオのコーデック	無

微速度撮影：最小解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：最大解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	3840 px
ビデオのフレーム高	2160 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	35000000 bps

ビデオのコーデック

HEVC

微速度撮影：解像度(QCIF)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(QVGA)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px

ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	4000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz

1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(2160P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	3840 px
ビデオのフレーム高	2160 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	35000000 bps
ビデオのコーデック	無

高速度撮影：最小解像度

 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：最大解像度

 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps

オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(720P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps

ビデオのコーデック

-

高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応




対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

動画（内部カメラ）

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

最小解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.264

最大解像度

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(QCIF)

対応	 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4

ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(QVGA)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC

オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	4000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps
ビデオのコーデック	H.264

解像度(2160P)

● 非対応

対応

— 有

オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：最小解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：最大解像度

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps

ビデオのコーデック

H.264

微速度撮影：解像度(QCIF)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	20 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	176 px
ビデオのフレーム高	144 px
ビデオのフレームレート	15 fps
ビデオのビットレート	96000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(QVGA)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：解像度(CIF)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px

ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

微速度撮影：解像度(480P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	720 px
ビデオのフレーム高	480 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	4000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(720P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz
1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1280 px
ビデオのフレーム高	720 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	12000000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(1080P)

対応	✔ 有
オーディオ出力のビットレート	156000 bps
オーディオトラックのチャンネル数	2
オーディオトラックのコーデック	AAC
オーディオトラックのサンプリングレート	48000 Hz

1セッションにおける録画可能時間	60 秒
出力ファイルフォーマット	MPEG-4
ビデオのフレーム幅	1920 px
ビデオのフレーム高	1080 px
ビデオのフレームレート	30 fps
ビデオのビットレート	17500000 bps
ビデオのコーデック	H.264

微速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：最小解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：最大解像度

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps

オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(480P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(720P)

● 非対応

対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps

ビデオのコーデック

-

高速度撮影：解像度(1080P)

● 非対応




対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

高速度撮影：解像度(2160P)

● 非対応


対応	— 有
オーディオ出力のビットレート	- bps
オーディオトラックのチャンネル数	-
オーディオトラックのコーデック	-
オーディオトラックのサンプリングレート	- Hz
1セッションにおける録画可能時間	- 秒
出力ファイルフォーマット	-
ビデオのフレーム幅	- px
ビデオのフレーム高	- px
ビデオのフレームレート	- fps
ビデオのビットレート	- bps
ビデオのコーデック	-

メディア


アイコンについて:  対応  非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です)  更新 以前の版から更新あり

DRM

メディアプレイヤー

ドコモメディアプレイヤー対応  対応

PlayReady


PlayReady対応  対応

PlayReady実装方式 -


その他の場合の実装方式 -

オーディオコーデック


MPEG-4 AAC (AAC LC)

対応  対応


MPEG-4 HE AAC (AAC+)

対応  対応


MPEG-4 HE AACv2 (enhanced AAC+)

対応  対応

AAC ELD (enhanced low delay AAC)

対応  対応

AMR-NB

対応  対応

AMR-WB

対応

 対応**FLAC**

対応

 対応**MP3**

対応

 対応**MIDI**

対応

 対応**Vorbis**

対応

 対応**PCM/WAVE**

対応

 対応**Opus**

対応

 対応**その他**

(自由入力)

ALAC
WMA
DSD**イメージフォーマット****JPEG**

対応

 対応**GIF**

対応	✔ 対応
----	------

PNG

対応	✔ 対応
----	------

BMP

対応	✔ 対応
----	------

WebP

対応	✔ 対応
----	------

Raw

対応	✔ 対応
----	------

その他

(自由入力)	WBMP DNG CR2 NEF NRW ARW RW2 ORF RAF PEF SRW
--------	--

ビデオコーデック

H.263

対応	✔ 対応
----	------

H.264 AVC

対応

✔ 対応

H.265 HEVC

対応

✔ 対応

MPEG-2

対応

✔ 対応

MPEG-4 SP

対応

✔ 対応

VP8

対応

✔ 対応

VP9

対応

✔ 対応

その他

(自由入力)

-

OpenMAX IL**OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)**

コーデック

(1) OMX.google.aac.decoder (デコーダ)
(2) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ)

プロファイル

(1)
AACObjectELD
AACObjectERScalable
AACObjectHE
AACObjectHE_PS
AACObjectLC
AACObjectLD
(2)
AACObjectELD
AACObjectHE
AACObjectHE_PS
AACObjectLC

	AACObjectLD
MIME TYPE	audio/mp4a-latm
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応
オーディオビットレートの範囲	(1) 8000 - 510000 (2) 8000 - 510000
入力チャンネルの最大数	(1) 8 (2) 6
サンプリングレートの範囲	(1) 7350 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (2) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) 対応
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 32 (2) 32

OpenMAX IL : H.263

コーデック	(1) OMX.google.h263.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qti.video.decoder.h263sw (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible

	COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル	(1) H263ProfileBaseline / H263Level10 H263ProfileBaseline / H263Level20 H263ProfileBaseline / H263Level30 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level10 H263ProfileISWV2 / H263Level20 H263ProfileISWV2 / H263Level30 H263ProfileISWV2 / H263Level45 (2) H263ProfileBaseline / H263Level45 (3) H263ProfileBaseline / H263Level70
MIME TYPE	video/3gpp
AdaptivePlayback	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
PartialFrame対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) 0 - 0 (3) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) 非対応 (3) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) 非対応 (3) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) 対応 (3) -
ビデオ幅の整列値	(1) 4 (2) 16 (3) 4
ビデオ高の整列値	(1) 4 (2) 16 (3) 4
ビデオ幅の範囲	(1) 4 - 352 (2) 176 - 176 (3) 16 - 720
ビデオ高の範囲	(1) 4 - 288 (2) 144 - 144 (3) 16 - 480

ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 384000 (2) 1 - 128000 (3) 1 - 16000000
フレームレートの範囲	(1) 1 - 30 (2) 1 - 15 (3) 1 - 30
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 32 (2) 32 (3) 16

OpenMAX IL : H.264/ AVC(Advanced Video Coding)

コーデック	(1) OMX.google.h264.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.avc (デコーダ) (4) OMX.qcom.video.encoder.avc (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル	(1) AVCProfileBaseline / AVCLevel52 AVCProfileHigh / AVCLevel52 AVCProfileMain / AVCLevel52 (2) AVCProfileBaseline / AVCLevel1 AVCProfileBaseline / AVCLevel11 AVCProfileBaseline / AVCLevel12 AVCProfileBaseline / AVCLevel13 AVCProfileBaseline / AVCLevel1b AVCProfileBaseline / AVCLevel2 AVCProfileBaseline / AVCLevel21 AVCProfileBaseline / AVCLevel22 AVCProfileBaseline / AVCLevel3 AVCProfileBaseline / AVCLevel31 AVCProfileBaseline / AVCLevel32 AVCProfileBaseline / AVCLevel4 AVCProfileBaseline / AVCLevel41 AVCProfileMain / AVCLevel1 AVCProfileMain / AVCLevel11 AVCProfileMain / AVCLevel12 AVCProfileMain / AVCLevel13 AVCProfileMain / AVCLevel1b AVCProfileMain / AVCLevel2 AVCProfileMain / AVCLevel21

	AVCProfileMain / AVCLevel22 AVCProfileMain / AVCLevel3 AVCProfileMain / AVCLevel31 AVCProfileMain / AVCLevel32 AVCProfileMain / AVCLevel4 AVCProfileMain / AVCLevel41 (3) - / AVCLevel52 - / AVCLevel52 AVCProfileBaseline / AVCLevel52 AVCProfileHigh / AVCLevel52 AVCProfileMain / AVCLevel52 (4) - / AVCLevel52 - / AVCLevel52 AVCProfileBaseline / AVCLevel52 AVCProfileHigh / AVCLevel52 AVCProfileMain / AVCLevel52
MIME TYPE	video/avc
AdaptivePlayback	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応
PartialFrame対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応

ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 16 - 1920 (2) 16 - 1920 (3) 96 - 4096 (4) 96 - 4096
ビデオ高の範囲	(1) 16 - 1088 (2) 16 - 1088 (3) 96 - 2304 (4) 96 - 2304
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 12000000 (2) 1 - 12000000 (3) 1 - 120000000 (4) 1 - 120000000
フレームレートの範囲	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 1 - 480 (4) 1 - 480
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 32 (2) 32 (3) 16 (4) 16

OpenMAX IL : HEVC

コーデック	(1) OMX.google.hevc.decoder (デコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.hevc (デコーダ) (3) OMX.qcom.video.encoder.hevc (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル	(1) HEVCProfileMain / HEVCMediaTierLevel51 (2) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel6 HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel6 HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel6 (3) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel6 HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel6
MIME TYPE	video/hevc

AdaptivePlayback	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
PartialFrame対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) - (3) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) - (3) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) - (3) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) - (3) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 2 - 2048 (2) 96 - 4096 (3) 96 - 4096
ビデオ高の範囲	(1) 2 - 2048 (2) 96 - 2304 (3) 96 - 2304
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 10000000 (2) 1 - 120000000 (3) 1 - 120000000
フレームレートの範囲	(1) 0 - 960 (2) 1 - 480 (3) 1 - 480
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 32 (2) 16 (3) 16

OpenMAX IL : MPEG2

コーデック

(1) OMX.qcom.video.decoder.mpeg2 (デコーダ)

カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル	(1) MPEG2ProfileMain / MPEG2LevelHL MPEG2ProfileSimple / MPEG2LevelHL
MIME TYPE	video/mpeg2
AdaptivePlayback	(1) 対応
SecurePlayback	(1) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応
PartialFrame対応	(1) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) -
ビデオ幅の整列値	(1) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 96 - 1920
ビデオ高の範囲	(1) 96 - 1088
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 40000000
フレームレートの範囲	(1) 12 - 30
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 16

OpenMAX IL : MPEG4

コーデック	(1) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qti.video.decoder.mpeg4sw (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル	(1) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0b MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level1 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3 (2) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level1 (3)

	MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileSimple / -
MIME TYPE	video/mp4v-es
AdaptivePlayback	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
PartialFrame対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) 0 - 0 (3) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) 非対応 (3) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) 非対応 (3) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) 対応 (3) -
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 16 (3) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 16 (3) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 2 - 352 (2) 16 - 176 (3) 16 - 1344
ビデオ高の範囲	(1) 2 - 288 (2) 16 - 144 (3) 16 - 1088
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 384000 (2) 1 - 64000 (3) 1 - 12000000
フレームレートの範囲	(1) 12 - 60 (2) 12 - 60 (3) 12 - 30
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 32 (2) 32 (3) 16

コーデック	(1) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.vp8 (デコーダ) (4) OMX.qcom.video.encoder.vp8 (エンコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル	(1) - (2) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 VP8ProfileMain / VP8Level_Version1 VP8ProfileMain / VP8Level_Version2 VP8ProfileMain / VP8Level_Version3 (3) VP8ProfileMain / VP8Level_Version3 (4) VP8ProfileMain / VP8Level_Version3
MIME TYPE	video/x-vnd.on2.vp8
AdaptivePlayback	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
PartialFrame対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0

ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 2048 (3) 96 - 4096 (4) 96 - 4096
ビデオ高の範囲	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 2048 (3) 96 - 2304 (4) 96 - 2304
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 400000000 (2) 1 - 400000000 (3) 1 - 1000000000 (4) 1 - 1000000000
フレームレートの範囲	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 1 - 240 (4) 1 - 240
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 32 (2) 32 (3) 16 (4) 16

OpenMAX IL : VP9

コーデック	(1) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.vp9.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.vp9 (デコーダ)
カラーフォーマット	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3)

	COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル	(1) VP9Profile0 / VP9Level41 (2) VP9Profile0 / VP9Level4 (3) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5
MIME TYPE	video/x-vnd.on2.vp9
AdaptivePlayback	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
PartialFrame対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) 0 - 0 (3) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) 非対応 (3) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) 非対応 (3) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) 対応 (3) -
ビデオ幅の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ高の整列値	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ幅の範囲	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 2048 (3) 96 - 4096
ビデオ高の範囲	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 2048 (3) 96 - 2304
ビデオビットレートの範囲	(1) 1 - 30000000 (2) 1 - 18000000 (3) 1 - 60000000

フレームレートの範囲	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 1 - 480
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 32 (2) 32 (3) 6

OpenMAX IL : DolbyVision

コーデック	-
カラーフォーマット	-
プロファイル/レベル	-
MIME TYPE	-
AdaptivePlayback	-
SecurePlayback	-
TunneledPlayback	-
イントラリフレッシュ対応	-
PartialFrame対応	-
エンコーダの複雑値の範囲	-
ビットレートモード(CBR)の対応	-
ビットレートモード(CQ)の対応	-
ビットレートモード(VBR)の対応	-
ビデオ幅の整列値	-
ビデオ高の整列値	-
ビデオ幅の範囲	-
ビデオ高の範囲	-
ビデオビットレートの範囲	-
フレームレートの範囲	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	-

OpenMAX IL : その他

コーデック	(1) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ) (3) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ) (5) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ) (6) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ) (7) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ) (8) OMX.google.gsm.decoder (デコーダ) (9) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ) (10) OMX.google.opus.decoder (デコーダ) (11) OMX.google.raw.decoder (デコーダ) (12) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ) (13) OMX.qcom.audio.decoder.wma (デコーダ) (14) OMX.qti.audio.decoder.alac.sw (デコーダ) (15) OMX.qti.audio.decoder.dsd (デコーダ) (16) OMX.qti.audio.decoder.flac (デコーダ)
-------	---

カラーフォーマット	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) -
MIME TYPE	(1) audio/3gpp (2) audio/3gpp (3) audio/amr-wb (4) audio/amr-wb (5) audio/flac (6) audio/g711-alaw (7) audio/g711-mlaw (8) audio/gsm (9) audio/mpeg (10) audio/opus (11) audio/raw (12) audio/vorbis (13) audio/x-ms-wma (14) audio/alac (15) audio/dsd (16) audio/flac
AdaptivePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応
SecurePlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応

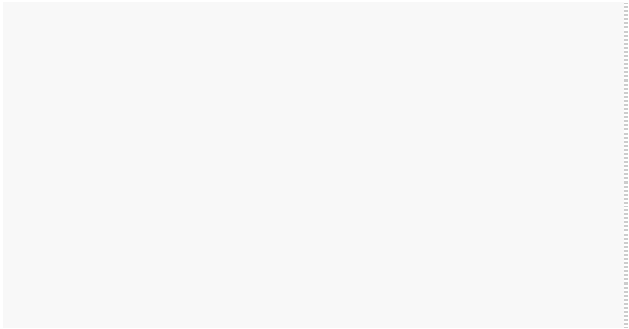
	(13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応
TunneledPlayback	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応
イントラリフレッシュ対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応
PartialFrame対応	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応
オーディオビットレートの範囲	(1) 4750 - 12200 (2) 4750 - 12200 (3) 6600 - 23850 (4) 6600 - 23850 (5) 1 - 21000000 (6) 64000 - 64000 (7) 64000 - 64000 (8) 13000 - 13000

	(9) 8000 - 320000 (10) 6000 - 510000 (11) 1 - 10000000 (12) 32000 - 500000 (13) 8000 - 320000 (14) 1 - 2147483647 (15) 1 - 2147483647 (16) 1 - 2147483647
入力チャネルの最大数	(1) 1 (2) 1 (3) 1 (4) 1 (5) 2 (6) 1 (7) 1 (8) 1 (9) 2 (10) 8 (11) 8 (12) 8 (13) 2 (14) 6 (15) 2 (16) 30
サンプリングレートの範囲	(1) 8000 (2) 8000 (3) 16000 (4) 16000 (5) - (6) 8000 (7) 8000 (8) 8000 (9) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (10) 48000 (11) - (12) - (13) 8000 11025 16000 22050 32000 44100 48000

	(14) 8000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 88200 96000 176400 192000 (15) 2822400 (16) -
エンコーダの複雑値の範囲	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0 (5) 0 - 8 (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) -
ビットレートモード(CBR)の対応	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応 (5) 非対応 (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) -
ビットレートモード(CQ)の対応	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) 対応 (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) -




	(15) - (16) -
ビットレートモード(VBR)の対応	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) 非対応 (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) -
ビデオ幅の整列値	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) -
ビデオ高の整列値	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) -
ビデオ幅の範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) -

	(11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) -
ビデオ高の範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) -
ビデオビットレートの範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) -
フレームレートの範囲	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32




(7) 32
(8) 32
(9) 32
(10) 32
(11) 32
(12) 32
(13) 32
(14) 32
(15) 32
(16) 10


音声出力

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

音声エフェクト

BassBoost	 対応
EnvironmentalReverb	 対応
Equalizer	 対応
PresetReverb	 対応
Virtualizer	 対応
Visualizer	 対応
AcousticEchoCanceler	 対応
AutomaticGainControl	 対応
NoiseSuppressor	 対応
LoudnessEnhancer	 対応




低レイテンシのAudio回路

対応	 有
----	---

端末最適値

バッファサイズ	192 byte
サンプリングレート	48000 Hz




config qualifier

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

config qualifier

スクリーンサイズ	normal
アスペクト比	long
ピクセル密度	xxhdpi
タッチスクリーンタイプ	finger
現在のテキスト入力メソッド	nokeys
現在のノンタッチナビゲーションメソッド	onav


その他

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり


バイブレーション機能

対応	 対応
振幅制御対応	 対応


Live Wallpaper

対応	 対応
----	--


ウィジェット

対応	 有
----	---


ホームスクリーンアプリ

対応	 有
----	---


カスタム入力

対応	 有
----	---

デバイス管理者設定のサポート

対応	 対応
----	--

LEDの操作

対応	 対応
----	--

電池残量の取得段階数

取得可能な段階数	101段階（0～100%）
----------	---------------

アンテナレベルの取得段階数

アンテナレベルの取得段階数

6段階(圏外, 0本, 1本, 2本, 3本, 4本)

アプリケーションバックアップ機能

対応

✔ 対応

印刷機能

対応

✔ 対応

Connection Service APIのサポート

対応

✔ 対応

GamePad

⊖ 非対応

対応

— 対応

leanback UI

⊖ 非対応

対応

— 対応

live TV

⊖ 非対応

対応

— 対応

検証済みブート

対応

✔ 対応

wake lock level

サポートしているwake lock level

PARTIAL_WAKE_LOCK
PROXIMITY_SCREEN_OFF_WAKE_LOCK

MIDI HW規格対応

対応

✔ 対応

パフォーマンス維持モード

● 非対応

対応

— 対応

USB

ホスト機能

✔ 対応

アクセサリ機能

✔ 対応

音声認識

対応

✔ 対応

ハンズフリー

ハンズフリー対応

✔ 対応

ハンズフリー対応(セキュア実行)

✔ 対応

Activityが起動可能なセカンダリディスプレイへの出力サポート

対応

✔ 対応

コンパニオンデバイス

ペアリング時のダイアログカスタマイズ

✔ 可

オートフィル

対応

✔ 対応

ICU

バージョン

58.2.0.0

Java SE互換機能

システムプロパティ値	http.agent=Dalvik/2.1.0 (Linux; U; Android 8.0.0; SO-05K Build/51.1.B.0.452) java.io.tmpdir=/data/user/0/ com.nttdocomo.android.ipspeccollector2/cache user.home= 更新
文字エンコーディング	Adobe-Standard-Encoding BOCU-1 Big5 Big5-HKSCS CESU-8 EUC-JP EUC-KR GB18030 GBK HZ-GB-2312 IBM-Thai IBM00858 IBM01140 IBM01141 IBM01142 IBM01143 IBM01144 IBM01145 IBM01146 IBM01147 IBM01148 IBM01149 IBM037 IBM1026 IBM1047 IBM273 IBM277 IBM278 IBM280 IBM284 IBM285 IBM290 IBM297 IBM420 IBM424 IBM437 IBM500 IBM775 IBM850 IBM852 IBM855 IBM857 IBM860 IBM861 IBM862 IBM863 IBM864 IBM865 IBM866 IBM868 IBM869 IBM870 IBM871 IBM918 ISO-2022-CN ISO-2022-CN-EXT

ISO-2022-JP
ISO-2022-JP-1
ISO-2022-JP-2
ISO-2022-KR
ISO-8859-1
ISO-8859-10
ISO-8859-13
ISO-8859-14
ISO-8859-15
ISO-8859-2
ISO-8859-3
ISO-8859-4
ISO-8859-5
ISO-8859-6
ISO-8859-7
ISO-8859-8
ISO-8859-9
KOI8-R
KOI8-U
SCSU
Shift_JIS
TIS-620
US-ASCII
UTF-16
UTF-16BE
UTF-16LE
UTF-32
UTF-32BE
UTF-32LE
UTF-7
UTF-8
cp1363
cp851
hp-roman8
macintosh
windows-1250
windows-1251
windows-1252
windows-1253
windows-1254
windows-1255
windows-1256
windows-1257
windows-1258
x-IBM1006
x-IBM1025
x-IBM1097
x-IBM1098
x-IBM1112
x-IBM1122
x-IBM1123
x-IBM1124
x-IBM1153
x-IBM1363
x-IBM1364
x-IBM1371
x-IBM1388
x-IBM1390
x-IBM1399
x-IBM33722
x-IBM720
x-IBM737

x-IBM856
x-IBM867
x-IBM874
x-IBM875
x-IBM922
x-IBM930
x-IBM933
x-IBM935
x-IBM937
x-IBM939
x-IBM942
x-IBM943
x-IBM949
x-IBM949C
x-IBM950
x-IBM954
x-IBM964
x-IBM970
x-IBM971
x-IMAP-mailbox-name
x-ISCII91
x-ISO-2022-CN-CNS
x-JIS7
x-JIS8
x-JavaUnicode
x-JavaUnicode2
x-LMBCS-1
x-MS950-HKSCS
x-UTF-16LE-BOM
x-UTF16_OppositeEndian
x-UTF16_PlatformEndian
x-UTF32_OppositeEndian
x-UTF32_PlatformEndian
x-UnicodeBig
x-compound-text
x-ebcdic-xml-us
x-euc-tw-2014
x-gsm-03.38-2009
x-ibm-1047-s390
x-ibm-1125_P100-1997
x-ibm-1129_P100-1997
x-ibm-1130_P100-1997
x-ibm-1131_P100-1997
x-ibm-1132_P100-1998
x-ibm-1133_P100-1997
x-ibm-1137_P100-1999
x-ibm-1140-s390
x-ibm-1141-s390
x-ibm-1142-s390
x-ibm-1143-s390
x-ibm-1144-s390
x-ibm-1145-s390
x-ibm-1146-s390
x-ibm-1147-s390
x-ibm-1148-s390
x-ibm-1149-s390
x-ibm-1153-s390
x-ibm-1154_P100-1999
x-ibm-1155_P100-1999
x-ibm-1156_P100-1999
x-ibm-1157_P100-1999
x-ibm-1158_P100-1999

	x-ibm-1160_P100-1999 x-ibm-1162_P100-1999 x-ibm-1164_P100-1999 x-ibm-1250_P100-1995 x-ibm-1251_P100-1995 x-ibm-1252_P100-2000 x-ibm-1253_P100-1995 x-ibm-1254_P100-1995 x-ibm-1255_P100-1995 x-ibm-1256_P110-1997 x-ibm-1257_P100-1995 x-ibm-1258_P100-1997 x-ibm-12712-s390 x-ibm-12712_P100-1998 x-ibm-1373_P100-2002 x-ibm-1383_P110-1999 x-ibm-1386_P100-2001 x-ibm-16684_P110-2003 x-ibm-16804-s390 x-ibm-16804_X110-1999 x-ibm-25546 x-ibm-33722_P12A_P12A-2009_U2 x-ibm-37-s390 x-ibm-4517_P100-2005 x-ibm-4899_P100-1998 x-ibm-4909_P100-1999 x-ibm-4971_P100-1999 x-ibm-5123_P100-1999 x-ibm-5351_P100-1998 x-ibm-5352_P100-1998 x-ibm-5353_P100-1998 x-ibm-5478_P100-1995 x-ibm-803_P100-1999 x-ibm-813_P100-1995 x-ibm-8482_P100-1999 x-ibm-901_P100-1999 x-ibm-902_P100-1999 x-ibm-9067_X100-2005 x-ibm-916_P100-1995 x-iscii-be x-iscii-gu x-iscii-ka x-iscii-ma x-iscii-or x-iscii-pa x-iscii-ta x-iscii-te x-iso-8859-11 x-mac-centraleurroman x-mac-cyrillic x-mac-greek x-mac-turkish
言語・地域(ロケール)	af af_NA af_ZA agq agq_CM ak ak_GH am am_ET

ar
ar_001
ar_AE
ar_BH
ar_DJ
ar_DZ
ar_EG
ar_EH
ar_ER
ar_IL
ar_IQ
ar_JO
ar_KM
ar_KW
ar_LB
ar_LY
ar_MA
ar_MR
ar_OM
ar_PS
ar_QA
ar_SA
ar_SD
ar_SO
ar_SS
ar_SY
ar_TD
ar_TN
ar_XB
ar_YE
as
as_IN
asa
asa_TZ
ast
ast_ES
az
az_AZ_#Cyr1
az_AZ_#Latn
az_#Cyr1
az_#Latn
bas
bas_CM
be
be_BY
bem
bem_ZM
bez
bez_TZ
bg
bg_BG
bm
bm_ML
bn
bn_BD
bn_IN
bo
bo_CN
bo_IN
br
br_FR
brx

brx_IN
bs
bs_BA_#CyrI
bs_BA_#Latn
bs_#CyrI
bs_#Latn
ca
ca_AD
ca_ES
ca_FR
ca_IT
ce
ce_RU
cgg
cgg_UG
chr
chr_US
ckb
ckb_IQ
ckb_IR
cs
cs_CZ
cy
cy_GB
da
da_DK
da_GL
dav
dav_KE
de
de_AT
de_BE
de_CH
de_DE
de_IT
de_LI
de_LU
dje
dje_NE
dsb
dsb_DE
dua
dua_CM
dyo
dyo_SN
dz
dz_BT
ebu
ebu_KE
ee
ee_GH
ee_TG
el
el_CY
el_GR
en
en_001
en_150
en_AG
en_AI
en_AS
en_AT

en_AU
en_BB
en_BE
en_BI
en_BM
en_BS
en_BW
en_BZ
en_CA
en_CC
en_CH
en_CK
en_CM
en_CX
en_CY
en_DE
en_DG
en_DK
en_DM
en_ER
en_FI
en_FJ
en_FK
en_FM
en_GB
en_GD
en_GG
en_GH
en_GI
en_GM
en_GU
en_GY
en_HK
en_IE
en_IL
en_IM
en_IN
en_IO
en_JE
en_JM
en_KE
en_KI
en_KN
en_KY
en_LC
en_LR
en_LS
en_MG
en_MH
en_MO
en_MP
en_MS
en_MT
en_MU
en_MW
en_MY
en_NA
en_NF
en_NG
en_NL
en_NR
en_NU

en_NZ
en_PG
en_PH
en_PK
en_PN
en_PR
en_PW
en_RW
en_SB
en_SC
en_SD
en_SE
en_SG
en_SH
en_SI
en_SL
en_SS
en_SX
en_SZ
en_TC
en_TK
en_TO
en_TT
en_TV
en_TZ
en_UG
en_UM
en_US
en_US_POSIX
en_VC
en_VG
en_VI
en_VU
en_WS
en_XA
en_ZA
en_ZM
en_ZW
eo
es
es_419
es_AR
es_BO
es_BR
es_CL
es_CO
es_CR
es_CU
es_DO
es_EA
es_EC
es_ES
es_GQ
es_GT
es_HN
es_IC
es_MX
es_NI
es_PA
es_PE
es_PH
es_PR

es_PY
es_SV
es_US
es_UY
es_VE
et
et_EE
eu
eu_ES
ewo
ewo_CM
fa
fa_AF
fa_IR
ff
ff_CM
ff_GN
ff_MR
ff_SN
fi
fi_FI
fil
fil_PH
fo
fo_DK
fo_FO
fr
fr_BE
fr_BF
fr_BI
fr_BJ
fr_BL
fr_CA
fr_CD
fr_CF
fr_CG
fr_CH
fr_CI
fr_CM
fr_DJ
fr_DZ
fr_FR
fr_GA
fr_GF
fr_GN
fr_GP
fr_GQ
fr_HT
fr_KM
fr_LU
fr_MA
fr_MC
fr_MF
fr_MG
fr_ML
fr_MQ
fr_MR
fr_MU
fr_NC
fr_NE
fr_PF
fr_PM

fr_RE
fr_RW
fr_SC
fr_SN
fr_SY
fr_TD
fr_TG
fr_TN
fr_VU
fr_WF
fr_YT
fur
fur_IT
fy
fy_NL
ga
ga_IE
gd
gd_GB
gl
gl_ES
gsw
gsw_CH
gsw_FR
gsw_LI
gu
gu_IN
guz
guz_KE
gv
gv_IM
ha
ha_GH
ha_NE
ha_NG
haw
haw_US
hi
hi_IN
hr
hr_BA
hr_HR
hsb
hsb_DE
hu
hu_HU
hy
hy_AM
ig
ig_NG
ii
ii_CN
in
in_ID
is
is_IS
it
it_CH
it_IT
it_SM
iw
iw_IL

ja
ja_JP
jgo
jgo_CM
ji
ji_001
jmc
jmc_TZ
ka
ka_GE
kab
kab_DZ
kam
kam_KE
kde
kde_TZ
kea
kea_CV
khq
khq_ML
ki
ki_KE
kk
kk_KZ
kkj
kkj_CM
kl
kl_GL
kln
kln_KE
km
km_KH
kn
kn_IN
ko
ko_KP
ko_KR
kok
kok_IN
ks
ks_IN
ksb
ksb_TZ
ksf
ksf_CM
ksh
ksh_DE
kw
kw_GB
ky
ky_KG
lag
lag_TZ
lb
lb_LU
lg
lg_UG
lkt
lkt_US
ln
ln_AO
ln_CD

In_CF
In_CG
lo
lo_LA
lrc
lrc_IQ
lrc_IR
lt
lt_LT
lu
lu_CD
luo
luo_KE
luy
luy_KE
lv
lv_LV
mas
mas_KE
mas_TZ
mer
mer_KE
mfe
mfe_MU
mg
mg_MG
mgh
mgh_MZ
mgo
mgo_CM
mk
mk_MK
ml
ml_IN
mn
mn_MN
mr
mr_IN
ms
ms_BN
ms_MY
ms_SG
mt
mt_MT
mua
mua_CM
my
my_MM
mzn
mzn_IR
naq
naq_NA
nb
nb_NO
nb_SJ
nd
nd_ZW
nds
nds_DE
nds_NL
ne
ne_IN

ne_NP
nl
nl_AW
nl_BE
nl_BQ
nl_CW
nl_NL
nl_SR
nl_SX
nmg
nmg_CM
nn
nn_NO
nnh
nnh_CM
nus
nus_SS
nyn
nyn_UG
om
om_ET
om_KE
or
or_IN
os
os_GE
os_RU
pa
pa_IN_#Guru
pa_PK_#Arab
pa_#Arab
pa_#Guru
pl
pl_PL
ps
ps_AF
pt
pt_AO
pt_BR
pt_CH
pt_CV
pt_GQ
pt_GW
pt_LU
pt_MO
pt_MZ
pt_PT
pt_ST
pt_TL
qu
qu_BO
qu_EC
qu_PE
rm
rm_CH
rn
rn_BI
ro
ro_MD
ro_RO
rof
rof_TZ

ru
ru_BY
ru_KG
ru_KZ
ru_MD
ru_RU
ru_UA
rw
rw_RW
rwk
rwk_TZ
sah
sah_RU
saq
saq_KE
sbp
sbp_TZ
se
se_FI
se_NO
se_SE
seh
seh_MZ
ses
ses_ML
sg
sg_CF
shi
shi_MA_#Latn
shi_MA_#Tfng
shi_#Latn
shi_#Tfng
si
si_LK
sk
sk_SK
sl
sl_SI
smn
smn_FI
sn
sn_ZW
so
so_DJ
so_ET
so_KE
so_SO
sq
sq_AL
sq_MK
sq_XK
sr
sr_BA_#Cyril
sr_BA_#Latn
sr_ME_#Cyril
sr_ME_#Latn
sr_RS_#Cyril
sr_RS_#Latn
sr_XK_#Cyril
sr_XK_#Latn
sr_#Cyril
sr_#Latn

sv
sv_AX
sv_FI
sv_SE
sw
sw_CD
sw_KE
sw_TZ
sw_UG
ta
ta_IN
ta_LK
ta_MY
ta_SG
te
te_IN
teo
teo_KE
teo_UG
th
th_TH
ti
ti_ER
ti_ET
to
to_TO
tr
tr_CY
tr_TR
twq
twq_NE
tzm
tzm_MA
ug
ug_CN
uk
uk_UA
ur
ur_IN
ur_PK
uz
uz_AF_#Arab
uz_UZ_#CyrI
uz_UZ_#Latn
uz_#Arab
uz_#CyrI
uz_#Latn
vai
vai_LR_#Latn
vai_LR_#Vaii
vai_#Latn
vai_#Vaii
vi
vi_VN
vun
vun_TZ
wae
wae_CH
xog
xog_UG
yav
yav_CM

	yo yo_BJ yo_NG yue yue_HK zgh zgh_MA zh zh_CN_#Hans zh_HK_#Hans zh_HK_#Hant zh_MO_#Hans zh_MO_#Hant zh_SG_#Hans zh_TW_#Hant zh_#Hans zh_#Hant zu zu_ZA
通貨(ロケール)	ADP AED AFA AFN ALK ALL AMD ANG AOA AOK AON AOR ARA ARL ARM ARP ARS ATS AUD AWG AZM AZN BAD BAM BAN BBD BDT BEC BEF BEL BGL BGM BGN BGO BHD BIF BMD BND BOB BOL BOP BOV

BRB
BRC
BRE
BRL
BRN
BRR
BRZ
BSD
BTN
BUK
BWP
BYB
BYN
BYR
BZD
CAD
CDF
CHE
CHF
CHW
CLE
CLF
CLP
CNX
CNY
COP
COU
CRC
CSD
CSK
CUC
CUP
CVE
CYP
CZK
DDM
DEM
DJF
DKK
DOP
DZD
ECS
ECV
EEK
EGP
ERN
ESA
ESB
ESP
ETB
EUR
FIM
FJD
FKP
FRF
GBP
GEK
GEL
GHC
GHS
GIP
GMD

GNF
GNS
GQE
GRD
GTQ
GWE
GWP
GYD
HKD
HNL
HRD
HRK
HTG
HUF
IDR
IEP
ILP
ILR
ILS
INR
IQD
IRR
ISJ
ISK
ITL
JMD
JOD
JPY
KES
KGS
KHR
KMF
KPW
KRH
KRO
KRW
KWD
KYD
KZT
LAK
LBP
LKR
LRD
LSL
LTL
LTT
LUC
LUF
LUL
LVL
LVR
LYD
MAD
MAF
MCF
MDC
MDL
MGA
MGF
MKD
MKN
MLF

MMK
MNT
MOP
MRO
MTL
MTP
MUR
MVR
MWK
MXN
MXP
MXV
MYR
MZE
MZM
MZN
NAD
NGN
NIC
NIO
NLG
NOK
NPR
NZD
OMR
PAB
PEI
PEN
PES
PGK
PHP
PKR
PLN
PLZ
PTE
PYG
QAR
RHD
ROL
RON
RSD
RUB
RUR
RWF
SAR
SBD
SCR
SDD
SDG
SDP
SEK
SGD
SHP
SIT
SKK
SLL
SOS
SRD
SRG
SSP
STD
SUR

SVC
SYP
SZL
THB
TJR
TJS
TMM
TMT
TND
TOP
TPE
TRL
TRY
TTD
TWD
TZS
UAH
UAK
UGS
UGX
USD
USN
USS
UYI
UYP
UYU
UZS
VEB
VEF
VND
VNN
VUV
WST
XAF
XAG
XAU
XBA
XBB
XBC
XBD
XCD
XDR
XEU
XFO
XFU
XOF
XPD
XPF
XPT
XRE
XSU
XTS
XUA
XXX
YDD
YER
YUD
YUM
YUN
YUR
ZAL
ZAR

ZMK
ZMW
ZRN
ZRZ
ZWD
ZWL
ZWR

Vulkan

ハードウェアバージョン	1.0.3
ハードウェアレベル	0
コンピュータレベル	0

OpenGL ES 1.0/1.1

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 630
Extentions	GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_AMD_performance_monitor GL_APPLE_texture_2D_limited_npot GL_ARB_vertex_buffer_object GL_EXT_debug_marker GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_blend_equation_separate GL_OES_blend_func_separate GL_OES_blend_subtract GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_compressed_paletted_texture GL_OES_depth24 GL_OES_depth_texture GL_OES_draw_texture GL_OES_framebuffer_object GL_OES_matrix_palette GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_point_size_array GL_OES_point_sprite GL_OES_read_format GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_stencil_wrap GL_OES_texture_cube_map GL_OES_texture_env_crossbar GL_OES_texture_float GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_mirrored_repeat GL_OES_texture_npot GL_QCOM_extended_get GL_QCOM_tiled_rendering

OpenGL ES 2.0

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 630
Extensions	GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_EXT_EGL_image_array GL_EXT_YUV_target GL_EXT_blit_framebuffer_params GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_clip_cull_distance GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_EXT_copy_image GL_EXT_debug_label GL_EXT_debug_marker GL_EXT_discard_framebuffer GL_EXT_disjoint_timer_query GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_external_buffer GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_gpu_shader5 GL_EXT_memory_object GL_EXT_memory_object_fd GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_EXT_multisampled_render_to_texture2 GL_EXT_primitive_bounding_box GL_EXT_protected_textures GL_EXT_robustness GL_EXT_sRGB GL_EXT_sRGB_write_control GL_EXT_shader_framebuffer_fetch GL_EXT_shader_io_blocks GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers GL_EXT_tessellation_shader GL_EXT_texture_border_clamp GL_EXT_texture_buffer GL_EXT_texture_cube_map_array GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_norm16 GL_EXT_texture_sRGB_R8 GL_EXT_texture_sRGB_decode GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_KHR_blend_equation_advanced GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent GL_KHR_debug GL_KHR_no_error GL_KHR_texture_compression_astc_hdr GL_KHR_texture_compression_astc_ldr GL_NV_shader_noperspective_interpolation GL_OES_EGL_image GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_image_external_essl3 GL_OES_EGL_sync GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture

	GL_OES_depth24 GL_OES_depth_texture GL_OES_depth_texture_cube_map GL_OES_element_index_uint GL_OES_framebuffer_object GL_OES_get_program_binary GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_sample_shading GL_OES_sample_variables GL_OES_shader_image_atomic GL_OES_shader_multisample_interpolation GL_OES_standard_derivatives GL_OES_surfaceless_context GL_OES_texture_3D GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_float GL_OES_texture_float_linear GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_npot GL_OES_texture_stencil8 GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array GL_OES_vertex_array_object GL_OES_vertex_half_float GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture GL_QCOM_alpha_test GL_QCOM_shader_framebuffer_fetch_noncoherent GL_QCOM_texture_foveated GL_QCOM_tiled_rendering
ETC1 texture compressionのサポート	 対応

OpenGL ES 3.0

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 630
Extensions	GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_EXT_EGL_image_array GL_EXT_YUV_target GL_EXT_blit_framebuffer_params GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_clip_cull_distance GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_EXT_copy_image GL_EXT_debug_label GL_EXT_debug_marker GL_EXT_discard_framebuffer GL_EXT_disjoint_timer_query GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_external_buffer GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_gpu_shader5 GL_EXT_memory_object

GL_EXT_memory_object_fd
 GL_EXT_multisampled_render_to_texture
 GL_EXT_multisampled_render_to_texture2
 GL_EXT_primitive_bounding_box
 GL_EXT_protected_textures
 GL_EXT_robustness
 GL_EXT_sRGB
 GL_EXT_sRGB_write_control
 GL_EXT_shader_framebuffer_fetch
 GL_EXT_shader_io_blocks
 GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers
 GL_EXT_tessellation_shader
 GL_EXT_texture_border_clamp
 GL_EXT_texture_buffer
 GL_EXT_texture_cube_map_array
 GL_EXT_texture_filter_anisotropic
 GL_EXT_texture_format_BGRA8888
 GL_EXT_texture_norm16
 GL_EXT_texture_sRGB_R8
 GL_EXT_texture_sRGB_decode
 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV
 GL_KHR_blend_equation_advanced
 GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent
 GL_KHR_debug
 GL_KHR_no_error
 GL_KHR_texture_compression_astc_hdr
 GL_KHR_texture_compression_astc_ldr
 GL_NV_shader_noperspective_interpolation
 GL_OES_EGL_image
 GL_OES_EGL_image_external
 GL_OES_EGL_image_external_essl3
 GL_OES_EGL_sync
 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture
 GL_OES_depth24
 GL_OES_depth_texture
 GL_OES_depth_texture_cube_map
 GL_OES_element_index_uint
 GL_OES_framebuffer_object
 GL_OES_get_program_binary
 GL_OES_packed_depth_stencil
 GL_OES_rgb8_rgba8
 GL_OES_sample_shading
 GL_OES_sample_variables
 GL_OES_shader_image_atomic
 GL_OES_shader_multisample_interpolation
 GL_OES_standard_derivatives
 GL_OES_surfaceless_context
 GL_OES_texture_3D
 GL_OES_texture_compression_astc
 GL_OES_texture_float
 GL_OES_texture_float_linear
 GL_OES_texture_half_float
 GL_OES_texture_half_float_linear
 GL_OES_texture_npot
 GL_OES_texture_stencil8
 GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array
 GL_OES_vertex_array_object
 GL_OES_vertex_half_float
 GL_OVR_multiview
 GL_OVR_multiview2
 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture
 GL_QCOM_alpha_test

	GL_QCOM_shader_framebuffer_fetch_noncoherent GL_QCOM_texture_foveated GL_QCOM_tiled_rendering
ETC1 texture compressionのサポート	✔ 対応

OpenGL ES 3.1

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 630
Extensions	GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_EXT_EGL_image_array GL_EXT_YUV_target GL_EXT_blit_framebuffer_params GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_clip_cull_distance GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_EXT_copy_image GL_EXT_debug_label GL_EXT_debug_marker GL_EXT_discard_framebuffer GL_EXT_disjoint_timer_query GL_EXT_draw_buffers_indexed GL_EXT_external_buffer GL_EXT_geometry_shader GL_EXT_gpu_shader5 GL_EXT_memory_object GL_EXT_memory_object_fd GL_EXT_multisampled_render_to_texture GL_EXT_multisampled_render_to_texture2 GL_EXT_primitive_bounding_box GL_EXT_protected_textures GL_EXT_robustness GL_EXT_sRGB GL_EXT_sRGB_write_control GL_EXT_shader_framebuffer_fetch GL_EXT_shader_io_blocks GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers GL_EXT_tessellation_shader GL_EXT_texture_border_clamp GL_EXT_texture_buffer GL_EXT_texture_cube_map_array GL_EXT_texture_filter_anisotropic GL_EXT_texture_format_BGRA8888 GL_EXT_texture_norm16 GL_EXT_texture_sRGB_R8 GL_EXT_texture_sRGB_decode GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV GL_KHR_blend_equation_advanced GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent GL_KHR_debug GL_KHR_no_error GL_KHR_texture_compression_astc_hdr GL_KHR_texture_compression_astc_ldr GL_NV_shader_noperspective_interpolation GL_OES_EGL_image

	GL_OES_EGL_image_external GL_OES_EGL_image_external_essl3 GL_OES_EGL_sync GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture GL_OES_depth24 GL_OES_depth_texture GL_OES_depth_texture_cube_map GL_OES_element_index_uint GL_OES_framebuffer_object GL_OES_get_program_binary GL_OES_packed_depth_stencil GL_OES_rgb8_rgba8 GL_OES_sample_shading GL_OES_sample_variables GL_OES_shader_image_atomic GL_OES_shader_multisample_interpolation GL_OES_standard_derivatives GL_OES_surfaceless_context GL_OES_texture_3D GL_OES_texture_compression_astc GL_OES_texture_float GL_OES_texture_float_linear GL_OES_texture_half_float GL_OES_texture_half_float_linear GL_OES_texture_npot GL_OES_texture_stencil8 GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array GL_OES_vertex_array_object GL_OES_vertex_half_float GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture GL_QCOM_alpha_test GL_QCOM_shader_framebuffer_fetch_noncoherent GL_QCOM_texture_foveated GL_QCOM_tiled_rendering
ETC1 texture compressionのサポート	✔ 対応
Android Extension Pack(AEP)対応	✔ 対応

OpenGL ES 3.2

Vendor	Qualcomm
Renderer	Adreno (TM) 630
Extensions	GL_AMD_compressed_ATC_texture GL_ANDROID_extension_pack_es31a GL_ARM_shader_framebuffer_fetch_depth_stencil GL_EXT_EGL_image_array GL_EXT_YUV_target GL_EXT_blit_framebuffer_params GL_EXT_buffer_storage GL_EXT_clip_cull_distance GL_EXT_color_buffer_float GL_EXT_color_buffer_half_float GL_EXT_copy_image GL_EXT_debug_label GL_EXT_debug_marker GL_EXT_discard_framebuffer GL_EXT_disjoint_timer_query

GL_EXT_draw_buffers_indexed
 GL_EXT_external_buffer
 GL_EXT_geometry_shader
 GL_EXT_gpu_shader5
 GL_EXT_memory_object
 GL_EXT_memory_object_fd
 GL_EXT_multisampled_render_to_texture
 GL_EXT_multisampled_render_to_texture2
 GL_EXT_primitive_bounding_box
 GL_EXT_protected_textures
 GL_EXT_robustness
 GL_EXT_sRGB
 GL_EXT_sRGB_write_control
 GL_EXT_shader_framebuffer_fetch
 GL_EXT_shader_io_blocks
 GL_EXT_shader_non_constant_global_initializers
 GL_EXT_tessellation_shader
 GL_EXT_texture_border_clamp
 GL_EXT_texture_buffer
 GL_EXT_texture_cube_map_array
 GL_EXT_texture_filter_anisotropic
 GL_EXT_texture_format_BGRA8888
 GL_EXT_texture_norm16
 GL_EXT_texture_sRGB_R8
 GL_EXT_texture_sRGB_decode
 GL_EXT_texture_type_2_10_10_10_REV
 GL_KHR_blend_equation_advanced
 GL_KHR_blend_equation_advanced_coherent
 GL_KHR_debug
 GL_KHR_no_error
 GL_KHR_texture_compression_astc_hdr
 GL_KHR_texture_compression_astc_ldr
 GL_NV_shader_noperspective_interpolation
 GL_OES_EGL_image
 GL_OES_EGL_image_external
 GL_OES_EGL_image_external_essl3
 GL_OES_EGL_sync
 GL_OES_compressed_ETC1_RGB8_texture
 GL_OES_depth24
 GL_OES_depth_texture
 GL_OES_depth_texture_cube_map
 GL_OES_element_index_uint
 GL_OES_framebuffer_object
 GL_OES_get_program_binary
 GL_OES_packed_depth_stencil
 GL_OES_rgb8_rgba8
 GL_OES_sample_shading
 GL_OES_sample_variables
 GL_OES_shader_image_atomic
 GL_OES_shader_multisample_interpolation
 GL_OES_standard_derivatives
 GL_OES_surfaceless_context
 GL_OES_texture_3D
 GL_OES_texture_compression_astc
 GL_OES_texture_float
 GL_OES_texture_float_linear
 GL_OES_texture_half_float
 GL_OES_texture_half_float_linear
 GL_OES_texture_npot
 GL_OES_texture_stencil8
 GL_OES_texture_storage_multisample_2d_array
 GL_OES_vertex_array_object

	GL_OES_vertex_half_float GL_OVR_multiview GL_OVR_multiview2 GL_OVR_multiview_multisampled_render_to_texture GL_QCOM_alpha_test GL_QCOM_shader_framebuffer_fetch_noncoherent GL_QCOM_texture_foveated GL_QCOM_tiled_rendering
ETC1 texture compressionのサポート	✔ 対応
Android Extension Pack(AEP)対応	✔ 対応

EGL

Vendor	Android
Extensions	EGL_ANDROID_front_buffer_auto_refresh EGL_ANDROID_get_frame_timestamps EGL_ANDROID_get_native_client_buffer EGL_ANDROID_image_native_buffer EGL_ANDROID_presentation_time EGL_ANDROID_recordable EGL_EXT_create_context_robustness EGL_EXT_pixel_format_float EGL_EXT_protected_content EGL_EXT_yuv_surface EGL_IMG_context_priority EGL_KHR_create_context EGL_KHR_create_context_no_error EGL_KHR_fence_sync EGL_KHR_get_all_proc_addresses EGL_KHR_gl_colorspace EGL_KHR_gl_renderbuffer_image EGL_KHR_gl_texture_2D_image EGL_KHR_gl_texture_3D_image EGL_KHR_gl_texture_cubemap_image EGL_KHR_image EGL_KHR_image_base EGL_KHR_lock_surface EGL_KHR_mutable_render_buffer EGL_KHR_no_config_context EGL_KHR_partial_update EGL_KHR_reusable_sync EGL_KHR_surfaceless_context EGL_KHR_swap_buffers_with_damage EGL_KHR_wait_sync
configure	EGL_CONFIG_ID=5 EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit) EGL_ALPHA_SIZE=0(bit) EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE EGL_BLUE_SIZE=8(bit) EGL_BUFFER_SIZE=24(bit) EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT, EGL_OPENGL_ES2_BIT EGL_DEPTH_SIZE=0(bit) EGL_GREEN_SIZE=8(bit) EGL_LEVEL=0 EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)

```

EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=37
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=8
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER

```

EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=40
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=6
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)

```

EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=38
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT

```

```

EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=7
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=39
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0

```

EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=17
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=20
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1

```

EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=18
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=19
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)

```

```

EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=29
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=32
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)

```

```

EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=30
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE

```

```

EGL_CONFIG_ID=31
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=24(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=9
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,

```

```

EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=12
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=10
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,

```

```

EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=11
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=21
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)

```

```

EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=24
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=22
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT

```

EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=23
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=33
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE

```

EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=36
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1

```

```

EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=34
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=35
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=8(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=8(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=8(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=8(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)

```

```

EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=1
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=4
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE

```

```

EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=2
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=3
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)

```

```

EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=13
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=16
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER

```

```

EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=14
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=15
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)

```

```

EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=2(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=25
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT

```

```

EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=28
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=26
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1

```

```

EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=27
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=6(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=1
EGL_SAMPLES=4(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=41
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1

```

```

EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=44
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=42
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)

```

```

EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=43
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=1(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=5(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=5(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=5(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=45
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)

```

```

EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=48
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE

```

```

EGL_CONFIG_ID=46
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=47
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=4(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=4(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=16(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=4(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=4(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,

```

```

EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=49
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=16(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=16(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=64(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=16(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=16(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=52
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=16(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=16(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=64(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=16(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=16(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,

```

```

EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=50
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=16(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=16(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=64(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=16(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=16(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=51
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=16(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=16(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=64(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=16(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)

```

```

EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=16(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=65
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=68
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)

```

```

EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=66
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=67
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=2(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=FALSE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=TRUE
EGL_BLUE_SIZE=10(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=32(bit)

```

```

EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=EGL_RGB_BUFFER
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=10(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=10(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=53
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=57
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)

```

```

EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=61
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1

```

EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=56
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=60
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,

```

EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=64
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=0(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=54
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)

```

```

EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=58
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=62
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=16(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)

```

```

EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=0(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=55
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=59
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384

```

```

EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE
EGL_CONFIG_ID=63
EGL_ALPHA_MASK_SIZE=0(bit)
EGL_ALPHA_SIZE=0(bit)
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGB=TRUE
EGL_BIND_TO_TEXTURE_RGBA=FALSE
EGL_BLUE_SIZE=0(bit)
EGL_BUFFER_SIZE=0(bit)
EGL_COLOR_BUFFER_TYPE=
EGL_CONFORMANT=
EGL_DEPTH_SIZE=24(bit)
EGL_GREEN_SIZE=0(bit)
EGL_LEVEL=0
EGL_LUMINANCE_SIZE=0(bit)
EGL_MAX_PBUFFER_HEIGHT=16384
EGL_MAX_PBUFFER_PIXELS=268435456(px)
EGL_MAX_PBUFFER_WIDTH=16384
EGL_MAX_SWAP_INTERVAL=1
EGL_MIN_SWAP_INTERVAL=0
EGL_NATIVE_RENDERABLE=TRUE
EGL_RED_SIZE=0(bit)
EGL_RENDERABLE_TYPE=EGL_OPENGL_ES_BIT,
EGL_OPENGL_ES2_BIT
EGL_SAMPLE_BUFFERS=0
EGL_SAMPLES=0(px)
EGL_STENCIL_SIZE=8(bit)
EGL_SURFACE_TYPE=EGL_PBUFFER_BIT,
EGL_SWAP_BEHAVIOR_PRESERVED_BIT,
EGL_VG_COLORSPACE_LINEAR_BIT,
EGL_WINDOW_BIT
EGL_TRANSPARENT_BLUE_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_GREEN_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_RED_VALUE=-1
EGL_TRANSPARENT_TYPE=EGL_NONE

```

読み上げ

デフォルトの音声合成エンジン	com.google.android.tts
言語設定	ja_JP

使用可能なロケール

bn
bn_BD
bn_IN
bs
bs_BA_#Cyril
bs_BA_#Latn
bs__#Cyril
bs__#Latn
ca
ca_AD
ca_ES
ca_FR
ca_IT
cs
cs_CZ
cy
cy_GB
da
da_DK
da_GL
de
de_AT
de_BE
de_CH
de_DE
de_IT
de_LI
de_LU
el
el_CY
el_GR
en
en_001
en_150
en_AG
en_AI
en_AS
en_AT
en_AU
en_BB
en_BE
en_BI
en_BM
en_BS
en_BW
en_BZ
en_CA
en_CC
en_CH
en_CK
en_CM
en_CX
en_CY
en_DE
en_DK
en_DM
en_ER
en_FI
en_FJ
en_FK
en_FM
en_GB

en_GD
en_GG
en_GH
en_GI
en_GM
en_GU
en_GY
en_HK
en_IE
en_IL
en_IM
en_IN
en_IO
en_JE
en_JM
en_KE
en_KI
en_KN
en_KY
en_LC
en_LR
en_LS
en_MG
en_MH
en_MO
en_MP
en_MS
en_MT
en_MU
en_MW
en_MY
en_NA
en_NF
en_NG
en_NL
en_NR
en_NU
en_NZ
en_PG
en_PH
en_PK
en_PN
en_PR
en_PW
en_RW
en_SB
en_SC
en_SD
en_SE
en_SG
en_SH
en_SI
en_SL
en_SS
en_SX
en_SZ
en_TC
en_TK
en_TO
en_TT
en_TV
en_TZ

en_UG
en_UM
en_US
en_US_POSIX
en_VC
en_VG
en_VI
en_VU
en_WS
en_ZA
en_ZM
en_ZW
es
es_419
es_AR
es_BO
es_BR
es_CL
es_CO
es_CR
es_CU
es_DO
es_EC
es_ES
es_GQ
es_GT
es_HN
es_MX
es_NI
es_PA
es_PE
es_PH
es_PR
es_PY
es_SV
es_US
es_UY
es_VE
et
et_EE
fi
fi_FI
fil
fil_PH
fr
fr_BE
fr_BF
fr_BI
fr_BJ
fr_BL
fr_CA
fr_CD
fr_CF
fr_CG
fr_CH
fr_CI
fr_CM
fr_DJ
fr_DZ
fr_FR
fr_GA
fr_GF

fr_GN
fr_GP
fr_GQ
fr_HT
fr_KM
fr_LU
fr_MA
fr_MC
fr_MF
fr_MG
fr_ML
fr_MQ
fr_MR
fr_MU
fr_NC
fr_NE
fr_PF
fr_PM
fr_RE
fr_RW
fr_SC
fr_SN
fr_SY
fr_TD
fr_TG
fr_TN
fr_VU
fr_WF
fr_YT
hi
hi_IN
hr
hr_BA
hr_HR
hu
hu_HU
in
in_ID
it
it_CH
it_IT
it_SM
ja
ja_JP
km
km_KH
ko
ko_KP
ko_KR
nb
nb_NO
nb_SJ
ne
ne_IN
ne_NP
nl
nl_AW
nl_BE
nl_BQ
nl_CW
nl_NL
nl_SR

nl_SX
pl
pl_PL
pt
pt_AO
pt_BR
pt_CH
pt_CV
pt_GQ
pt_GW
pt_LU
pt_MO
pt_MZ
pt_PT
pt_ST
pt_TL
ro
ro_MD
ro_RO
ru
ru_BY
ru_KG
ru_KZ
ru_MD
ru_RU
ru_UA
si
si_LK
sk
sk_SK
sq
sq_AL
sq_MK
sr
sr_BA_#Cyr
sr_BA_#Latn
sr_ME_#Cyr
sr_ME_#Latn
sr_RS_#Cyr
sr_RS_#Latn
sr_#Cyr
sr_#Latn
sv
sv_AX
sv_FI
sv_SE
sw
sw_CD
sw_KE
sw_TZ
sw_UG
ta
ta_IN
ta_LK
ta_MY
ta_SG
th
th_TH
tr
tr_CY
tr_TR
uk

	uk-UA vi vi_VN yue yue_HK zh zh_CN_#Hans zh_HK_#Hans zh_HK_#Hant zh_MO_#Hans zh_MO_#Hant zh_SG_#Hans zh_TW_#Hant zh_#Hans zh_#Hant
Localeに対応した読み上げ機能サポート	af : 非対応 af_NA : 非対応 af_ZA : 非対応 agq : 非対応 agq_CM : 非対応 ak : 非対応 ak_GH : 非対応 am : 非対応 am_ET : 非対応 ar : 非対応 ar_001 : 非対応 ar_AE : 非対応 ar_BH : 非対応 ar_DJ : 非対応 ar_DZ : 非対応 ar_EG : 非対応 ar_EH : 非対応 ar_ER : 非対応 ar_IL : 非対応 ar_IQ : 非対応 ar_JO : 非対応 ar_KM : 非対応 ar_KW : 非対応 ar_LB : 非対応 ar_LY : 非対応 ar_MA : 非対応 ar_MR : 非対応 ar_OM : 非対応 ar_PS : 非対応 ar_QA : 非対応 ar_SA : 非対応 ar_SD : 非対応 ar_SO : 非対応 ar_SS : 非対応 ar_SY : 非対応 ar_TD : 非対応 ar_TN : 非対応 ar_XB : 非対応 ar_YE : 非対応 as : 非対応 as_IN : 非対応 asa : 非対応 asa_TZ : 非対応 ast : 非対応 ast_ES : 非対応 az : 非対応

az_AZ_#Cyr1 : 非対応
az_AZ_#Latn : 非対応
az_#Cyr1 : 非対応
az_#Latn : 非対応
bas : 非対応
bas_CM : 非対応
be : 非対応
be_BY : 非対応
bem : 非対応
bem_ZM : 非対応
bez : 非対応
bez_TZ : 非対応
bg : 非対応
bg_BG : 非対応
bm : 非対応
bm_ML : 非対応
bn : 非対応
bn_BD : 対応
bn_IN : 対応
bo : 非対応
bo_CN : 非対応
bo_IN : 非対応
br : 非対応
br_FR : 非対応
brx : 非対応
brx_IN : 非対応
bs : 対応
bs_BA_#Cyr1 : 非対応
bs_BA_#Latn : 非対応
bs_#Cyr1 : 非対応
bs_#Latn : 非対応
ca : 対応
ca_AD : 非対応
ca_ES : 非対応
ca_FR : 非対応
ca_IT : 非対応
ce : 非対応
ce_RU : 非対応
cgg : 非対応
cgg_UG : 非対応
chr : 非対応
chr_US : 非対応
ckb : 非対応
ckb_IQ : 非対応
ckb_IR : 非対応
cs : 非対応
cs_CZ : 対応
cy : 対応
cy_GB : 非対応
da : 非対応
da_DK : 対応
da_GL : 非対応
dav : 非対応
dav_KE : 非対応
de : 非対応
de_AT : 非対応
de_BE : 非対応
de_CH : 非対応
de_DE : 対応
de_IT : 非対応
de_LI : 非対応
de_LU : 非対応

dje : 非対応
dje_NE : 非対応
dsb : 非対応
dsb_DE : 非対応
dua : 非対応
dua_CM : 非対応
dyo : 非対応
dyo_SN : 非対応
dz : 非対応
dz_BT : 非対応
ebu : 非対応
ebu_KE : 非対応
ee : 非対応
ee_GH : 非対応
ee_TG : 非対応
el : 非対応
el_CY : 非対応
el_GR : 対応
en : 非対応
en_001 : 非対応
en_150 : 非対応
en_AG : 非対応
en_AI : 非対応
en_AS : 非対応
en_AT : 非対応
en_AU : 対応
en_BB : 非対応
en_BE : 非対応
en_BI : 非対応
en_BM : 非対応
en_BS : 非対応
en_BW : 非対応
en_BZ : 非対応
en_CA : 非対応
en_CC : 非対応
en_CH : 非対応
en_CK : 非対応
en_CM : 非対応
en_CX : 非対応
en_CY : 非対応
en_DE : 非対応
en_DG : 非対応
en_DK : 非対応
en_DM : 非対応
en_ER : 非対応
en_FI : 非対応
en_FJ : 非対応
en_FK : 非対応
en_FM : 非対応
en_GB : 対応
en_GD : 非対応
en_GG : 非対応
en_GH : 非対応
en_GI : 非対応
en_GM : 非対応
en_GU : 非対応
en_GY : 非対応
en_HK : 非対応
en_IE : 非対応
en_IL : 非対応
en_IM : 非対応
en_IN : 対応

en_IO : 非対応
en_JE : 非対応
en_JM : 非対応
en_KE : 非対応
en_KI : 非対応
en_KN : 非対応
en_KY : 非対応
en_LC : 非対応
en_LR : 非対応
en_LS : 非対応
en_MG : 非対応
en_MH : 非対応
en_MO : 非対応
en_MP : 非対応
en_MS : 非対応
en_MT : 非対応
en_MU : 非対応
en_MW : 非対応
en_MY : 非対応
en_NA : 非対応
en_NF : 非対応
en_NG : 非対応
en_NL : 非対応
en_NR : 非対応
en_NU : 非対応
en_NZ : 非対応
en_PG : 非対応
en_PH : 非対応
en_PK : 非対応
en_PN : 非対応
en_PR : 非対応
en_PW : 非対応
en_RW : 非対応
en_SB : 非対応
en_SC : 非対応
en_SD : 非対応
en_SE : 非対応
en_SG : 非対応
en_SH : 非対応
en_SI : 非対応
en_SL : 非対応
en_SS : 非対応
en_SX : 非対応
en_SZ : 非対応
en_TC : 非対応
en_TK : 非対応
en_TO : 非対応
en_TT : 非対応
en_TV : 非対応
en_TZ : 非対応
en_UG : 非対応
en_UM : 非対応
en_US : 対応
en_US_POSIX : 非対応
en_VC : 非対応
en_VG : 非対応
en_VI : 非対応
en_VU : 非対応
en_WS : 非対応
en_XA : 非対応
en_ZA : 非対応
en_ZM : 非対応

en_ZW : 非対応
eo : 非対応
es : 非対応
es_419 : 非対応
es_AR : 非対応
es_BO : 非対応
es_BR : 非対応
es_CL : 非対応
es_CO : 非対応
es_CR : 非対応
es_CU : 非対応
es_DO : 非対応
es_EA : 非対応
es_EC : 非対応
es_ES : 対応
es_GQ : 非対応
es_GT : 非対応
es_HN : 非対応
es_IC : 非対応
es_MX : 非対応
es_NI : 非対応
es_PA : 非対応
es_PE : 非対応
es_PH : 非対応
es_PR : 非対応
es_PY : 非対応
es_SV : 非対応
es_US : 対応
es_UY : 非対応
es_VE : 非対応
et : 非対応
et_EE : 対応
eu : 非対応
eu_ES : 非対応
ewo : 非対応
ewo_CM : 非対応
fa : 非対応
fa_AF : 非対応
fa_IR : 非対応
ff : 非対応
ff_CM : 非対応
ff_GN : 非対応
ff_MR : 非対応
ff_SN : 非対応
fi : 非対応
fi_FI : 対応
fil : 非対応
fil_PH : 対応
fo : 非対応
fo_DK : 非対応
fo_FO : 非対応
fr : 非対応
fr_BE : 対応
fr_BF : 非対応
fr_BI : 非対応
fr_BJ : 非対応
fr_BL : 非対応
fr_CA : 非対応
fr_CD : 非対応
fr_CF : 非対応
fr_CG : 非対応
fr_CH : 非対応

fr_CI : 非対応
fr_CM : 非対応
fr_DJ : 非対応
fr_DZ : 非対応
fr_FR : 対応
fr_GA : 非対応
fr_GF : 非対応
fr_GN : 非対応
fr_GP : 非対応
fr_GQ : 非対応
fr_HT : 非対応
fr_KM : 非対応
fr_LU : 非対応
fr_MA : 非対応
fr_MC : 非対応
fr_MF : 非対応
fr_MG : 非対応
fr_ML : 非対応
fr_MQ : 非対応
fr_MR : 非対応
fr_MU : 非対応
fr_NC : 非対応
fr_NE : 非対応
fr_PF : 非対応
fr_PM : 非対応
fr_RE : 非対応
fr_RW : 非対応
fr_SC : 非対応
fr_SN : 非対応
fr_SY : 非対応
fr_TD : 非対応
fr_TG : 非対応
fr_TN : 非対応
fr_VU : 非対応
fr_WF : 非対応
fr_YT : 非対応
fur : 非対応
fur_IT : 非対応
fy : 非対応
fy_NL : 非対応
ga : 非対応
ga_IE : 非対応
gd : 非対応
gd_GB : 非対応
gl : 非対応
gl_ES : 非対応
gsw : 非対応
gsw_CH : 非対応
gsw_FR : 非対応
gsw_LI : 非対応
gu : 非対応
gu_IN : 非対応
guz : 非対応
guz_KE : 非対応
gv : 非対応
gv_IM : 非対応
ha : 非対応
ha_GH : 非対応
ha_NE : 非対応
ha_NG : 非対応
haw : 非対応
haw_US : 非対応

hi : 非対応
hi_IN : 対応
hr : 対応
hr_BA : 非対応
hr_HR : 非対応
hsb : 非対応
hsb_DE : 非対応
hu : 非対応
hu_HU : 対応
hy : 非対応
hy_AM : 非対応
ig : 非対応
ig_NG : 非対応
ii : 非対応
ii_CN : 非対応
in : 非対応
in_ID : 対応
is : 非対応
is_IS : 非対応
it : 非対応
it_CH : 非対応
it_IT : 対応
it_SM : 非対応
iw : 非対応
iw_IL : 非対応
ja : 非対応
ja_JP : 対応
jgo : 非対応
jgo_CM : 非対応
ji : 非対応
ji_001 : 非対応
jmc : 非対応
jmc_TZ : 非対応
ka : 非対応
ka_GE : 非対応
kab : 非対応
kab_DZ : 非対応
kam : 非対応
kam_KE : 非対応
kde : 非対応
kde_TZ : 非対応
kea : 非対応
kea_CV : 非対応
khq : 非対応
khq_ML : 非対応
ki : 非対応
ki_KE : 非対応
kk : 非対応
kk_KZ : 非対応
kkj : 非対応
kkj_CM : 非対応
kl : 非対応
kl_GL : 非対応
kln : 非対応
kln_KE : 非対応
km : 非対応
km_KH : 対応
kn : 非対応
kn_IN : 非対応
ko : 非対応
ko_KP : 非対応
ko_KR : 対応

kok : 非対応
kok_IN : 非対応
ks : 非対応
ks_IN : 非対応
ksb : 非対応
ksb_TZ : 非対応
ksf : 非対応
ksf_CM : 非対応
ksh : 非対応
ksh_DE : 非対応
kw : 非対応
kw_GB : 非対応
ky : 非対応
ky_KG : 非対応
lag : 非対応
lag_TZ : 非対応
lb : 非対応
lb_LU : 非対応
lg : 非対応
lg_UG : 非対応
lkt : 非対応
lkt_US : 非対応
ln : 非対応
ln_AO : 非対応
ln_CD : 非対応
ln_CF : 非対応
ln_CG : 非対応
lo : 非対応
lo_LA : 非対応
lrc : 非対応
lrc_IQ : 非対応
lrc_IR : 非対応
lt : 非対応
lt_LT : 非対応
lu : 非対応
lu_CD : 非対応
luo : 非対応
luo_KE : 非対応
luy : 非対応
luy_KE : 非対応
lv : 非対応
lv_LV : 非対応
mas : 非対応
mas_KE : 非対応
mas_TZ : 非対応
mer : 非対応
mer_KE : 非対応
mfe : 非対応
mfe_MU : 非対応
mg : 非対応
mg_MG : 非対応
mgh : 非対応
mgh_MZ : 非対応
mgo : 非対応
mgo_CM : 非対応
mk : 非対応
mk_MK : 非対応
ml : 非対応
ml_IN : 非対応
mn : 非対応
mn_MN : 非対応
mr : 非対応

mr_IN : 非対応
ms : 非対応
ms_BN : 非対応
ms_MY : 非対応
ms_SG : 非対応
mt : 非対応
mt_MT : 非対応
mua : 非対応
mua_CM : 非対応
my : 非対応
my_MM : 非対応
mzn : 非対応
mzn_IR : 非対応
naq : 非対応
naq_NA : 非対応
nb : 非対応
nb_NO : 対応
nb_SJ : 非対応
nd : 非対応
nd_ZW : 非対応
nds : 非対応
nds_DE : 非対応
nds_NL : 非対応
ne : 非対応
ne_IN : 非対応
ne_NP : 対応
nl : 非対応
nl_AW : 非対応
nl_BE : 非対応
nl_BQ : 非対応
nl_CW : 非対応
nl_NL : 対応
nl_SR : 非対応
nl_SX : 非対応
nmg : 非対応
nmg_CM : 非対応
nn : 非対応
nn_NO : 非対応
nnh : 非対応
nnh_CM : 非対応
nus : 非対応
nus_SS : 非対応
nyn : 非対応
nyn_UG : 非対応
om : 非対応
om_ET : 非対応
om_KE : 非対応
or : 非対応
or_IN : 非対応
os : 非対応
os_GE : 非対応
os_RU : 非対応
pa : 非対応
pa_IN_#Guru : 非対応
pa_PK_#Arab : 非対応
pa_#Arab : 非対応
pa_#Guru : 非対応
pl : 非対応
pl_PL : 対応
ps : 非対応
ps_AF : 非対応
pt : 非対応

pt_AO : 非対応
pt_BR : 対応
pt_CH : 非対応
pt_CV : 非対応
pt_GQ : 非対応
pt_GW : 非対応
pt_LU : 非対応
pt_MO : 非対応
pt_MZ : 非対応
pt_PT : 対応
pt_ST : 非対応
pt_TL : 非対応
qu : 非対応
qu_BO : 非対応
qu_EC : 非対応
qu_PE : 非対応
rm : 非対応
rm_CH : 非対応
rn : 非対応
rn_BI : 非対応
ro : 非対応
ro_MD : 非対応
ro_RO : 対応
rof : 非対応
rof_TZ : 非対応
ru : 非対応
ru_BY : 非対応
ru_KG : 非対応
ru_KZ : 非対応
ru_MD : 非対応
ru_RU : 対応
ru_UA : 非対応
rw : 非対応
rw_RW : 非対応
rwk : 非対応
rwk_TZ : 非対応
sah : 非対応
sah_RU : 非対応
saq : 非対応
saq_KE : 非対応
sbp : 非対応
sbp_TZ : 非対応
se : 非対応
se_FI : 非対応
se_NO : 非対応
se_SE : 非対応
seh : 非対応
seh_MZ : 非対応
ses : 非対応
ses_ML : 非対応
sg : 非対応
sg_CF : 非対応
shi : 非対応
shi_MA_#Latn : 非対応
shi_MA_#Tfng : 非対応
shi__#Latn : 非対応
shi__#Tfng : 非対応
si : 非対応
si_LK : 対応
sk : 対応
sk_SK : 対応
sl : 非対応

sl_SI : 非対応
 smn : 非対応
 smn_FI : 非対応
 sn : 非対応
 sn_ZW : 非対応
 so : 非対応
 so_DJ : 非対応
 so_ET : 非対応
 so_KE : 非対応
 so_SO : 非対応
 sq : 対応
 sq_AL : 非対応
 sq_MK : 非対応
 sq_XK : 非対応
 sr : 対応
 sr_BA_#Cyril : 非対応
 sr_BA_#Latn : 非対応
 sr_ME_#Cyril : 非対応
 sr_ME_#Latn : 非対応
 sr_RS_#Cyril : 非対応
 sr_RS_#Latn : 非対応
 sr_XK_#Cyril : 非対応
 sr_XK_#Latn : 非対応
 sr_#Cyril : 非対応
 sr_#Latn : 非対応
 sv : 非対応
 sv_AX : 非対応
 sv_FI : 非対応
 sv_SE : 対応
 sw : 対応
 sw_CD : 非対応
 sw_KE : 非対応
 sw_TZ : 非対応
 sw_UG : 非対応
 ta : 対応
 ta_IN : 非対応
 ta_LK : 非対応
 ta_MY : 非対応
 ta_SG : 非対応
 te : 非対応
 te_IN : 非対応
 teo : 非対応
 teo_KE : 非対応
 teo_UG : 非対応
 th : 非対応
 th_TH : 対応
 ti : 非対応
 ti_ER : 非対応
 ti_ET : 非対応
 to : 非対応
 to_TO : 非対応
 tr : 非対応
 tr_CY : 非対応
 tr_TR : 対応
 twq : 非対応
 twq_NE : 非対応
 tzm : 非対応
 tzm_MA : 非対応
 ug : 非対応
 ug_CN : 非対応
 uk : 非対応
 uk_UA : 対応

	ur : 非対応 ur_IN : 非対応 ur_PK : 非対応 uz : 非対応 uz_AF_#Arab : 非対応 uz_UZ_#Cyrl : 非対応 uz_UZ_#Latn : 非対応 uz__#Arab : 非対応 uz__#Cyrl : 非対応 uz__#Latn : 非対応 vai : 非対応 vai_LR_#Latn : 非対応 vai_LR_#Vaii : 非対応 vai__#Latn : 非対応 vai__#Vaii : 非対応 vi : 非対応 vi_VN : 対応 vun : 非対応 vun_TZ : 非対応 wae : 非対応 wae_CH : 非対応 xog : 非対応 xog_UG : 非対応 yav : 非対応 yav_CM : 非対応 yo : 非対応 yo_BJ : 非対応 yo_NG : 非対応 yue : 非対応 yue_HK : 対応 zgh : 非対応 zgh_MA : 非対応 zh : 非対応 zh_CN_#Hans : 非対応 zh_HK_#Hans : 非対応 zh_HK_#Hant : 非対応 zh_MO_#Hans : 非対応 zh_MO_#Hant : 非対応 zh_SG_#Hans : 非対応 zh_TW_#Hant : 非対応 zh__#Hans : 非対応 zh__#Hant : 非対応 zu : 非対応 zu_ZA : 非対応
音声セット設定	ja-JP-language
使用可能な音声セット	bn-BD-language bn-IN-language bn-bd-x-ban-local bn-bd-x-ban-network bn-in-x-bin-local bn-in-x-bin-network bs ca cmn-cn-x-ssa-local cmn-cn-x-ssa-network cmn-tw-x-sxx-local cmn-tw-x-sxx-network cs-CZ-language cs-cz-x-jfs-local cs-cz-x-jfs-network cy


da-DK-language
da-dk-x-kfm-local
da-dk-x-kfm-network
de-DE-language
de-de-x-nfh#female_1-local
de-de-x-nfh#female_2-local
de-de-x-nfh#female_3-local
de-de-x-nfh#male_1-local
de-de-x-nfh#male_2-local
de-de-x-nfh#male_3-local
de-de-x-nfh-local
de-de-x-nfh-network
el-GR-language
el-gr-x-vfz-local
el-gr-x-vfz-network
en-AU-language
en-GB-language
en-IN-language
en-US-language
en-au-x-afh-local
en-au-x-afh-network
en-gb-x-fis#female_1-local
en-gb-x-fis#female_2-local
en-gb-x-fis#female_3-local
en-gb-x-fis#male_1-local
en-gb-x-fis#male_2-local
en-gb-x-fis#male_3-local
en-gb-x-fis-local
en-gb-x-fis-network
en-gb-x-rjs#female_1-local
en-gb-x-rjs#female_2-local
en-gb-x-rjs#female_3-local
en-gb-x-rjs#male_1-local
en-gb-x-rjs#male_2-local
en-gb-x-rjs#male_3-local
en-gb-x-rjs-local
en-gb-x-rjs-network
en-in-x-ahp#female_1-local
en-in-x-ahp#female_2-local
en-in-x-ahp#female_3-local
en-in-x-ahp#male_1-local
en-in-x-ahp#male_2-local
en-in-x-ahp#male_3-local
en-in-x-ahp-local
en-in-x-ahp-network
en-in-x-cxx#female_1-local
en-in-x-cxx#female_2-local
en-in-x-cxx#female_3-local
en-in-x-cxx#male_1-local
en-in-x-cxx#male_2-local
en-in-x-cxx#male_3-local
en-in-x-cxx-local
en-in-x-cxx-network
en-us-x-sfg#female_1-local
en-us-x-sfg#female_2-local
en-us-x-sfg#female_3-local
en-us-x-sfg#male_1-local
en-us-x-sfg#male_2-local
en-us-x-sfg#male_3-local
en-us-x-sfg-local
en-us-x-sfg-network
es-ES-language

es-US-language
 es-es-x-ana#female_1-local
 es-es-x-ana#female_2-local
 es-es-x-ana#female_3-local
 es-es-x-ana#male_1-local
 es-es-x-ana#male_2-local
 es-es-x-ana#male_3-local
 es-es-x-ana-local
 es-es-x-ana-network
 es-us-x-sfb#female_1-local
 es-us-x-sfb#female_2-local
 es-us-x-sfb#female_3-local
 es-us-x-sfb#male_1-local
 es-us-x-sfb#male_2-local
 es-us-x-sfb#male_3-local
 es-us-x-sfb-local
 es-us-x-sfb-network
 et-EE-language
 et-ee-x-tms-local
 et-ee-x-tms-network
 fi-FI-language
 fi-fi-x-afi-local
 fi-fi-x-afi-network
 fil-PH-language
 fil-ph-x-cfc-local
 fil-ph-x-cfc-network
 fr-BE
 fr-FR-language
 fr-fr-x-vlf#female_1-local
 fr-fr-x-vlf#female_2-local
 fr-fr-x-vlf#female_3-local
 fr-fr-x-vlf#male_1-local
 fr-fr-x-vlf#male_2-local
 fr-fr-x-vlf#male_3-local
 fr-fr-x-vlf-local
 fr-fr-x-vlf-network
 hi-IN-language
 hi-in-x-cfn#female_1-local
 hi-in-x-cfn#female_2-local
 hi-in-x-cfn#female_3-local
 hi-in-x-cfn#male_1-local
 hi-in-x-cfn#male_2-local
 hi-in-x-cfn#male_3-local
 hi-in-x-cfn-local
 hi-in-x-cfn-network
 hr
 hu-HU-language
 hu-hu-x-kfl-local
 hu-hu-x-kfl-network
 id-ID-language
 id-id-x-dfz#female_1-local
 id-id-x-dfz#female_2-local
 id-id-x-dfz#female_3-local
 id-id-x-dfz#male_1-local
 id-id-x-dfz#male_2-local
 id-id-x-dfz#male_3-local
 id-id-x-dfz-local
 id-id-x-dfz-network
 it-IT-language
 it-it-x-kda#female_1-local
 it-it-x-kda#female_2-local
 it-it-x-kda#female_3-local

it-it-x-kda#male_1-local
 it-it-x-kda#male_2-local
 it-it-x-kda#male_3-local
 it-it-x-kda-local
 it-it-x-kda-network
 ja-JP-language
 ja-jp-x-htm#female_1-local
 ja-jp-x-htm#female_2-local
 ja-jp-x-htm#female_3-local
 ja-jp-x-htm#male_1-local
 ja-jp-x-htm#male_2-local
 ja-jp-x-htm#male_3-local
 ja-jp-x-htm-local
 ja-jp-x-htm-network
 km-KH-language
 km-kh-x-khm-local
 km-kh-x-khm-network
 ko-KR-language
 ko-kr-x-ism#female_1-local
 ko-kr-x-ism#female_2-local
 ko-kr-x-ism#female_3-local
 ko-kr-x-ism#male_1-local
 ko-kr-x-ism#male_2-local
 ko-kr-x-ism#male_3-local
 ko-kr-x-ism-local
 ko-kr-x-ism-network
 ku
 la
 nb-NO-language
 nb-no-x-rfj-local
 nb-no-x-rfj-network
 ne-NP-language
 ne-np-x-nep-local
 ne-np-x-nep-network
 nl-NL-language
 nl-nl-x-tfb-local
 nl-nl-x-tfb-network
 pl-PL-language
 pl-pl-x-oda#female_1-local
 pl-pl-x-oda#female_2-local
 pl-pl-x-oda#female_3-local
 pl-pl-x-oda#male_1-local
 pl-pl-x-oda#male_2-local
 pl-pl-x-oda#male_3-local
 pl-pl-x-oda-local
 pl-pl-x-oda-network
 pt-BR-language
 pt-PT
 pt-br-x-afs#female_1-local
 pt-br-x-afs#female_2-local
 pt-br-x-afs#female_3-local
 pt-br-x-afs#male_1-local
 pt-br-x-afs#male_2-local
 pt-br-x-afs#male_3-local
 pt-br-x-afs-local
 pt-br-x-afs-network
 ro-RO-language
 ro-ro-x-vfv-local
 ro-ro-x-vfv-network
 ru-RU-language
 ru-ru-x-dfc#female_1-local
 ru-ru-x-dfc#female_2-local

ru-ru-x-dfc#female_3-local
ru-ru-x-dfc#male_1-local
ru-ru-x-dfc#male_2-local
ru-ru-x-dfc#male_3-local
ru-ru-x-dfc-local
ru-ru-x-dfc-network
si-LK-language
si-lk-x-sin-local
si-lk-x-sin-network
sk
sk-SK-language
sk-sk-x-sfk-local
sk-sk-x-sfk-network
sq
sr
sv-SE-language
sv-se-x-lfs-local
sv-se-x-lfs-network
sw
ta
th-TH-language
th-th-x-mol#female_1-local
th-th-x-mol#female_2-local
th-th-x-mol#female_3-local
th-th-x-mol#male_1-local
th-th-x-mol#male_2-local
th-th-x-mol#male_3-local
th-th-x-mol-local
th-th-x-mol-network
tr-TR-language
tr-tr-x-mfm-local
tr-tr-x-mfm-network
uk-UA-language
uk-ua-x-hfd-local
uk-ua-x-hfd-network
vi-VN-language
vi-vn-x-gft-local
vi-vn-x-gft-network
yue-HK-language
yue-hk-x-jar-local
yue-hk-x-jar-network
zh-CN-language
zh-TW-language




プリンアプリ

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

プリンアプリ

なし

特記事項・制限事項

アイコンについて：  対応  非対応（文字がグレーの箇所は非対応です）  更新 以前の版から更新あり

その他の特記事項・制限事項

※ マルチユーザ機能対応