

メディア

アイコンについて: 対応 非対応(文字がグレーの箇所は非対応です) 以前の版から更新あり

DRM

メディアプレイヤー

ドコモメディアプレイヤー対応

対応

PlayReady

PlayReady対応

対応

PlayReady実装方式

-

その他の場合の実装方式

-

オーディオコーデック

MPEG-4 AAC (AAC LC)

対応

対応

MPEG-4 HE AAC (AAC+)

対応

対応

MPEG-4 HE AACv2 (enhanced AAC+)

対応

対応

AAC ELD (enhanced low delay AAC)

対応	対応
AMR-NB	
対応	対応
AMR-WB	
対応	対応
FLAC	
対応	対応
MP3	
対応	対応
MIDI	
対応	対応
Vorbis	
対応	対応
PCM/WAVE	
対応	対応

Opus

対応

対応

その他

(自由入力)

WMA
AC3
E-AC3
AC3
DSD
APE

イメージフォーマット

JPEG

対応

対応

GIF

対応

対応

PNG

対応

対応

BMP

対応

対応

WebP

対応

対応

Raw

対応

対応

その他

(自由入力)

HEIF
A-GIF
WBMP

ビデオコーデック

H.263

対応

対応

H.264 AVC

対応

対応

H.265 HEVC

対応

対応

MPEG-2

対応	対応
----	----

MPEG-4 SP

対応	対応
----	----

VP8

対応	対応
----	----

VP9

対応	対応
----	----

その他

(自由入力)	VC-1 MP43 WMV7 WMV8
--------	------------------------------

OpenMAX IL

OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)

コーデック ※	(1) OMX.SEC.aac.dec (デコーダ) (2) OMX.SEC.naac.enc (エンコーダ) (3) OMX.google.aac.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ) (5) c2.android.aac.decoder (デコーダ) (6) c2.android.aac.encoder (エンコーダ)
プロファイル ※	(1) AACObjectELD

	<div>AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD (2) AACObjectELD AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD (3) AACObjectELD AACObjectERScalable AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD AACObjectXHE (4) AACObjectELD AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD (5) AACObjectELD AACObjectERScalable AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD AACObjectXHE (6) AACObjectELD AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD</div>
MIME TYPE ※	audio/mp4a-latm
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応

▲閉じる

	(5) 非対応 (6) 非対応
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
オーディオビットレートの範囲 ※	(1) 8000 – 510000 (2) 8000 – 510000 (3) 8000 – 510000

	(4) 8000 – 510000 (5) 8000 – 510000 (6) 8000 – 510000
入力チャンネルの最大数 ※	(1) 8 (2) 6 (3) 8 (4) 6 (5) 8 (6) 6
サンプリングレートの範囲 ※	(1) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 64000 88200 96000 (2) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 64000 88200 96000 (3) 7350 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000

	44100 48000 (4) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (5) 7350 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (6) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000	
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0 (5) - (6) 0 - 0	▲閉じる
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応	

	(5) – (6) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応 (5) – (6) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) – (2) 対応 (3) – (4) 対応 (5) – (6) 対応
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0 (5) – (6) 0 – 0

OpenMAX IL : H.263

コーデック ※	(1) OMX.SEC.h263.sw.dec (デコーダ) (2) OMX.google.h263.decoder (デコーダ) (3) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ) (4) OMX.qcom.video.encoder.h263sw (エンコーダ) (5) OMX.qti.video.decoder.h263sw (デコーダ) (6) c2.android.h263.decoder (デコーダ) (7) c2.android.h263.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar

[▲閉じる](#)

	<p>(2)</p> <p>COLOR_FormatYUV420Flexible</p> <p>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</p> <p>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</p> <p>COLOR_FormatYUV420Planar</p> <p>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</p> <p>(3)</p> <p>COLOR_FormatSurface</p> <p>COLOR_FormatYUV420Flexible</p> <p>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</p> <p>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</p> <p>COLOR_FormatYUV420Planar</p> <p>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</p> <p>(4)</p> <p>COLOR_FormatSurface</p> <p>COLOR_FormatYUV420Flexible</p> <p>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</p> <p>COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar</p> <p>(5)</p> <p>COLOR_FormatYUV420Flexible</p> <p>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</p> <p>(6)</p> <p>COLOR_FormatYUV420Flexible</p> <p>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</p> <p>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</p> <p>COLOR_FormatYUV420Planar</p> <p>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</p> <p>(7)</p> <p>COLOR_FormatSurface</p> <p>COLOR_FormatYUV420Flexible</p> <p>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</p> <p>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</p> <p>COLOR_FormatYUV420Planar</p>
プロファイル/レベル ※	<p>(1)</p> <p>H263ProfileBaseline / H263Level10</p> <p>H263ProfileBaseline / H263Level20</p> <p>H263ProfileBaseline / H263Level30</p> <p>H263ProfileBaseline / H263Level40</p> <p>H263ProfileBaseline / H263Level45</p> <p>H263ProfileBaseline / H263Level50</p> <p>H263ProfileBaseline / H263Level60</p> <p>H263ProfileBaseline / H263Level70</p> <p>H263ProfileISWV2 / H263Level10</p>

	<div>H263ProfileISWV2 / H263Level20 H263ProfileISWV2 / H263Level30 H263ProfileISWV2 / H263Level40 H263ProfileISWV2 / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level50 H263ProfileISWV2 / H263Level60 H263ProfileISWV2 / H263Level70 H263ProfileISWV3 / H263Level10 H263ProfileISWV3 / H263Level20 H263ProfileISWV3 / H263Level30 H263ProfileISWV3 / H263Level40 H263ProfileISWV3 / H263Level45 H263ProfileISWV3 / H263Level50 H263ProfileISWV3 / H263Level60 H263ProfileISWV3 / H263Level70 (2) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level40 H263ProfileISWV2 / H263Level45 (3) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 (4) H263ProfileBaseline / H263Level70 (5) H263ProfileBaseline / H263Level70 (6) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level40 H263ProfileISWV2 / H263Level45 (7) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45</div> <div>▲閉じる</div>
MIME TYPE ※	video/3gpp
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応

[▲ 閉じる](#)

Software-only codec ※

- (1) 非対応
- (2) 対応
- (3) 対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 対応
- (7) 対応

[▲ 閉じる](#)

Provided by device manufacturer ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 対応
- (5) 対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応

[▲ 閉じる](#)

AdaptivePlayback ※

- (1) 非対応
- (2) 対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 対応
- (6) 対応
- (7) 非対応

[▲ 閉じる](#)

SecurePlayback ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応

[▲ 閉じる](#)

TunneledPlayback ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応

[▲ 閉じる](#)

イントラフレッシュ対応 ※

- (1) 非対応

	(2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) 0 - 0 (4) 0 - 0	▲閉じる

	(5) - (6) - (7) 0 - 0	▲ 閉じる
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) 非対応 (5) - (6) - (7) 非対応	▲ 閉じる
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) 非対応 (5) - (6) - (7) 非対応	▲ 閉じる
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 対応 (4) 対応 (5) - (6) - (7) 対応	▲ 閉じる
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 4 (2) 4 (3) 16 (4) 4 (5) 4 (6) 4 (7) 16	▲ 閉じる
ビデオ高の整列値 ※	(1) 4 (2) 4 (3) 16 (4) 4 (5) 4	

[▲閉じる](#)

ビデオ幅の範囲 ※

- (1) 4 – 720
- (2) 4 – 352
- (3) 176 – 176
- (4) 96 – 720
- (5) 96 – 720
- (6) 4 – 352
- (7) 176 – 176

[▲閉じる](#)

ビデオ高の範囲 ※

- (1) 4 – 576
- (2) 4 – 288
- (3) 144 – 144
- (4) 96 – 576
- (5) 96 – 576
- (6) 4 – 288
- (7) 144 – 144

[▲閉じる](#)

ビデオビットレートの範囲 ※

- (1) 1 – 16384000
- (2) 1 – 384000
- (3) 1 – 128000
- (4) 1 – 2000000
- (5) 1 – 16000000
- (6) 1 – 384000
- (7) 1 – 128000

[▲閉じる](#)

フレームレートの範囲 ※

- (1) 1 – 60
- (2) 1 – 30
- (3) 1 – 30
- (4) 1 – 30
- (5) 1 – 30
- (6) 1 – 30
- (7) 1 – 30

[▲閉じる](#)

SupportedPerformancePoints ※

- (1) –
- (2) –
- (3) –
- (4) SD_25, SD_30
- (5) SD_25, SD_30
- (6) –
- (7) –

[▲閉じる](#)

同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※

- (1) 32

	(2) 32 (3) 32 (4) 3 (5) 4 (6) 32 (7) 32	▲閉じる
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) – (3) 0 – 0 (4) 0 – 0 (5) – (6) – (7) 0 – 0	▲閉じる

OpenMAX IL : H.264/ AVC(Advanced Video Coding)

コーデック ※	(1) OMX.SEC.avc.sw.dec (デコーダ) (2) OMX.google.h264.decoder (デコーダ) (3) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ) (4) OMX.qcom.video.decoder.avc (デコーダ) (5) OMX.qcom.video.encoder.avc (エンコーダ) (6) c2.android.avc.decoder (デコーダ) (7) c2.android.avc.encoder (エンコーダ)	▲閉じる
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar	

	<div>(4) COLOR_Format16bitRGB565 COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(5) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(6) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(7) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div>
プロファイル/レベル ※	<div>(1) AVCProfileBaseline / AVCLevel1 AVCProfileBaseline / AVCLevel11 AVCProfileBaseline / AVCLevel12 AVCProfileBaseline / AVCLevel13 AVCProfileBaseline / AVCLevel1b AVCProfileBaseline / AVCLevel2 AVCProfileBaseline / AVCLevel21 AVCProfileBaseline / AVCLevel22 AVCProfileBaseline / AVCLevel3 AVCProfileBaseline / AVCLevel31 AVCProfileBaseline / AVCLevel32 AVCProfileBaseline / AVCLevel4 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel1 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel11 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel12 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel13 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel1b AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel2 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel21</div>

AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel22
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel3
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel31
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel32
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel4
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel1
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel11
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel12
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel13
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel1b
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel2
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel21
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel22
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel3
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel31
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel32
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel4
AVCProfileHigh / AVCLevel1
AVCProfileHigh / AVCLevel11
AVCProfileHigh / AVCLevel12
AVCProfileHigh / AVCLevel13
AVCProfileHigh / AVCLevel1b
AVCProfileHigh / AVCLevel2
AVCProfileHigh / AVCLevel21
AVCProfileHigh / AVCLevel22
AVCProfileHigh / AVCLevel3
AVCProfileHigh / AVCLevel31
AVCProfileHigh / AVCLevel32
AVCProfileHigh / AVCLevel4
AVCProfileMain / AVCLevel1
AVCProfileMain / AVCLevel11
AVCProfileMain / AVCLevel12
AVCProfileMain / AVCLevel13
AVCProfileMain / AVCLevel1b
AVCProfileMain / AVCLevel2
AVCProfileMain / AVCLevel21
AVCProfileMain / AVCLevel22
AVCProfileMain / AVCLevel3
AVCProfileMain / AVCLevel31
AVCProfileMain / AVCLevel32
AVCProfileMain / AVCLevel4
(2)
AVCProfileBaseline / AVCLevel52
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel52

	AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel52 AVCProfileHigh / AVCLevel52 AVCProfileMain / AVCLevel52 (3) AVCProfileBaseline / AVCLevel5 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel5 AVCProfileMain / AVCLevel5 (4) AVCProfileBaseline / AVCLevel61 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel61 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel61 AVCProfileHigh / AVCLevel61 AVCProfileMain / AVCLevel61 (5) AVCProfileBaseline / AVCLevel6 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel6 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel6 AVCProfileHigh / AVCLevel6 AVCProfileMain / AVCLevel6 (6) AVCProfileBaseline / AVCLevel52 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel52 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel52 AVCProfileHigh / AVCLevel52 AVCProfileMain / AVCLevel52 (7) AVCProfileBaseline / AVCLevel5 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel5	▲閉じる
MIME TYPE ※	video/avc	
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応	

	(6) 対応	▲ 閉じる
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲ 閉じる
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 非対応	▲ 閉じる
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲ 閉じる
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲ 閉じる
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 対応	▲ 閉じる

PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) 0 - 0 (4) - (5) 0 - 0 (6) - (7) 0 - 0	▲閉じる
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応	▲閉じる

	(4) – (5) 非対応 (6) – (7) 非対応	▲閉じる
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) – (2) – (3) 非対応 (4) – (5) 非対応 (6) – (7) 非対応	▲閉じる
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) – (2) – (3) 対応 (4) – (5) 対応 (6) – (7) 対応	▲閉じる
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2	▲閉じる
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2	▲閉じる
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 64 – 2048 (2) 2 – 4080 (3) 16 – 2048 (4) 128 – 8192 (5) 128 – 8192	▲閉じる

	(6) 2 – 4080 (7) 16 – 2048	▲ 閉じる
ビデオ高の範囲 ※	(1) 64 – 2048 (2) 2 – 4080 (3) 16 – 2048 (4) 128 – 8192 (5) 128 – 8192 (6) 2 – 4080 (7) 16 – 2048	▲ 閉じる
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 25000000 (2) 1 – 48000000 (3) 1 – 12000000 (4) 1 – 220000000 (5) 1 – 220000000 (6) 1 – 48000000 (7) 1 – 12000000	▲ 閉じる
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 – 960 (2) 0 – 960 (3) 0 – 960 (4) 1 – 960 (5) 1 – 960 (6) 0 – 960 (7) 0 – 960	▲ 閉じる
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) – (3) – (4) UHD_240 (5) UHD_120, FHD_240 (6) – (7) –	▲ 閉じる
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 16 (5) 16 (6) 32 (7) 32	▲ 閉じる

エンコーダの品質値の範囲 ※

- (1) -
- (2) -
- (3) 0 - 0
- (4) -
- (5) 0 - 0
- (6) -
- (7) 0 - 0

▲閉じる

OpenMAX IL : HEVC

コーデック ※

- (1) OMX.SEC.hevc.sw.dec (デコーダ)
- (2) OMX.google.hevc.decoder (デコーダ)
- (3) OMX.qcom.video.decoder.hevc (デコーダ)
- (4) OMX.qcom.video.encoder.hevc (エンコーダ)
- (5) OMX.qcom.video.encoder.hevc.cq (エンコーダ)
- (6) c2.android.hevc.decoder (デコーダ)
- (7) c2.android.hevc.encoder (エンコーダ)

▲閉じる

カラーフォーマット ※

- (1)
COLOR_FormatYUV420Flexible
COLOR_FormatYUV420Planar
- (2)
COLOR_FormatYUV420Flexible
COLOR_FormatYUV420PackedPlanar
COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar
COLOR_FormatYUV420Planar
COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
- (3)
COLOR_Format16bitRGB565
COLOR_FormatYUV420Flexible
COLOR_FormatYUV420Planar
COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
- (4)
COLOR_FormatSurface
COLOR_FormatYUV420Flexible
COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar
- (5)
COLOR_FormatSurface
COLOR_FormatYUV420Flexible
COLOR_FormatYUV420SemiPlanar

	<div>COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(6)</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(7)</div> <div>COLOR_FormatSurface</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div>	<div>▲閉じる</div>
プロファイル/レベル ※	<div>(1)</div> <div>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel21</div> <div>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel31</div> <div>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel4</div> <div>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5</div> <div>HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel1</div> <div>HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel3</div> <div>HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel31</div> <div>HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel41</div> <div>HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel5</div> <div>(2)</div> <div>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel52</div> <div>HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel52</div> <div>(3)</div> <div>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel61</div> <div>HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel61</div> <div>HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel61</div> <div>HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel61</div> <div>HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel61</div> <div>(4)</div> <div>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel6</div> <div>HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel6</div> <div>HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel6</div> <div>HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel6</div> <div>HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel6</div> <div>(5)</div> <div>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel6</div> <div>HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel6</div> <div>HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel6</div>	

	HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel6 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel6 (6) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel52 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel52 (7) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel52	▲閉じる
MIME TYPE ※	video/hevc	
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 対応	▲閉じる
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 非対応	▲閉じる
SecurePlayback ※	(1) 非対応	

	(2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲ 閉じる
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲ 閉じる
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲ 閉じる
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲ 閉じる
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲ 閉じる
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応	▲ 閉じる

	(4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応	▲閉じる
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) 0 - 0 (5) 0 - 0 (6) - (7) 0 - 10	▲閉じる
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) 対応 (5) 非対応 (6) - (7) 対応	▲閉じる
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) 非対応 (5) 対応 (6) - (7) 対応	▲閉じる
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) 対応 (5) 対応	

	(e)	▲閉じる
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2	▲閉じる
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2	▲閉じる
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 64 – 2048 (2) 2 – 4096 (3) 128 – 8192 (4) 128 – 8192 (5) 128 – 512 (6) 2 – 4096 (7) 2 – 512	▲閉じる
ビデオ高の範囲 ※	(1) 64 – 2048 (2) 2 – 4096 (3) 128 – 8192 (4) 128 – 8192 (5) 128 – 512 (6) 2 – 4096 (7) 2 – 512	▲閉じる
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 100000000 (2) 1 – 10000000 (3) 1 – 160000000 (4) 1 – 160000000 (5) 1 – 240000000 (6) 1 – 10000000 (7) 1 – 10000000	▲閉じる

フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 1 - 960 (4) 1 - 960 (5) 1 - 20 (6) 0 - 960 ...	▲閉じる
SupportedPerformancePoints ※	(1) - (2) - (3) UHD_240 (4) UHD_120, FHD_240 (5) (6) - (7) -	▲閉じる
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 16 (4) 16 (5) 16 (6) 32 (7) 32	▲閉じる
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) 0 - 0 (5) 0 - 100 (6) - (7) 0 - 100	▲閉じる

OpenMAX IL : MPEG2

コーデック ※	-
カラーフォーマット ※	-
プロファイル/レベル ※	-
MIME TYPE ※	-
HardwareAccelerated codec ※	-

Software-only codec ※	-
Provided by device manufacturer ※	-
AdaptivePlayback ※	-
SecurePlayback ※	-
TunneledPlayback ※	-
イントラリフレッシュ対応 ※	-
PartialFrame対応 ※	-
DynamicTimestamp ※	-
FrameParsing ※	-
MultipleFrames ※	-
エンコーダの複雑値の範囲 ※	-
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	-
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	-
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	-
ビデオ幅の整列値 ※	-
ビデオ高の整列値 ※	-
ビデオ幅の範囲 ※	-
ビデオ高の範囲 ※	-
ビデオビットレートの範囲 ※	-
フレームレートの範囲 ※	-
SupportedPerformancePoints ※	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	-
エンコーダの品質値の範囲 ※	-

OpenMAX IL : MPEG4

コーデック ※

- (1) OMX.SEC.mpeg4.sw.dec (デコーダ)
- (2) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ)
- (3) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ)
- (4) OMX.qcom.video.encoder.mpeg4sw (エンコーダ)
- (5) OMX.qti.video.decoder.mpeg4sw (デコーダ)
- (6) c2.android.mpeg4.decoder (デコーダ)
- (7) c2.android.mpeg4.encoder (エンコーダ)

カラーフォーマット ※

(1)
COLOR_FormatYUV420Flexible
COLOR_FormatYUV420Planar
(2)
COLOR_FormatYUV420Flexible
COLOR_FormatYUV420PackedPlanar
COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar
COLOR_FormatYUV420Planar
COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
(3)
COLOR_FormatSurface
COLOR_FormatYUV420Flexible
COLOR_FormatYUV420PackedPlanar
COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar
COLOR_FormatYUV420Planar
COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
(4)
COLOR_FormatSurface
COLOR_FormatYUV420Flexible
COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar
(5)
COLOR_FormatYUV420Flexible
COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
(6)
COLOR_FormatYUV420Flexible
COLOR_FormatYUV420PackedPlanar
COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar
COLOR_FormatYUV420Planar
COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
(7)
COLOR_FormatSurface
COLOR_FormatYUV420Flexible
COLOR_FormatYUV420PackedPlanar
COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar
COLOR_FormatYUV420Planar
COLOR_FormatYUV420SemiPlanar

プロファイル/レベル ※

(1)
MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level0
MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level0b
MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level1
MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level2

	<div>MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level3</div> <div>MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level4</div> <div>MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level4a</div> <div>MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5</div> <div>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0</div> <div>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level0b</div> <div>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level1</div> <div>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2</div> <div>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level3</div> <div>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level4</div> <div>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level4a</div> <div>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5</div> <div>(2)</div> <div>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6</div> <div>(3)</div> <div>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2</div> <div>(4)</div> <div>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5</div> <div>(5)</div> <div>MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5</div> <div>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6</div> <div>(6)</div> <div>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6</div> <div>(7)</div> <div>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2</div>	<div>▲閉じる</div>
MIME TYPE ※	video/mp4v-es	
HardwareAccelerated codec ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 対応</div> <div>(5) 対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div>	<div>▲閉じる</div>
Software-only codec ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 対応</div> <div>(3) 対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 対応</div> <div>(7) 対応</div>	<div>▲閉じる</div>

Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
AdaptivePlayback ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 非対応	▲閉じる
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応	▲閉じる

	(4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) 0 - 0 (4) 0 - 0 (5) - (6) - (7) 0 - 0	▲閉じる
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) 非対応 (5) -	

	(6) - ハ、フルネー	▲閉じる
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) 非対応 (5) - (6) - (7) 非対応	▲閉じる
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 対応 (4) 対応 (5) - (6) - (7) 対応	▲閉じる
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 16 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 16	▲閉じる
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 16 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 16	▲閉じる
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 896 (2) 2 - 352 (3) 16 - 176 (4) 96 - 864 (5) 96 - 1344 (6) 2 - 352 (7) 16 - 176	▲閉じる

ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 – 896 (2) 2 – 288 (3) 16 – 144 (4) 96 – 864 (5) 96 – 1344 (6) 2 – 288 (7) 16 – 144	▲閉じる
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 8000000 (2) 1 – 384000 (3) 1 – 64000 (4) 1 – 8000000 (5) 1 – 12000000 (6) 1 – 384000 (7) 1 – 64000	▲閉じる
フレームレートの範囲 ※	(1) 12 – 60 (2) 12 – 60 (3) 12 – 60 (4) 12 – 30 (5) 12 – 30 (6) 12 – 60 (7) 12 – 60	▲閉じる
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) – (3) – (4) SD_25, SD_30 (5) FHD_30 (6) – (7) –	▲閉じる
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 3 (5) 4 (6) 32 (7) 32	▲閉じる
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) –	▲閉じる

	(3) 0 - 0 (4) 0 - 0 (5) - (6) - (7) -
▲閉じる	

OpenMAX IL : VP8

コーデック ※	(1) OMX.SEC.vp8.dec (デコーダ) (2) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ) (3) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ) (4) OMX.qcom.video.decoder.vp8 (デコーダ) (5) OMX.qcom.video.encoder.vp8 (エンコーダ) (6) c2.android.vp8.decoder (デコーダ) (7) c2.android.vp8.encoder (エンコーダ)
▲閉じる	
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar (2) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_Format16bitRGB565 COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar

	<div>(6) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (7) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>▲閉じる</div>
プロファイル/レベル ※	<div>(1) – (2) – (3) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 (4) VP8ProfileMain / VP8Level_Version3 (5) VP8ProfileMain / VP8Level_Version3 (6) – (7) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0</div> <div>▲閉じる</div>
MIME TYPE ※	<div>video/x-vnd.on2.vp8</div>
HardwareAccelerated codec ※	<div>(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応</div> <div>▲閉じる</div>
Software-only codec ※	<div>(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 対応</div> <div>▲閉じる</div>

Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 非対応	▲閉じる
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応	▲閉じる

	(3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	▲閉じる
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) 0 - 0 (4) - (5) 0 - 0 (6) - (7) 0 - 0	▲閉じる
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 対応 (4) - (5) 非対応	

	(6) - (7) 対応	▲閉じる
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) - (5) 非対応 (6) - (7) 非対応	▲閉じる
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 対応 (4) - (5) 対応 (6) - (7) 対応	▲閉じる
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2	▲閉じる
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2	▲閉じる
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 64 - 2048 (2) 2 - 2048 (3) 2 - 2048 (4) 128 - 4096 (5) 128 - 4096 (6) 2 - 2048 (7) 2 - 2048	▲閉じる

[▲ 閉じる](#)

ビデオ高の範囲 ※

- (1) 64 – 2048
- (2) 2 – 2048
- (3) 2 – 2048
- (4) 128 – 4096
- (5) 128 – 4096
- (6) 2 – 2048
- (7) 2 – 2048

[▲ 閉じる](#)

ビデオビットレートの範囲 ※

- (1) 1 – 100000000
- (2) 1 – 40000000
- (3) 1 – 40000000
- (4) 1 – 100000000
- (5) 1 – 70000000
- (6) 1 – 40000000
- (7) 1 – 40000000

[▲ 閉じる](#)

フレームレートの範囲 ※

- (1) 0 – 960
- (2) 0 – 960
- (3) 0 – 960
- (4) 1 – 120
- (5) 1 – 60
- (6) 0 – 960
- (7) 0 – 960

[▲ 閉じる](#)

SupportedPerformancePoints ※

- (1) –
- (2) –
- (3) –
- (4) UHD_30, FHD_120
- (5) UHD_60
- (6) –
- (7) –

[▲ 閉じる](#)

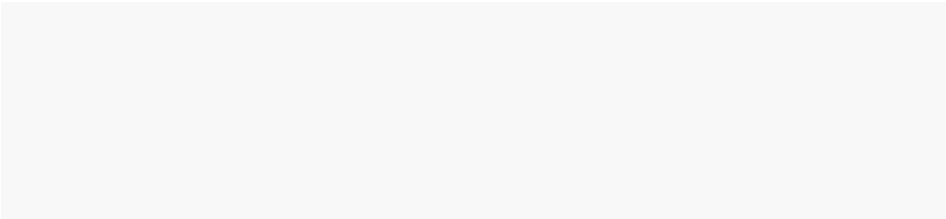
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※

- (1) 32
- (2) 32
- (3) 32
- (4) 16
- (5) 16
- (6) 32
- (7) 32

[▲ 閉じる](#)

エンコーダの品質値の範囲 ※

- (1) –



- (2) -
- (3) 0 - 0
- (4) -
- (5) 0 - 0
- (6) -
- (7) n - n

▲閉じる

OpenMAX IL : VP9

コーデック ※	<div>(1) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ)</div> <div>(2) OMX.google.vp9.encoder (エンコーダ)</div> <div>(3) OMX.qcom.video.decoder.vp9 (デコーダ)</div> <div>(4) c2.android.vp9.decoder (デコーダ)</div> <div>(5) c2.android.vp9.encoder (エンコーダ)</div>
カラーフォーマット ※	<div>(1)</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(2)</div> <div>COLOR_FormatSurface</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(3)</div> <div>COLOR_Format16bitRGB565</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(4)</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(5)</div> <div>COLOR_FormatSurface</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</div>

	COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar	▲閉じる
プロファイル/レベル ※	(1) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5 (2) VP9Profile0 / VP9Level41 (3) VP9Profile0 / VP9Level61 VP9Profile2 / VP9Level61 VP9Profile2HDR / VP9Level61 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level61 (4) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5 (5) VP9Profile0 / VP9Level41	▲閉じる
MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp9	
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応	
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応	
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応	
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応	

	(3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) –

	(4) - (5) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) - (5) 対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) - (5) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 2048 (3) 128 - 8192 (4) 2 - 2048 (5) 2 - 2048
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 2048 (3) 128 - 8192 (4) 2 - 2048 (5) 2 - 2048
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 40000000 (2) 1 - 30000000 (3) 1 - 160000000

	(4) 1 – 40000000 (5) 1 – 30000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 – 960 (2) 0 – 960 (3) 1 – 960 (4) 0 – 960 (5) 0 – 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) – (3) UHD_240 (4) – (5) –
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 6 (4) 32 (5) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) – (5) 0 – 0

OpenMAX IL : DolbyVision

コーデック ※	–
カラーフォーマット ※	–
プロファイル/レベル ※	–
MIME TYPE ※	–
HardwareAccelerated codec ※	–
Software-only codec ※	–
Provided by device manufacturer ※	–
AdaptivePlayback ※	–
SecurePlayback ※	–
TunneledPlayback ※	–
イントラリフレッシュ対応 ※	–

PartialFrame対応 ※	-
DynamicTimestamp ※	-
FrameParsing ※	-
MultipleFrames ※	-
エンコーダの複雑値の範囲 ※	-
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	-
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	-
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	-
ビデオ幅の整列値 ※	-
ビデオ高の整列値 ※	-
ビデオ幅の範囲 ※	-
ビデオ高の範囲 ※	-
ビデオビットレートの範囲 ※	-
フレームレートの範囲 ※	-
SupportedPerformancePoints ※	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	-
エンコーダの品質値の範囲 ※	-

OpenMAX IL : AV1

コーデック ※	(1) c2.android.av1.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) A1ProfileMain8 / AV1Level32
MIME TYPE ※	video/av01
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応

AdaptivePlayback ※	(1) 対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応
イントラフレッシュ対応 ※	(1) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) -
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) -
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) -
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) -
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 1920
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 1072
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 10000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) -

OpenMAX IL : その他

コーデック ※

- (1) OMX.SEC.adpcm.dec (デコーダ)
- (2) OMX.SEC.amr.dec (デコーダ)
- (3) OMX.SEC.amr.dec (デコーダ)
- (4) OMX.SEC.ape.dec (デコーダ)
- (5) OMX.SEC.flac.dec (デコーダ)
- (6) OMX.SEC.mp3.dec (デコーダ)
- (7) OMX.SEC.mp3.dec (デコーダ)
- (8) OMX.SEC.mp3.dec (デコーダ)
- (9) OMX.SEC.mp43.dec (デコーダ)
- (10) OMX.SEC.vc1.sw.dec (デコーダ)

	<div>(11) OMX.SEC.wma.dec (デコーダ) (12) OMX.SEC.wmv7.dec (デコーダ) (13) OMX.SEC.wmv8.dec (デコーダ) (14) OMX.dolby.ac3.decoder (デコーダ) (15) OMX.dolby.ac4.decoder (デコーダ) (16) OMX.dolby.eac3.decoder (デコーダ) (17) OMX.dolby.eac3_joc.decoder (デコーダ) (18) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ) (19) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ) (20) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ) (21) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ) (22) OMX.google.flac.decoder (デコーダ) (23) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ) (24) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ) (25) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ) (26) OMX.google.gsm.decoder (デコーダ) (27) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ) (28) OMX.google.opus.decoder (デコーダ) (29) OMX.google.raw.decoder (デコーダ) (30) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ) (31) OMX.qcom.video.encoder.heic (エンコーダ) (32) c2.android.amrnb.decoder (デコーダ) (33) c2.android.amrnb.encoder (エンコーダ) (34) c2.android.amrwb.decoder (デコーダ) (35) c2.android.amrwb.encoder (エンコーダ) (36) c2.android.flac.decoder (デコーダ) (37) c2.android.flac.encoder (エンコーダ) (38) c2.android.g711.alaw.decoder (デコーダ) (39) c2.android.g711.mlaw.decoder (デコーダ) (40) c2.android.mp3.decoder (デコーダ) (41) c2.android.opus.decoder (デコーダ) (42) c2.android.opus.encoder (エンコーダ) (43) c2.android.raw.decoder (デコーダ) (44) c2.android.vorbis.decoder (デコーダ)</div>
カラーフォーマット ※	<div>(1) – (2) – (3) – (4) – (5) – (6) – (7) – (8) – (9)</div>

COLOR_FormatYUV420Flexible
COLOR_FormatYUV420Planar
(10)
COLOR_FormatYUV420Flexible
COLOR_FormatYUV420Planar
(11) –
(12)
COLOR_FormatYUV420Flexible
COLOR_FormatYUV420Planar
(13)
COLOR_FormatYUV420Flexible
COLOR_FormatYUV420Planar
(14) –
(15) –
(16) –
(17) –
(18) –
(19) –
(20) –
(21) –
(22) –
(23) –
(24) –
(25) –
(26) –
(27) –
(28) –
(29) –
(30) –
(31)
COLOR_FormatSurface
COLOR_FormatYUV420Flexible
COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar
(32) –
(33) –
(34) –
(35) –
(36) –
(37) –
(38) –
(39) –
(40) –
(41) –

(42) -

(42) -

▲閉じる

MIME TYPE ※

- (1) audio/x-ima
- (2) audio/3gpp
- (3) audio/amr-wb
- (4) audio/x-ape
- (5) audio/flac
- (6) audio/mpeg
- (7) audio/mpeg-L1
- (8) audio/mpeg-L2
- (9) video/mp43
- (10) video/wvc1
- (11) audio/x-ms-wma
- (12) video/x-ms-wmv7
- (13) video/x-ms-wmv8
- (14) audio/ac3
- (15) audio/ac4
- (16) audio/eac3
- (17) audio/eac3-joc
- (18) audio/3gpp
- (19) audio/3gpp
- (20) audio/amr-wb
- (21) audio/amr-wb
- (22) audio/flac
- (23) audio/flac
- (24) audio/g711-alaw
- (25) audio/g711-mlaw
- (26) audio/gsm
- (27) audio/mpeg
- (28) audio/opus
- (29) audio/raw
- (30) audio/vorbis
- (31) image/vnd.android.heic
- (32) audio/3gpp
- (33) audio/3gpp
- (34) audio/amr-wb
- (35) audio/amr-wb
- (36) audio/flac
- (37) audio/flac
- (38) audio/g711-alaw
- (39) audio/g711-mlaw
- (40) audio/mpeg
- (41) audio/opus

	(42) audio/opus (43) audio/raw	▲閉じる
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 対応 (15) 対応 (16) 対応 (17) 対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応	

	(42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応	▲閉じる
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 対応 (19) 対応 (20) 対応 (21) 対応 (22) 対応 (23) 対応 (24) 対応 (25) 対応 (26) 非対応 (27) 対応 (28) 対応 (29) 対応 (30) 対応 (31) 非対応 (32) 対応 (33) 対応 (34) 対応 (35) 対応 (36) 対応 (37) 対応 (38) 対応 (39) 対応 (40) 対応	

	(41) 対応 (42) 対応 (43) 対応 ...	▲閉じる
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 対応 (15) 対応 (16) 対応 (17) 対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応	

	(41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応	
AdaptivePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応	▲閉じる

	(40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 ...	
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応	▲閉じる

	(40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応

	(39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応

[▲閉じる](#)

	(39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応

	(38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応	
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応	▲閉じる

	(37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応	
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応	▲閉じる

	(37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応

	(36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応
▲閉じる	
オーディオビットレートの範囲 ※	(1) 5000 - 384000 (2) 4750 - 12200 (3) 6600 - 23850 (4) 1 - 2147483647 (5) 1 - 21000000 (6) 8000 - 320000 (7) 8000 - 448000 (8) 8000 - 384000 (9) - (10) - (11) 1 - 21000000 (12) - (13) - (14) 32000 - 640000 (15) 16000 - 2688000 (16) 32000 - 6144000 (17) 32000 - 6144000 (18) 4750 - 12200 (19) 4750 - 12200 (20) 6600 - 23850 (21) 6600 - 23850 (22) 1 - 21000000 (23) 1 - 21000000 (24) 64000 - 64000 (25) 64000 - 64000 (26) 13000 - 13000 (27) 8000 - 320000 (28) 6000 - 510000 (29) 1 - 10000000 (30) 32000 - 500000 (31) - (32) 4750 - 12200 (33) 4750 - 12200 (34) 6600 - 23850 (35) 6600 - 23850

	(36) 1 – 21000000 (37) 1 – 21000000 (38) 64000 – 64000 (39) 64000 – 64000 (40) 8000 – 320000 (41) 6000 – 510000 (42) 6000 – 510000 (43) 1 – 10000000 (44) 32000 – 500000	
入力チャンネルの最大数 ※	(1) 2 (2) 1 (3) 1 (4) 1 (5) 8 (6) 2 (7) 2 (8) 2 (9) – (10) – (11) 6 (12) – (13) – (14) 6 (15) 2 (16) 8 (17) 8 (18) 1 (19) 1 (20) 1 (21) 1 (22) 8 (23) 2 (24) 1 (25) 1 (26) 1 (27) 2 (28) 8 (29) 8 (30) 8 (31) – (32) 1 (33) 1 (34) 1	▲ 閉じる

	(35) 1 (36) 8 (37) 2 (38) 1 (39) 1 (40) 2 (41) 8 (42) 2 (43) 8 (44) 8	
		▲閉じる
サンプリングレートの範囲 ※	－	
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) － (2) － (3) － (4) － (5) － (6) － (7) － (8) － (9) － (10) － (11) － (12) － (13) － (14) － (15) － (16) － (17) － (18) － (19) 0－0 (20) － (21) 0－0 (22) － (23) 0－8 (24) － (25) － (26) － (27) － (28) － (29) － (30) － (31) 0－0 (32) －	

	(33) 0 - 0 (34) - (35) 0 - 0 (36) - (37) 0 - 8 (38) - (39) - (40) - (41) - (42) 0 - 10 (43) - ...	
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) 対応 (20) - (21) 対応 (22) - (23) 非対応 (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) 非対応 (32) -	▲閉じる

	(33) 対応 (34) - (35) 対応 (36) - (37) 非対応 (38) - (39) - (40) - (41) - (42) 対応 (43) - (44) -
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) 非対応 (20) - (21) 非対応 (22) - (23) 対応 (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) 対応

[▲閉じる](#)

	(32) - (33) 非対応 (34) - (35) 非対応 (36) - (37) 対応 (38) - (39) - (40) - (41) - (42) 非対応 (43) - (44) -	
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) 非対応 (20) - (21) 非対応 (22) - (23) 非対応 (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) -	▲閉じる

	(31) 対応 (32) - (33) 非対応 (34) - (35) 非対応 (36) - (37) 非対応 (38) - (39) - (40) - (41) - (42) 対応 (43) -	
ビデオ幅の整列値 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 2 (10) 2 (11) - (12) 2 (13) 2 (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) -	▲閉じる

	(31) 2 (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) - (40) - (41) - (42) - (43) - (44) -	
ビデオ高の整列値 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 2 (10) 2 (11) - (12) 2 (13) 2 (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) -	▲閉じる

	(30) - (31) 2 (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) - (40) - (41) - (42) - (43) -	
ビデオ幅の範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 2 - 32768 (10) 2 - 32768 (11) - (12) 2 - 32768 (13) 2 - 32768 (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) -	▲閉じる

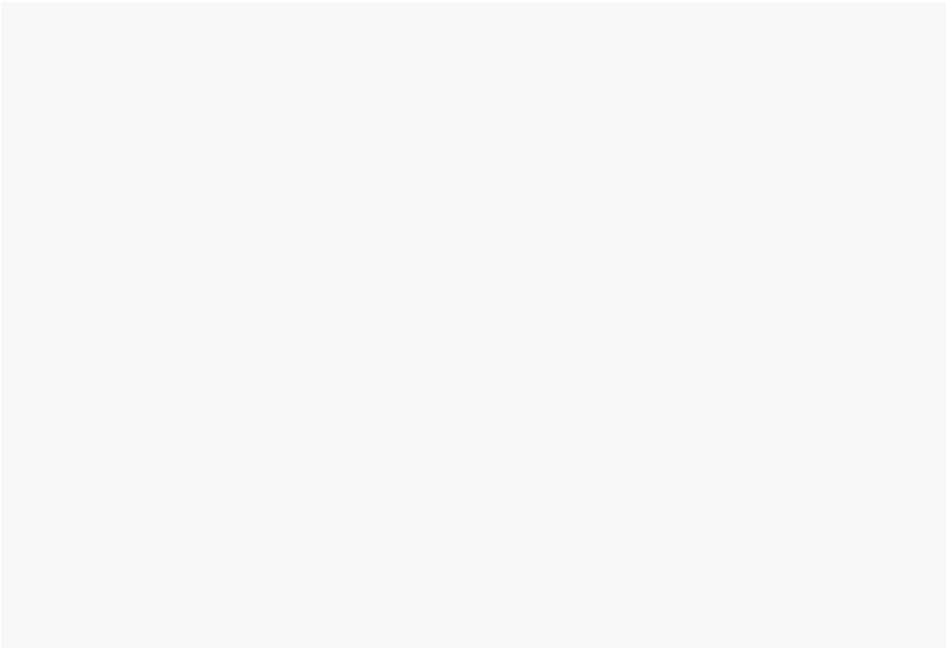
	(30) - (31) 512 - 16384 (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) - (40) - (41) - (42) - (43) - (44) -	
ビデオ高の範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) 2 - 32768 (10) 2 - 32768 (11) - (12) 2 - 32768 (13) 2 - 32768 (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) -	▲閉じる

	<div>(29) -</div> <div>(30) -</div> <div>(31) 512 - 16384</div> <div>(32) -</div> <div>(33) -</div> <div>(34) -</div> <div>(35) -</div> <div>(36) -</div> <div>(37) -</div> <div>(38) -</div> <div>(39) -</div> <div>(40) -</div> <div>(41) -</div> <div>(42) -</div> <div>(43) -</div> <div>...</div>	
ビデオビットレートの範囲 ※	<div>(1) -</div> <div>(2) -</div> <div>(3) -</div> <div>(4) -</div> <div>(5) -</div> <div>(6) -</div> <div>(7) -</div> <div>(8) -</div> <div>(9) 1 - 64000</div> <div>(10) 1 - 64000</div> <div>(11) -</div> <div>(12) 1 - 64000</div> <div>(13) 1 - 64000</div> <div>(14) -</div> <div>(15) -</div> <div>(16) -</div> <div>(17) -</div> <div>(18) -</div> <div>(19) -</div> <div>(20) -</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) -</div> <div>(25) -</div> <div>(26) -</div> <div>(27) -</div> <div>(28) -</div>	<div>▲閉じる</div>

	<div>(29) -</div> <div>(30) -</div> <div>(31) 1 - 64000</div> <div>(32) -</div> <div>(33) -</div> <div>(34) -</div> <div>(35) -</div> <div>(36) -</div> <div>(37) -</div> <div>(38) -</div> <div>(39) -</div> <div>(40) -</div> <div>(41) -</div> <div>(42) -</div> <div>(43) -</div> <div>(44) -</div>	<div>▲閉じる</div>
フレームレートの範囲 ※	<div>(1) -</div> <div>(2) -</div> <div>(3) -</div> <div>(4) -</div> <div>(5) -</div> <div>(6) -</div> <div>(7) -</div> <div>(8) -</div> <div>(9) 0 - 960</div> <div>(10) 0 - 960</div> <div>(11) -</div> <div>(12) 0 - 960</div> <div>(13) 0 - 960</div> <div>(14) -</div> <div>(15) -</div> <div>(16) -</div> <div>(17) -</div> <div>(18) -</div> <div>(19) -</div> <div>(20) -</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) -</div> <div>(25) -</div> <div>(26) -</div> <div>(27) -</div>	

	(28) - (29) - (30) - (31) 1 - 20 (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) - (40) - (41) - (42) - (43) - ' 4 4 '	
SupportedPerformancePoints ※	-	▲閉じる
同時サポート可能なコードブックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32 (7) 32 (8) 32 (9) 32 (10) 32 (11) 32 (12) 32 (13) 32 (14) 32 (15) 32 (16) 32 (17) 32 (18) 32 (19) 32 (20) 32 (21) 32 (22) 32 (23) 32 (24) 32 (25) 32	

	(26) 32 (27) 32 (28) 32 (29) 32 (30) 32 (31) 6 (32) 32 (33) 32 (34) 32 (35) 32 (36) 32 (37) 32 (38) 32 (39) 32 (40) 32 (41) 32 (42) 32 (43) 32 (44) 32	
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) - (16) - (17) - (18) - (19) 0 - 0 (20) - (21) 0 - 0 (22) - (23) 0 - 0 (24) - (25) -	▲閉じる



- (26) -
- (27) -
- (28) -
- (29) -
- (30) -
- (31) 0 - 100
- (32) -
- (33) 0 - 0
- (34) -
- (35) 0 - 0
- (36) -
- (37) 0 - 0
- (38) -
- (39) -
- (40) -
- (41) -
- (42) 0 - 0
- (43) -
- (44) -

[▲閉じる](#)

※:Android標準APIで取得した値を掲載