

## メディア

アイコンについて: ☐ 対応 ☐ 非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です) ☐ 以前の版から更新あり

### DRM

#### メディアプレイヤー

ドコモメディアプレイヤー対応

— 対応

#### PlayReady

PlayReady対応

— 対応

PlayReady実装方式

—

その他の場合の実装方式

—

### Encapsulation

#### MIC

EncapsulationMetadataTypes ※

—

EncapsulationModes ※

—

#### SPEAKER

EncapsulationMetadataTypes ※

—

EncapsulationModes ※

—

### CallScreeningMode

CallScreeningModeSupport ※

— 対応

### ExifInterface

SupportedMimeType ※

—

### Expanded Picture in Picture

● 非対応

対応 ※

— 対応

## PickImages

PickImagesMaxLimit ※

100

## MediaCommunicationManager

バージョン ※

1

## オーディオコーデック

### MPEG-4 AAC (AAC LC)

対応

✔ 対応

### MPEG-4 HE AAC (AAC+)

対応

✔ 対応

### MPEG-4 HE AACv2 (enhanced AAC+)

対応

✔ 対応

### AAC ELD (enhanced low delay AAC)

対応

✔ 対応

### AMR-NB

対応

✔ 対応

### AMR-WB

対応

✔ 対応

### FLAC

対応

✔ 対応

### MP3

対応

✔ 対応

## MIDI

対応

✔ 対応

## Vorbis

対応

✔ 対応

## PCM/WAVE

対応

✔ 対応

## Opus

対応

✔ 対応

## その他

(自由入力)

AC3  
E-AC3  
AC4

## イメージフォーマット

### JPEG

対応

✔ 対応

### GIF

対応

✔ 対応

### PNG

対応

✔ 対応

### BMP

対応

✔ 対応

## WebP

対応

✔ 対応

## Raw

対応

✔ 対応

## その他

(自由入力)

HEIF  
A-GIF  
WBMP

## ビデオコーデック

### H.263

対応

✔ 対応

### H.264 AVC

対応

✔ 対応

### H.265 HEVC

対応

✔ 対応

### MPEG-2

対応

— 対応

### MPEG-4 SP

対応

✔ 対応

### VP8

対応

✔ 対応

## VP9

対応

✔ 対応

## その他

(自由入力)

VC-1

AV1

## OpenMAX IL

### OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)

コーデック ※

- (1) OMX.google.aac.decoder (デコーダ)
- (2) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ)
- (3) c2.android.aac.decoder (デコーダ)
- (4) c2.android.aac.encoder (エンコーダ)
- (5) c2.sec.aac.encoder (エンコーダ)

プロファイル ※

- (1)
  - AACObjectELD
  - AACObjectERScalable
  - AACObjectHE
  - AACObjectHE\_PS
  - AACObjectLC
  - AACObjectLD
  - AACObjectXHE
- (2)
  - AACObjectELD
  - AACObjectHE
  - AACObjectHE\_PS
  - AACObjectLC
  - AACObjectLD
- (3)
  - AACObjectELD
  - AACObjectERScalable
  - AACObjectHE
  - AACObjectHE\_PS
  - AACObjectLC
  - AACObjectLD
  - AACObjectXHE
- (4)
  - AACObjectELD
  - AACObjectHE
  - AACObjectHE\_PS
  - AACObjectLC
  - AACObjectLD
- (5)
  - AACObjectELD
  - AACObjectHE
  - AACObjectHE\_PS

MIME TYPE ※	audio/mp4a-latm
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
オーディオビットレートの範囲 ※	(1) 8000 – 510000 (2) 8000 – 510000 (3) 8000 – 510000 (4) 8000 – 510000 (5) 8000 – 510000
入力チャンネルの最小数 ※	(1) 1 (2) 1 (3) 1 (4) 1 (5) 1

入力チャネルの最大数 ※	(1) 8
	(2) 6
	(3) 8
	(4) 6
	(5) 6
サンプリングレートの範囲 ※	(1)
	7350
	8000
	11025
	12000
	16000
	22050
	24000
	32000
	44100
	48000
	(2)
	8000
	11025
	12000
	16000
	22050
	24000
	32000
	44100
	48000
	(3)
	7350
	8000
	11025
	12000
	16000
	22050
	24000
	32000
	44100
	48000
	(4)
	8000
	11025
	12000
	16000
	22050
	24000
	32000
	44100
	48000
	(5)
	8000
	11025
	12000
	16000
	22050
	24000
	32000
	44100
	48000

	64000 88200 -----	<a href="#">▲閉じる</a>
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0 (5) 0 - 0	
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) 非対応	
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) 非対応	
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) 非対応	
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応 (5) 対応	
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32 (5) 32	
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0 (5) 0 - 0	

## OpenMAX IL : H.263

コーデック ※	(1) OMX.google.h263.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.encoder.h263sw (エンコーダ) (4) OMX.qti.video.decoder.h263sw (デコーダ) (5) c2.android.h263.decoder (デコーダ) (6) c2.android.h263.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar



	<div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (6) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>▲閉じる</div>
プロファイル/レベル ※	<div>(1) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISV2 / H263Level40 H263ProfileISV2 / H263Level45 (2) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 (3) H263ProfileBaseline / H263Level70 (4) H263ProfileBaseline / H263Level70 (5) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISV2 / H263Level40 H263ProfileISV2 / H263Level45 (6) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45</div> <div>▲閉じる</div>
MIME TYPE ※	video/3gpp
HardwareAccelerated codec ※	<div>(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応</div>

	(5) 非対応 (6) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応

	(5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
EncodingStatistics ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
HdrEditing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) 0 - 0 (4) - (5) - (6) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) 非対応 (4) - (5) - (6) 非対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) 非対応 (4) - (5) - (6) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) 非対応 (4) -

	(5) – (6) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) – (2) 対応 (3) 対応 (4) – (5) – (6) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 4 (2) 16 (3) 4 (4) 4 (5) 4 (6) 16
ビデオ高の整列値 ※	(1) 4 (2) 16 (3) 4 (4) 4 (5) 4 (6) 16
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 4 – 352 (2) 176 – 176 (3) 96 – 720 (4) 96 – 720 (5) 4 – 352 (6) 176 – 176
ビデオ高の範囲 ※	(1) 4 – 288 (2) 144 – 144 (3) 96 – 576 (4) 96 – 576 (5) 4 – 288 (6) 144 – 144
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 384000 (2) 1 – 128000 (3) 1 – 2000000 (4) 1 – 16000000 (5) 1 – 384000 (6) 1 – 128000
フレームレートの範囲 ※	(1) 1 – 30 (2) 1 – 30 (3) 1 – 30 (4) 1 – 30 (5) 1 – 30 (6) 1 – 30
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) – (3) SD_30 (4) SD_30 (5) – (6) –
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 3 (4) 4

	(5) 32 (6) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) 0 - 0 (4) - (5) - (6) 0 - 0

## OpenMAX IL : H.264 / AVC(Advanced Video Coding)

コーデック ※	(1) OMX.google.h264.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.avc (デコーダ) (4) OMX.qcom.video.encoder.avc (エンコーダ) (5) c2.android.avc.decoder (デコーダ) (6) c2.android.avc.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_Format16bitRGB565 COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (6) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar

プロファイル/レベル ※

(1)  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel52  
 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel52  
 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel52  
 AVCProfileHigh / AVCLevel52  
 AVCProfileMain / AVCLevel52  
 (2)  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel5  
 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel5  
 AVCProfileMain / AVCLevel5  
 (3)  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel61  
 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel61  
 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel61  
 AVCProfileHigh / AVCLevel61  
 AVCProfileMain / AVCLevel61  
 (4)  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel6  
 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel6  
 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel6  
 AVCProfileHigh / AVCLevel6  
 AVCProfileMain / AVCLevel6  
 (5)  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel52  
 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel52  
 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel52  
 AVCProfileHigh / AVCLevel52  
 AVCProfileMain / AVCLevel52  
 (6)  
 AVCProfileBaseline / AVCLevel5  
 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel5  
 AVCProfileMain / AVCLevel5

MIME TYPE ※

video/avc

HardwareAccelerated codec ※

(1) 非対応  
 (2) 非対応  
 (3) 対応  
 (4) 対応  
 (5) 非対応  
 (6) 非対応

Software-only codec ※

(1) 対応  
 (2) 対応  
 (3) 非対応  
 (4) 非対応  
 (5) 対応  
 (6) 対応

Provided by device manufacturer ※

(1) 非対応  
 (2) 非対応  
 (3) 対応  
 (4) 対応  
 (5) 非対応  
 (6) 非対応

AdaptivePlayback ※

(1) 対応  
 (2) 非対応

	(3) 対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 対応

	(3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応
EncodingStatistics ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
HdrEditing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0 (5) - (6) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) - (6) 非対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) - (6) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) - (6) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応 (5) - (6) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2



	(3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 – 4080 (2) 16 – 2048 (3) 96 – 4096 (4) 96 – 4096 (5) 2 – 4080 (6) 16 – 2048
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 – 4080 (2) 16 – 2048 (3) 96 – 4096 (4) 96 – 4096 (5) 2 – 4080 (6) 16 – 2048
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 48000000 (2) 1 – 12000000 (3) 1 – 100000000 (4) 1 – 100000000 (5) 1 – 48000000 (6) 1 – 12000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 – 960 (2) 0 – 960 (3) 1 – 480 (4) 1 – 480 (5) 0 – 960 (6) 0 – 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) – (3) UHD_60, FHD_240 (4) UHD_60, FHD_240 (5) – (6) –
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 16 (4) 16 (5) 32 (6) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0 (5) – (6) 0 – 0

## OpenMAX IL : HEVC

### コーデック ※

- (1) OMX.google.hevc.decoder (デコーダ)
- (2) OMX.qcom.video.decoder.hevc (デコーダ)
- (3) OMX.qcom.video.encoder.hevc (エンコーダ)
- (4) OMX.qcom.video.encoder.hevc.cq (エンコーダ)

	(5) c2.android.hevc.decoder (デコーダ) (6) c2.android.hevc.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_Format16bitRGB565 COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (6) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
	<div>▲閉じる</div>
プロファイル/レベル ※	(1) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel52 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel52 (2) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel61 HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel61 HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel61 HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel61 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel61 (3) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel6 HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel6 HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel6 HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel6 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel6 (4) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel6 HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel6

	HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel6 HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel6 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel6 (5) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel52 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel52 (6) HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel52 HEVCProfileMainStill / HEVCMainTierLevel52
	<a href="#">▲閉じる</a>
MIME TYPE ※	video/hevc
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応

	(3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
EncodingStatistics ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
HdrEditing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) 0 - 0 (4) 0 - 0 (5) - (6) 0 - 10
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) -

	(3) 対応 (4) 非対応 (5) - (6) 対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) 非対応 (5) - (6) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) 対応 (5) - (6) 対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 対応 (4) 非対応 (5) - (6) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 4096 (2) 96 - 4096 (3) 96 - 4096 (4) 128 - 512 (5) 2 - 4096 (6) 2 - 512
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 4096 (2) 96 - 4096 (3) 96 - 4096 (4) 128 - 512 (5) 2 - 4096 (6) 2 - 512
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 100000000 (2) 1 - 1000000000 (3) 1 - 1000000000 (4) 1 - 2400000000 (5) 1 - 100000000 (6) 1 - 100000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 1 - 480

	(3) 1 – 480 (4) 1 – 20 (5) 0 – 960 (6) 1 – 120
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) UHD_60, FHD_240 (3) UHD_60, FHD_240 (4) (5) – (6) –
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 16 (3) 16 (4) 16 (5) 32 (6) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) – (3) 0 – 100 (4) 0 – 100 (5) – (6) 0 – 100

## OpenMAX IL : MPEG2

コーデック ※	–
カラーフォーマット ※	–
プロファイル/レベル ※	–
MIME TYPE ※	–
HardwareAccelerated codec ※	–
Software-only codec ※	–
Provided by device manufacturer ※	–
AdaptivePlayback ※	–
SecurePlayback ※	–
TunneledPlayback ※	–
イントラリフレッシュ対応 ※	–
PartialFrame対応 ※	–
DynamicTimestamp ※	–
FrameParsing ※	–
MultipleFrames ※	–
LowLatency ※	–
QpBounds ※	–
EncodingStatistics ※	–
HdrEditing ※	–
エンコーダの複雑値の範囲 ※	–
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	–

ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	-
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	-
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	-
ビデオ幅の整列値 ※	-
ビデオ高の整列値 ※	-
ビデオ幅の範囲 ※	-
ビデオ高の範囲 ※	-
ビデオビットレートの範囲 ※	-
フレームレートの範囲 ※	-
SupportedPerformancePoints ※	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	-
エンコーダの品質値の範囲 ※	-

## OpenMAX IL : MPEG4

### コーデック ※

- (1) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ)
- (2) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ)
- (3) OMX.qcom.video.encoder.mpeg4sw (エンコーダ)
- (4) OMX.qti.video.decoder.mpeg4sw (デコーダ)
- (5) c2.android.mpeg4.decoder (デコーダ)
- (6) c2.android.mpeg4.encoder (エンコーダ)
- (7) c2.sec.mpeg4.decoder (デコーダ)

[▲閉じる](#)

### カラーフォーマット ※

- (1)
  - COLOR\_FormatSurface
  - COLOR\_FormatYUV420Flexible
  - COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar
  - COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar
  - COLOR\_FormatYUV420Planar
  - COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar
- (2)
  - COLOR\_FormatSurface
  - COLOR\_FormatYUV420Flexible
  - COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar
  - COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar
  - COLOR\_FormatYUV420Planar
  - COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar
- (3)
  - COLOR\_FormatSurface
  - COLOR\_FormatYUV420Flexible
  - COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar
  - COLOR\_QCOM\_FormatYUV420SemiPlanar
- (4)
  - COLOR\_FormatYUV420Flexible
  - COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar
- (5)
  - COLOR\_FormatSurface
  - COLOR\_FormatYUV420Flexible
  - COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar
  - COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar
  - COLOR\_FormatYUV420Planar

	<div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (6) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (7) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>▲閉じる</div>
プロファイル/レベル ※	<div>(1) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6 (2) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 (3) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 (4) MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6 (5) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6 (6) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 (7) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6</div> <div>▲閉じる</div>
MIME TYPE ※	<div>video/mp4v-es</div>
HardwareAccelerated codec ※	<div>(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応</div> <div>▲閉じる</div>
Software-only codec ※	<div>(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 対応 (7) 対応</div> <div>▲閉じる</div>
Provided by device manufacturer ※	<div>(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応</div>



[▲閉じる](#)

AdaptivePlayback ※

- (1) 対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応

[▲閉じる](#)

SecurePlayback ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応

[▲閉じる](#)

TunneledPlayback ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応

[▲閉じる](#)

イントラフレッシュ対応 ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応

[▲閉じる](#)

PartialFrame対応 ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応

[▲閉じる](#)

DynamicTimestamp ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応

[▲閉じる](#)

FrameParsing ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応

	(6) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
EncodingStatistics ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
HdrEditing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) 0 - 0 (4) - (5) - (6) 0 - 0 (7) -	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) 非対応 (4) - (5) -	<a href="#">▲閉じる</a>

	(6) 非対応 へ、	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) 非対応 (4) - (5) - (6) 非対応 (7) -	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) 非対応 (4) - (5) - (6) 非対応 (7) -	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) 対応 (4) - (5) - (6) 対応 (7) -	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 16 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 16 (7) 2	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 16 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 16 (7) 2	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 1344 (2) 16 - 176 (3) 96 - 864 (4) 96 - 1344 (5) 2 - 1344 (6) 16 - 176 (7) 32 - 1344	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 1344 (2) 16 - 144 (3) 96 - 864 (4) 96 - 1344	

	(5) 2 – 1344 (6) 16 – 144	▲閉じる
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 12000000 (2) 1 – 64000 (3) 1 – 8000000 (4) 1 – 12000000 (5) 1 – 12000000 (6) 1 – 64000 (7) 1 – 12000000	▲閉じる
フレームレートの範囲 ※	(1) 12 – 60 (2) 12 – 60 (3) 12 – 30 (4) 12 – 30 (5) 12 – 60 (6) 12 – 60 (7) 12 – 60	▲閉じる
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) – (3) SD_30 (4) FHD_30 (5) – (6) – (7) –	▲閉じる
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 3 (4) 4 (5) 32 (6) 32 (7) 32	▲閉じる
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) 0 – 0 (4) – (5) – (6) 0 – 0 (7) –	▲閉じる

## OpenMAX IL : VP8

コーデック ※	(1) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.vp8 (デコーダ) (4) OMX.qcom.video.encoder.vp8 (エンコーダ) (5) c2.android.vp8.decoder (デコーダ) (6) c2.android.vp8.encoder (エンコーダ)
---------	---

カラーフォーマット ※	<div>(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(3) COLOR_Format16bitRGB565 COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(5) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(6) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>▲閉じる</div>
プロファイル/レベル ※	<div>(1) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0</div> <div>(2) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0</div> <div>(3) VP8ProfileMain / VP8Level_Version3</div> <div>(4) VP8ProfileMain / VP8Level_Version3</div> <div>(5) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0</div> <div>(6) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0</div> <div>▲閉じる</div>
MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp8
HardwareAccelerated codec ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 対応</div>

	(4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応

	(4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
EncodingStatistics ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
HdrEditing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0 (5) - (6) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 非対応 (5) - (6) 対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応 (5) - (6) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) -

	(4) 非対応 (5) – (6) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) – (2) 対応 (3) – (4) 対応 (5) – (6) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 – 2048 (2) 2 – 2048 (3) 96 – 4096 (4) 96 – 4096 (5) 2 – 2048 (6) 2 – 2048
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 – 2048 (2) 2 – 2048 (3) 96 – 4096 (4) 96 – 4096 (5) 2 – 2048 (6) 2 – 2048
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 40000000 (2) 1 – 40000000 (3) 1 – 100000000 (4) 1 – 100000000 (5) 1 – 40000000 (6) 1 – 40000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 – 960 (2) 0 – 960 (3) 1 – 240 (4) 1 – 240 (5) 0 – 960 (6) 0 – 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) – (3) UHD_30, FHD_120, HD_240 (4) UHD_30, FHD_120, HD_240 (5) – (6) –
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 15



	(4) 16 (5) 32 (6) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0 (5) – (6) 0 – 0

## OpenMAX IL : VP9

コーデック ※	(1) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.vp9.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.vp9 (デコーダ) (4) c2.android.vp9.decoder (デコーダ) (5) c2.android.vp9.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_Format16bitRGB565 COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5

▲閉じる

	VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5 (2) VP9Profile0 / VP9Level41 (3) VP9Profile0 / VP9Level61 VP9Profile2 / VP9Level61 VP9Profile2HDR / VP9Level61 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level61 (4) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5 (5) VP9Profile0 / VP9Level41
	<a href="#">▲閉じる</a>
MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp9
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応

	(4) 非対応 (5) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
EncodingStatistics ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
HdrEditing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) - (5) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) - (5) 対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) - (5) 非対応

ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) - (5) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 2048 (3) 96 - 4096 (4) 2 - 2048 (5) 2 - 2048
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 2048 (3) 96 - 4096 (4) 2 - 2048 (5) 2 - 2048
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 40000000 (2) 1 - 30000000 (3) 1 - 100000000 (4) 1 - 40000000 (5) 1 - 30000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 1 - 480 (4) 0 - 960 (5) 0 - 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) - (2) - (3) UHD_60, FHD_240 (4) - (5) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 6 (4) 32 (5) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) -

## OpenMAX IL : DolbyVision

コーデック ※	-
カラーフォーマット ※	-
プロファイル/レベル ※	-
MIME TYPE ※	-
HardwareAccelerated codec ※	-
Software-only codec ※	-
Provided by device manufacturer ※	-
AdaptivePlayback ※	-
SecurePlayback ※	-
TunneledPlayback ※	-
イントラフレッシュ対応 ※	-
PartialFrame対応 ※	-
DynamicTimestamp ※	-
FrameParsing ※	-
MultipleFrames ※	-
LowLatency ※	-
QpBounds ※	-
EncodingStatistics ※	-
HdrEditing ※	-
エンコーダの複雑値の範囲 ※	-
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	-
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	-
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	-
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	-
ビデオ幅の整列値 ※	-
ビデオ高の整列値 ※	-
ビデオ幅の範囲 ※	-
ビデオ高の範囲 ※	-
ビデオビットレートの範囲 ※	-
フレームレートの範囲 ※	-
SupportedPerformancePoints ※	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	-
エンコーダの品質値の範囲 ※	-

## OpenMAX IL : AV1

コーデック ※	(1) c2.android.av1.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
	<a href="#">▲閉じる</a>
プロファイル/レベル ※	(1) A1ProfileMain8 / AV1Level53 AV1ProfileMain10 / AV1Level53
MIME TYPE ※	video/av01
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応
EncodingStatistics ※	(1) 非対応
HdrEditing ※	(1) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) -
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) -
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) -
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) -
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) -
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 2048
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 2048
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 60000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) -

## コーデック ※

- (1) OMX.dolby.ac4.decoder (デコーダ)
- (2) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ)
- (3) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ)
- (4) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ)
- (5) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ)
- (6) OMX.google.flac.decoder (デコーダ)
- (7) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ)
- (8) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ)
- (9) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ)
- (10) OMX.google.gsm.decoder (デコーダ)
- (11) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ)
- (12) OMX.google.opus.decoder (デコーダ)
- (13) OMX.google.raw.decoder (デコーダ)
- (14) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ)
- (15) OMX.qcom.video.encoder.heic (エンコーダ)
- (16) c2.android.amrnb.decoder (デコーダ)
- (17) c2.android.amrnb.encoder (エンコーダ)
- (18) c2.android.amrwb.decoder (デコーダ)
- (19) c2.android.amrwb.encoder (エンコーダ)
- (20) c2.android.flac.decoder (デコーダ)
- (21) c2.android.flac.encoder (エンコーダ)
- (22) c2.android.g711.alaw.decoder (デコーダ)
- (23) c2.android.g711.mlaw.decoder (デコーダ)
- (24) c2.android.gsm.decoder (デコーダ)
- (25) c2.android.mp3.decoder (デコーダ)
- (26) c2.android.opus.decoder (デコーダ)
- (27) c2.android.opus.encoder (エンコーダ)
- (28) c2.android.raw.decoder (デコーダ)
- (29) c2.android.vorbis.decoder (デコーダ)
- (30) c2.dolby.ac4.decoder (デコーダ)
- (31) c2.dolby.eac3.decoder (デコーダ)
- (32) c2.dolby.eac3.decoder (デコーダ)
- (33) c2.dolby.eac3.decoder (デコーダ)
- (34) c2.sec.amrnb.decoder (デコーダ)
- (35) c2.sec.amrwb.decoder (デコーダ)
- (36) c2.sec.flac.decoder (デコーダ)
- (37) c2.sec.ima.decoder (デコーダ)
- (38) c2.sec.mp3.decoder (デコーダ)
- (39) c2.sec.mp3.decoder (デコーダ)
- (40) c2.sec.mp3.decoder (デコーダ)
- (41) c2.sec.mp43.decoder (デコーダ)
- (42) c2.sec.vc1.decoder (デコーダ)
- (43) c2.sec.vc1.decoder (デコーダ)
- (44) c2.sec.wma.decoder (デコーダ)
- (45) c2.sec.wmv7.decoder (デコーダ)
- (46) c2.sec.wmv8.decoder (デコーダ)

▲ 閉じる

## カラーフォーマット ※

- (1) -
- (2) -
- (3) -
- (4) -
- (5) -
- (6) -
- (7) -

(8) –  
(9) –  
(10) –  
(11) –  
(12) –  
(13) –  
(14) –  
(15)  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
COLOR\_QCOM\_FormatYUV420SemiPlanar  
(16) –  
(17) –  
(18) –  
(19) –  
(20) –  
(21) –  
(22) –  
(23) –  
(24) –  
(25) –  
(26) –  
(27) –  
(28) –  
(29) –  
(30) –  
(31) –  
(32) –  
(33) –  
(34) –  
(35) –  
(36) –  
(37) –  
(38) –  
(39) –  
(40) –  
(41)  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
(42)  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
(43)  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar



	<div>(44) –</div> <div>(45) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(46) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar</div>
	<div>▲閉じる</div>
MIME TYPE ※	<div>(1) audio/ac4</div> <div>(2) audio/3gpp</div> <div>(3) audio/3gpp</div> <div>(4) audio/amr-wb</div> <div>(5) audio/amr-wb</div> <div>(6) audio/flac</div> <div>(7) audio/flac</div> <div>(8) audio/g711-alaw</div> <div>(9) audio/g711-mlaw</div> <div>(10) audio/gsm</div> <div>(11) audio/mpeg</div> <div>(12) audio/opus</div> <div>(13) audio/raw</div> <div>(14) audio/vorbis</div> <div>(15) image/vnd.android.heic</div> <div>(16) audio/3gpp</div> <div>(17) audio/3gpp</div> <div>(18) audio/amr-wb</div> <div>(19) audio/amr-wb</div> <div>(20) audio/flac</div> <div>(21) audio/flac</div> <div>(22) audio/g711-alaw</div> <div>(23) audio/g711-mlaw</div> <div>(24) audio/gsm</div> <div>(25) audio/mpeg</div> <div>(26) audio/opus</div> <div>(27) audio/opus</div> <div>(28) audio/raw</div> <div>(29) audio/vorbis</div> <div>(30) audio/ac4</div> <div>(31) audio/ac3</div> <div>(32) audio/eac3</div> <div>(33) audio/eac3-joc</div> <div>(34) audio/3gpp</div> <div>(35) audio/amr-wb</div> <div>(36) audio/flac</div> <div>(37) audio/x-ima</div> <div>(38) audio/mpeg</div> <div>(39) audio/mpeg-L1</div> <div>(40) audio/mpeg-L2</div> <div>(41) video/mp43</div> <div>(42) video/wvc1</div> <div>(43) video/x-ms-wmv</div>

	(44) audio/x-ms-wma (45) video/x-ms-wmv7 (46) video/x-ms-wmv8	<a href="#">▲閉じる</a>
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応 (45) 非対応 (46) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 対応	

	(7) 対応 (8) 対応 (9) 対応 (10) 対応 (11) 対応 (12) 対応 (13) 対応 (14) 対応 (15) 非対応 (16) 対応 (17) 対応 (18) 対応 (19) 対応 (20) 対応 (21) 対応 (22) 対応 (23) 対応 (24) 対応 (25) 対応 (26) 対応 (27) 対応 (28) 対応 (29) 対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 対応 (35) 対応 (36) 対応 (37) 対応 (38) 対応 (39) 対応 (40) 対応 (41) 対応 (42) 対応 (43) 対応 (44) 対応 (45) 対応 (46) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 対応 (16) 非対応 (17) 非対応

[▲閉じる](#)

	<div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 対応</div> <div>(31) 対応</div> <div>(32) 対応</div> <div>(33) 対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 非対応</div> <div>(36) 非対応</div> <div>(37) 非対応</div> <div>(38) 非対応</div> <div>(39) 非対応</div> <div>(40) 非対応</div> <div>(41) 非対応</div> <div>(42) 非対応</div> <div>(43) 非対応</div> <div>(44) 非対応</div> <div>(45) 非対応</div> <div>(46) 非対応</div>
AdaptivePlayback ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div>

[▲閉じる](#)

	(29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応 (45) 非対応 (46) 非対応	
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>

	(40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応 (45) 非対応 (46) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応 (45) 非対応 (46) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応	

	(3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応 (45) 非対応 .....	
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>

	<div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 非対応</div> <div>(36) 非対応</div> <div>(37) 非対応</div> <div>(38) 非対応</div> <div>(39) 非対応</div> <div>(40) 非対応</div> <div>(41) 非対応</div> <div>(42) 非対応</div> <div>(43) 非対応</div> <div>(44) 非対応</div> <div>(45) 非対応</div>
DynamicTimestamp ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div>



	(25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応 (45) 非対応 (46) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応

[▲閉じる](#)

	<div>(36) 非対応</div> <div>(37) 非対応</div> <div>(38) 非対応</div> <div>(39) 非対応</div> <div>(40) 非対応</div> <div>(41) 非対応</div> <div>(42) 非対応</div> <div>(43) 非対応</div> <div>(44) 非対応</div> <div>(45) 非対応</div> <div>(46) 非対応</div>
MultipleFrames ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 非対応</div> <div>(36) 非対応</div> <div>(37) 非対応</div> <div>(38) 非対応</div> <div>(39) 非対応</div> <div>(40) 非対応</div> <div>(41) 非対応</div> <div>(42) 非対応</div> <div>(43) 非対応</div> <div>(44) 非対応</div> <div>(45) 非対応</div> <div>(46) 非対応</div>

▲閉じる

LowLatency ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応
- (9) 非対応
- (10) 非対応
- (11) 非対応
- (12) 非対応
- (13) 非対応
- (14) 非対応
- (15) 非対応
- (16) 非対応
- (17) 非対応
- (18) 非対応
- (19) 非対応
- (20) 非対応
- (21) 非対応
- (22) 非対応
- (23) 非対応
- (24) 非対応
- (25) 非対応
- (26) 非対応
- (27) 非対応
- (28) 非対応
- (29) 非対応
- (30) 非対応
- (31) 非対応
- (32) 非対応
- (33) 非対応
- (34) 非対応
- (35) 非対応
- (36) 非対応
- (37) 非対応
- (38) 非対応
- (39) 非対応
- (40) 非対応
- (41) 非対応
- (42) 非対応
- (43) 非対応
- (44) 非対応
- (45) 非対応
- (46) 非対応

[▲閉じる](#)

QpBounds ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応
- (9) 非対応

	(10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応 (45) 非対応 (46) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
EncodingStatistics ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応	

	(21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応 (45) 非対応 (46) 非対応	
HdrEditing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>

	(32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応 (38) 非対応 (39) 非対応 (40) 非対応 (41) 非対応 (42) 非対応 (43) 非対応 (44) 非対応 (45) 非対応 (46) 非対応	
		<a href="#">▲閉じる</a>
オーディオビットレートの範囲 ※	(1) 16000 - 2688000 (2) 4750 - 12200 (3) 4750 - 12200 (4) 6600 - 23850 (5) 6600 - 23850 (6) 1 - 21000000 (7) 1 - 21000000 (8) 64000 - 64000 (9) 64000 - 64000 (10) 13000 - 13000 (11) 8000 - 320000 (12) 6000 - 510000 (13) 1 - 10000000 (14) 32000 - 500000 (15) - (16) 4750 - 12200 (17) 4750 - 12200 (18) 6600 - 23850 (19) 6600 - 23850 (20) 1 - 21000000 (21) 1 - 21000000 (22) 64000 - 64000 (23) 64000 - 64000 (24) 13000 - 13000 (25) 8000 - 320000 (26) 6000 - 510000 (27) 6000 - 510000 (28) 1 - 10000000 (29) 32000 - 500000 (30) 16000 - 2688000 (31) 32000 - 640000 (32) 32000 - 6144000 (33) 32000 - 6144000 (34) 4750 - 12200 (35) 6600 - 23850 (36) 1 - 21000000 (37) 5000 - 384000 (38) 8000 - 320000 (39) 8000 - 448000 (40) 8000 - 384000 (41) - (42) -	

	(43) - (44) 1 - 21000000 (45) - (46) - <a href="#">▲閉じる</a>
入力チャネルの最小数 ※	(1) 1 (2) 1 (3) 1 (4) 1 (5) 1 (6) 1 (7) 1 (8) 1 (9) 1 (10) 1 (11) 1 (12) 1 (13) 1 (14) 1 (15) - (16) 1 (17) 1 (18) 1 (19) 1 (20) 1 (21) 1 (22) 1 (23) 1 (24) 1 (25) 1 (26) 1 (27) 1 (28) 1 (29) 1 (30) 1 (31) 1 (32) 1 (33) 1 (34) 1 (35) 1 (36) 1 (37) 1 (38) 1 (39) 1 (40) 1 (41) - (42) - (43) - (44) 1 (45) - (46) - <a href="#">▲閉じる</a>
入力チャネルの最大数 ※	(1) 16 (2) 1 (3) 1 (4) 1 (5) 1

	(6) 8 (7) 2 (8) 6 (9) 6 (10) 1 (11) 2 (12) 8 (13) 8 (14) 8 (15) – (16) 1 (17) 1 (18) 1 (19) 1 (20) 8 (21) 2 (22) 6 (23) 6 (24) 1 (25) 2 (26) 8 (27) 2 (28) 8 (29) 8 (30) 16 (31) 6 (32) 8 (33) 16 (34) 1 (35) 1 (36) 8 (37) 2 (38) 2 (39) 2 (40) 2 (41) – (42) – (43) – (44) 6 (45) –
	<a href="#">▲閉じる</a>
サンプリングレートの範囲 ※	–
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) – (3) 0 – 0 (4) – (5) 0 – 0 (6) – (7) 0 – 8 (8) – (9) – (10) – (11) – (12) – (13) – (14) – (15) 0 – 0



	(16) - (17) 0 - 0 (18) - (19) 0 - 0 (20) - (21) 0 - 8 (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) 0 - 10 (28) - (29) - (30) - (31) - (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) - (40) - (41) - (42) - (43) - (44) - (45) - (46) -
<div>▲閉じる</div>	
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 対応 (4) - (5) 対応 (6) - (7) 非対応 (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) 非対応 (16) - (17) 対応 (18) - (19) 対応 (20) - (21) 非対応 (22) - (23) - (24) - (25) - (26) -

	(27) 対応 (28) - (29) - (30) - (31) - (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) - (40) - (41) - (42) - (43) - (44) - (45) - (46) -
	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) - (5) 非対応 (6) - (7) 非対応 (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) 非対応 (16) - (17) 非対応 (18) - (19) 非対応 (20) - (21) 非対応 (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) 非対応 (28) - (29) - (30) - (31) - (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) -

	(38) - (39) - (40) - (41) - (42) - (43) - (44) - (45) - (46) -	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) - (5) 非対応 (6) - (7) 対応 (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) 対応 (16) - (17) 非対応 (18) - (19) 非対応 (20) - (21) 対応 (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) 非対応 (28) - (29) - (30) - (31) - (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) - (40) - (41) - (42) - (43) - (44) - (45) - (46) -	<a href="#">▲閉じる</a>

ビットレートモード(VBR)の対応 ※

- (1) -
- (2) -
- (3) 非対応
- (4) -
- (5) 非対応
- (6) -
- (7) 非対応
- (8) -
- (9) -
- (10) -
- (11) -
- (12) -
- (13) -
- (14) -
- (15) 非対応
- (16) -
- (17) 非対応
- (18) -
- (19) 非対応
- (20) -
- (21) 非対応
- (22) -
- (23) -
- (24) -
- (25) -
- (26) -
- (27) 対応
- (28) -
- (29) -
- (30) -
- (31) -
- (32) -
- (33) -
- (34) -
- (35) -
- (36) -
- (37) -
- (38) -
- (39) -
- (40) -
- (41) -
- (42) -
- (43) -
- (44) -
- (45) -
- (46) -

[▲閉じる](#)

ビデオ幅の整列値 ※

- (1) -
- (2) -
- (3) -
- (4) -
- (5) -
- (6) -
- (7) -
- (8) -
- (9) -
- (10) -

	(11) - (12) - (13) - (14) - (15) 2 (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) - (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) - (40) - (41) 2 (42) 2 (43) 2 (44) - (45) 2 ...	
ビデオ高の整列値 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) 2 (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) -	<a href="#">▲閉じる</a>

	(22) -
	(23) -
	(24) -
	(25) -
	(26) -
	(27) -
	(28) -
	(29) -
	(30) -
	(31) -
	(32) -
	(33) -
	(34) -
	(35) -
	(36) -
	(37) -
	(38) -
	(39) -
	(40) -
	(41) 2
	(42) 2
	(43) 2
	(44) -
	(45) 2
	(46) 2
	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ幅の範囲 ※	(1) -
	(2) -
	(3) -
	(4) -
	(5) -
	(6) -
	(7) -
	(8) -
	(9) -
	(10) -
	(11) -
	(12) -
	(13) -
	(14) -
	(15) 512 - 8192
	(16) -
	(17) -
	(18) -
	(19) -
	(20) -
	(21) -
	(22) -
	(23) -
	(24) -
	(25) -
	(26) -
	(27) -
	(28) -
	(29) -
	(30) -
	(31) -
	(32) -

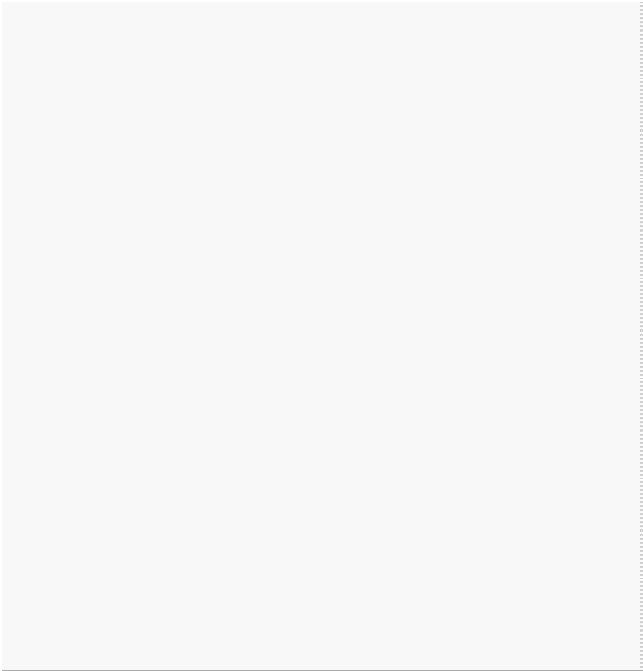
	(33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) - (40) - (41) 32 - 2048 (42) 32 - 2048 (43) 32 - 2048 (44) - (45) 32 - 2048 (46) 32 - 2048	
		<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ高の範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) 512 - 8192 (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) - (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) - (40) - (41) 32 - 2048 (42) 32 - 2048 (43) 32 - 2048	

	(44) - (45) 32 - 2048 (46) 32 - 2048	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) 1 - 64000 (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) - (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) - (40) - (41) 1 - 64000 (42) 1 - 64000 (43) 1 - 64000 (44) - (45) 1 - 64000 (46) 1 - 64000	<a href="#">▲閉じる</a>
フレームレートの範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) -	



	(7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) 1 - 20 (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) - (32) - (33) - (34) - (35) - (36) - (37) - (38) - (39) - (40) - (41) 0 - 960 (42) 0 - 960 (43) 0 - 960 (44) - (45) 0 - 960
	<a href="#">▲閉じる</a>
SupportedPerformancePoints ※	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32 (7) 32 (8) 32 (9) 32 (10) 32 (11) 32 (12) 32 (13) 32 (14) 32 (15) 6 (16) 32

	(17) 32 (18) 32 (19) 32 (20) 32 (21) 32 (22) 32 (23) 32 (24) 32 (25) 32 (26) 32 (27) 32 (28) 32 (29) 32 (30) 32 (31) 32 (32) 32 (33) 32 (34) 32 (35) 32 (36) 32 (37) 32 (38) 32 (39) 32 (40) 32 (41) 32 (42) 32 (43) 32 (44) 32 (45) 32 (46) 32
	<a href="#">▲閉じる</a>
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) 0 - 0 (4) - (5) 0 - 0 (6) - (7) 0 - 0 (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) 0 - 100 (16) - (17) 0 - 0 (18) - (19) 0 - 0 (20) - (21) 0 - 0 (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) 0 - 0



- (28) -
- (29) -
- (30) -
- (31) -
- (32) -
- (33) -
- (34) -
- (35) -
- (36) -
- (37) -
- (38) -
- (39) -
- (40) -
- (41) -
- (42) -
- (43) -
- (44) -
- (45) -
- (46) -

[▲閉じる](#)

※: Android標準APIで取得した値を掲載