

メディア

アイコンについて: ☒ 対応 ☐ 非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です) ☐ 以前の版から更新あり

DRM

メディアプレイヤー

ドコモメディアプレイヤー対応	— 対応
----------------	------

PlayReady

PlayReady対応	— 対応
PlayReady実装方式	—
その他の場合の実装方式	—

Encapsulation


MIC

EncapsulationMetadataTypes ※	—
EncapsulationModes ※	—

SPEAKER

EncapsulationMetadataTypes ※	—
EncapsulationModes ※	—

CallScreeningMode

CallScreeningModeSupport ※	 対応
----------------------------	--

ExifInterface

SupportedMimeType ※	—
---------------------	---

Expanded Picture in Picture

 非対応

対応 ※	— 対応
------	------

PickImages

PickImagesMaxLimit ※	100
----------------------	-----

オーディオコーデック


MPEG-4 AAC (AAC LC)

対応

 対応

MPEG-4 HE AAC (AAC+)

対応

 対応

MPEG-4 HE AACv2 (enhanced AAC+)

対応

 対応

AAC ELD (enhanced low delay AAC)

対応

 対応

AMR-NB

対応

 対応

AMR-WB

対応

 対応

FLAC

対応

 対応

MP3

対応

 対応

MIDI

対応

 対応

Vorbis

対応

✔ 対応

PCM/WAVE

対応

✔ 対応

Opus

対応

✔ 対応

その他

(自由入力)

ALAC
AIFF

イメージフォーマット

JPEG

対応

✔ 対応

GIF

対応

✔ 対応

PNG

対応

✔ 対応

BMP

対応

✔ 対応

WebP

対応

✔ 対応

Raw

対応

✔ 対応

その他

(自由入力)

-

ビデオコーデック

H.263

対応

✔ 対応

H.264 AVC

対応

✔ 対応

H.265 HEVC

対応

✔ 対応

MPEG-2

対応

— 対応

MPEG-4 SP

対応

✔ 対応

VP8

対応

✔ 対応

VP9

対応

✔ 対応

その他

(自由入力)

-

OpenMAX IL

OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)

コーデック ※

- (1) OMX.google.aac.decoder (デコーダ)
- (2) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ)

	(3) c2.android.aac.decoder (デコーダ) (4) c2.android.aac.encoder (エンコーダ)
プロファイル ※	(1) AACObjectELD AACObjectERScalable AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD AACObjectXHE (2) AACObjectELD AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD (3) AACObjectELD AACObjectERScalable AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD AACObjectXHE (4) AACObjectELD AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD
MIME TYPE ※	audio/mp4a-latm
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応

[▲閉じる](#)

	(3) 非対応 (4) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
オーディオビットレートの範囲 ※	(1) 8000 – 510000 (2) 8000 – 510000 (3) 8000 – 510000 (4) 8000 – 510000
入力チャンネルの最小数 ※	(1) 1 (2) 1 (3) 1 (4) 1
入力チャンネルの最大数 ※	(1) 8 (2) 6 (3) 8 (4) 6
サンプリングレートの範囲 ※	(1) 7350 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (2) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (3) 7350 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (4) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000

エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0

OpenMAX IL : H.263

コーデック ※	(1) OMX.google.h263.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.encoder.h263sw (エンコーダ) (4) OMX.qti.video.decoder.h263sw (デコーダ) (5) c2.android.h263.decoder (デコーダ) (6) c2.android.h263.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar

	<div>(4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(5) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(6) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div>	<div>▲閉じる</div>
プロファイル/レベル ※	<div>(1) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level40 H263ProfileISWV2 / H263Level45</div> <div>(2) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45</div> <div>(3) H263ProfileBaseline / H263Level70</div> <div>(4) H263ProfileBaseline / H263Level70</div> <div>(5) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level40 H263ProfileISWV2 / H263Level45</div> <div>(6) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45</div>	<div>▲閉じる</div>
MIME TYPE ※	video/3gpp	
HardwareAccelerated codec ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 対応</div> <div>(4) 対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div>	
Software-only codec ※	<div>(1) 対応</div> <div>(2) 対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 対応</div> <div>(6) 対応</div>	
Provided by device manufacturer ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 対応</div> <div>(4) 対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div>	
AdaptivePlayback ※	<div>(1) 対応</div> <div>(2) 非対応</div>	

	(3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応

EncodingStatistics ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
HdrEditing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) 0 - 0 (4) - (5) - (6) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) 非対応 (4) - (5) - (6) 非対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) 非対応 (4) - (5) - (6) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) 非対応 (4) - (5) - (6) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) 対応 (4) - (5) - (6) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 4 (2) 16 (3) 4 (4) 4 (5) 4 (6) 16
ビデオ高の整列値 ※	(1) 4 (2) 16 (3) 4 (4) 4 (5) 4 (6) 16
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 4 - 352 (2) 176 - 176 (3) 96 - 720 (4) 96 - 720

	(5) 4 – 352 (6) 176 – 176
ビデオ高の範囲 ※	(1) 4 – 288 (2) 144 – 144 (3) 96 – 576 (4) 96 – 576 (5) 4 – 288 (6) 144 – 144
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 384000 (2) 1 – 128000 (3) 1 – 2000000 (4) 1 – 16000000 (5) 1 – 384000 (6) 1 – 128000
フレームレートの範囲 ※	(1) 1 – 30 (2) 1 – 30 (3) 1 – 30 (4) 1 – 30 (5) 1 – 30 (6) 1 – 30
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) – (3) SD_30 (4) SD_30 (5) – (6) –
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 3 (4) 4 (5) 32 (6) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) 0 – 0 (4) – (5) – (6) 0 – 0

OpenMAX IL : H.264 / AVC (Advanced Video Coding)

コーデック ※	(1) OMX.qcom.video.decoder.avc (デコーダ) (2) OMX.qcom.video.encoder.avc (エンコーダ) (3) c2.android.avc.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar

COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar
COLOR_FormatYUV420Planar

▲閉じる

プロファイル/レベル ※

(1)
AVCProfileBaseline / AVCLevel5
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel5
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel5
AVCProfileHigh / AVCLevel5
AVCProfileMain / AVCLevel5
(2)
AVCProfileBaseline / AVCLevel5
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel5
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel5
AVCProfileHigh / AVCLevel5
AVCProfileMain / AVCLevel5
(3)
AVCProfileBaseline / AVCLevel52
AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel52
AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel52
AVCProfileHigh / AVCLevel52
AVCProfileMain / AVCLevel52

▲閉じる

MIME TYPE ※

video/avc

HardwareAccelerated codec ※

(1) 対応
(2) 対応
(3) 非対応

Software-only codec ※

(1) 非対応
(2) 非対応
(3) 対応

Provided by device manufacturer ※

(1) 対応
(2) 対応
(3) 非対応

AdaptivePlayback ※

(1) 対応
(2) 非対応
(3) 対応

SecurePlayback ※

(1) 非対応
(2) 非対応
(3) 非対応

TunneledPlayback ※

(1) 非対応
(2) 非対応
(3) 非対応

イントラリフレッシュ対応 ※

(1) 非対応
(2) 非対応
(3) 非対応

PartialFrame対応 ※

(1) 非対応
(2) 非対応
(3) 非対応

DynamicTimestamp ※

(1) 非対応
(2) 非対応
(3) 非対応

FrameParsing ※

(1) 非対応
(2) 非対応
(3) 非対応

MultipleFrames ※

(1) 非対応
(2) 非対応
(3) 非対応

LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
EncodingStatistics ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
HdrEditing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) -
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) -
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) -
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) -
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) -
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 128 - 1920 (2) 128 - 1920 (3) 2 - 1280
ビデオ高の範囲 ※	(1) 128 - 1920 (2) 128 - 1920 (3) 2 - 720
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 60000000 (2) 1 - 60000000 (3) 1 - 20000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 1 - 120 (2) 1 - 120 (3) 0 - 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) FHD_60, HD_120 (2) FHD_60, HD_120 (3) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16 (2) 16 (3) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) -

コーデック ※	(1) OMX.qcom.video.decoder.hevc (デコーダ) (2) OMX.qcom.video.encoder.hevc (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.encoder.hevc.cq (エンコーダ) (4) c2.android.hevc.decoder (デコーダ) (5) c2.android.hevc.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar ▲閉じる
プロファイル/レベル ※	(1) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5 (2) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5 (3) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5 (4) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel52 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel52 (5) HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel52 HEVCProfileMainStill / HEVCMaInTierLevel52 ▲閉じる
MIME TYPE ※	video/hevc
HardwareAccelerated codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応

	(4) 対応 (5) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応

EncodingStatistics ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
HdrEditing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) 0 - 0 (4) - (5) 0 - 10
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) 非対応 (4) - (5) 対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) 非対応 (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) 対応 (4) - (5) 対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) 非対応 (4) - (5) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 128 - 1920 (2) 128 - 1920 (3) 128 - 512 (4) 2 - 4096 (5) 2 - 960 更新
ビデオ高の範囲 ※	(1) 128 - 1920 (2) 128 - 1920 (3) 128 - 512 (4) 2 - 4096 (5) 2 - 544 更新
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 60000000 (2) 1 - 60000000

	(3) 1 – 100000000 (4) 1 – 10000000 (5) 1 – 10000000 更新
フレームレートの範囲 ※	(1) 1 – 120 (2) 1 – 120 (3) 1 – 20 (4) 0 – 960 (5) 1 – 120
SupportedPerformancePoints ※	(1) FHD_60, HD_120 (2) FHD_60, HD_120 (3) (4) – (5) –
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16 (2) 16 (3) 16 (4) 32 (5) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 100 (3) 0 – 100 (4) – (5) 0 – 100

OpenMAX IL : MPEG2

コーデック ※	–
カラーフォーマット ※	–
プロファイル/レベル ※	–
MIME TYPE ※	–
HardwareAccelerated codec ※	–
Software-only codec ※	–
Provided by device manufacturer ※	–
AdaptivePlayback ※	–
SecurePlayback ※	–
TunneledPlayback ※	–
イントラリフレッシュ対応 ※	–
PartialFrame対応 ※	–
DynamicTimestamp ※	–
FrameParsing ※	–
MultipleFrames ※	–
LowLatency ※	–
QpBounds ※	–
EncodingStatistics ※	–
HdrEditing ※	–
エンコーダの複雑値の範囲 ※	–
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	–
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	–
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	–

ビットレートモード(VBR)の対応 ※	-
ビデオ幅の整列値 ※	-
ビデオ高の整列値 ※	-
ビデオ幅の範囲 ※	-
ビデオ高の範囲 ※	-
ビデオビットレートの範囲 ※	-
フレームレートの範囲 ※	-
SupportedPerformancePoints ※	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	-
エンコーダの品質値の範囲 ※	-

OpenMAX IL : MPEG4

コーデック ※	(1) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.encoder.mpeg4sw (エンコーダ) (4) OMX.qti.video.decoder.mpeg4sw (デコーダ) (5) c2.android.mpeg4.decoder (デコーダ) (6) c2.android.mpeg4.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (6) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar

プロファイル/レベル ※	(1) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6 (2) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 (3) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5 (4) MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5 MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6 (5) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6 (6) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2
MIME TYPE ※	video/mp4v-es
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応

PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
EncodingStatistics ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
HdrEditing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) 0 – 0 (4) – (5) – (6) 0 – 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) 非対応 (4) –

	(5) – (6) 非対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) 非対応 (4) – (5) – (6) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) 非対応 (4) – (5) – (6) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) – (2) 対応 (3) 対応 (4) – (5) – (6) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 16 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 16
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 16 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 16
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 – 352 (2) 16 – 176 (3) 96 – 864 (4) 96 – 1344 (5) 2 – 352 (6) 16 – 176
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 – 288 (2) 16 – 144 (3) 96 – 864 (4) 96 – 1344 (5) 2 – 288 (6) 16 – 144
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 384000 (2) 1 – 64000 (3) 1 – 8000000 (4) 1 – 12000000 (5) 1 – 384000 (6) 1 – 64000
フレームレートの範囲 ※	(1) 12 – 60 (2) 12 – 60 (3) 12 – 30 (4) 12 – 30 (5) 12 – 60 (6) 12 – 60
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) –

	(3) SD_30 (4) FHD_30 (5) – (6) –
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 3 (4) 4 (5) 32 (6) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) 0 – 0 (4) – (5) – (6) 0 – 0

OpenMAX IL : VP8

コーデック ※	(1) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ) (3) c2.android.vp8.decoder (デコーダ) (4) c2.android.vp8.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 (2) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 (3) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0

MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp8
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応

EncodingStatistics ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
HdrEditing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) – (2) 対応 (3) – (4) 対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) – (2) 対応 (3) – (4) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 – 2048 (2) 2 – 2048 (3) 2 – 2048 (4) 2 – 2048
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 – 2048 (2) 2 – 2048 (3) 2 – 2048 (4) 2 – 2048
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 40000000 (2) 1 – 40000000 (3) 1 – 40000000 (4) 1 – 40000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 – 960 (2) 0 – 960 (3) 0 – 960 (4) 0 – 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) – (3) – (4) –

同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0

OpenMAX IL : VP9

コーデック ※	(1) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.vp9.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.vp9 (デコーダ) (4) c2.android.vp9.decoder (デコーダ) (5) c2.android.vp9.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5 (2) VP9Profile0 / VP9Level41 (3) VP9Profile0 / VP9Level5 (4)

	VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5 (5) VP9Profile0 / VP9Level41
MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp9
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応

FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
EncodingStatistics ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
HdrEditing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) - (5) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) - (5) 対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) - (5) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) - (5) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2

	(3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 – 2048 (2) 2 – 2048 (3) 128 – 1920 (4) 2 – 2048 (5) 2 – 2048
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 – 2048 (2) 2 – 2048 (3) 128 – 1920 (4) 2 – 2048 (5) 2 – 2048
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 40000000 (2) 1 – 30000000 (3) 1 – 60000000 (4) 1 – 40000000 (5) 1 – 30000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 – 960 (2) 0 – 960 (3) 1 – 120 (4) 0 – 960 (5) 0 – 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) – (3) FHD_60, HD_120 (4) – (5) –
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 6 (4) 32 (5) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) – (5) 0 – 0

OpenMAX IL : DolbyVision

コーデック ※	–
カラーフォーマット ※	–
プロファイル/レベル ※	–
MIME TYPE ※	–
HardwareAccelerated codec ※	–
Software-only codec ※	–
Provided by device manufacturer ※	–
AdaptivePlayback ※	–

SecurePlayback ※	-
TunneledPlayback ※	-
イントラリフレッシュ対応 ※	-
PartialFrame対応 ※	-
DynamicTimestamp ※	-
FrameParsing ※	-
MultipleFrames ※	-
LowLatency ※	-
QpBounds ※	-
EncodingStatistics ※	-
HdrEditing ※	-
エンコーダの複雑値の範囲 ※	-
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	-
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	-
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	-
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	-
ビデオ幅の整列値 ※	-
ビデオ高の整列値 ※	-
ビデオ幅の範囲 ※	-
ビデオ高の範囲 ※	-
ビデオビットレートの範囲 ※	-
フレームレートの範囲 ※	-
SupportedPerformancePoints ※	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	-
エンコーダの品質値の範囲 ※	-

OpenMAX IL : AV1

コーデック ※	-
カラーフォーマット ※	-
プロファイル/レベル ※	-
MIME TYPE ※	-
HardwareAccelerated codec ※	-
Software-only codec ※	-
Provided by device manufacturer ※	-
AdaptivePlayback ※	-
SecurePlayback ※	-
TunneledPlayback ※	-
イントラリフレッシュ対応 ※	-
PartialFrame対応 ※	-
DynamicTimestamp ※	-
FrameParsing ※	-
MultipleFrames ※	-
LowLatency ※	-

QpBounds ※	-
EncodingStatistics ※	-
HdrEditing ※	-
エンコーダの複雑値の範囲 ※	-
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	-
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	-
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	-
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	-
ビデオ幅の整列値 ※	-
ビデオ高の整列値 ※	-
ビデオ幅の範囲 ※	-
ビデオ高の範囲 ※	-
ビデオビットレートの範囲 ※	-
フレームレートの範囲 ※	-
SupportedPerformancePoints ※	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	-
エンコーダの品質値の範囲 ※	-

OpenMAX IL : その他

コーデック ※

- (1) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ)
- (2) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ)
- (3) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ)
- (4) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ)
- (5) OMX.google.flac.decoder (デコーダ)
- (6) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ)
- (7) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ)
- (8) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ)
- (9) OMX.google.gsm.decoder (デコーダ)
- (10) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ)
- (11) OMX.google.opus.decoder (デコーダ)
- (12) OMX.google.raw.decoder (デコーダ)
- (13) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ)
- (14) OMX.qcom.video.encoder.heic (エンコーダ)
- (15) c2.android.amrnb.decoder (デコーダ)
- (16) c2.android.amrnb.encoder (エンコーダ)
- (17) c2.android.amrwb.decoder (デコーダ)
- (18) c2.android.amrwb.encoder (エンコーダ)
- (19) c2.android.flac.decoder (デコーダ)
- (20) c2.android.flac.encoder (エンコーダ)
- (21) c2.android.g711.alaw.decoder (デコーダ)
- (22) c2.android.g711.mlaw.decoder (デコーダ)
- (23) c2.android.mp3.decoder (デコーダ)
- (24) c2.android.opus.decoder (デコーダ)
- (25) c2.android.opus.encoder (エンコーダ)
- (26) c2.android.raw.decoder (デコーダ)
- (27) c2.android.vorbis.decoder (デコーダ)

▲閉じる

カラーフォーマット ※

- (1) -
- (2) -
- (3) -
- (4) -
- (5) -

	<div>(6) –</div> <div>(7) –</div> <div>(8) –</div> <div>(9) –</div> <div>(10) –</div> <div>(11) –</div> <div>(12) –</div> <div>(13) –</div> <div>(14)</div> <div>COLOR_FormatSurface</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(15) –</div> <div>(16) –</div> <div>(17) –</div> <div>(18) –</div> <div>(19) –</div> <div>(20) –</div> <div>(21) –</div> <div>(22) –</div> <div>(23) –</div> <div>(24) –</div> <div>(25) –</div> <div>(26) –</div> <div>(27) –</div>	<div>▲閉じる</div>
MIME TYPE ※	<div>(1) audio/3gpp</div> <div>(2) audio/3gpp</div> <div>(3) audio/amr-wb</div> <div>(4) audio/amr-wb</div> <div>(5) audio/flac</div> <div>(6) audio/flac</div> <div>(7) audio/g711-alaw</div> <div>(8) audio/g711-mlaw</div> <div>(9) audio/gsm</div> <div>(10) audio/mpeg</div> <div>(11) audio/opus</div> <div>(12) audio/raw</div> <div>(13) audio/vorbis</div> <div>(14) image/vnd.android.heic</div> <div>(15) audio/3gpp</div> <div>(16) audio/3gpp</div> <div>(17) audio/amr-wb</div> <div>(18) audio/amr-wb</div> <div>(19) audio/flac</div> <div>(20) audio/flac</div> <div>(21) audio/g711-alaw</div> <div>(22) audio/g711-mlaw</div> <div>(23) audio/mpeg</div> <div>(24) audio/opus</div> <div>(25) audio/opus</div> <div>(26) audio/raw</div> <div>(27) audio/vorbis</div>	<div>▲閉じる</div>
HardwareAccelerated codec ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div>	

	<div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div>
Software-only codec ※	<div>(1) 対応</div> <div>(2) 対応</div> <div>(3) 対応</div> <div>(4) 対応</div> <div>(5) 対応</div> <div>(6) 対応</div> <div>(7) 対応</div> <div>(8) 対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 対応</div> <div>(11) 対応</div> <div>(12) 対応</div> <div>(13) 対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 対応</div> <div>(16) 対応</div> <div>(17) 対応</div> <div>(18) 対応</div> <div>(19) 対応</div> <div>(20) 対応</div> <div>(21) 対応</div> <div>(22) 対応</div> <div>(23) 対応</div> <div>(24) 対応</div> <div>(25) 対応</div> <div>(26) 対応</div> <div>(27) 対応</div>
Provided by device manufacturer ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div>

▲閉じる

▲閉じる

	<div>(13) 非対応</div> <div>(14) 対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div>	<div>▲閉じる</div>
AdaptivePlayback ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div>	<div>▲閉じる</div>
SecurePlayback ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div>	

	<div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>▲閉じる</div>
TunneledPlayback ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>▲閉じる</div>
イントラリフレッシュ対応 ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div>

	(24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応	▲閉じる
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応	▲閉じる
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応	▲閉じる

FrameParsing ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応
- (9) 非対応
- (10) 非対応
- (11) 非対応
- (12) 非対応
- (13) 非対応
- (14) 非対応
- (15) 非対応
- (16) 非対応
- (17) 非対応
- (18) 非対応
- (19) 非対応
- (20) 非対応
- (21) 非対応
- (22) 非対応
- (23) 非対応
- (24) 非対応
- (25) 非対応
- (26) 非対応
- (27) 非対応

▲閉じる

MultipleFrames ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 非対応
- (9) 非対応
- (10) 非対応
- (11) 非対応
- (12) 非対応
- (13) 非対応
- (14) 非対応
- (15) 非対応
- (16) 非対応
- (17) 非対応
- (18) 非対応
- (19) 非対応
- (20) 非対応
- (21) 非対応
- (22) 非対応
- (23) 非対応
- (24) 非対応
- (25) 非対応
- (26) 非対応
- (27) 非対応

▲閉じる

LowLatency ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応

	<div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div>	<div>▲閉じる</div>
QpBounds ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div>	<div>▲閉じる</div>
EncodingStatistics ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div>	

	<div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>▲閉じる</div>
HdrEditing ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>▲閉じる</div>
オーディオビットレートの範囲 ※	<div>(1) 4750 – 12200</div> <div>(2) 4750 – 12200</div> <div>(3) 6600 – 23850</div> <div>(4) 6600 – 23850</div> <div>(5) 1 – 21000000</div> <div>(6) 1 – 21000000</div> <div>(7) 64000 – 64000</div> <div>(8) 64000 – 64000</div> <div>(9) 13000 – 13000</div> <div>(10) 8000 – 320000</div> <div>(11) 6000 – 510000</div> <div>(12) 1 – 10000000</div> <div>(13) 32000 – 500000</div> <div>(14) –</div> <div>(15) 4750 – 12200</div> <div>(16) 4750 – 12200</div>

	(17) 6600 – 23850 (18) 6600 – 23850 (19) 1 – 21000000 (20) 1 – 21000000 (21) 64000 – 64000 (22) 64000 – 64000 (23) 8000 – 320000 (24) 6000 – 510000 (25) 6000 – 510000 (26) 1 – 10000000 (27) 66000 – 66000	▲閉じる
入力チャネルの最小数 ※	(1) 1 (2) 1 (3) 1 (4) 1 (5) 1 (6) 1 (7) 1 (8) 1 (9) 1 (10) 1 (11) 1 (12) 1 (13) 1 (14) – (15) 1 (16) 1 (17) 1 (18) 1 (19) 1 (20) 1 (21) 1 (22) 1 (23) 1 (24) 1 (25) 1 (26) 1 (27) 1	▲閉じる
入力チャネルの最大数 ※	(1) 1 (2) 1 (3) 1 (4) 1 (5) 8 (6) 2 (7) 6 (8) 6 (9) 1 (10) 2 (11) 8 (12) 8 (13) 8 (14) – (15) 1 (16) 1 (17) 1 (18) 1 (19) 8 (20) 2 (21) 6 (22) 6	

	(23) 2 (24) 8 (25) 2 (26) 8 (27) 8	▲閉じる
サンプリングレートの範囲 ※	－	
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) － (2) 0－0 (3) － (4) 0－0 (5) － (6) 0－8 (7) － (8) － (9) － (10) － (11) － (12) － (13) － (14) 0－0 (15) － (16) 0－0 (17) － (18) 0－0 (19) － (20) 0－8 (21) － (22) － (23) － (24) － (25) 0－10 (26) － (27) －	▲閉じる
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) － (2) 対応 (3) － (4) 対応 (5) － (6) 非対応 (7) － (8) － (9) － (10) － (11) － (12) － (13) － (14) 非対応 (15) － (16) 対応 (17) － (18) 対応 (19) － (20) 非対応 (21) － (22) － (23) － (24) － (25) 対応	

ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※

- (1) -
- (2) 非対応
- (3) -
- (4) 非対応
- (5) -
- (6) 非対応
- (7) -
- (8) -
- (9) -
- (10) -
- (11) -
- (12) -
- (13) -
- (14) 非対応
- (15) -
- (16) 非対応
- (17) -
- (18) 非対応
- (19) -
- (20) 非対応
- (21) -
- (22) -
- (23) -
- (24) -
- (25) 非対応
- (26) -
- (27) -

ビットレートモード(CQ)の対応 ※

- (1) -
- (2) 非対応
- (3) -
- (4) 非対応
- (5) -
- (6) 対応
- (7) -
- (8) -
- (9) -
- (10) -
- (11) -
- (12) -
- (13) -
- (14) 対応
- (15) -
- (16) 非対応
- (17) -
- (18) 非対応
- (19) -
- (20) 対応
- (21) -
- (22) -
- (23) -
- (24) -
- (25) 非対応
- (26) -
- (27) -

ビットレートモード(VBR)の対応 ※

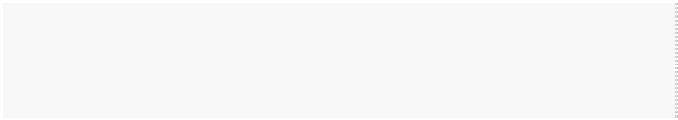
- (1) -
- (2) 非対応
- (3) -

	<div>(4) 非対応</div> <div>(5) -</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) -</div> <div>(8) -</div> <div>(9) -</div> <div>(10) -</div> <div>(11) -</div> <div>(12) -</div> <div>(13) -</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) -</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) -</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) -</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) -</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) -</div> <div>(27) -</div>	<div>▲閉じる</div>
ビデオ幅の整列値 ※	<div>(1) -</div> <div>(2) -</div> <div>(3) -</div> <div>(4) -</div> <div>(5) -</div> <div>(6) -</div> <div>(7) -</div> <div>(8) -</div> <div>(9) -</div> <div>(10) -</div> <div>(11) -</div> <div>(12) -</div> <div>(13) -</div> <div>(14) 2</div> <div>(15) -</div> <div>(16) -</div> <div>(17) -</div> <div>(18) -</div> <div>(19) -</div> <div>(20) -</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) -</div> <div>(25) -</div> <div>(26) -</div> <div>(27) -</div>	<div>▲閉じる</div>
ビデオ高の整列値 ※	<div>(1) -</div> <div>(2) -</div> <div>(3) -</div> <div>(4) -</div> <div>(5) -</div> <div>(6) -</div> <div>(7) -</div> <div>(8) -</div> <div>(9) -</div>	

	(10) – (11) – (12) – (13) – (14) 2 (15) – (16) – (17) – (18) – (19) – (20) – (21) – (22) – (23) – (24) – (25) – (26) – (27) –	
ビデオ幅の範囲 ※	(1) – (2) – (3) – (4) – (5) – (6) – (7) – (8) – (9) – (10) – (11) – (12) – (13) – (14) 512 – 8192 (15) – (16) – (17) – (18) – (19) – (20) – (21) – (22) – (23) – (24) – (25) – (26) – (27) –	▲閉じる
ビデオ高の範囲 ※	(1) – (2) – (3) – (4) – (5) – (6) – (7) – (8) – (9) – (10) – (11) – (12) – (13) – (14) 512 – 8192	▲閉じる

	<div>(15) -</div> <div>(16) -</div> <div>(17) -</div> <div>(18) -</div> <div>(19) -</div> <div>(20) -</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) -</div> <div>(25) -</div> <div>(26) -</div>	<div>▲閉じる</div>
ビデオビットレートの範囲 ※	<div>(1) -</div> <div>(2) -</div> <div>(3) -</div> <div>(4) -</div> <div>(5) -</div> <div>(6) -</div> <div>(7) -</div> <div>(8) -</div> <div>(9) -</div> <div>(10) -</div> <div>(11) -</div> <div>(12) -</div> <div>(13) -</div> <div>(14) 1 - 64000</div> <div>(15) -</div> <div>(16) -</div> <div>(17) -</div> <div>(18) -</div> <div>(19) -</div> <div>(20) -</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) -</div> <div>(25) -</div> <div>(26) -</div> <div>(27) -</div>	<div>▲閉じる</div>
フレームレートの範囲 ※	<div>(1) -</div> <div>(2) -</div> <div>(3) -</div> <div>(4) -</div> <div>(5) -</div> <div>(6) -</div> <div>(7) -</div> <div>(8) -</div> <div>(9) -</div> <div>(10) -</div> <div>(11) -</div> <div>(12) -</div> <div>(13) -</div> <div>(14) 1 - 20</div> <div>(15) -</div> <div>(16) -</div> <div>(17) -</div> <div>(18) -</div> <div>(19) -</div> <div>(20) -</div>	

	(21) – (22) – (23) – (24) – (25) – (26) – / へへ	
SupportedPerformancePoints ※	–	▲閉じる
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32 (7) 32 (8) 32 (9) 32 (10) 32 (11) 32 (12) 32 (13) 32 (14) 6 (15) 32 (16) 32 (17) 32 (18) 32 (19) 32 (20) 32 (21) 32 (22) 32 (23) 32 (24) 32 (25) 32 (26) 32 (27) 32	▲閉じる
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0 (5) – (6) 0 – 0 (7) – (8) – (9) – (10) – (11) – (12) – (13) – (14) 0 – 100 (15) – (16) 0 – 0 (17) – (18) 0 – 0 (19) – (20) 0 – 0 (21) – (22) – (23) – (24) –	



(25) 0 - 0
(26) -

▲閉じる

※: Android標準APIで取得した値を掲載