

メディア

アイコンについて: ☒ 対応 ☐ 非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です) ☐ 以前の版から更新あり

DRM

メディアプレイヤー

|                |      |
|----------------|------|
| ドコモメディアプレイヤー対応 | — 対応 |
|----------------|------|

PlayReady

|               |      |
|---------------|------|
| PlayReady対応   | — 対応 |
| PlayReady実装方式 | —    |
| その他の場合の実装方式   | —    |

Encapsulation

MIC

|                              |   |
|------------------------------|---|
| EncapsulationMetadataTypes ※ | — |
| EncapsulationModes ※         | — |

SPEAKER

|                              |   |
|------------------------------|---|
| EncapsulationMetadataTypes ※ | — |
| EncapsulationModes ※         | — |

CallScreeningMode

|                            |      |
|----------------------------|------|
| CallScreeningModeSupport ※ | — 対応 |
|----------------------------|------|

ExifInterface

|                     |   |
|---------------------|---|
| SupportedMimeType ※ | — |
|---------------------|---|

Expanded Picture in Picture

☒ 非対応

|      |      |
|------|------|
| 対応 ※ | — 対応 |
|------|------|

PickImages

|                      |     |
|----------------------|-----|
| PickImagesMaxLimit ※ | 100 |
|----------------------|-----|


バージョン ※

1

## オーディオコーデック

## MPEG-4 AAC (AAC LC)

対応

 対応

## MPEG-4 HE AAC (AAC+)

対応

 対応

## MPEG-4 HE AACv2 (enhanced AAC+)

対応

 対応

## AAC ELD (enhanced low delay AAC)

対応

— 対応

## AMR-NB

対応

 対応

## AMR-WB

対応

 対応

## FLAC

対応

 対応

## MP3

対応

 対応

## MIDI

対応

— 対応

## Vorbis

対応

✔ 対応

## PCM/WAVE

対応

— 対応

## Opus

対応

✔ 対応

## その他

(自由入力)

AC3  
E-AC3  
AC4

## イメージフォーマット

### JPEG

対応

✔ 対応

### GIF

対応

✔ 対応

### PNG

対応

✔ 対応

### BMP

対応

✔ 対応

### WebP

対応

✔ 対応

### Raw

対応

✔ 対応

## その他

(自由入力)

HEIF  
A-GIF  
WBMP

## ビデオコーデック

### H.263

対応

✔ 対応

### H.264 AVC

対応

✔ 対応

### H.265 HEVC

対応

✔ 対応

### MPEG-2

対応

— 対応

### MPEG-4 SP

対応

✔ 対応

### VP8

対応

✔ 対応

### VP9

対応

✔ 対応

### その他

(自由入力)

VC-1  
AV1

## OpenMAX IL

OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)

|                                   |  |
|-----------------------------------|--|
| コーデック ※                           | (1) OMX.google.aac.decoder (デコーダ)<br>(2) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ)<br>(3) c2.android.aac.decoder (デコーダ)<br>(4) c2.android.aac.encoder (エンコーダ)<br>(5) c2.sec.aac.encoder (エンコーダ)   |
| プロファイル ※                          | (1)<br>AACObjectELD<br>AACObjectERScalable<br>AACObjectHE<br>AACObjectHE_PS<br>AACObjectLC<br>AACObjectLD<br>AACObjectXHE<br>(2)<br>AACObjectELD<br>AACObjectHE<br>AACObjectHE_PS<br>AACObjectLC<br>AACObjectLD<br>(3)<br>AACObjectELD<br>AACObjectERScalable<br>AACObjectHE<br>AACObjectHE_PS<br>AACObjectLC<br>AACObjectLD<br>AACObjectXHE<br>(4)<br>AACObjectELD<br>AACObjectHE<br>AACObjectHE_PS<br>AACObjectLC<br>AACObjectLD<br>(5)<br>AACObjectELD<br>AACObjectHE<br>AACObjectHE_PS<br>AACObjectLC<br>AACObjectLD |
| MIME TYPE ※                       | audio/mp4a-latm  |
| HardwareAccelerated codec ※       | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応  |
| Software-only codec ※             | (1) 対応<br>(2) 対応<br>(3) 対応<br>(4) 対応<br>(5) 対応   |
| Provided by device manufacturer ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応  |
| TunneledPlayback ※                | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応  |

▲閉じる

|                    |   |
|--------------------|---|
|                    | (4) 非対応<br>(5) 非対応  |
| DynamicTimestamp ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応   |
| FrameParsing ※     | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応   |
| MultipleFrames ※   | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応   |
| LowLatency ※       | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応   |
| オーディオビットレートの範囲 ※   | (1) 8000 – 510000<br>(2) 8000 – 510000<br>(3) 8000 – 510000<br>(4) 8000 – 510000<br>(5) 8000 – 510000   |
| 入力チャンネルの最小数 ※      | (1) 1<br>(2) 1<br>(3) 1<br>(4) 1<br>(5) 1   |
| 入力チャンネルの最大数 ※      | (1) 8<br>(2) 6<br>(3) 8<br>(4) 6<br>(5) 6   |
| サンプリングレートの範囲 ※     | (1)<br>7350<br>8000<br>11025<br>12000<br>16000<br>22050<br>24000<br>32000<br>44100<br>48000<br>(2)<br>8000<br>11025<br>12000<br>16000<br>22050<br>24000<br>32000<br>44100<br>48000<br>(3) |

|                        |   |
|------------------------|---|
|                        | 7350<br>8000<br>11025<br>12000<br>16000<br>22050<br>24000<br>32000<br>44100<br>48000<br>(4)<br>8000<br>11025<br>12000<br>16000<br>22050<br>24000<br>32000<br>44100<br>48000<br>(5)<br>8000<br>11025<br>12000<br>16000<br>22050<br>24000<br>32000<br>44100<br>48000<br>64000<br>88200<br>96000 |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※         | (1) -<br>(2) 0 - 0<br>(3) -<br>(4) 0 - 0<br>(5) 0 - 0   |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※    | (1) -<br>(2) 非対応<br>(3) -<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応   |
| ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※ | (1) -<br>(2) 非対応<br>(3) -<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応   |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※     | (1) -<br>(2) 非対応<br>(3) -<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応   |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※    | (1) -<br>(2) 対応<br>(3) -<br>(4) 対応<br>(5) 対応  |

▲閉じる

|                            |   |
|----------------------------|---|
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※ | (1) 32<br>(2) 32<br>(3) 32<br>(4) 32<br>(5) 32        |
| エンコーダの品質値の範囲 ※             | (1) -<br>(2) 0 - 0<br>(3) -<br>(4) 0 - 0<br>(5) 0 - 0 |

## OpenMAX IL : H.263

|              |  |
|--------------|--|
| コーデック ※      | (1) OMX.google.h263.decoder (デコーダ)<br>(2) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ)<br>(3) OMX.qcom.video.encoder.h263sw (エンコーダ)<br>(4) OMX.qti.video.decoder.h263sw (デコーダ)<br>(5) c2.android.h263.decoder (デコーダ)<br>(6) c2.android.h263.encoder (エンコーダ)   |
| カラーフォーマット ※  | (1)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(2)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(3)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar<br>(4)<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(5)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(6)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar |
| プロファイル/レベル ※ | (1)<br>H263ProfileBaseline / H263Level40<br>H263ProfileBaseline / H263Level45  |



|                                   |   |
|-----------------------------------|---|
|                                   | H263ProfileISWV2 / H263Level40<br>H263ProfileISWV2 / H263Level45<br>(2)<br>H263ProfileBaseline / H263Level40<br>H263ProfileBaseline / H263Level45<br>(3)<br>H263ProfileBaseline / H263Level70<br>(4)<br>H263ProfileBaseline / H263Level70<br>(5)<br>H263ProfileBaseline / H263Level40<br>H263ProfileBaseline / H263Level45<br>H263ProfileISWV2 / H263Level40<br>H263ProfileISWV2 / H263Level45<br>(6)<br>H263ProfileBaseline / H263Level40<br>H263ProfileBaseline / H263Level45 |
| MIME TYPE ※                       | video/3gpp  |
| HardwareAccelerated codec ※       | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応   |
| Software-only codec ※             | (1) 対応<br>(2) 対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 対応<br>(6) 対応  |
| Provided by device manufacturer ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 対応<br>(4) 対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応  |
| AdaptivePlayback ※                | (1) 対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 対応<br>(5) 対応<br>(6) 非対応   |
| SecurePlayback ※                  | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応  |
| TunneledPlayback ※                | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応  |
| イントラフレッシュ対応 ※                     | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応  |

|                      |  |
|----------------------|--|
|                      | (5) 非対応<br>(6) 非対応   |
| PartialFrame対応 ※     | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応 |
| DynamicTimestamp ※   | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応 |
| FrameParsing ※       | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応 |
| MultipleFrames ※     | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応 |
| LowLatency ※         | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応 |
| QpBounds ※           | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応 |
| EncodingStatistics ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応 |
| HdrEditing ※         | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応 |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※       | (1) -<br>(2) 0 - 0<br>(3) 0 - 0<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) 0 - 0 |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※  | (1) -<br>(2) 非対応   |

|                        |   |
|------------------------|---|
|                        | (3) 非対応<br>(4) –<br>(5) –<br>(6) 非対応  |
| ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※ | (1) –<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) –<br>(5) –<br>(6) 非対応  |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※     | (1) –<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) –<br>(5) –<br>(6) 非対応  |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※    | (1) –<br>(2) 対応<br>(3) 対応<br>(4) –<br>(5) –<br>(6) 対応   |
| ビデオ幅の整列値 ※             | (1) 4<br>(2) 16<br>(3) 4<br>(4) 4<br>(5) 4<br>(6) 16  |
| ビデオ高の整列値 ※             | (1) 4<br>(2) 16<br>(3) 4<br>(4) 4<br>(5) 4<br>(6) 16  |
| ビデオ幅の範囲 ※              | (1) 4 – 352<br>(2) 176 – 176<br>(3) 96 – 720<br>(4) 96 – 720<br>(5) 4 – 352<br>(6) 176 – 176                |
| ビデオ高の範囲 ※              | (1) 4 – 288<br>(2) 144 – 144<br>(3) 96 – 576<br>(4) 96 – 576<br>(5) 4 – 288<br>(6) 144 – 144                |
| ビデオビットレートの範囲 ※         | (1) 1 – 384000<br>(2) 1 – 128000<br>(3) 1 – 2000000<br>(4) 1 – 16000000<br>(5) 1 – 384000<br>(6) 1 – 128000 |
| フレームレートの範囲 ※           | (1) 1 – 30<br>(2) 1 – 30<br>(3) 1 – 30<br>(4) 1 – 30<br>(5) 1 – 30<br>(6) 1 – 30                            |

|                              |  |
|------------------------------|--|
| SupportedPerformancePoints ※ | (1) –<br>(2) –<br>(3) SD_30<br>(4) SD_30<br>(5) –<br>(6) –     |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※   | (1) 32<br>(2) 32<br>(3) 3<br>(4) 4<br>(5) 32<br>(6) 32         |
| エンコーダの品質値の範囲 ※               | (1) –<br>(2) 0 – 0<br>(3) 0 – 0<br>(4) –<br>(5) –<br>(6) 0 – 0 |

## OpenMAX IL : H.264 / AVC(Advanced Video Coding)

|             |  |
|-------------|--|
| コーデック ※     | (1) OMX.google.h264.decoder (デコーダ)<br>(2) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ)<br>(3) OMX.qcom.video.decoder.avc (デコーダ)<br>(4) OMX.qcom.video.encoder.avc (エンコーダ)<br>(5) c2.android.avc.decoder (デコーダ)<br>(6) c2.android.avc.encoder (エンコーダ)  |
| カラーフォーマット ※ | (1)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(2)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(3)<br>COLOR_Format16bitRGB565<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(4)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar<br>(5)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(6) |

|                                   |  |      |
|-----------------------------------|--|------|
|                                   | COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar  | ▲閉じる |
| プロファイル/レベル ※                      | (1)<br>AVCProfileBaseline / AVCLevel52<br>AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel52<br>AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel52<br>AVCProfileHigh / AVCLevel52<br>AVCProfileMain / AVCLevel52<br>(2)<br>AVCProfileBaseline / AVCLevel5<br>AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel5<br>AVCProfileMain / AVCLevel5<br>(3)<br>AVCProfileBaseline / AVCLevel51<br>AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel51<br>AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel51<br>AVCProfileHigh / AVCLevel51<br>AVCProfileMain / AVCLevel51<br>(4)<br>AVCProfileBaseline / AVCLevel51<br>AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel51<br>AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel51<br>AVCProfileHigh / AVCLevel51<br>AVCProfileMain / AVCLevel51<br>(5)<br>AVCProfileBaseline / AVCLevel52<br>AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel52<br>AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel52<br>AVCProfileHigh / AVCLevel52<br>AVCProfileMain / AVCLevel52<br>(6)<br>AVCProfileBaseline / AVCLevel5<br>AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel5<br>AVCProfileMain / AVCLevel5 | ▲閉じる |
| MIME TYPE ※                       | video/avc  |      |
| HardwareAccelerated codec ※       | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 対応<br>(4) 対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応   |      |
| Software-only codec ※             | (1) 対応<br>(2) 対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 対応<br>(6) 対応   |      |
| Provided by device manufacturer ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 対応<br>(4) 対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応   |      |

|                    |  |
|--------------------|--|
| AdaptivePlayback ※ | (1) 対応<br>(2) 非対応<br>(3) 対応<br>(4) 非対応<br>(5) 対応<br>(6) 非対応    |
| SecurePlayback ※   | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応 |
| TunneledPlayback ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応 |
| イントラリフレッシュ対応 ※     | (1) 非対応<br>(2) 対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 対応   |
| PartialFrame対応 ※   | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応 |
| DynamicTimestamp ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応 |
| FrameParsing ※     | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応 |
| MultipleFrames ※   | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応 |
| LowLatency ※       | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応 |
| QpBounds ※         | (1) 非対応<br>(2) 対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応                        |

|                        |  |
|------------------------|--|
|                        | (5) 非対応<br>(6) 対応  |
| EncodingStatistics ※   | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応 |
| HdrEditing ※           | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応 |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※         | (1) -<br>(2) 0 - 0<br>(3) -<br>(4) 0 - 0<br>(5) -<br>(6) 0 - 0 |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※    | (1) -<br>(2) 非対応<br>(3) -<br>(4) 非対応<br>(5) -<br>(6) 非対応       |
| ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※ | (1) -<br>(2) 非対応<br>(3) -<br>(4) 非対応<br>(5) -<br>(6) 非対応       |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※     | (1) -<br>(2) 非対応<br>(3) -<br>(4) 非対応<br>(5) -<br>(6) 非対応       |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※    | (1) -<br>(2) 対応<br>(3) -<br>(4) 対応<br>(5) -<br>(6) 対応          |
| ビデオ幅の整列値 ※             | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 2<br>(5) 2<br>(6) 2             |
| ビデオ高の整列値 ※             | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 2<br>(5) 2<br>(6) 2             |
| ビデオ幅の範囲 ※              | (1) 2 - 4080<br>(2) 16 - 2048                                  |

|                              |  |
|------------------------------|--|
|                              | (3) 128 – 4096<br>(4) 128 – 4096<br>(5) 2 – 4080<br>(6) 16 – 2048  |
| ビデオ高の範囲 ※                    | (1) 2 – 4080<br>(2) 16 – 2048<br>(3) 128 – 4096<br>(4) 128 – 4096<br>(5) 2 – 4080<br>(6) 16 – 2048                     |
| ビデオビットレートの範囲 ※               | (1) 1 – 48000000<br>(2) 1 – 12000000<br>(3) 1 – 100000000<br>(4) 1 – 100000000<br>(5) 1 – 48000000<br>(6) 1 – 12000000 |
| フレームレートの範囲 ※                 | (1) 0 – 960<br>(2) 0 – 960<br>(3) 1 – 240<br>(4) 1 – 240<br>(5) 0 – 960<br>(6) 0 – 960                                 |
| SupportedPerformancePoints ※ | (1) –<br>(2) –<br>(3) UHD_30, FHD_120, HD_240<br>(4) UHD_30, FHD_120, HD_240<br>(5) –<br>(6) –                         |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※   | (1) 32<br>(2) 32<br>(3) 16<br>(4) 16<br>(5) 32<br>(6) 32   |
| エンコーダの品質値の範囲 ※               | (1) –<br>(2) 0 – 0<br>(3) –<br>(4) 0 – 0<br>(5) –<br>(6) 0 – 0   |

## OpenMAX IL : HEVC

|             |  |
|-------------|--|
| コーデック ※     | (1) OMX.google.hevc.decoder (デコーダ)<br>(2) OMX.qcom.video.decoder.hevc (デコーダ)<br>(3) OMX.qcom.video.encoder.hevc (エンコーダ)<br>(4) OMX.qcom.video.encoder.hevc.cq (エンコーダ)<br>(5) c2.android.hevc.decoder (デコーダ)<br>(6) c2.android.hevc.encoder (エンコーダ) |
| カラーフォーマット ※ | (1)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(2)  |



|                             |   |                 |
|-----------------------------|---|-----------------|
|                             | <div>COLOR_Format16bitRGB565</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(3)</div> <div>COLOR_FormatSurface</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(4)</div> <div>COLOR_FormatSurface</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(5)</div> <div>COLOR_FormatSurface</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(6)</div> <div>COLOR_FormatSurface</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div>  | <div>▲閉じる</div> |
| プロファイル/レベル ※                | <div>(1)</div> <div>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel52</div> <div>HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel52</div> <div>(2)</div> <div>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5</div> <div>HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel5</div> <div>HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel5</div> <div>HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel5</div> <div>HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel5</div> <div>(3)</div> <div>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5</div> <div>HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel5</div> <div>HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel5</div> <div>HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel5</div> <div>HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel5</div> <div>(4)</div> <div>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5</div> <div>HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel5</div> <div>HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel5</div> <div>HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel5</div> <div>HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel5</div> <div>(5)</div> <div>HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel52</div> <div>HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel52</div> <div>(6)</div> <div>HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel52</div> <div>HEVCProfileMainStill / HEVCMaInTierLevel52</div> | <div>▲閉じる</div> |
| MIME TYPE ※                 | video/hevc  |                 |
| HardwareAccelerated codec ※ | <div>(1) 非対応</div> <div>(2) 対応</div> <div>(3) 対応</div>  |                 |

|                                   |  |
|-----------------------------------|--|
|                                   | (4) 対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応                                   |
| Software-only codec ※             | (1) 対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 対応<br>(6) 対応    |
| Provided by device manufacturer ※ | (1) 非対応<br>(2) 対応<br>(3) 対応<br>(4) 対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応    |
| AdaptivePlayback ※                | (1) 対応<br>(2) 対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 対応<br>(6) 非対応    |
| SecurePlayback ※                  | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応 |
| TunneledPlayback ※                | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応 |
| イントラリフレッシュ対応 ※                    | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応 |
| PartialFrame対応 ※                  | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応 |
| DynamicTimestamp ※                | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応 |
| FrameParsing ※                    | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応 |

|                        |   |
|------------------------|---|
| MultipleFrames ※       | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応  |
| LowLatency ※           | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応  |
| QpBounds ※             | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応  |
| EncodingStatistics ※   | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応  |
| HdrEditing ※           | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応  |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※         | (1) -<br>(2) -<br>(3) 0 - 0<br>(4) 0 - 0<br>(5) -<br>(6) 0 - 10 |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※    | (1) -<br>(2) -<br>(3) 対応<br>(4) 非対応<br>(5) -<br>(6) 対応          |
| ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※ | (1) -<br>(2) -<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) -<br>(6) 非対応        |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※     | (1) -<br>(2) -<br>(3) 非対応<br>(4) 対応<br>(5) -<br>(6) 対応          |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※    | (1) -<br>(2) -<br>(3) 対応<br>(4) 非対応                             |

|                              |  |
|------------------------------|--|
|                              | (5) –<br>(6) 対応  |
| ビデオ幅の整列値 ※                   | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 2<br>(5) 2<br>(6) 2   |
| ビデオ高の整列値 ※                   | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 2<br>(5) 2<br>(6) 2   |
| ビデオ幅の範囲 ※                    | (1) 2 – 4096<br>(2) 128 – 4096<br>(3) 128 – 4096<br>(4) 128 – 512<br>(5) 2 – 4096<br>(6) 2 – 512                         |
| ビデオ高の範囲 ※                    | (1) 2 – 4096<br>(2) 128 – 4096<br>(3) 128 – 4096<br>(4) 128 – 512<br>(5) 2 – 4096<br>(6) 2 – 512                         |
| ビデオビットレートの範囲 ※               | (1) 1 – 100000000<br>(2) 1 – 100000000<br>(3) 1 – 100000000<br>(4) 1 – 100000000<br>(5) 1 – 10000000<br>(6) 1 – 10000000 |
| フレームレートの範囲 ※                 | (1) 0 – 960<br>(2) 1 – 240<br>(3) 1 – 240<br>(4) 1 – 20<br>(5) 0 – 960<br>(6) 1 – 120                                    |
| SupportedPerformancePoints ※ | (1) –<br>(2) UHD_30, FHD_120, HD_240<br>(3) UHD_30, FHD_120, HD_240<br>(4)<br>(5) –<br>(6) –                             |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※   | (1) 32<br>(2) 16<br>(3) 16<br>(4) 16<br>(5) 32<br>(6) 32   |
| エンコーダの品質値の範囲 ※               | (1) –<br>(2) –<br>(3) 0 – 100<br>(4) 0 – 100<br>(5) –<br>(6) 0 – 100   |

## OpenMAX IL : MPEG2

|                                   |   |
|-----------------------------------|---|
| コーデック ※                           | - |
| カラーフォーマット ※                       | - |
| プロファイル/レベル ※                      | - |
| MIME TYPE ※                       | - |
| HardwareAccelerated codec ※       | - |
| Software-only codec ※             | - |
| Provided by device manufacturer ※ | - |
| AdaptivePlayback ※                | - |
| SecurePlayback ※                  | - |
| TunneledPlayback ※                | - |
| イントラリフレッシュ対応 ※                    | - |
| PartialFrame対応 ※                  | - |
| DynamicTimestamp ※                | - |
| FrameParsing ※                    | - |
| MultipleFrames ※                  | - |
| LowLatency ※                      | - |
| QpBounds ※                        | - |
| EncodingStatistics ※              | - |
| HdrEditing ※                      | - |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※                    | - |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※               | - |
| ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※            | - |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※                | - |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※               | - |
| ビデオ幅の整列値 ※                        | - |
| ビデオ高の整列値 ※                        | - |
| ビデオ幅の範囲 ※                         | - |
| ビデオ高の範囲 ※                         | - |
| ビデオビットレートの範囲 ※                    | - |
| フレームレートの範囲 ※                      | - |
| SupportedPerformancePoints ※      | - |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※        | - |
| エンコーダの品質値の範囲 ※                    | - |

## OpenMAX IL : MPEG4

コーデック ※

- (1) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ)
- (2) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ)
- (3) OMX.qcom.video.encoder.mpeg4sw (エンコーダ)
- (4) OMX.qti.video.decoder.mpeg4sw (デコーダ)
- (5) c2.android.mpeg4.decoder (デコーダ)
- (6) c2.android.mpeg4.encoder (エンコーダ)
- (7) c2.sec.mpeg4.decoder (デコーダ)

|              |   |                      |
|--------------|---|----------------------|
| カラーフォーマット ※  | <div>(1)<br/>COLOR_FormatSurface<br/>COLOR_FormatYUV420Flexible<br/>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br/>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br/>COLOR_FormatYUV420Planar<br/>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(2)<br/>COLOR_FormatSurface<br/>COLOR_FormatYUV420Flexible<br/>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br/>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br/>COLOR_FormatYUV420Planar<br/>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(3)<br/>COLOR_FormatSurface<br/>COLOR_FormatYUV420Flexible<br/>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br/>COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(4)<br/>COLOR_FormatYUV420Flexible<br/>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(5)<br/>COLOR_FormatSurface<br/>COLOR_FormatYUV420Flexible<br/>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br/>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br/>COLOR_FormatYUV420Planar<br/>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(6)<br/>COLOR_FormatSurface<br/>COLOR_FormatYUV420Flexible<br/>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br/>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br/>COLOR_FormatYUV420Planar<br/>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(7)<br/>COLOR_FormatSurface<br/>COLOR_FormatYUV420Flexible<br/>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br/>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br/>COLOR_FormatYUV420Planar<br/>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> | <a href="#">▲閉じる</a> |
| プロファイル/レベル ※ | <div>(1)<br/>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6</div> <div>(2)<br/>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2</div> <div>(3)<br/>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level5</div> <div>(4)<br/>MPEG4ProfileAdvancedSimple / MPEG4Level5<br/>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6</div> <div>(5)<br/>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6</div> <div>(6)<br/>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2</div> <div>(7)<br/>MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6</div>  | <a href="#">▲閉じる</a> |
| MIME TYPE ※  | video/mp4v-es   |                      |

|                                   |   |      |
|-----------------------------------|---|------|
| HardwareAccelerated codec ※       | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応  | ▲閉じる |
| Software-only codec ※             | (1) 対応<br>(2) 対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 対応<br>(6) 対応<br>(7) 対応      | ▲閉じる |
| Provided by device manufacturer ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 対応<br>(4) 対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応   | ▲閉じる |
| AdaptivePlayback ※                | (1) 対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応   | ▲閉じる |
| SecurePlayback ※                  | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応 | ▲閉じる |
| TunneledPlayback ※                | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応 | ▲閉じる |
| イントラリフレッシュ対応 ※                    | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応 | ▲閉じる |
| PartialFrame対応 ※                  | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応   | ▲閉じる |

|                      |   |      |
|----------------------|---|------|
|                      | (4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応                                  | ▲閉じる |
| DynamicTimestamp ※   | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応 | ▲閉じる |
| FrameParsing ※       | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応 | ▲閉じる |
| MultipleFrames ※     | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応 | ▲閉じる |
| LowLatency ※         | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応 | ▲閉じる |
| QpBounds ※           | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応 | ▲閉じる |
| EncodingStatistics ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応 | ▲閉じる |
| HdrEditing ※         | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応                       |      |



|                        |   |                      |
|------------------------|---|----------------------|
|                        | (6) 非対応   | <a href="#">▲閉じる</a> |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※         | (1) -<br>(2) 0 - 0<br>(3) 0 - 0<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) 0 - 0<br>(7) - | <a href="#">▲閉じる</a> |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※    | (1) -<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) 非対応<br>(7) -       | <a href="#">▲閉じる</a> |
| ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※ | (1) -<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) 非対応<br>(7) -       | <a href="#">▲閉じる</a> |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※     | (1) -<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) 非対応<br>(7) -       | <a href="#">▲閉じる</a> |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※    | (1) -<br>(2) 対応<br>(3) 対応<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) 対応<br>(7) -          | <a href="#">▲閉じる</a> |
| ビデオ幅の整列値 ※             | (1) 2<br>(2) 16<br>(3) 2<br>(4) 2<br>(5) 2<br>(6) 16<br>(7) 2           | <a href="#">▲閉じる</a> |
| ビデオ高の整列値 ※             | (1) 2<br>(2) 16<br>(3) 2<br>(4) 2<br>(5) 2<br>(6) 16<br>(7) 2           | <a href="#">▲閉じる</a> |

|                              |   |      |
|------------------------------|---|------|
| ビデオ幅の範囲 ※                    | (1) 2 – 1344<br>(2) 16 – 176<br>(3) 96 – 864<br>(4) 96 – 1344<br>(5) 2 – 1344<br>(6) 16 – 176<br>(7) 32 – 1344                    | ▲閉じる |
| ビデオ高の範囲 ※                    | (1) 2 – 1344<br>(2) 16 – 144<br>(3) 96 – 864<br>(4) 96 – 1344<br>(5) 2 – 1344<br>(6) 16 – 144<br>(7) 32 – 1344                    | ▲閉じる |
| ビデオビットレートの範囲 ※               | (1) 1 – 12000000<br>(2) 1 – 64000<br>(3) 1 – 8000000<br>(4) 1 – 12000000<br>(5) 1 – 12000000<br>(6) 1 – 64000<br>(7) 1 – 12000000 | ▲閉じる |
| フレームレートの範囲 ※                 | (1) 12 – 60<br>(2) 12 – 60<br>(3) 12 – 30<br>(4) 12 – 30<br>(5) 12 – 60<br>(6) 12 – 60<br>(7) 12 – 60                             | ▲閉じる |
| SupportedPerformancePoints ※ | (1) –<br>(2) –<br>(3) SD_30<br>(4) FHD_30<br>(5) –<br>(6) –<br>(7) –  | ▲閉じる |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※   | (1) 32<br>(2) 32<br>(3) 3<br>(4) 4<br>(5) 32<br>(6) 32<br>(7) 32  | ▲閉じる |
| エンコーダの品質値の範囲 ※               | (1) –<br>(2) 0 – 0<br>(3) 0 – 0<br>(4) –<br>(5) –<br>(6) 0 – 0<br>(7) –   | ▲閉じる |

|                                   |  |
|-----------------------------------|--|
| コーデック ※                           | (1) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ)<br>(2) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ)<br>(3) c2.android.vp8.decoder (デコーダ)<br>(4) c2.android.vp8.encoder (エンコーダ)   |
| カラーフォーマット ※                       | (1)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(2)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(3)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(4)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar |
| プロファイル/レベル ※                      | (1)<br>VP8ProfileMain / VP8Level_Version0<br>(2)<br>VP8ProfileMain / VP8Level_Version0<br>(3)<br>VP8ProfileMain / VP8Level_Version0<br>(4)<br>VP8ProfileMain / VP8Level_Version0   |
| MIME TYPE ※                       | video/x-vnd.on2.vp8  |
| HardwareAccelerated codec ※       | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応   |
| Software-only codec ※             | (1) 対応<br>(2) 対応<br>(3) 対応<br>(4) 対応   |
| Provided by device manufacturer ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応   |

▲閉じる

▲閉じる

|                      |  |
|----------------------|--|
| AdaptivePlayback ※   | (1) 対応<br>(2) 非対応<br>(3) 対応<br>(4) 非対応   |
| SecurePlayback ※     | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| TunneledPlayback ※   | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| イントラリフレッシュ対応 ※       | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| PartialFrame対応 ※     | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| DynamicTimestamp ※   | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| FrameParsing ※       | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| MultipleFrames ※     | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| LowLatency ※         | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| QpBounds ※           | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| EncodingStatistics ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| HdrEditing ※         | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応 |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※       | (1) -<br>(2) 0 - 0<br>(3) -<br>(4) 0 - 0 |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※  | (1) -<br>(2) 対応<br>(3) -<br>(4) 対応       |

|                              |  |
|------------------------------|--|
| ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※       | (1) -<br>(2) 非対応<br>(3) -<br>(4) 非対応   |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※           | (1) -<br>(2) 非対応<br>(3) -<br>(4) 非対応   |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※          | (1) -<br>(2) 対応<br>(3) -<br>(4) 対応   |
| ビデオ幅の整列値 ※                   | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 2   |
| ビデオ高の整列値 ※                   | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 2   |
| ビデオ幅の範囲 ※                    | (1) 2 - 2048<br>(2) 2 - 2048<br>(3) 2 - 2048<br>(4) 2 - 2048                 |
| ビデオ高の範囲 ※                    | (1) 2 - 2048<br>(2) 2 - 2048<br>(3) 2 - 2048<br>(4) 2 - 2048                 |
| ビデオビットレートの範囲 ※               | (1) 1 - 40000000<br>(2) 1 - 40000000<br>(3) 1 - 40000000<br>(4) 1 - 40000000 |
| フレームレートの範囲 ※                 | (1) 0 - 960<br>(2) 0 - 960<br>(3) 0 - 960<br>(4) 0 - 960                     |
| SupportedPerformancePoints ※ | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) -   |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※   | (1) 32<br>(2) 32<br>(3) 32<br>(4) 32   |
| エンコーダの品質値の範囲 ※               | (1) -<br>(2) 0 - 0<br>(3) -<br>(4) 0 - 0                                     |

## OpenMAX IL : VP9

### コーデック ※

- (1) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ)
- (2) OMX.google.vp9.encoder (エンコーダ)
- (3) OMX.qcom.video.decoder.vp9 (デコーダ)

|                             |  |
|-----------------------------|--|
|                             | (4) c2.android.vp9.decoder (デコーダ)<br>(5) c2.android.vp9.encoder (エンコーダ)  |
| カラーフォーマット ※                 | (1)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(2)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(3)<br>COLOR_Format16bitRGB565<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(4)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(5)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar |
| プロファイル/レベル ※                | (1)<br>VP9Profile0 / VP9Level5<br>VP9Profile2 / VP9Level5<br>VP9Profile2HDR / VP9Level5<br>VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5<br>(2)<br>VP9Profile0 / VP9Level41<br>(3)<br>VP9Profile0 / VP9Level61<br>VP9Profile2 / VP9Level61<br>VP9Profile2HDR / VP9Level61<br>VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level61<br>(4)<br>VP9Profile0 / VP9Level5<br>VP9Profile2 / VP9Level5<br>VP9Profile2HDR / VP9Level5<br>VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5<br>(5)<br>VP9Profile0 / VP9Level41  |
| MIME TYPE ※                 | video/x-vnd.on2.vp9  |
| HardwareAccelerated codec ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 対応   |

|                                   |   |
|-----------------------------------|---|
|                                   | (4) 非対応<br>(5) 非対応                                  |
| Software-only codec ※             | (1) 対応<br>(2) 対応<br>(3) 非対応<br>(4) 対応<br>(5) 対応     |
| Provided by device manufacturer ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応  |
| AdaptivePlayback ※                | (1) 対応<br>(2) 非対応<br>(3) 対応<br>(4) 対応<br>(5) 非対応    |
| SecurePlayback ※                  | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 |
| TunneledPlayback ※                | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 |
| イントラフレッシュ対応 ※                     | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 |
| PartialFrame対応 ※                  | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 |
| DynamicTimestamp ※                | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 |
| FrameParsing ※                    | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 |
| MultipleFrames ※                  | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 |
| LowLatency ※                      | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応 |

|                        |  |
|------------------------|--|
| QpBounds ※             | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応                            |
| EncodingStatistics ※   | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応                            |
| HdrEditing ※           | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応                            |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※         | (1) –<br>(2) 0 – 0<br>(3) –<br>(4) –<br>(5) 0 – 0                              |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※    | (1) –<br>(2) 対応<br>(3) –<br>(4) –<br>(5) 対応                                    |
| ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※ | (1) –<br>(2) 非対応<br>(3) –<br>(4) –<br>(5) 非対応                                  |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※     | (1) –<br>(2) 非対応<br>(3) –<br>(4) –<br>(5) 非対応                                  |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※    | (1) –<br>(2) 対応<br>(3) –<br>(4) –<br>(5) 対応                                    |
| ビデオ幅の整列値 ※             | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 2<br>(5) 2                                      |
| ビデオ高の整列値 ※             | (1) 2<br>(2) 2<br>(3) 2<br>(4) 2<br>(5) 2                                      |
| ビデオ幅の範囲 ※              | (1) 2 – 2048<br>(2) 2 – 2048<br>(3) 128 – 4096<br>(4) 2 – 2048<br>(5) 2 – 2048 |
| ビデオ高の範囲 ※              | (1) 2 – 2048<br>(2) 2 – 2048   |



|                              |   |
|------------------------------|---|
|                              | (3) 128 – 4096<br>(4) 2 – 2048<br>(5) 2 – 2048  |
| ビデオビットレートの範囲 ※               | (1) 1 – 40000000<br>(2) 1 – 30000000<br>(3) 1 – 100000000<br>(4) 1 – 40000000<br>(5) 1 – 30000000 |
| フレームレートの範囲 ※                 | (1) 0 – 960<br>(2) 0 – 960<br>(3) 1 – 240<br>(4) 0 – 960<br>(5) 0 – 960                           |
| SupportedPerformancePoints ※ | (1) –<br>(2) –<br>(3) UHD_30, FHD_120, HD_240<br>(4) –<br>(5) –                                   |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※   | (1) 32<br>(2) 32<br>(3) 6<br>(4) 32<br>(5) 32   |
| エンコーダの品質値の範囲 ※               | (1) –<br>(2) 0 – 0<br>(3) –<br>(4) –<br>(5) 0 – 0   |

## OpenMAX IL : DolbyVision

|                                   |   |
|-----------------------------------|---|
| コーデック ※                           | – |
| カラーフォーマット ※                       | – |
| プロファイル/レベル ※                      | – |
| MIME TYPE ※                       | – |
| HardwareAccelerated codec ※       | – |
| Software-only codec ※             | – |
| Provided by device manufacturer ※ | – |
| AdaptivePlayback ※                | – |
| SecurePlayback ※                  | – |
| TunneledPlayback ※                | – |
| イントラリフレッシュ対応 ※                    | – |
| PartialFrame対応 ※                  | – |
| DynamicTimestamp ※                | – |
| FrameParsing ※                    | – |
| MultipleFrames ※                  | – |
| LowLatency ※                      | – |
| QpBounds ※                        | – |
| EncodingStatistics ※              | – |
| HdrEditing ※                      | – |

|                              |   |
|------------------------------|---|
| エンコーダの複雑値の範囲 ※               | - |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※          | - |
| ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※       | - |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※           | - |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※          | - |
| ビデオ幅の整列値 ※                   | - |
| ビデオ高の整列値 ※                   | - |
| ビデオ幅の範囲 ※                    | - |
| ビデオ高の範囲 ※                    | - |
| ビデオビットレートの範囲 ※               | - |
| フレームレートの範囲 ※                 | - |
| SupportedPerformancePoints ※ | - |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※   | - |
| エンコーダの品質値の範囲 ※               | - |

## OpenMAX IL : AV1

|                                   |  |
|-----------------------------------|--|
| コーデック ※                           | (1) c2.android.av1.decoder (デコーダ)<br>(2) c2.android.av1.encoder (エンコーダ)  |
| カラーフォーマット ※                       | (1)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar<br>(2)<br>COLOR_FormatSurface<br>COLOR_FormatYUV420Flexible<br>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar<br>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar<br>COLOR_FormatYUV420Planar<br>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar |
| プロファイル/レベル ※                      | (1)<br>A1ProfileMain8 / AV1Level53<br>AV1ProfileMain10 / AV1Level53<br>AV1ProfileMain10HDR10 / AV1Level53<br>AV1ProfileMain10HDR10Plus / AV1Level53<br>(2)<br>A1ProfileMain8 / AV1Level41<br>AV1ProfileMain10 / AV1Level41   |
| MIME TYPE ※                       | video/av01   |
| HardwareAccelerated codec ※       | (1) 非対応<br>(2) 非対応   |
| Software-only codec ※             | (1) 対応<br>(2) 対応   |
| Provided by device manufacturer ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応   |
| AdaptivePlayback ※                | (1) 対応<br>(2) 非対応  |

▲閉じる

▲閉じる

|                              |                                     |
|------------------------------|-------------------------------------|
| SecurePlayback ※             | (1) 非対応<br>(2) 非対応                  |
| TunneledPlayback ※           | (1) 非対応<br>(2) 非対応                  |
| イントラフレッシュ対応 ※                | (1) 非対応<br>(2) 非対応                  |
| PartialFrame対応 ※             | (1) 非対応<br>(2) 非対応                  |
| DynamicTimestamp ※           | (1) 非対応<br>(2) 非対応                  |
| FrameParsing ※               | (1) 非対応<br>(2) 非対応                  |
| MultipleFrames ※             | (1) 非対応<br>(2) 非対応                  |
| LowLatency ※                 | (1) 非対応<br>(2) 非対応                  |
| QpBounds ※                   | (1) 非対応<br>(2) 非対応                  |
| EncodingStatistics ※         | (1) 非対応<br>(2) 非対応                  |
| HdrEditing ※                 | (1) 非対応<br>(2) 非対応                  |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※               | (1) –<br>(2) 0 – 5                  |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※          | (1) –<br>(2) 対応                     |
| ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※       | (1) –<br>(2) 非対応                    |
| ビットレートモード(CQ)の対応 ※           | (1) –<br>(2) 対応                     |
| ビットレートモード(VBR)の対応 ※          | (1) –<br>(2) 対応                     |
| ビデオ幅の整列値 ※                   | (1) 2<br>(2) 2                      |
| ビデオ高の整列値 ※                   | (1) 2<br>(2) 2                      |
| ビデオ幅の範囲 ※                    | (1) 2 – 2048<br>(2) 2 – 720         |
| ビデオ高の範囲 ※                    | (1) 2 – 2048<br>(2) 2 – 720         |
| ビデオビットレートの範囲 ※               | (1) 1 – 40000000<br>(2) 1 – 5000000 |
| フレームレートの範囲 ※                 | (1) 0 – 960<br>(2) 0 – 960          |
| SupportedPerformancePoints ※ | (1) –<br>(2) –                      |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※   | (1) 32<br>(2) 32                    |
| エンコーダの品質値の範囲 ※               | (1) –<br>(2) 0 – 100                |

## コーデック ※

- (1) OMX.dolby.ac4.decoder (デコーダ)
- (2) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ)
- (3) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ)
- (4) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ)
- (5) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ)
- (6) OMX.google.flac.decoder (デコーダ)
- (7) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ)
- (8) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ)
- (9) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ)
- (10) OMX.google.gsm.decoder (デコーダ)
- (11) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ)
- (12) OMX.google.opus.decoder (デコーダ)
- (13) OMX.google.raw.decoder (デコーダ)
- (14) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ)
- (15) OMX.qcom.video.encoder.heic (エンコーダ)
- (16) c2.android.amrnb.decoder (デコーダ)
- (17) c2.android.amrnb.encoder (エンコーダ)
- (18) c2.android.amrwb.decoder (デコーダ)
- (19) c2.android.amrwb.encoder (エンコーダ)
- (20) c2.android.flac.decoder (デコーダ)
- (21) c2.android.flac.encoder (エンコーダ)
- (22) c2.android.g711.alaw.decoder (デコーダ)
- (23) c2.android.g711.mlaw.decoder (デコーダ)
- (24) c2.android.gsm.decoder (デコーダ)
- (25) c2.android.mp3.decoder (デコーダ)
- (26) c2.android.opus.decoder (デコーダ)
- (27) c2.android.opus.encoder (エンコーダ)
- (28) c2.android.raw.decoder (デコーダ)
- (29) c2.android.vorbis.decoder (デコーダ)
- (30) c2.dolby.ac4.decoder (デコーダ)
- (31) c2.dolby.eac3.decoder (デコーダ)
- (32) c2.dolby.eac3.decoder (デコーダ)
- (33) c2.dolby.eac3.decoder (デコーダ)
- (34) c2.sec.amrnb.decoder (デコーダ)
- (35) c2.sec.amrwb.decoder (デコーダ)
- (36) c2.sec.flac.decoder (デコーダ)
- (37) c2.sec.ima.decoder (デコーダ)
- (38) c2.sec.mp3.decoder (デコーダ)
- (39) c2.sec.mp3.decoder (デコーダ)
- (40) c2.sec.mp3.decoder (デコーダ)
- (41) c2.sec.vc1.decoder (デコーダ)
- (42) c2.sec.vc1.decoder (デコーダ)

▲閉じる

## カラーフォーマット ※

- (1) -
  - (2) -
  - (3) -
  - (4) -
  - (5) -
  - (6) -
  - (7) -
  - (8) -
  - (9) -
  - (10) -
  - (11) -
  - (12) -
  - (13) -
  - (14) -
  - (15)
- COLOR\_FormatSurface

|             |  |
|-------------|--|
|             | <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>COLOR_QCOM_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(16) -</div> <div>(17) -</div> <div>(18) -</div> <div>(19) -</div> <div>(20) -</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) -</div> <div>(25) -</div> <div>(26) -</div> <div>(27) -</div> <div>(28) -</div> <div>(29) -</div> <div>(30) -</div> <div>(31) -</div> <div>(32) -</div> <div>(33) -</div> <div>(34) -</div> <div>(35) -</div> <div>(36) -</div> <div>(37) -</div> <div>(38) -</div> <div>(39) -</div> <div>(40) -</div> <div>(41)</div> <div>COLOR_FormatSurface</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(42)</div> <div>COLOR_FormatSurface</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> |
| MIME TYPE ※ | <div>(1) audio/ac4</div> <div>(2) audio/3gpp</div> <div>(3) audio/3gpp</div> <div>(4) audio/amr-wb</div> <div>(5) audio/amr-wb</div> <div>(6) audio/flac</div> <div>(7) audio/flac</div> <div>(8) audio/g711-alaw</div> <div>(9) audio/g711-mlaw</div> <div>(10) audio/gsm</div> <div>(11) audio/mpeg</div> <div>(12) audio/opus</div> <div>(13) audio/raw</div> <div>(14) audio/vorbis</div> <div>(15) image/vnd.android.heic</div> <div>(16) audio/3gpp</div> <div>(17) audio/3gpp</div> <div>(18) audio/amr-wb</div> <div>(19) audio/amr-wb</div>   |

|                             |   |
|-----------------------------|---|
|                             | <div>(20) audio/flac</div> <div>(21) audio/flac</div> <div>(22) audio/g711-alaw</div> <div>(23) audio/g711-mlaw</div> <div>(24) audio/gsm</div> <div>(25) audio/mpeg</div> <div>(26) audio/opus</div> <div>(27) audio/opus</div> <div>(28) audio/raw</div> <div>(29) audio/vorbis</div> <div>(30) audio/ac4</div> <div>(31) audio/ac3</div> <div>(32) audio/eac3</div> <div>(33) audio/eac3-joc</div> <div>(34) audio/3gpp</div> <div>(35) audio/amr-wb</div> <div>(36) audio/flac</div> <div>(37) audio/x-ima</div> <div>(38) audio/mpeg</div> <div>(39) audio/mpeg-L1</div> <div>(40) audio/mpeg-L2</div> <div>(41) video/wvc1</div> <div>(42) video/x-ms-wmv</div>   |
| HardwareAccelerated codec ※ | <div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 非対応</div> <div>(36) 非対応</div> <div>(37) 非対応</div> <div>(38) 非対応</div> |

|                                   |   |                      |
|-----------------------------------|---|----------------------|
|                                   | (39) 非対応<br>(40) 非対応<br>(41) 非対応<br>(42) 非対応  | <a href="#">▲閉じる</a> |
| Software-only codec ※             | (1) 非対応<br>(2) 対応<br>(3) 対応<br>(4) 対応<br>(5) 対応<br>(6) 対応<br>(7) 対応<br>(8) 対応<br>(9) 対応<br>(10) 対応<br>(11) 対応<br>(12) 対応<br>(13) 対応<br>(14) 対応<br>(15) 非対応<br>(16) 対応<br>(17) 対応<br>(18) 対応<br>(19) 対応<br>(20) 対応<br>(21) 対応<br>(22) 対応<br>(23) 対応<br>(24) 対応<br>(25) 対応<br>(26) 対応<br>(27) 対応<br>(28) 対応<br>(29) 対応<br>(30) 非対応<br>(31) 非対応<br>(32) 非対応<br>(33) 非対応<br>(34) 対応<br>(35) 対応<br>(36) 対応<br>(37) 対応<br>(38) 対応<br>(39) 対応<br>(40) 対応<br>(41) 対応<br>(42) 対応 | <a href="#">▲閉じる</a> |
| Provided by device manufacturer ※ | (1) 対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応  |                      |

|                    |   |
|--------------------|---|
|                    | (14) 非対応<br>(15) 対応<br>(16) 非対応<br>(17) 非対応<br>(18) 非対応<br>(19) 非対応<br>(20) 非対応<br>(21) 非対応<br>(22) 非対応<br>(23) 非対応<br>(24) 非対応<br>(25) 非対応<br>(26) 非対応<br>(27) 非対応<br>(28) 非対応<br>(29) 非対応<br>(30) 対応<br>(31) 対応<br>(32) 対応<br>(33) 対応<br>(34) 非対応<br>(35) 非対応<br>(36) 非対応<br>(37) 非対応<br>(38) 非対応<br>(39) 非対応<br>(40) 非対応<br>(41) 非対応<br>(42) 非対応                                 |
| AdaptivePlayback ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 非対応<br>(15) 非対応<br>(16) 非対応<br>(17) 非対応<br>(18) 非対応<br>(19) 非対応<br>(20) 非対応<br>(21) 非対応<br>(22) 非対応<br>(23) 非対応<br>(24) 非対応<br>(25) 非対応<br>(26) 非対応<br>(27) 非対応<br>(28) 非対応<br>(29) 非対応<br>(30) 非対応<br>(31) 非対応<br>(32) 非対応 |



|                    |   |                      |
|--------------------|---|----------------------|
|                    | (33) 非対応<br>(34) 非対応<br>(35) 非対応<br>(36) 非対応<br>(37) 非対応<br>(38) 非対応<br>(39) 非対応<br>(40) 非対応<br>(41) 非対応<br>(42) 非対応  | <a href="#">▲閉じる</a> |
| SecurePlayback ※   | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 非対応<br>(15) 非対応<br>(16) 非対応<br>(17) 非対応<br>(18) 非対応<br>(19) 非対応<br>(20) 非対応<br>(21) 非対応<br>(22) 非対応<br>(23) 非対応<br>(24) 非対応<br>(25) 非対応<br>(26) 非対応<br>(27) 非対応<br>(28) 非対応<br>(29) 非対応<br>(30) 非対応<br>(31) 非対応<br>(32) 非対応<br>(33) 非対応<br>(34) 非対応<br>(35) 非対応<br>(36) 非対応<br>(37) 非対応<br>(38) 非対応<br>(39) 非対応<br>(40) 非対応<br>(41) 非対応<br>(42) 非対応 | <a href="#">▲閉じる</a> |
| TunneledPlayback ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応  |                      |

|                |   |
|----------------|---|
|                | (9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 非対応<br>(15) 非対応<br>(16) 非対応<br>(17) 非対応<br>(18) 非対応<br>(19) 非対応<br>(20) 非対応<br>(21) 非対応<br>(22) 非対応<br>(23) 非対応<br>(24) 非対応<br>(25) 非対応<br>(26) 非対応<br>(27) 非対応<br>(28) 非対応<br>(29) 非対応<br>(30) 非対応<br>(31) 非対応<br>(32) 非対応<br>(33) 非対応<br>(34) 非対応<br>(35) 非対応<br>(36) 非対応<br>(37) 非対応<br>(38) 非対応<br>(39) 非対応<br>(40) 非対応<br>(41) 非対応<br>(42) 非対応 |
| イントラリフレッシュ対応 ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 非対応<br>(15) 非対応<br>(16) 非対応<br>(17) 非対応<br>(18) 非対応<br>(19) 非対応<br>(20) 非対応<br>(21) 非対応<br>(22) 非対応<br>(23) 非対応<br>(24) 非対応<br>(25) 非対応<br>(26) 非対応<br>(27) 非対応   |

|                    |   |                      |
|--------------------|---|----------------------|
|                    | (28) 非対応<br>(29) 非対応<br>(30) 非対応<br>(31) 非対応<br>(32) 非対応<br>(33) 非対応<br>(34) 非対応<br>(35) 非対応<br>(36) 非対応<br>(37) 非対応<br>(38) 非対応<br>(39) 非対応<br>(40) 非対応<br>(41) 非対応<br>(42) 非対応  | <a href="#">▲閉じる</a> |
| PartialFrame対応 ※   | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 非対応<br>(15) 非対応<br>(16) 非対応<br>(17) 非対応<br>(18) 非対応<br>(19) 非対応<br>(20) 非対応<br>(21) 非対応<br>(22) 非対応<br>(23) 非対応<br>(24) 非対応<br>(25) 非対応<br>(26) 非対応<br>(27) 非対応<br>(28) 非対応<br>(29) 非対応<br>(30) 非対応<br>(31) 非対応<br>(32) 非対応<br>(33) 非対応<br>(34) 非対応<br>(35) 非対応<br>(36) 非対応<br>(37) 非対応<br>(38) 非対応<br>(39) 非対応<br>(40) 非対応<br>(41) 非対応<br>(42) 非対応 | <a href="#">▲閉じる</a> |
| DynamicTimestamp ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応  |                      |

|                |  |
|----------------|--|
|                | <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 非対応</div> <div>(36) 非対応</div> <div>(37) 非対応</div> <div>(38) 非対応</div> <div>(39) 非対応</div> <div>(40) 非対応</div> <div>(41) 非対応</div> |
| FrameParsing ※ | <div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div>   |

|                  |   |
|------------------|---|
|                  | (22) 非対応<br>(23) 非対応<br>(24) 非対応<br>(25) 非対応<br>(26) 非対応<br>(27) 非対応<br>(28) 非対応<br>(29) 非対応<br>(30) 非対応<br>(31) 非対応<br>(32) 非対応<br>(33) 非対応<br>(34) 非対応<br>(35) 非対応<br>(36) 非対応<br>(37) 非対応<br>(38) 非対応<br>(39) 非対応<br>(40) 非対応<br>(41) 非対応  |
| MultipleFrames ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 非対応<br>(15) 非対応<br>(16) 非対応<br>(17) 非対応<br>(18) 非対応<br>(19) 非対応<br>(20) 非対応<br>(21) 非対応<br>(22) 非対応<br>(23) 非対応<br>(24) 非対応<br>(25) 非対応<br>(26) 非対応<br>(27) 非対応<br>(28) 非対応<br>(29) 非対応<br>(30) 非対応<br>(31) 非対応<br>(32) 非対応<br>(33) 非対応<br>(34) 非対応<br>(35) 非対応<br>(36) 非対応<br>(37) 非対応<br>(38) 非対応<br>(39) 非対応<br>(40) 非対応 |

|              |   |                      |
|--------------|---|----------------------|
|              | (41) 非対応  | <a href="#">▲閉じる</a> |
| LowLatency ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 非対応<br>(15) 非対応<br>(16) 非対応<br>(17) 非対応<br>(18) 非対応<br>(19) 非対応<br>(20) 非対応<br>(21) 非対応<br>(22) 非対応<br>(23) 非対応<br>(24) 非対応<br>(25) 非対応<br>(26) 非対応<br>(27) 非対応<br>(28) 非対応<br>(29) 非対応<br>(30) 非対応<br>(31) 非対応<br>(32) 非対応<br>(33) 非対応<br>(34) 非対応<br>(35) 非対応<br>(36) 非対応<br>(37) 非対応<br>(38) 非対応<br>(39) 非対応<br>(40) 非対応<br>(41) 非対応<br>(42) 非対応 | <a href="#">▲閉じる</a> |
| QpBounds ※   | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 非対応<br>(15) 非対応<br>(16) 非対応   |                      |

|                      |   |
|----------------------|---|
|                      | (17) 非対応<br>(18) 非対応<br>(19) 非対応<br>(20) 非対応<br>(21) 非対応<br>(22) 非対応<br>(23) 非対応<br>(24) 非対応<br>(25) 非対応<br>(26) 非対応<br>(27) 非対応<br>(28) 非対応<br>(29) 非対応<br>(30) 非対応<br>(31) 非対応<br>(32) 非対応<br>(33) 非対応<br>(34) 非対応<br>(35) 非対応<br>(36) 非対応<br>(37) 非対応<br>(38) 非対応<br>(39) 非対応<br>(40) 非対応<br>(41) 非対応<br>(42) 非対応  |
| EncodingStatistics ※ | (1) 非対応<br>(2) 非対応<br>(3) 非対応<br>(4) 非対応<br>(5) 非対応<br>(6) 非対応<br>(7) 非対応<br>(8) 非対応<br>(9) 非対応<br>(10) 非対応<br>(11) 非対応<br>(12) 非対応<br>(13) 非対応<br>(14) 非対応<br>(15) 非対応<br>(16) 非対応<br>(17) 非対応<br>(18) 非対応<br>(19) 非対応<br>(20) 非対応<br>(21) 非対応<br>(22) 非対応<br>(23) 非対応<br>(24) 非対応<br>(25) 非対応<br>(26) 非対応<br>(27) 非対応<br>(28) 非対応<br>(29) 非対応<br>(30) 非対応<br>(31) 非対応<br>(32) 非対応<br>(33) 非対応<br>(34) 非対応<br>(35) 非対応 |

|                  |  |                 |
|------------------|--|-----------------|
|                  | <div>(36) 非対応</div> <div>(37) 非対応</div> <div>(38) 非対応</div> <div>(39) 非対応</div> <div>(40) 非対応</div> <div>(41) 非対応</div> <div>(42) 非対応</div>  | <div>▲閉じる</div> |
| HdrEditing ※     | <div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 非対応</div> <div>(36) 非対応</div> <div>(37) 非対応</div> <div>(38) 非対応</div> <div>(39) 非対応</div> <div>(40) 非対応</div> <div>(41) 非対応</div> <div>(42) 非対応</div> | <div>▲閉じる</div> |
| オーディオビットレートの範囲 ※ | <div>(1) 16000 – 2688000</div> <div>(2) 4750 – 12200</div> <div>(3) 4750 – 12200</div> <div>(4) 6600 – 23850</div> <div>(5) 6600 – 23850</div> <div>(6) 1 – 21000000</div> <div>(7) 1 – 21000000</div> <div>(8) 64000 – 64000</div> <div>(9) 64000 – 64000</div> <div>(10) 13000 – 13000</div> <div>(11) 8000 – 320000</div>   |                 |



|              |  |
|--------------|--|
|              | (12) 6000 - 510000<br>(13) 1 - 10000000<br>(14) 32000 - 500000<br>(15) -<br>(16) 4750 - 12200<br>(17) 4750 - 12200<br>(18) 6600 - 23850<br>(19) 6600 - 23850<br>(20) 1 - 21000000<br>(21) 1 - 21000000<br>(22) 64000 - 64000<br>(23) 64000 - 64000<br>(24) 13000 - 13000<br>(25) 8000 - 320000<br>(26) 6000 - 510000<br>(27) 6000 - 510000<br>(28) 1 - 10000000<br>(29) 32000 - 500000<br>(30) 16000 - 2688000<br>(31) 32000 - 640000<br>(32) 32000 - 6144000<br>(33) 32000 - 6144000<br>(34) 4750 - 12200<br>(35) 6600 - 23850<br>(36) 1 - 21000000<br>(37) 5000 - 384000<br>(38) 8000 - 320000<br>(39) 8000 - 448000<br>(40) 8000 - 384000<br>(41) -<br>(42) - |
| 入力チャネルの最小数 ※ | (1) 1<br>(2) 1<br>(3) 1<br>(4) 1<br>(5) 1<br>(6) 1<br>(7) 1<br>(8) 1<br>(9) 1<br>(10) 1<br>(11) 1<br>(12) 1<br>(13) 1<br>(14) 1<br>(15) -<br>(16) 1<br>(17) 1<br>(18) 1<br>(19) 1<br>(20) 1<br>(21) 1<br>(22) 1<br>(23) 1<br>(24) 1<br>(25) 1<br>(26) 1<br>(27) 1<br>(28) 1<br>(29) 1<br>(30) 1  |

|                |  |                      |
|----------------|--|----------------------|
|                | (31) 1<br>(32) 1<br>(33) 1<br>(34) 1<br>(35) 1<br>(36) 1<br>(37) 1<br>(38) 1<br>(39) 1<br>(40) 1<br>(41) –<br>(42) –   |                      |
| 入力チャンネルの最大数 ※  | (1) 16<br>(2) 1<br>(3) 1<br>(4) 1<br>(5) 1<br>(6) 8<br>(7) 2<br>(8) 6<br>(9) 6<br>(10) 1<br>(11) 2<br>(12) 8<br>(13) 8<br>(14) 8<br>(15) –<br>(16) 1<br>(17) 1<br>(18) 1<br>(19) 1<br>(20) 8<br>(21) 2<br>(22) 6<br>(23) 6<br>(24) 1<br>(25) 2<br>(26) 8<br>(27) 2<br>(28) 8<br>(29) 8<br>(30) 16<br>(31) 6<br>(32) 8<br>(33) 16<br>(34) 1<br>(35) 1<br>(36) 8<br>(37) 2<br>(38) 2<br>(39) 2<br>(40) 2<br>(41) –<br>(42) – | <a href="#">▲閉じる</a> |
| サンプリングレートの範囲 ※ | –  | <a href="#">▲閉じる</a> |
| エンコーダの複雑値の範囲 ※ | (1) –<br>(2) –<br>(3) 0 – 0<br>(4) –   |                      |

|                     |  |
|---------------------|--|
|                     | (5) 0 - 0<br>(6) -<br>(7) 0 - 8<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) -<br>(11) -<br>(12) -<br>(13) -<br>(14) -<br>(15) 0 - 0<br>(16) -<br>(17) 0 - 0<br>(18) -<br>(19) 0 - 0<br>(20) -<br>(21) 0 - 8<br>(22) -<br>(23) -<br>(24) -<br>(25) -<br>(26) -<br>(27) 0 - 10<br>(28) -<br>(29) -<br>(30) -<br>(31) -<br>(32) -<br>(33) -<br>(34) -<br>(35) -<br>(36) -<br>(37) -<br>(38) -<br>(39) -<br>(40) -<br>(41) -<br>(42) - |
| ビットレートモード(CBR)の対応 ※ | (1) -<br>(2) -<br>(3) 対応<br>(4) -<br>(5) 対応<br>(6) -<br>(7) 非対応<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) -<br>(11) -<br>(12) -<br>(13) -<br>(14) -<br>(15) 非対応<br>(16) -<br>(17) 対応<br>(18) -<br>(19) 対応<br>(20) -<br>(21) 非対応<br>(22) -<br>(23) -  |

|                        |   |
|------------------------|---|
|                        | (24) -<br>(25) -<br>(26) -<br>(27) 対応<br>(28) -<br>(29) -<br>(30) -<br>(31) -<br>(32) -<br>(33) -<br>(34) -<br>(35) -<br>(36) -<br>(37) -<br>(38) -<br>(39) -<br>(40) -<br>(41) -<br>(42) -   |
| ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※ | (1) -<br>(2) -<br>(3) 非対応<br>(4) -<br>(5) 非対応<br>(6) -<br>(7) 非対応<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) -<br>(11) -<br>(12) -<br>(13) -<br>(14) -<br>(15) 非対応<br>(16) -<br>(17) 非対応<br>(18) -<br>(19) 非対応<br>(20) -<br>(21) 非対応<br>(22) -<br>(23) -<br>(24) -<br>(25) -<br>(26) -<br>(27) 非対応<br>(28) -<br>(29) -<br>(30) -<br>(31) -<br>(32) -<br>(33) -<br>(34) -<br>(35) -<br>(36) -<br>(37) -<br>(38) -<br>(39) -<br>(40) -<br>(41) -<br>(42) - |

## ビットレートモード(CQ)の対応 ※

- (1) -
- (2) -
- (3) 非対応
- (4) -
- (5) 非対応
- (6) -
- (7) 対応
- (8) -
- (9) -
- (10) -
- (11) -
- (12) -
- (13) -
- (14) -
- (15) 対応
- (16) -
- (17) 非対応
- (18) -
- (19) 非対応
- (20) -
- (21) 対応
- (22) -
- (23) -
- (24) -
- (25) -
- (26) -
- (27) 非対応
- (28) -
- (29) -
- (30) -
- (31) -
- (32) -
- (33) -
- (34) -
- (35) -
- (36) -
- (37) -
- (38) -
- (39) -
- (40) -
- (41) -
- (42) -

## ビットレートモード(VBR)の対応 ※

- (1) -
- (2) -
- (3) 非対応
- (4) -
- (5) 非対応
- (6) -
- (7) 非対応
- (8) -
- (9) -
- (10) -
- (11) -
- (12) -
- (13) -
- (14) -
- (15) 非対応
- (16) -
- (17) 非対応

|            |   |                      |
|------------|---|----------------------|
|            | (18) -<br>(19) 非対応<br>(20) -<br>(21) 非対応<br>(22) -<br>(23) -<br>(24) -<br>(25) -<br>(26) -<br>(27) 対応<br>(28) -<br>(29) -<br>(30) -<br>(31) -<br>(32) -<br>(33) -<br>(34) -<br>(35) -<br>(36) -<br>(37) -<br>(38) -<br>(39) -<br>(40) -<br>(41) -<br>...  |                      |
| ビデオ幅の整列値 ※ | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) -<br>(7) -<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) -<br>(11) -<br>(12) -<br>(13) -<br>(14) -<br>(15) 2<br>(16) -<br>(17) -<br>(18) -<br>(19) -<br>(20) -<br>(21) -<br>(22) -<br>(23) -<br>(24) -<br>(25) -<br>(26) -<br>(27) -<br>(28) -<br>(29) -<br>(30) -<br>(31) -<br>(32) -<br>(33) -<br>(34) -<br>(35) -<br>(36) - | <a href="#">▲閉じる</a> |

|            |   |                      |
|------------|---|----------------------|
|            | (37) -<br>(38) -<br>(39) -<br>(40) -<br>(41) 2  | <a href="#">▲閉じる</a> |
| ビデオ高の整列値 ※ | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) -<br>(7) -<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) -<br>(11) -<br>(12) -<br>(13) -<br>(14) -<br>(15) 2<br>(16) -<br>(17) -<br>(18) -<br>(19) -<br>(20) -<br>(21) -<br>(22) -<br>(23) -<br>(24) -<br>(25) -<br>(26) -<br>(27) -<br>(28) -<br>(29) -<br>(30) -<br>(31) -<br>(32) -<br>(33) -<br>(34) -<br>(35) -<br>(36) -<br>(37) -<br>(38) -<br>(39) -<br>(40) -<br>(41) 2<br>(42) 2 | <a href="#">▲閉じる</a> |
| ビデオ幅の範囲 ※  | (1) -<br>(2) -<br>(3) -<br>(4) -<br>(5) -<br>(6) -<br>(7) -<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) -<br>(11) -<br>(12) -   |                      |

|           |  |
|-----------|--|
|           | <div>(13) -</div> <div>(14) -</div> <div>(15) 512 - 8192</div> <div>(16) -</div> <div>(17) -</div> <div>(18) -</div> <div>(19) -</div> <div>(20) -</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) -</div> <div>(25) -</div> <div>(26) -</div> <div>(27) -</div> <div>(28) -</div> <div>(29) -</div> <div>(30) -</div> <div>(31) -</div> <div>(32) -</div> <div>(33) -</div> <div>(34) -</div> <div>(35) -</div> <div>(36) -</div> <div>(37) -</div> <div>(38) -</div> <div>(39) -</div> <div>(40) -</div> <div>(41) 32 - 2048</div> <div>(42) 32 - 2048</div> |
| ビデオ高の範囲 ※ | <div>(1) -</div> <div>(2) -</div> <div>(3) -</div> <div>(4) -</div> <div>(5) -</div> <div>(6) -</div> <div>(7) -</div> <div>(8) -</div> <div>(9) -</div> <div>(10) -</div> <div>(11) -</div> <div>(12) -</div> <div>(13) -</div> <div>(14) -</div> <div>(15) 512 - 8192</div> <div>(16) -</div> <div>(17) -</div> <div>(18) -</div> <div>(19) -</div> <div>(20) -</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) -</div> <div>(25) -</div> <div>(26) -</div> <div>(27) -</div> <div>(28) -</div> <div>(29) -</div> <div>(30) -</div> <div>(31) -</div>        |



|                |  |                 |
|----------------|--|-----------------|
|                | <div>(32) -</div> <div>(33) -</div> <div>(34) -</div> <div>(35) -</div> <div>(36) -</div> <div>(37) -</div> <div>(38) -</div> <div>(39) -</div> <div>(40) -</div> <div>(41) 32 - 2048</div> <div>(42) 32 - 2048</div>  | <div>▲閉じる</div> |
| ビデオビットレートの範囲 ※ | <div>(1) -</div> <div>(2) -</div> <div>(3) -</div> <div>(4) -</div> <div>(5) -</div> <div>(6) -</div> <div>(7) -</div> <div>(8) -</div> <div>(9) -</div> <div>(10) -</div> <div>(11) -</div> <div>(12) -</div> <div>(13) -</div> <div>(14) -</div> <div>(15) 1 - 64000</div> <div>(16) -</div> <div>(17) -</div> <div>(18) -</div> <div>(19) -</div> <div>(20) -</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) -</div> <div>(25) -</div> <div>(26) -</div> <div>(27) -</div> <div>(28) -</div> <div>(29) -</div> <div>(30) -</div> <div>(31) -</div> <div>(32) -</div> <div>(33) -</div> <div>(34) -</div> <div>(35) -</div> <div>(36) -</div> <div>(37) -</div> <div>(38) -</div> <div>(39) -</div> <div>(40) -</div> <div>(41) 1 - 64000</div> <div>(42) 1 - 64000</div> | <div>▲閉じる</div> |
| フレームレートの範囲 ※   | <div>(1) -</div> <div>(2) -</div> <div>(3) -</div> <div>(4) -</div> <div>(5) -</div> <div>(6) -</div> <div>(7) -</div>   |                 |

|                              |   |
|------------------------------|---|
|                              | (8) –<br>(9) –<br>(10) –<br>(11) –<br>(12) –<br>(13) –<br>(14) –<br>(15) 1 – 20<br>(16) –<br>(17) –<br>(18) –<br>(19) –<br>(20) –<br>(21) –<br>(22) –<br>(23) –<br>(24) –<br>(25) –<br>(26) –<br>(27) –<br>(28) –<br>(29) –<br>(30) –<br>(31) –<br>(32) –<br>(33) –<br>(34) –<br>(35) –<br>(36) –<br>(37) –<br>(38) –<br>(39) –<br>(40) –<br>(41) 0 – 960<br>(42) 0 – 960 |
| SupportedPerformancePoints ※ | –   |
| 同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※   | (1) 32<br>(2) 32<br>(3) 32<br>(4) 32<br>(5) 32<br>(6) 32<br>(7) 32<br>(8) 32<br>(9) 32<br>(10) 32<br>(11) 32<br>(12) 32<br>(13) 32<br>(14) 32<br>(15) 6<br>(16) 32<br>(17) 32<br>(18) 32<br>(19) 32<br>(20) 32<br>(21) 32<br>(22) 32<br>(23) 32<br>(24) 32  |

|                |   |
|----------------|---|
|                | (25) 32<br>(26) 32<br>(27) 32<br>(28) 32<br>(29) 32<br>(30) 32<br>(31) 32<br>(32) 32<br>(33) 32<br>(34) 32<br>(35) 32<br>(36) 32<br>(37) 32<br>(38) 32<br>(39) 32<br>(40) 32<br>(41) 32<br>(42) 32  |
| エンコーダの品質値の範囲 ※ | (1) -<br>(2) -<br>(3) 0 - 0<br>(4) -<br>(5) 0 - 0<br>(6) -<br>(7) 0 - 0<br>(8) -<br>(9) -<br>(10) -<br>(11) -<br>(12) -<br>(13) -<br>(14) -<br>(15) 0 - 100<br>(16) -<br>(17) 0 - 0<br>(18) -<br>(19) 0 - 0<br>(20) -<br>(21) 0 - 0<br>(22) -<br>(23) -<br>(24) -<br>(25) -<br>(26) -<br>(27) 0 - 0<br>(28) -<br>(29) -<br>(30) -<br>(31) -<br>(32) -<br>(33) -<br>(34) -<br>(35) -<br>(36) -<br>(37) -<br>(38) -<br>(39) -<br>(40) -<br>(41) -<br>(42) - |

---

※:Android標準APIで取得した値を掲載