

センサー

アイコンについて: ☐ 対応 ☐ 非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です) ☐ 以前の版から更新あり

共通

Hi-Fiセンサー対応 ※	— 対応
ダイナミックセンサー対応 ※	— 対応

加速度センサー


値の取得可否 ※	 可
未補正值の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	5000 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	400000 $\mu$ sec
値の範囲 ※	78.4532
消費電力 ※	1.0 mA
センサー分解能 ※	0.009576807 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	192
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	— 
対応するダイレクトチャネル ※	— 

限定軸加速度センサー

 非対応



値の取得可否 ※	— 可
未補正值の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	— $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	— $\mu$ sec
値の範囲 ※	—
消費電力 ※	— mA
センサー分解能 ※	— m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	—
レポートモード ※	—
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャネル ※	—

重力センサー

値の取得可否 ※	 可
----------	---

最小遅延時間 ※	20000 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	400000 $\mu$ sec
値の範囲 ※	9.80665
消費電力 ※	4.0 mA
センサー分解能 ※	0.009576807 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	192
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	— <a href="#">更新</a>
対応するダイレクトチャンネル ※	— <a href="#">更新</a>

## ジャイロセンサー

値の取得可否 ※	 可
未補正值の取得可否 ※	 可
最小遅延時間 ※	5000 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	400000 $\mu$ sec
値の範囲 ※	17.453032
消費電力 ※	2.0 mA
センサー分解能 ※	0.00061086525 rad/sec
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	192
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	— <a href="#">更新</a>
対応するダイレクトチャンネル ※	— <a href="#">更新</a>

## 限定軸ジャイロセンサー

 非対応

値の取得可否 ※	— 可
未補正值の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	— $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	— $\mu$ sec
値の範囲 ※	—
消費電力 ※	— mA
センサー分解能 ※	— rad/sec
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	—
レポートモード ※	—
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャンネル ※	—

## 6DoFセンサー

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	— $\mu\text{sec}$
最大遅延時間 ※	— $\mu\text{sec}$
値の範囲 ※	—
消費電力 ※	— mA
センサー分解能 ※	— $\text{m/s}^2$
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	—
レポートモード ※	—
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャンネル ※	—

## 照度計

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	0 $\mu\text{sec}$
最大遅延時間 ※	0 $\mu\text{sec}$
値の範囲 ※	65535.0
消費電力 ※	0.09 mA
センサー分解能 ※	1.0 lux
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	— <span>更新</span>
対応するダイレクトチャンネル ※	— <span>更新</span>

## 地磁気計

値の取得可否 ※	✔ 可
未補正值の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	20000 $\mu\text{sec}$
最大遅延時間 ※	400000 $\mu\text{sec}$
値の範囲 ※	2000.0
消費電力 ※	1.0 mA
センサー分解能 ※	0.1 $\mu\text{T}$
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	170
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応

対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	- <a href="#">更新</a>
対応するダイレクトチャンネル ※	- <a href="#">更新</a>

## 回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	20000 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	400000 $\mu$ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	4.0 mA
センサー分解能 ※	0.0001 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	153
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	- <a href="#">更新</a>
対応するダイレクトチャンネル ※	- <a href="#">更新</a>

## ゲーム用回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	20000 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	400000 $\mu$ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	4.0 mA
センサー分解能 ※	0.0001 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	153
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	- <a href="#">更新</a>
対応するダイレクトチャンネル ※	- <a href="#">更新</a>

## 地磁気回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	20000 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	400000 $\mu$ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	2.0 mA
センサー分解能 ※	0.0001 m/s <sup>2</sup>
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	139

レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	— <a href="#">更新</a>
対応するダイレクトチャンネル ※	— <a href="#">更新</a>

## 気圧計

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	— $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	— $\mu$ sec
値の範囲 ※	—
消費電力 ※	— mA
センサー分解能 ※	— hPa
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	—
レポートモード ※	—
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャンネル ※	—

## 近接センサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	0 $\mu$ sec
値の範囲 ※	5.0
消費電力 ※	0.1 mA
センサー分解能 ※	1.0 cm
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	— <a href="#">更新</a>
対応するダイレクトチャンネル ※	— <a href="#">更新</a>

## 温度センサー

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	— $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	— $\mu$ sec
値の範囲 ※	—
消費電力 ※	— mA

センサー分解能 ※	- °C
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

## ステップカウンター

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	0 μ sec
最大遅延時間 ※	0 μ sec
値の範囲 ※	500000.0
消費電力 ※	0.2 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	139
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	- 更新
対応するダイレクトチャンネル ※	- 更新

## ステップディテクター

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	0 μ sec
最大遅延時間 ※	0 μ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.2 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	139
レポートモード ※	REPORTING_MODE_SPECIAL_TRIGGER
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	- 更新
対応するダイレクトチャンネル ※	- 更新

## 動作検出センサー

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	- μ sec
最大遅延時間 ※	- μ sec
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA

バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	—
レポートモード ※	—
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャンネル ※	—

## 静止検出センサー

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	— $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	— $\mu$ sec
値の範囲 ※	—
消費電力 ※	— mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	—
レポートモード ※	—
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャンネル ※	—

## ヒンジ角度センサー

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	— $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	— $\mu$ sec
値の範囲 ※	—
消費電力 ※	— mA
センサー分解能 ※	— degree
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	—
レポートモード ※	—
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャンネル ※	—

## 方位センサー

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	— $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	— $\mu$ sec
値の範囲 ※	—
消費電力 ※	— mA

センサー分解能 ※	- degree
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

## ヘッドトラッカー

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	- $\mu$ sec
最大遅延時間 ※	- $\mu$ sec
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
センサー分解能 ※	- degree
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャンネル ※	-

※: Android標準APIで取得した値を掲載