

メディア

アイコンについて: ☐ 対応 ☐ 非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です) ☐ 以前の版から更新あり

DRM

メディアプレイヤー

ドコモメディアプレイヤー対応

— 対応

PlayReady

PlayReady対応

— 対応

PlayReady実装方式

—

その他の場合の実装方式

—

Encapsulation

MIC

EncapsulationMetadataTypes ※

—

EncapsulationModes ※

—

SPEAKER

EncapsulationMetadataTypes ※

—

EncapsulationModes ※

—

CallScreeningMode

CallScreeningModeSupport ※

— 対応

ExifInterface

SupportedMimeType ※

—

Expanded Picture in Picture

● 非対応

対応 ※

— 対応

## PickImages

PickImagesMaxLimit ※

100

## MediaCommunicationManager

バージョン ※

1

## オーディオコーデック

### MPEG-4 AAC (AAC LC)

対応

✔ 対応

### MPEG-4 HE AAC (AAC+)

対応

✔ 対応

### MPEG-4 HE AACv2 (enhanced AAC+)

対応

✔ 対応

### AAC ELD (enhanced low delay AAC)

対応

✔ 対応

### AMR-NB

対応

✔ 対応

### AMR-WB

対応

✔ 対応

### FLAC

対応

✔ 対応

### MP3

対応

✔ 対応

## MIDI

対応

✔ 対応

## Vorbis

対応

✔ 対応

## PCM/WAVE

対応

✔ 対応

## Opus

対応

✔ 対応

## その他

(自由入力)

ALAC  
DSD

## イメージフォーマット

### JPEG

対応

✔ 対応

### GIF

対応

✔ 対応

### PNG

対応

✔ 対応

### BMP

対応

✔ 対応

## WebP

対応

✔ 対応

## Raw

対応

✔ 対応

## その他

(自由入力)

WBMP  
HEIF

## ビデオコーデック

### H.263

対応

✔ 対応

### H.264 AVC

対応

✔ 対応

### H.265 HEVC

対応

✔ 対応

### MPEG-2

対応

✔ 対応

### MPEG-4 SP

対応

✔ 対応

### VP8

対応

✔ 対応

### VP9

対応

 対応

## その他

(自由入力)

AV1

## OpenMAX IL

## OpenMAX IL : AAC(Advanced Audio Coding)

コーデック ※

- (1) OMX.google.aac.decoder (デコーダ)
- (2) OMX.google.aac.encoder (エンコーダ)
- (3) c2.android.aac.decoder (デコーダ)
- (4) c2.android.aac.encoder (エンコーダ)

プロファイル ※

- (1)
  - AACObjectELD
  - AACObjectERScalable
  - AACObjectHE
  - AACObjectHE\_PS
  - AACObjectLC
  - AACObjectLD
  - AACObjectXHE
- (2)
  - AACObjectELD
  - AACObjectHE
  - AACObjectHE\_PS
  - AACObjectLC
  - AACObjectLD
- (3)
  - AACObjectELD
  - AACObjectERScalable
  - AACObjectHE
  - AACObjectHE\_PS
  - AACObjectLC
  - AACObjectLD
  - AACObjectXHE
- (4)
  - AACObjectELD
  - AACObjectHE
  - AACObjectHE\_PS
  - AACObjectLC
  - AACObjectLD

[▲閉じる](#)

MIME TYPE ※

audio/mp4a-latm

HardwareAccelerated codec ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応

Software-only codec ※

- (1) 対応
- (2) 対応

	(3) 対応 (4) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
オーディオビットレートの範囲 ※	(1) 8000 – 510000 (2) 8000 – 510000 (3) 8000 – 510000 (4) 8000 – 510000
入力チャンネルの最小数 ※	(1) 1 (2) 1 (3) 1 (4) 1
入力チャンネルの最大数 ※	(1) 8 (2) 6 (3) 8 (4) 6
サンプリングレートの範囲 ※	(1) 7350 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (2) 8000 11025 12000 16000

	22050 24000 32000 44100 48000 (3) 7350 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (4) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000
	<a href="#">▲閉じる</a>
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0

コーデック ※	(1) OMX.google.h263.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ) (3) c2.android.h263.decoder (デコーダ) (4) c2.android.h263.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar ▲閉じる
プロファイル/レベル ※	(1) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level40 H263ProfileISWV2 / H263Level45 (2) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 (3) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level40 H263ProfileISWV2 / H263Level45 (4) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 ▲閉じる
MIME TYPE ※	video/3gpp
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応



	(3) 非対応 (4) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
EncodingStatistics ※	(1) 非対応 (2) 非対応

	(3) 非対応 (4) 非対応
HdrEditing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 4 (2) 16 (3) 4 (4) 16
ビデオ高の整列値 ※	(1) 4 (2) 16 (3) 4 (4) 16
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 4 - 352 (2) 176 - 176 (3) 4 - 352 (4) 176 - 176
ビデオ高の範囲 ※	(1) 4 - 288 (2) 144 - 144 (3) 4 - 288 (4) 144 - 144
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 384000 (2) 1 - 128000 (3) 1 - 384000 (4) 1 - 128000
フレームレートの範囲 ※	(1) 1 - 30 (2) 1 - 30 (3) 1 - 30 (4) 1 - 30
SupportedPerformancePoints ※	(1) - (2) -

	(3) - (4) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0

## OpenMAX IL : H.264 / AVC(Advanced Video Coding)

コーデック ※	(1) OMX.google.h264.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.avc (デコーダ) (4) OMX.qcom.video.decoder.avc.low_latency (デコーダ) (5) OMX.qcom.video.encoder.avc (エンコーダ) (6) c2.android.avc.decoder (デコーダ) (7) c2.android.avc.encoder (エンコーダ) (8) c2.qti.avc.decoder (デコーダ) (9) c2.qti.avc.decoder.low_latency (デコーダ) (10) c2.qti.avc.encoder (エンコーダ)	▲閉じる
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible	

	<div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (6) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (7) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (8) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (9) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (10) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div>	<div>▲閉じる</div>
プロファイル/レベル ※	<div>(1) AVCProfileBaseline / AVCLevel52 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel52 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel52 AVCProfileHigh / AVCLevel52 AVCProfileMain / AVCLevel52 (2) AVCProfileBaseline / AVCLevel5 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel5 AVCProfileMain / AVCLevel5 (3) AVCProfileBaseline / AVCLevel61 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel61 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel61 AVCProfileHigh / AVCLevel61 AVCProfileMain / AVCLevel61 (4) AVCProfileBaseline / AVCLevel61</div>	

	AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel61 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel61 AVCProfileHigh / AVCLevel61 AVCProfileMain / AVCLevel61 (5) AVCProfileBaseline / AVCLevel6 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel6 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel6 AVCProfileHigh / AVCLevel6 AVCProfileMain / AVCLevel6 (6) AVCProfileBaseline / AVCLevel52 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel52 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel52 AVCProfileHigh / AVCLevel52 AVCProfileMain / AVCLevel52 (7) AVCProfileBaseline / AVCLevel5 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel5 AVCProfileMain / AVCLevel5 (8) AVCProfileBaseline / AVCLevel61 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel61 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel61 AVCProfileHigh / AVCLevel61 AVCProfileMain / AVCLevel61 (9) AVCProfileBaseline / AVCLevel61 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel61 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel61 AVCProfileHigh / AVCLevel61 AVCProfileMain / AVCLevel61 (10) AVCProfileBaseline / AVCLevel6 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel6 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel6 AVCProfileHigh / AVCLevel6 AVCProfileMain / AVCLevel6
	<a href="#">▲閉じる</a>
MIME TYPE ※	video/avc
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 対応 (9) 対応 (10) 対応
	<a href="#">▲閉じる</a>
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応

	(7) 対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 対応 (9) 対応 (10) 対応	<a href="#">▲閉じる</a>
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 非対応 (8) 対応 (9) 対応 (10) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 対応	<a href="#">▲閉じる</a>

	(8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>

	(9) 対応	<a href="#">▲閉じる</a>
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
EncodingStatistics ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
HdrEditing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) - (5) 0 - 100 (6) - (7) 0 - 0 (8) - (9) - (10) 0 - 100	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) - (5) 対応 (6) - (7) 非対応 (8) - (9) - (10) 対応	



[▲閉じる](#)

ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※

- (1) -
- (2) 非対応
- (3) -
- (4) -
- (5) 非対応
- (6) -
- (7) 非対応
- (8) -
- (9) -
- (10) 非対応

[▲閉じる](#)

ビットレートモード(CQ)の対応 ※

- (1) -
- (2) 非対応
- (3) -
- (4) -
- (5) 非対応
- (6) -
- (7) 非対応
- (8) -
- (9) -
- (10) 非対応

[▲閉じる](#)

ビットレートモード(VBR)の対応 ※

- (1) -
- (2) 対応
- (3) -
- (4) -
- (5) 対応
- (6) -
- (7) 対応
- (8) -
- (9) -
- (10) 対応

[▲閉じる](#)

ビデオ幅の整列値 ※

- (1) 2
- (2) 2
- (3) 2
- (4) 2
- (5) 2
- (6) 2
- (7) 2
- (8) 2
- (9) 2
- (10) 2

[▲閉じる](#)

ビデオ高の整列値 ※

- (1) 2
- (2) 2
- (3) 2
- (4) 2
- (5) 2
- (6) 2
- (7) 2
- (8) 2
- (9) 2
- (10) 2

[▲閉じる](#)

ビデオ幅の範囲 ※	<ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 2 – 4080</li> <li>(2) 16 – 2048</li> <li>(3) 96 – 8192</li> <li>(4) 96 – 8192</li> <li>(5) 128 – 8192</li> <li>(6) 2 – 4080</li> <li>(7) 16 – 2048</li> <li>(8) 96 – 8192</li> <li>(9) 96 – 8192</li> <li>(10) 128 – 8192</li> </ul>	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ高の範囲 ※	<ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 2 – 4080</li> <li>(2) 16 – 2048</li> <li>(3) 96 – 8192</li> <li>(4) 96 – 8192</li> <li>(5) 128 – 8192</li> <li>(6) 2 – 4080</li> <li>(7) 16 – 2048</li> <li>(8) 96 – 8192</li> <li>(9) 96 – 8192</li> <li>(10) 128 – 8192</li> </ul>	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオビットレートの範囲 ※	<ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 1 – 48000000</li> <li>(2) 1 – 12000000</li> <li>(3) 1 – 220000000</li> <li>(4) 1 – 70000000</li> <li>(5) 1 – 220000000</li> <li>(6) 1 – 48000000</li> <li>(7) 1 – 12000000</li> <li>(8) 1 – 220000000</li> <li>(9) 1 – 70000000</li> <li>(10) 1 – 220000000</li> </ul>	<a href="#">▲閉じる</a>
フレームレートの範囲 ※	<ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 0 – 960</li> <li>(2) 0 – 960</li> <li>(3) 1 – 960</li> <li>(4) 1 – 480</li> <li>(5) 1 – 960</li> <li>(6) 0 – 960</li> <li>(7) 0 – 960</li> <li>(8) 1 – 960</li> <li>(9) 1 – 480</li> <li>(10) 1 – 960</li> </ul>	<a href="#">▲閉じる</a>
SupportedPerformancePoints ※	<ul style="list-style-type: none"> <li>(1) –</li> <li>(2) –</li> <li>(3) UHD_240</li> <li>(4) UHD_120, FHD_240</li> <li>(5) UHD_120, FHD_240</li> <li>(6) –</li> <li>(7) –</li> <li>(8) UHD_240</li> <li>(9) UHD_120, FHD_240</li> <li>(10) UHD_120, FHD_240</li> </ul>	<a href="#">▲閉じる</a>

同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 16 (4) 16 (5) 16 (6) 32 (7) 32 (8) 16 (9) 16 (10) 16	<a href="#">▲閉じる</a>
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) - (5) 0 - 0 (6) - (7) 0 - 0 (8) - (9) - (10) 0 - 0	<a href="#">▲閉じる</a>

## OpenMAX IL : HEVC

コーデック ※	(1) OMX.google.hevc.decoder (デコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.hevc (デコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.hevc.low_latency (デコーダ) (4) OMX.qcom.video.encoder.hevc (エンコーダ) (5) OMX.qcom.video.encoder.hevc.cq (エンコーダ) (6) c2.android.hevc.decoder (デコーダ) (7) c2.android.hevc.encoder (エンコーダ) (8) c2.qti.hevc.decoder (デコーダ) (9) c2.qti.hevc.decoder.low_latency (デコーダ) (10) c2.qti.hevc.encoder (エンコーダ) (11) c2.qti.hevc.encoder.cq (エンコーダ)	<a href="#">▲閉じる</a>
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar	

COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
(4)  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
(5)  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
(6)  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
(7)  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
(8)  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
(9)  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
(10)  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar  
COLOR\_FormatYUV420Planar  
COLOR\_FormatYUV420SemiPlanar  
(11)  
COLOR\_FormatSurface  
COLOR\_FormatYUV420Flexible  
COLOR\_FormatYUV420PackedPlanar  
COLOR\_FormatYUV420PackedSemiPlanar

## プロファイル/レベル ※

- (1)  
HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel52  
HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel52
- (2)  
HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel61  
HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel61  
HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel61  
HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel61  
HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel61
- (3)  
HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel61  
HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel61  
HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel61  
HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel61  
HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel61
- (4)  
HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel6  
HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel6  
HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel6  
HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel6  
HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel6
- (5)  
HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel6  
HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel6  
HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel6  
HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel6  
HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel6
- (6)  
HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel52  
HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel52
- (7)  
HEVCProfileMain / HEVCMaInTierLevel52  
HEVCProfileMainStill / HEVCMaInTierLevel52
- (8)  
HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel61  
HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel61  
HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel61  
HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel61  
HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel61
- (9)  
HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel61  
HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel61  
HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel61  
HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel61  
HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel61
- (10)  
HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel6  
HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel6  
HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel6  
HEVCProfileMain10HDR10Plus / HEVCHighTierLevel6  
HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel6
- (11)  
HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel6  
HEVCProfileMain10 / HEVCHighTierLevel6  
HEVCProfileMain10HDR10 / HEVCHighTierLevel6

[▲閉じる](#)

## MIME TYPE ※

video/hevc

## HardwareAccelerated codec ※

- (1) 非対応
- (2) 対応
- (3) 対応
- (4) 対応
- (5) 対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 対応
- (9) 対応
- (10) 対応
- (11) 対応

[▲閉じる](#)

## Software-only codec ※

- (1) 対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 対応
- (7) 対応
- (8) 非対応
- (9) 非対応
- (10) 非対応
- (11) 非対応

[▲閉じる](#)

## Provided by device manufacturer ※

- (1) 非対応
- (2) 対応
- (3) 対応
- (4) 対応
- (5) 対応
- (6) 非対応
- (7) 非対応
- (8) 対応
- (9) 対応
- (10) 対応
- (11) 対応

[▲閉じる](#)

## AdaptivePlayback ※

- (1) 対応
- (2) 対応
- (3) 対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応
- (6) 対応
- (7) 非対応
- (8) 対応
- (9) 対応
- (10) 非対応
- (11) 非対応

[▲閉じる](#)

## SecurePlayback ※

- (1) 非対応
- (2) 非対応
- (3) 非対応
- (4) 非対応
- (5) 非対応

	(6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 〇〇、〇〇〇〇	<a href="#">▲閉じる</a>
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 対応 (11) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>

FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 対応 (10) 非対応 (11) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
EncodingStatistics ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応	



	(9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
HdrEditing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) 0 - 100 (5) 0 - 100 (6) - (7) 0 - 10 (8) - (9) - (10) 0 - 100 (11) 0 - 100	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) 対応 (5) 非対応 (6) - (7) 対応 (8) - (9) - (10) 対応 (11) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) 非対応 (5) 非対応 (6) - (7) 非対応 (8) - (9) - (10) 非対応 (11) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) 非対応	

	(5) 対応 (6) - (7) 対応 (8) - (9) - (10) 非対応 (11) 対応	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) - (4) 対応 (5) 非対応 (6) - (7) 対応 (8) - (9) - (10) 対応 (11) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2 (8) 2 (9) 2 (10) 2 (11) 2	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2 (8) 2 (9) 2 (10) 2 (11) 2	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 4096 (2) 96 - 8192 (3) 96 - 8192 (4) 128 - 8192 (5) 128 - 512 (6) 2 - 4096 (7) 2 - 512 (8) 96 - 8192 (9) 96 - 8192 (10) 128 - 8192 (11) 128 - 512	<a href="#">▲閉じる</a>

ビデオ高の範囲 ※	<ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 2 – 4096</li> <li>(2) 96 – 8192</li> <li>(3) 96 – 8192</li> <li>(4) 128 – 8192</li> <li>(5) 128 – 512</li> <li>(6) 2 – 4096</li> <li>(7) 2 – 512</li> <li>(8) 96 – 8192</li> <li>(9) 96 – 8192</li> <li>(10) 128 – 8192</li> <li>(11) 128 – 512</li> </ul>	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオビットレートの範囲 ※	<ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 1 – 10000000</li> <li>(2) 1 – 160000000</li> <li>(3) 1 – 70000000</li> <li>(4) 1 – 160000000</li> <li>(5) 1 – 160000000</li> <li>(6) 1 – 10000000</li> <li>(7) 1 – 10000000</li> <li>(8) 1 – 160000000</li> <li>(9) 1 – 70000000</li> <li>(10) 1 – 160000000</li> <li>(11) 1 – 160000000</li> </ul>	<a href="#">▲閉じる</a>
フレームレートの範囲 ※	<ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 0 – 960</li> <li>(2) 1 – 960</li> <li>(3) 1 – 480</li> <li>(4) 1 – 960</li> <li>(5) 1 – 480</li> <li>(6) 0 – 960</li> <li>(7) 1 – 120</li> <li>(8) 1 – 960</li> <li>(9) 1 – 480</li> <li>(10) 1 – 960</li> <li>(11) 1 – 480</li> </ul>	<a href="#">▲閉じる</a>
SupportedPerformancePoints ※	<ul style="list-style-type: none"> <li>(1) –</li> <li>(2) UHD_240</li> <li>(3) UHD_120, FHD_240</li> <li>(4) UHD_120, FHD_240</li> <li>(5)</li> <li>(6) –</li> <li>(7) –</li> <li>(8) UHD_240</li> <li>(9) UHD_120, FHD_240</li> <li>(10) UHD_120, FHD_240</li> <li>(11)</li> </ul>	<a href="#">▲閉じる</a>
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	<ul style="list-style-type: none"> <li>(1) 32</li> <li>(2) 16</li> <li>(3) 16</li> <li>(4) 16</li> <li>(5) 16</li> <li>(6) 32</li> <li>(7) 32</li> <li>(8) 16</li> </ul>	

	(9) 16 (10) 16 (11) 16	▲閉じる
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) – (3) – (4) 0 – 0 (5) 0 – 100 (6) – (7) 0 – 100 (8) – (9) – (10) 0 – 0 (11) 0 – 100	▲閉じる

## OpenMAX IL : MPEG2

コーデック ※	(1) OMX.qcom.video.decoder.mpeg2 (デコーダ) (2) c2.qti.mpeg2.decoder (デコーダ)	
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar	▲閉じる
プロファイル/レベル ※	(1) MPEG2ProfileMain / MPEG2LevelHL MPEG2ProfileSimple / MPEG2LevelHL (2) MPEG2ProfileMain / MPEG2LevelHL MPEG2ProfileSimple / MPEG2LevelHL	
MIME TYPE ※	video/mpeg2	
HardwareAccelerated codec ※	(1) 対応 (2) 対応	
Software-only codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応	
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応 (2) 対応	
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 対応	
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応	

TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応
イントラフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応
EncodingStatistics ※	(1) 非対応 (2) 非対応
HdrEditing ※	(1) 非対応 (2) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) –
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) – (2) –
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) – (2) –
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) – (2) –
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) – (2) –
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 96 – 1920 (2) 96 – 1920
ビデオ高の範囲 ※	(1) 96 – 1088 (2) 96 – 1088
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 40000000 (2) 1 – 40000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 12 – 30 (2) 12 – 30
SupportedPerformancePoints ※	(1) FHD_30 (2) FHD_30
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 16 (2) 16
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) –

コーデック ※	(1) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ) (3) c2.android.mpeg4.decoder (デコーダ) (4) c2.android.mpeg4.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar ▲閉じる
プロファイル/レベル ※	(1) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6 (2) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 (3) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6 (4) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 ▲閉じる
MIME TYPE ※	video/mp4v-es
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応

Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
EncodingStatistics ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
HdrEditing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応

エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 16 (3) 2 (4) 16
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 16 (3) 2 (4) 16
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 1344 (2) 16 - 176 (3) 2 - 1344 (4) 16 - 176
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 1344 (2) 16 - 144 (3) 2 - 1344 (4) 16 - 144
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 12000000 (2) 1 - 64000 (3) 1 - 12000000 (4) 1 - 64000
フレームレートの範囲 ※	(1) 12 - 60 (2) 12 - 60 (3) 12 - 60 (4) 12 - 60
SupportedPerformancePoints ※	(1) - (2) - (3) - (4) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32



エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0
----------------	--

## OpenMAX IL : VP8

コーデック ※	(1) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ) (3) c2.android.vp8.decoder (デコーダ) (4) c2.android.vp8.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 (2) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 (3) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 (4) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0
MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp8
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応

[▲閉じる](#)

[▲閉じる](#)

Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
EncodingStatistics ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応

HdrEditing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) – (2) 対応 (3) – (4) 対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) – (2) 対応 (3) – (4) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 – 2048 (2) 2 – 2048 (3) 2 – 2048 (4) 2 – 2048
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 – 2048 (2) 2 – 2048 (3) 2 – 2048 (4) 2 – 2048
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 40000000 (2) 1 – 40000000 (3) 1 – 40000000 (4) 1 – 40000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 – 960 (2) 0 – 960 (3) 0 – 960 (4) 0 – 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) – (3) – (4) –

同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0

## OpenMAX IL : VP9

コーデック ※	(1) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.vp9.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.vp9 (デコーダ) (4) c2.android.vp9.decoder (デコーダ) (5) c2.android.vp9.encoder (エンコーダ) (6) c2.qti.vp9.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (6) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible

	COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420Planar	<a href="#">▲閉じる</a>
プロファイル/レベル ※	(1) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5 (2) VP9Profile0 / VP9Level41 (3) VP9Profile0 / VP9Level51 VP9Profile2 / VP9Level51 VP9Profile2HDR / VP9Level51 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level51 (4) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5 (5) VP9Profile0 / VP9Level41 (6) VP9Profile0 / VP9Level51 VP9Profile2 / VP9Level51 VP9Profile2HDR / VP9Level51 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level51	<a href="#">▲閉じる</a>
MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp9	
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応	
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応	
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応	
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 対応	

SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応

EncodingStatistics ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
HdrEditing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) - (5) 0 - 0 (6) -
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) - (5) 対応 (6) -
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) - (5) 非対応 (6) -
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) 非対応 (3) - (4) - (5) 非対応 (6) -
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) 対応 (3) - (4) - (5) 対応 (6) -
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2

ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 – 2048 (2) 2 – 2048 (3) 96 – 4096 (4) 2 – 2048 (5) 2 – 2048 (6) 96 – 4096
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 – 2048 (2) 2 – 2048 (3) 96 – 4096 (4) 2 – 2048 (5) 2 – 2048 (6) 96 – 4096
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 40000000 (2) 1 – 30000000 (3) 1 – 100000000 (4) 1 – 40000000 (5) 1 – 30000000 (6) 1 – 100000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 – 960 (2) 0 – 960 (3) 1 – 60 (4) 0 – 960 (5) 0 – 960 (6) 1 – 60
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) – (3) UHD_60 (4) – (5) – (6) UHD_60
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 3 (4) 32 (5) 32 (6) 3
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) – (5) 0 – 0 (6) –

## OpenMAX IL : DolbyVision

コーデック ※	–
カラーフォーマット ※	–
プロファイル/レベル ※	–
MIME TYPE ※	–
HardwareAccelerated codec ※	–
Software-only codec ※	–



Provided by device manufacturer ※	-
AdaptivePlayback ※	-
SecurePlayback ※	-
TunneledPlayback ※	-
イントラフレッシュ対応 ※	-
PartialFrame対応 ※	-
DynamicTimestamp ※	-
FrameParsing ※	-
MultipleFrames ※	-
LowLatency ※	-
QpBounds ※	-
EncodingStatistics ※	-
HdrEditing ※	-
エンコーダの複雑値の範囲 ※	-
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	-
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	-
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	-
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	-
ビデオ幅の整列値 ※	-
ビデオ高の整列値 ※	-
ビデオ幅の範囲 ※	-
ビデオ高の範囲 ※	-
ビデオビットレートの範囲 ※	-
フレームレートの範囲 ※	-
SupportedPerformancePoints ※	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	-
エンコーダの品質値の範囲 ※	-

## OpenMAX IL : AV1

コーデック ※	(1) c2.android.av1.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar
プロファイル/レベル ※	(1) A1ProfileMain8 / AV1Level53 AV1ProfileMain10 / AV1Level53
MIME TYPE ※	video/av01

[▲閉じる](#)

HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応
EncodingStatistics ※	(1) 非対応
HdrEditing ※	(1) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) -
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) -
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) -
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) -
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) -
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 - 2048
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 2048
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 60000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) -
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) -

## OpenMAX IL : その他

### コーデック ※

- (1) OMX.dolby.ac4.decoder (デコーダ)
- (2) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ)
- (3) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ)
- (4) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ)
- (5) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ)
- (6) OMX.google.flac.decoder (デコーダ)
- (7) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ)
- (8) OMX.google.g711.alaw.decoder (デコーダ)
- (9) OMX.google.g711.mlaw.decoder (デコーダ)
- (10) OMX.google.gsm.decoder (デコーダ)
- (11) OMX.google.mp3.decoder (デコーダ)
- (12) OMX.google.opus.decoder (デコーダ)

	<div>(13) OMX.google.raw.decoder (デコーダ)</div> <div>(14) OMX.google.vorbis.decoder (デコーダ)</div> <div>(15) OMX.qcom.video.encoder.heic (エンコーダ)</div> <div>(16) OMX.qti.audio.decoder.dsd (デコーダ)</div> <div>(17) OMX.somc.alac.decoder (デコーダ)</div> <div>(18) c2.android.amrnb.decoder (デコーダ)</div> <div>(19) c2.android.amrnb.encoder (エンコーダ)</div> <div>(20) c2.android.amrwb.decoder (デコーダ)</div> <div>(21) c2.android.amrwb.encoder (エンコーダ)</div> <div>(22) c2.android.flac.decoder (デコーダ)</div> <div>(23) c2.android.flac.encoder (エンコーダ)</div> <div>(24) c2.android.g711.alaw.decoder (デコーダ)</div> <div>(25) c2.android.g711.mlaw.decoder (デコーダ)</div> <div>(26) c2.android.mp3.decoder (デコーダ)</div> <div>(27) c2.android.opus.decoder (デコーダ)</div> <div>(28) c2.android.opus.encoder (エンコーダ)</div> <div>(29) c2.android.raw.decoder (デコーダ)</div> <div>(30) c2.android.vorbis.decoder (デコーダ)</div> <div>(31) c2.dolby.ac4.decoder (デコーダ)</div> <div>(32) c2.dolby.eac3.decoder (デコーダ)</div> <div>(33) c2.dolby.eac3.decoder (デコーダ)</div> <div>(34) c2.dolby.eac3.decoder (デコーダ)</div> <div>(35) c2.qti.heic.encoder (エンコーダ)</div> <div>(36) c2.sony.mha1.decoder (デコーダ)</div>
	<div>▲閉じる</div>
カラーフォーマット ※	<div>(1) -</div> <div>(2) -</div> <div>(3) -</div> <div>(4) -</div> <div>(5) -</div> <div>(6) -</div> <div>(7) -</div> <div>(8) -</div> <div>(9) -</div> <div>(10) -</div> <div>(11) -</div> <div>(12) -</div> <div>(13) -</div> <div>(14) -</div> <div>(15)</div> <div>COLOR_FormatSurface</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(16) -</div> <div>(17) -</div> <div>(18) -</div> <div>(19) -</div> <div>(20) -</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) -</div> <div>(25) -</div> <div>(26) -</div>

	<div>(27) -</div> <div>(28) -</div> <div>(29) -</div> <div>(30) -</div> <div>(31) -</div> <div>(32) -</div> <div>(33) -</div> <div>(34) -</div> <div>(35)</div> <div>COLOR_FormatSurface</div> <div>COLOR_FormatYUV420Flexible</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar</div> <div>COLOR_FormatYUV420Planar</div> <div>COLOR_FormatYUV420SemiPlanar</div> <div>(36) -</div> <div>---</div>	<div>▲閉じる</div>
MIME TYPE ※	<div>(1) audio/ac4</div> <div>(2) audio/3gpp</div> <div>(3) audio/3gpp</div> <div>(4) audio/amr-wb</div> <div>(5) audio/amr-wb</div> <div>(6) audio/flac</div> <div>(7) audio/flac</div> <div>(8) audio/g711-alaw</div> <div>(9) audio/g711-mlaw</div> <div>(10) audio/gsm</div> <div>(11) audio/mpeg</div> <div>(12) audio/opus</div> <div>(13) audio/raw</div> <div>(14) audio/vorbis</div> <div>(15) image/vnd.android.heic</div> <div>(16) audio/dsd</div> <div>(17) audio/alac</div> <div>(18) audio/3gpp</div> <div>(19) audio/3gpp</div> <div>(20) audio/amr-wb</div> <div>(21) audio/amr-wb</div> <div>(22) audio/flac</div> <div>(23) audio/flac</div> <div>(24) audio/g711-alaw</div> <div>(25) audio/g711-mlaw</div> <div>(26) audio/mpeg</div> <div>(27) audio/opus</div> <div>(28) audio/opus</div> <div>(29) audio/raw</div> <div>(30) audio/vorbis</div> <div>(31) audio/ac4</div> <div>(32) audio/ac3</div> <div>(33) audio/eac3</div> <div>(34) audio/eac3-joc</div> <div>(35) image/vnd.android.heic</div> <div>(36) audio/mha1</div> <div>(37) audio/mhm1</div>	<div>▲閉じる</div>
HardwareAccelerated codec ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div>	

	<div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 対応</div> <div>(16) 対応</div> <div>(17) 対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 対応</div> <div>(36) 対応</div> <div>(37) 対応</div>
Software-only codec ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 対応</div> <div>(3) 対応</div> <div>(4) 対応</div> <div>(5) 対応</div> <div>(6) 対応</div> <div>(7) 対応</div> <div>(8) 対応</div> <div>(9) 対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 対応</div> <div>(12) 対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 対応</div> <div>(19) 対応</div> <div>(20) 対応</div> <div>(21) 対応</div> <div>(22) 対応</div>

▲閉じる

	(23) 対応 (24) 対応 (25) 対応 (26) 対応 (27) 対応 (28) 対応 (29) 対応 (30) 対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応	<a href="#">▲閉じる</a>
Provided by device manufacturer ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 対応 (16) 対応 (17) 対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 対応 (32) 対応 (33) 対応 (34) 対応 (35) 対応 (36) 対応 (37) 対応	<a href="#">▲閉じる</a>
AdaptivePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応	

	(4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応

	<div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 非対応</div> <div>(36) 非対応</div>	<div>▲閉じる</div>
TunneledPlayback ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 非対応</div> <div>(36) 非対応</div> <div>(37) 非対応</div>	<div>▲閉じる</div>
イントラリフレッシュ対応 ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div>	



	(6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 (27) 非対応 (28) 非対応 (29) 非対応 (30) 非対応 (31) 非対応 (32) 非対応 (33) 非対応 (34) 非対応 (35) 非対応 (36) 非対応 (37) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応

	<div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 非対応</div> <div>(36) 非対応</div> <div>(37) 非対応</div>	<div>▲閉じる</div>
DynamicTimestamp ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 非対応</div> <div>(36) 非対応</div> <div>(37) 非対応</div>	<div>▲閉じる</div>
FrameParsing ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div>	

	<div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 非対応</div> <div>(36) 非対応</div>
MultipleFrames ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div>

	<div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 非対応</div> <div>(36) 非対応</div>	<div>▲閉じる</div>
LowLatency ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 非対応</div> <div>(36) 非対応</div> <div>(37) 非対応</div>	<div>▲閉じる</div>
QpBounds ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div>	

	<div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 非対応</div> <div>(36) 非対応</div> <div>(37) 非対応</div>
EncodingStatistics ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div>

[▲閉じる](#)

	<div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 非対応</div> <div>(36) 非対応</div> <div>(37) 非対応</div>	<div>▲閉じる</div>
HdrEditing ※	<div>(1) 非対応</div> <div>(2) 非対応</div> <div>(3) 非対応</div> <div>(4) 非対応</div> <div>(5) 非対応</div> <div>(6) 非対応</div> <div>(7) 非対応</div> <div>(8) 非対応</div> <div>(9) 非対応</div> <div>(10) 非対応</div> <div>(11) 非対応</div> <div>(12) 非対応</div> <div>(13) 非対応</div> <div>(14) 非対応</div> <div>(15) 非対応</div> <div>(16) 非対応</div> <div>(17) 非対応</div> <div>(18) 非対応</div> <div>(19) 非対応</div> <div>(20) 非対応</div> <div>(21) 非対応</div> <div>(22) 非対応</div> <div>(23) 非対応</div> <div>(24) 非対応</div> <div>(25) 非対応</div> <div>(26) 非対応</div> <div>(27) 非対応</div> <div>(28) 非対応</div> <div>(29) 非対応</div> <div>(30) 非対応</div> <div>(31) 非対応</div> <div>(32) 非対応</div> <div>(33) 非対応</div> <div>(34) 非対応</div> <div>(35) 非対応</div> <div>(36) 非対応</div> <div>(37) 非対応</div>	<div>▲閉じる</div>
オーディオビットレートの範囲 ※	<div>(1) 16000 – 2688000</div> <div>(2) 4750 – 12200</div> <div>(3) 4750 – 12200</div> <div>(4) 6600 – 23850</div> <div>(5) 6600 – 23850</div> <div>(6) 1 – 21000000</div> <div>(7) 1 – 21000000</div> <div>(8) 64000 – 64000</div> <div>(9) 64000 – 64000</div>	

	(10) 13000 – 13000 (11) 8000 – 320000 (12) 6000 – 510000 (13) 1 – 10000000 (14) 32000 – 500000 (15) – (16) 1 – 2147483647 (17) 1 – 2147483647 (18) 4750 – 12200 (19) 4750 – 12200 (20) 6600 – 23850 (21) 6600 – 23850 (22) 1 – 21000000 (23) 1 – 21000000 (24) 64000 – 64000 (25) 64000 – 64000 (26) 8000 – 320000 (27) 6000 – 510000 (28) 6000 – 510000 (29) 1 – 10000000 (30) 32000 – 500000 (31) 16000 – 2688000 (32) 32000 – 640000 (33) 32000 – 6144000 (34) 32000 – 6144000 (35) – (36) 320000 – 1536000
入力チャネルの最小数 ※	(1) 1 (2) 1 (3) 1 (4) 1 (5) 1 (6) 1 (7) 1 (8) 1 (9) 1 (10) 1 (11) 1 (12) 1 (13) 1 (14) 1 (15) – (16) 1 (17) 1 (18) 1 (19) 1 (20) 1 (21) 1 (22) 1 (23) 1 (24) 1 (25) 1 (26) 1 (27) 1 (28) 1 (29) 1

[▲閉じる](#)

	(30) 1 (31) 1 (32) 1 (33) 1 (34) 1 (35) – (36) 1	
		<a href="#">▲閉じる</a>
入力チャネルの最大数 ※	(1) 16 (2) 1 (3) 1 (4) 1 (5) 1 (6) 8 (7) 2 (8) 6 (9) 6 (10) 1 (11) 2 (12) 8 (13) 8 (14) 8 (15) – (16) 2 (17) 6 (18) 1 (19) 1 (20) 1 (21) 1 (22) 8 (23) 2 (24) 6 (25) 6 (26) 2 (27) 8 (28) 2 (29) 8 (30) 8 (31) 16 (32) 6 (33) 8 (34) 16 (35) – (36) 13 (37) 13	
		<a href="#">▲閉じる</a>
サンプリングレートの範囲 ※	–	
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) – (3) 0 – 0 (4) – (5) 0 – 0 (6) – (7) 0 – 8 (8) – (9) – (10) –	



	(11) - (12) - (13) - (14) - (15) 0 - 100 (16) - (17) - (18) - (19) 0 - 0 (20) - (21) 0 - 0 (22) - (23) 0 - 8 (24) - (25) - (26) - (27) - (28) 0 - 10 (29) - (30) - (31) - (32) - (33) - (34) - (35) 0 - 100 (36) - (37) -
	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 対応 (4) - (5) 対応 (6) - (7) 非対応 (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) 非対応 (16) - (17) - (18) - (19) 対応 (20) - (21) 対応 (22) - (23) 非対応 (24) - (25) - (26) - (27) - (28) 対応 (29) - (30) -

	(31) - (32) - (33) - (34) - (35) 非対応 (36) - (37) -	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) - (5) 非対応 (6) - (7) 非対応 (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) 非対応 (16) - (17) - (18) - (19) 非対応 (20) - (21) 非対応 (22) - (23) 非対応 (24) - (25) - (26) - (27) - (28) 非対応 (29) - (30) - (31) - (32) - (33) - (34) - (35) 非対応 (36) - (37) -	<a href="#">▲閉じる</a>
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) - (5) 非対応 (6) - (7) 対応 (8) - (9) - (10) - (11) -	

	(12) - (13) - (14) - (15) 対応 (16) - (17) - (18) - (19) 非対応 (20) - (21) 非対応 (22) - (23) 対応 (24) - (25) - (26) - (27) - (28) 非対応 (29) - (30) - (31) - (32) - (33) - (34) - (35) 対応 (36) - ハツ
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) - (2) - (3) 非対応 (4) - (5) 非対応 (6) - (7) 非対応 (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) 非対応 (16) - (17) - (18) - (19) 非対応 (20) - (21) 非対応 (22) - (23) 非対応 (24) - (25) - (26) - (27) - (28) 対応 (29) - (30) - (31) -

[▲閉じる](#)

	(32) - (33) - (34) - (35) 非対応 (36) - (37) -	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ幅の整列値 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) 2 (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) - (32) - (33) - (34) - (35) 2 (36) - (37) -	<a href="#">▲閉じる</a>
ビデオ高の整列値 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) -	

	(14) -
	(15) 2
	(16) -
	(17) -
	(18) -
	(19) -
	(20) -
	(21) -
	(22) -
	(23) -
	(24) -
	(25) -
	(26) -
	(27) -
	(28) -
	(29) -
	(30) -
	(31) -
	(32) -
	(33) -
	(34) -
	(35) 2
	(36) -
	(37) -
	<a href="#">▲閉じる</a>

ビデオ幅の範囲 ※

	(1) -
	(2) -
	(3) -
	(4) -
	(5) -
	(6) -
	(7) -
	(8) -
	(9) -
	(10) -
	(11) -
	(12) -
	(13) -
	(14) -
	(15) 512 - 16384
	(16) -
	(17) -
	(18) -
	(19) -
	(20) -
	(21) -
	(22) -
	(23) -
	(24) -
	(25) -
	(26) -
	(27) -
	(28) -
	(29) -
	(30) -
	(31) -
	(32) -
	(33) -

	<div>(34) -</div> <div>(35) 512 - 16384</div> <div>(36) -</div> <div>(37) -</div>	<div>▲閉じる</div>
ビデオ高の範囲 ※	<div>(1) -</div> <div>(2) -</div> <div>(3) -</div> <div>(4) -</div> <div>(5) -</div> <div>(6) -</div> <div>(7) -</div> <div>(8) -</div> <div>(9) -</div> <div>(10) -</div> <div>(11) -</div> <div>(12) -</div> <div>(13) -</div> <div>(14) -</div> <div>(15) 512 - 16384</div> <div>(16) -</div> <div>(17) -</div> <div>(18) -</div> <div>(19) -</div> <div>(20) -</div> <div>(21) -</div> <div>(22) -</div> <div>(23) -</div> <div>(24) -</div> <div>(25) -</div> <div>(26) -</div> <div>(27) -</div> <div>(28) -</div> <div>(29) -</div> <div>(30) -</div> <div>(31) -</div> <div>(32) -</div> <div>(33) -</div> <div>(34) -</div> <div>(35) 512 - 16384</div> <div>(36) -</div> <div>(37) -</div>	<div>▲閉じる</div>
ビデオビットレートの範囲 ※	<div>(1) -</div> <div>(2) -</div> <div>(3) -</div> <div>(4) -</div> <div>(5) -</div> <div>(6) -</div> <div>(7) -</div> <div>(8) -</div> <div>(9) -</div> <div>(10) -</div> <div>(11) -</div> <div>(12) -</div> <div>(13) -</div> <div>(14) -</div>	

	(15) 1 - 160000000 (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) - (32) - (33) - (34) - (35) 1 - 160000000 (36) - ~~~~	
		<a href="#">▲閉じる</a>
フレームレートの範囲 ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) - (7) - (8) - (9) - (10) - (11) - (12) - (13) - (14) - (15) 1 - 20 (16) - (17) - (18) - (19) - (20) - (21) - (22) - (23) - (24) - (25) - (26) - (27) - (28) - (29) - (30) - (31) - (32) - (33) - (34) -	

	(35) 1 – 20 (36) – (37)	<a href="#">▲閉じる</a>
SupportedPerformancePoints ※	–	
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32 (7) 32 (8) 32 (9) 32 (10) 32 (11) 32 (12) 32 (13) 32 (14) 32 (15) 16 (16) 32 (17) 32 (18) 32 (19) 32 (20) 32 (21) 32 (22) 32 (23) 32 (24) 32 (25) 32 (26) 32 (27) 32 (28) 32 (29) 32 (30) 32 (31) 32 (32) 32 (33) 32 (34) 32 (35) 16 (36) 32 (37) 32	<a href="#">▲閉じる</a>
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) – (3) 0 – 0 (4) – (5) 0 – 0 (6) – (7) 0 – 0 (8) – (9) – (10) – (11) – (12) – (13) – (14) –	



	(15) 0 - 100
	(16) -
	(17) -
	(18) -
	(19) 0 - 0
	(20) -
	(21) 0 - 0
	(22) -
	(23) 0 - 0
	(24) -
	(25) -
	(26) -
	(27) -
	(28) 0 - 0
	(29) -
	(30) -
	(31) -
	(32) -
	(33) -
	(34) -
	(35) 0 - 100
	(36) -
	--\
<a href="#">▲閉じる</a>	

※:Android標準APIで取得した値を掲載