メディア

アイコンについて： ● 対応 ● 非対応（文字がグレーの箇所は非対応です） ● 以前の版から更新あり

DRM

メディアプレイヤー

ドコモメディアプレイヤー対応	ー 対応

PlayReady

PlayReady対応	ー 対応
PlayReady実装方式	-
その他の場合の実装方式	-

Encapsulation

MIC

EncapsulationMetadataTypes ※	-
EncapsulationModes ※	-

SPEAKER

EncapsulationMetadataTypes ※	-
EncapsulationModes ※	-

CallScreeningMode

CallScreeningModeSupport ※	対応

ExifInterface

SupportedMimeType ※	-

Expanded Picture in Picture

非対応

対応 ※	ー 対応

PickImages

PickImagesMaxLimit ※	-

MediaCommunicationManager

バージョン ※	1

オーディオコーデック

MPEG-4 AAC (AAC LC)

対応	対応

MPEG-4 HE AAC (AAC+)

対応	対応

MPEG-4 HE AACv2 (enhanced AAC+)

対応	対応

AAC ELD (enhanced low delay AAC)

対応	対応

AMR-NB

対応	対応

AMR-WB

対応	対応

FLAC

対応	対応

MP3

対応	対応

MIDI

対応	対応

Vorbis

対応	対応

PCM/WAVE

対応	対応

Opus

対応	対応

その他

（自由入力）	-

イメージフォーマット

JPEG

対応	対応

GIF

対応	対応

PNG

対応	対応

BMP

対応	対応

WebP

対応	対応

Raw

対応	対応

その他

（自由入力）	-

ビデオコーデック

H.263

対応	対応

H.264 AVC

対応	対応

H.265 HEVC

対応	対応

MPEG-2

対応	対応 更新

MPEG-4 SP

対応	対応

VP8

対応	対応

VP9

対応	対応

その他

（自由入力）	-

OpenMAX IL

OpenMAX IL：AAC(Advanced Audio Coding)

コーデック ※	(1) OMX.google.aac.decoder（デコーダ） (2) OMX.google.aac.encoder（エンコーダ） (3) c2.android.aac.decoder（デコーダ） (4) c2.android.aac.encoder（エンコーダ）
プロファイル ※	(1) AACObjectELD

	AACObjectERScalable AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD AACObjectXHE (2) AACObjectELD AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD (3) AACObjectELD AACObjectERScalable AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC AACObjectLD AACObjectXHE (4) AACObjectELD AACObjectHE AACObjectHE_PS AACObjectLC ▲閉じる
MIME TYPE ※	audio/mp4a-latm
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応

	(3) 非対応 (4) 非対応
オーディオビットレートの範囲 ※	(1) 8000 – 510000 (2) 8000 – 510000 (3) 8000 – 510000 (4) 8000 – 510000
入力チャネルの最小数 ※	(1) 1 (2) 1 (3) 1 (4) 1
入力チャネルの最大数 ※	(1) 8 (2) 6 (3) 8 (4) 6
サンプリングレートの範囲 ※	(1) 7350 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (2) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (3) 7350 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 (4) 8000 11025 12000 16000 22050 24000 32000 44100 48000 ▲閉じる
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0

	(3) – (4) 0 – 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) – (2) 対応 (3) – (4) 対応
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0

OpenMAX IL : H.263

コーデック ※	(1) OMX.google.h263.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ) (3) c2.android.h263.decoder (デコーダ) (4) c2.android.h263.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar

	COLOR_FormatYUV420Planar ▲閉じる
プロファイル/レベル ※	(1) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level40 H263ProfileISWV2 / H263Level45 (2) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 (3) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level40 H263ProfileISWV2 / H263Level45 (4) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 ▲閉じる
MIME TYPE ※	video/3gpp
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応

FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
EncodingStatistics ※	–
HdrEditing ※	–
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) – (2) 対応 (3) – (4) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 4 (2) 16 (3) 4 (4) 16
ビデオ高の整列値 ※	(1) 4 (2) 16 (3) 4 (4) 16
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 4 – 352 (2) 176 – 176 (3) 4 – 352 (4) 176 – 176
ビデオ高の範囲 ※	(1) 4 – 288 (2) 144 – 144 (3) 4 – 288 (4) 144 – 144

ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 384000 (2) 1 – 128000 (3) 1 – 384000 (4) 1 – 128000
フレームレートの範囲 ※	(1) 1 – 30 (2) 1 – 30 (3) 1 – 30 (4) 1 – 30
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) – (3) – (4) –
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0

OpenMAX IL : H.264/ AVC(Advanced Video Coding)

コーデック ※	(1) OMX.google.h264.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.avc (デコーダ) (4) OMX.qcom.video.encoder.avc (エンコーダ) (5) c2.android.avc.decoder (デコーダ) (6) c2.android.avc.encoder (エンコーダ) (7) c2.qti.avc.decoder (デコーダ) (8) c2.qti.avc.encoder (エンコーダ) ▲閉じる
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar

	COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (6) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (7) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (8) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar ▲閉じる
プロファイル/レベル ※	(1) AVCProfileBaseline / AVCLevel52 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel52 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel52 AVCProfileHigh / AVCLevel52 AVCProfileMain / AVCLevel52 (2) AVCProfileBaseline / AVCLevel5 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel5 AVCProfileMain / AVCLevel5 (3) AVCProfileBaseline / AVCLevel5 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel5 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel5 AVCProfileHigh / AVCLevel5 AVCProfileMain / AVCLevel5 (4) AVCProfileBaseline / AVCLevel5 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel5 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel5 AVCProfileHigh / AVCLevel5 AVCProfileMain / AVCLevel5 (5) AVCProfileBaseline / AVCLevel52 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel52 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel52 AVCProfileHigh / AVCLevel52 AVCProfileMain / AVCLevel52 (6) AVCProfileBaseline / AVCLevel5 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel5 AVCProfileMain / AVCLevel5 (7)

	AVCProfileBaseline / AVCLevel5 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel5 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel5 AVCProfileHigh / AVCLevel5 AVCProfileMain / AVCLevel5 (8) AVCProfileBaseline / AVCLevel5 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel5 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel5 AVCProfileHigh / AVCLevel5 AVCProfileMain / AVCLevel5 ▲閉じる
MIME TYPE ※	video/avc
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 対応 (8) 対応 ▲閉じる
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 対応 (7) 非対応 (8) 非対応 ▲閉じる
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 対応 (8) 対応 ▲閉じる
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 対応 (8) 非対応 ▲閉じる
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 ▲閉じる

TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 ▲閉じる
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 非対応 (8) 対応 ▲閉じる
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 ▲閉じる
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 ▲閉じる
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 ▲閉じる
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 ▲閉じる
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応

	(6) 非対応 (7) 対応 ▲閉じる
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応 (7) 非対応 (8) 非対応 ▲閉じる
EncodingStatistics ※	–
HdrEditing ※	–
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0 (5) – (6) 0 – 0 (7) – (8) 0 – 0 ▲閉じる
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 対応 (5) – (6) 非対応 (7) – (8) 対応 ▲閉じる
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応 (5) – (6) 非対応 (7) – (8) 非対応 ▲閉じる
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応 (5) – (6) 非対応 (7) – (8) 非対応 ▲閉じる
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) – (2) 対応 (3) – (4) 対応 (5) – (6) 対応 (7) – (8) 対応

	▲閉じる
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2 (8) 2 ▲閉じる
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2 (8) 2 ▲閉じる
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 – 2048 (2) 16 – 1808 (3) 96 – 1920 (4) 128 – 1920 (5) 2 – 2048 (6) 16 – 1808 (7) 96 – 1920 (8) 128 – 1920 ▲閉じる
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 – 2048 (2) 16 – 1808 (3) 96 – 1920 (4) 128 – 1920 (5) 2 – 2048 (6) 16 – 1808 (7) 96 – 1920 (8) 128 – 1920 ▲閉じる
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 40000000 (2) 1 – 2000000 (3) 1 – 60000000 (4) 1 – 60000000 (5) 1 – 40000000 (6) 1 – 2000000 (7) 1 – 60000000 (8) 1 – 60000000 ▲閉じる
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 – 960 (2) 0 – 960 (3) 1 – 120 (4) 1 – 120 (5) 0 – 960 (6) 0 – 960 (7) 1 – 120 (8) 1 – 120 ▲閉じる
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) – (3) FHD_60, HD_120 (4) FHD_60, HD_120

	(5) – (6) – (7) FHD_60, HD_120 (8) FHD_60, HD_120 ▲閉じる
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 16 (4) 16 (5) 32 (6) 32 (7) 16 (8) 16 ▲閉じる
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0 (5) – (6) 0 – 0 (7) – (8) 0 – 0 ▲閉じる

OpenMAX IL : HEVC

コーデック ※	(1) OMX.google.hevc.decoder (デコーダ) (2) OMX.qcom.video.decoder.hevc (デコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.hevc.low_latency (デコーダ) (4) OMX.qcom.video.encoder.hevc (エンコーダ) (5) c2.android.hevc.decoder (デコーダ) (6) c2.android.hevc.encoder (エンコーダ) (7) c2.qti.hevc.decoder (デコーダ) (8) c2.qti.hevc.decoder.low_latency (デコーダ) (9) c2.qti.hevc.encoder (エンコーダ) ▲閉じる
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar

	COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (6) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (7) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (8) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (9) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar ▲閉じる
プロファイル/レベル ※	(1) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel52 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel52 (2) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel5 (3) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel5 (4) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel5 (5) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel52 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel52 (6) HEVCProfileMain / HEVCMainTierLevel52 HEVCProfileMainStill / HEVCMainTierLevel52 (7) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel5 (8) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5

	HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel5 (9) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel5 ▲閉じる
MIME TYPE ※	video/hevc
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 対応 (8) 対応 (9) 対応 ▲閉じる
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 ▲閉じる
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 対応 (8) 対応 (9) 対応 ▲閉じる
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 非対応 (7) 対応 (8) 対応 (9) 非対応 ▲閉じる
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 ▲閉じる
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応

	(5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 ▲閉じる
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 対応 ▲閉じる
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 ▲閉じる
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 ▲閉じる
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 ▲閉じる
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 ▲閉じる
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応

	(5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 対応 (9) 非対応 ▲閉じる
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 ▲閉じる
EncodingStatistics ※	–
HdrEditing ※	–
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) – (3) – (4) 0 – 0 (5) – (6) 0 – 10 (7) – (8) – (9) 0 – 0 ▲閉じる
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) – (2) – (3) – (4) 対応 (5) – (6) 対応 (7) – (8) – (9) 対応 ▲閉じる
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) – (2) – (3) – (4) 非対応 (5) – (6) 非対応 (7) – (8) – (9) 非対応 ▲閉じる
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) – (2) – (3) – (4) 非対応 (5) – (6) 対応 (7) – (8) – (9) 非対応 ▲閉じる

ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) – (2) – (3) – (4) 対応 (5) – (6) 対応 (7) – (8) – (9) 対応 ▲閉じる
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2 (8) 2 (9) 2 ▲閉じる
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2 (7) 2 (8) 2 (9) 2 ▲閉じる
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 – 2048 (2) 96 – 1920 (3) 96 – 1920 (4) 128 – 1920 (5) 2 – 2048 (6) 2 – 512 (7) 96 – 1920 (8) 96 – 1920 (9) 128 – 1920 ▲閉じる
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 – 2048 (2) 96 – 1920 (3) 96 – 1920 (4) 128 – 1920 (5) 2 – 2048 (6) 2 – 512 (7) 96 – 1920 (8) 96 – 1920 (9) 128 – 1920 ▲閉じる
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 5000000 (2) 1 – 60000000 (3) 1 – 60000000 (4) 1 – 60000000 (5) 1 – 5000000 (6) 1 – 10000000 (7) 1 – 60000000 (8) 1 – 60000000 (9) 1 – 60000000

	▲閉じる
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 – 960 (2) 1 – 120 (3) 1 – 120 (4) 1 – 120 (5) 0 – 960 (6) 1 – 120 (7) 1 – 120 (8) 1 – 120 (9) 1 – 120 ▲閉じる
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) FHD_60, HD_120 (3) FHD_60, HD_120 (4) FHD_60, HD_120 (5) – (6) – (7) FHD_60, HD_120 (8) FHD_60, HD_120 (9) FHD_60, HD_120 ▲閉じる
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 16 (3) 16 (4) 16 (5) 32 (6) 32 (7) 16 (8) 16 (9) 16 ▲閉じる
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) – (3) – (4) 0 – 0 (5) – (6) 0 – 100 (7) – (8) – (9) 0 – 0 ▲閉じる

OpenMAX IL : MPEG2

コーデック ※	–
カラーフォーマット ※	–
プロファイル/レベル ※	–
MIME TYPE ※	–
HardwareAccelerated codec ※	–
Software-only codec ※	–
Provided by device manufacturer ※	–
AdaptivePlayback ※	–
SecurePlayback ※	–
TunneledPlayback ※	–
イントラリフレッシュ対応 ※	–

PartialFrame対応 ※	–
DynamicTimestamp ※	–
FrameParsing ※	–
MultipleFrames ※	–
LowLatency ※	–
QpBounds ※	–
EncodingStatistics ※	–
HdrEditing ※	–
エンコーダの複雑値の範囲 ※	–
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	–
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	–
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	–
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	–
ビデオ幅の整列値 ※	–
ビデオ高の整列値 ※	–
ビデオ幅の範囲 ※	–
ビデオ高の範囲 ※	–
ビデオビットレートの範囲 ※	–
フレームレートの範囲 ※	–
SupportedPerformancePoints ※	–
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	–
エンコーダの品質値の範囲 ※	–

OpenMAX IL : MPEG4

コーデック ※	(1) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ) (3) c2.android.mpeg4.decoder (デコーダ) (4) c2.android.mpeg4.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible

	COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar ▲閉じる
プロファイル/レベル ※	(1) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6 (2) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 (3) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6 (4) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 ▲閉じる
MIME TYPE ※	video/mp4v-es
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応

MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
EncodingStatistics ※	–
HdrEditing ※	–
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) – (2) 対応 (3) – (4) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 16 (3) 2 (4) 16
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 16 (3) 2 (4) 16
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 – 1344 (2) 16 – 176 (3) 2 – 1344 (4) 16 – 176 更新
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 – 1344 (2) 16 – 144 (3) 2 – 1344 (4) 16 – 144 更新
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 12000000 (2) 1 – 64000 (3) 1 – 12000000 (4) 1 – 64000 更新

フレームレートの範囲 ※	(1) 12 – 60 (2) 12 – 60 (3) 12 – 60 (4) 12 – 60
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) – (3) – (4) –
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0

OpenMAX IL : VP8

コーデック ※	(1) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ) (3) c2.android.vp8.decoder (デコーダ) (4) c2.android.vp8.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar ▲閉じる
プロファイル/レベル ※	(1) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 (2) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 (3) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 (4) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0

	▲閉じる
MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp8
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
EncodingStatistics ※	-

HdrEditing ※	–
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) – (2) 対応 (3) – (4) 対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) – (2) 対応 (3) – (4) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 – 2048 (2) 2 – 1280 (3) 2 – 2048 (4) 2 – 1280
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 – 2048 (2) 2 – 1280 (3) 2 – 2048 (4) 2 – 1280
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 40000000 (2) 1 – 20000000 (3) 1 – 40000000 (4) 1 – 20000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 – 960 (2) 0 – 960 (3) 0 – 960 (4) 0 – 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) – (3) – (4) –
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0

	(3) – (4) 0 – 0

OpenMAX IL : VP9

コーデック ※	(1) OMX.google.vp9.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.vp9.encoder (エンコーダ) (3) OMX.qcom.video.decoder.vp9 (デコーダ) (4) c2.android.vp9.decoder (デコーダ) (5) c2.android.vp9.encoder (エンコーダ) (6) c2.qti.vp9.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (2) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (3) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (4) COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (5) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar (6) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR_FormatYUV420Planar COLOR_FormatYUV420SemiPlanar ▲閉じる
プロファイル/レベル ※	(1) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5 (2) VP9Profile0 / VP9Level41

	(3) VP9Profile0 / VP9Level5 (4) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5 (5) VP9Profile0 / VP9Level41 (6) ▲閉じる
MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp9
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 非対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応

	(5) 非対応 (6) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
EncodingStatistics ※	–
HdrEditing ※	–
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) – (5) 0 – 0 (6) –
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) – (2) 対応 (3) – (4) – (5) 対応 (6) –
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) – (5) 非対応 (6) –
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) –

	(5) 非対応 (6) –
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) – (2) 対応 (3) – (4) – (5) 対応 (6) –
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 – 1280 (2) 2 – 2048 (3) 96 – 1920 (4) 2 – 1280 (5) 2 – 2048 (6) 96 – 1920
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 – 1280 (2) 2 – 2048 (3) 96 – 1920 (4) 2 – 1280 (5) 2 – 2048 (6) 96 – 1920
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 5000000 (2) 1 – 30000000 (3) 1 – 60000000 (4) 1 – 5000000 (5) 1 – 30000000 (6) 1 – 60000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 – 960 (2) 0 – 960 (3) 1 – 60 (4) 0 – 960 (5) 0 – 960 (6) 1 – 60
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) – (3) FHD_60 (4) – (5) – (6) FHD_60
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 3 (4) 32 (5) 32 (6) 3
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0

	(3) – (4) – (5) 0 – 0 (6) –

OpenMAX IL : DolbyVision

コーデック ※	–
カラーフォーマット ※	–
プロファイル/レベル ※	–
MIME TYPE ※	–
HardwareAccelerated codec ※	–
Software-only codec ※	–
Provided by device manufacturer ※	–
AdaptivePlayback ※	–
SecurePlayback ※	–
TunneledPlayback ※	–
イントラリフレッシュ対応 ※	–
PartialFrame対応 ※	–
DynamicTimestamp ※	–
FrameParsing ※	–
MultipleFrames ※	–
LowLatency ※	–
QpBounds ※	–
EncodingStatistics ※	–
HdrEditing ※	–
エンコーダの複雑値の範囲 ※	–
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	–
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	–
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	–
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	–
ビデオ幅の整列値 ※	–
ビデオ高の整列値 ※	–
ビデオ幅の範囲 ※	–
ビデオ高の範囲 ※	–
ビデオビットレートの範囲 ※	–
フレームレートの範囲 ※	–
SupportedPerformancePoints ※	–
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	–
エンコーダの品質値の範囲 ※	–

OpenMAX IL : AV1

コーデック ※	–
カラーフォーマット ※	–

プロファイル/レベル ※	-
MIME TYPE ※	-
HardwareAccelerated codec ※	-
Software-only codec ※	-
Provided by device manufacturer ※	-
AdaptivePlayback ※	-
SecurePlayback ※	-
TunneledPlayback ※	-
イントラリフレッシュ対応 ※	-
PartialFrame対応 ※	-
DynamicTimestamp ※	-
FrameParsing ※	-
MultipleFrames ※	-
LowLatency ※	-
QpBounds ※	-
EncodingStatistics ※	-
HdrEditing ※	-
エンコーダの複雑値の範囲 ※	-
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	-
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	-
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	-
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	-
ビデオ幅の整列値 ※	-
ビデオ高の整列値 ※	-
ビデオ幅の範囲 ※	-
ビデオ高の範囲 ※	-
ビデオビットレートの範囲 ※	-
フレームレートの範囲 ※	-
SupportedPerformancePoints ※	-
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	-
エンコーダの品質値の範囲 ※	-

OpenMAX IL：その他

コーデック ※	(1) OMX.google.amrnb.decoder（デコーダ） (2) OMX.google.amrnb.encoder（エンコーダ） (3) OMX.google.amrwb.decoder（デコーダ） (4) OMX.google.amrwb.encoder（エンコーダ） (5) OMX.google.flac.decoder（デコーダ） (6) OMX.google.flac.encoder（エンコーダ） (7) OMX.google.g711.alaw.decoder（デコーダ） (8) OMX.google.g711.mlaw.decoder（デコーダ） (9) OMX.google.gsm.decoder（デコーダ） (10) OMX.google.mp3.decoder（デコーダ） (11) OMX.google.opus.decoder（デコーダ） (12) OMX.google.raw.decoder（デコーダ） (13) OMX.google.vorbis.decoder（デコーダ）

	(14) c2.android.amrnb.decoder (デコーダ) (15) c2.android.amrnb.encoder (エンコーダ) (16) c2.android.amrwb.decoder (デコーダ) (17) c2.android.amrwb.encoder (エンコーダ) (18) c2.android.flac.decoder (デコーダ) (19) c2.android.flac.encoder (エンコーダ) (20) c2.android.g711.alaw.decoder (デコーダ) (21) c2.android.g711.mlaw.decoder (デコーダ) (22) c2.android.mp3.decoder (デコーダ) (23) c2.android.opus.decoder (デコーダ) (24) c2.android.opus.encoder (エンコーダ) (25) c2.android.raw.decoder (デコーダ) ▲閉じる
カラーフォーマット ※	(1) – (2) – (3) – (4) – (5) – (6) – (7) – (8) – (9) – (10) – (11) – (12) – (13) – (14) – (15) – (16) – (17) – (18) – (19) – (20) – (21) – (22) – (23) – (24) – (25) – (26) – ▲閉じる
MIME TYPE ※	(1) audio/3gpp (2) audio/3gpp (3) audio/amr-wb (4) audio/amr-wb (5) audio/flac (6) audio/flac (7) audio/g711-alaw (8) audio/g711-mlaw (9) audio/gsm (10) audio/mpeg (11) audio/opus (12) audio/raw (13) audio/vorbis (14) audio/3gpp (15) audio/3gpp (16) audio/amr-wb (17) audio/amr-wb (18) audio/flac (19) audio/flac (20) audio/g711-alaw (21) audio/g711-mlaw

	(22) audio/mpeg (23) audio/opus (24) audio/opus (25) audio/raw (26) audio/vorbis ▲閉じる
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 ▲閉じる
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 対応 (7) 対応 (8) 対応 (9) 非対応 (10) 対応 (11) 対応 (12) 非対応 (13) 対応 (14) 対応 (15) 対応 (16) 対応 (17) 対応 (18) 対応 (19) 対応 (20) 対応 (21) 対応 (22) 対応 (23) 対応 (24) 対応 (25) 対応 (26) 対応 ▲閉じる

Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 ▲閉じる
AdaptivePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 ▲閉じる
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応

	(8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 ▲閉じる
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 ▲閉じる
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応

	(15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 ▲閉じる
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 ▲閉じる
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応

	(23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 ▲閉じる
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 ▲閉じる
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 ▲閉じる

LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 ▲閉じる
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応 (7) 非対応 (8) 非対応 (9) 非対応 (10) 非対応 (11) 非対応 (12) 非対応 (13) 非対応 (14) 非対応 (15) 非対応 (16) 非対応 (17) 非対応 (18) 非対応 (19) 非対応 (20) 非対応 (21) 非対応 (22) 非対応 (23) 非対応 (24) 非対応 (25) 非対応 (26) 非対応 ▲閉じる
EncodingStatistics ※	–
HdrEditing ※	–
オーディオビットレートの範囲 ※	(1) 4750 – 12200 (2) 4750 – 12200 (3) 6600 – 23850 (4) 6600 – 23850

	(5) 1 – 21000000 (6) 1 – 21000000 (7) 64000 – 64000 (8) 64000 – 64000 (9) 13000 – 13000 (10) 8000 – 320000 (11) 6000 – 510000 (12) 1 – 10000000 (13) 32000 – 500000 (14) 4750 – 12200 (15) 4750 – 12200 (16) 6600 – 23850 (17) 6600 – 23850 (18) 1 – 21000000 (19) 1 – 21000000 (20) 64000 – 64000 (21) 64000 – 64000 (22) 8000 – 320000 (23) 6000 – 510000 (24) 6000 – 510000 (25) 1 – 10000000 (26) 32000 – 500000 ▲閉じる
入力チャネルの最小数 ※	(1) 1 (2) 1 (3) 1 (4) 1 (5) 1 (6) 1 (7) 1 (8) 1 (9) 1 (10) 1 (11) 1 (12) 1 (13) 1 (14) 1 (15) 1 (16) 1 (17) 1 (18) 1 (19) 1 (20) 1 (21) 1 (22) 1 (23) 1 (24) 1 (25) 1 (26) 1 ▲閉じる
入力チャネルの最大数 ※	(1) 1 (2) 1 (3) 1 (4) 1 (5) 8 (6) 2 (7) 6 (8) 6 (9) 1 (10) 2 (11) 8

	(12) 8 (13) 8 (14) 1 (15) 1 (16) 1 (17) 1 (18) 8 (19) 2 (20) 6 (21) 6 (22) 2 (23) 8 (24) 2 (25) 8 ▲閉じる
サンプリングレートの範囲 ※	–
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0 (5) – (6) 0 – 8 (7) – (8) – (9) – (10) – (11) – (12) – (13) – (14) – (15) 0 – 0 (16) – (17) 0 – 0 (18) – (19) 0 – 8 (20) – (21) – (22) – (23) – (24) 0 – 10 (25) – (26) – ▲閉じる
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) – (2) 対応 (3) – (4) 対応 (5) – (6) 非対応 (7) – (8) – (9) – (10) – (11) – (12) – (13) – (14) – (15) 対応 (16) – (17) 対応

	(18) – (19) 非対応 (20) – (21) – (22) – (23) – (24) 対応 (25) – ▲閉じる
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応 (5) – (6) 非対応 (7) – (8) – (9) – (10) – (11) – (12) – (13) – (14) – (15) 非対応 (16) – (17) 非対応 (18) – (19) 非対応 (20) – (21) – (22) – (23) – (24) 非対応 (25) – (26) – ▲閉じる
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応 (5) – (6) 対応 (7) – (8) – (9) – (10) – (11) – (12) – (13) – (14) – (15) 非対応 (16) – (17) 非対応 (18) – (19) 対応 (20) – (21) – (22) – (23) – (24) 非対応

	(25) – ▲閉じる
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応 (5) – (6) 非対応 (7) – (8) – (9) – (10) – (11) – (12) – (13) – (14) – (15) 非対応 (16) – (17) 非対応 (18) – (19) 非対応 (20) – (21) – (22) – (23) – (24) 対応 (25) – (26) – ▲閉じる
ビデオ幅の整列値 ※	(1) – (2) – (3) – (4) – (5) – (6) – (7) – (8) – (9) – (10) – (11) – (12) – (13) – (14) – (15) – (16) – (17) – (18) – (19) – (20) – (21) – (22) – (23) – (24) – (25) – (26) – ▲閉じる
ビデオ高の整列値 ※	(1) – (2) – (3) – (4) – (5) –

	(6) – (7) – (8) – (9) – (10) – (11) – (12) – (13) – (14) – (15) – (16) – (17) – (18) – (19) – (20) – (21) – (22) – (23) – (24) – (25) – (26) – ▲閉じる
ビデオ幅の範囲 ※	(1) – (2) – (3) – (4) – (5) – (6) – (7) – (8) – (9) – (10) – (11) – (12) – (13) – (14) – (15) – (16) – (17) – (18) – (19) – (20) – (21) – (22) – (23) – (24) – (25) – (26) – ▲閉じる
ビデオ高の範囲 ※	(1) – (2) – (3) – (4) – (5) – (6) – (7) – (8) – (9) – (10) – (11) – (12) –

	(13) – (14) – (15) – (16) – (17) – (18) – (19) – (20) – (21) – (22) – (23) – (24) – (25) – (26) – ▲閉じる
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) – (2) – (3) – (4) – (5) – (6) – (7) – (8) – (9) – (10) – (11) – (12) – (13) – (14) – (15) – (16) – (17) – (18) – (19) – (20) – (21) – (22) – (23) – (24) – (25) – (26) – ▲閉じる
フレームレートの範囲 ※	(1) – (2) – (3) – (4) – (5) – (6) – (7) – (8) – (9) – (10) – (11) – (12) – (13) – (14) – (15) – (16) – (17) – (18) – (19) –

	(20) – (21) – (22) – (23) – (24) – (25) – ▲閉じる
SupportedPerformancePoints ※	–
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32 (7) 32 (8) 32 (9) 32 (10) 32 (11) 32 (12) 32 (13) 32 (14) 32 (15) 32 (16) 32 (17) 32 (18) 32 (19) 32 (20) 32 (21) 32 (22) 32 (23) 32 (24) 32 (25) 32 (26) 32 ▲閉じる
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0 (5) – (6) 0 – 0 (7) – (8) – (9) – (10) – (11) – (12) – (13) – (14) – (15) 0 – 0 (16) – (17) 0 – 0 (18) – (19) 0 – 0 (20) – (21) – (22) – (23) – (24) 0 – 0

▲閉じる

※：Android標準APIで取得した値を掲載