メディア

アイコンについて： 対応 非対応（文字がグレーの箇所は非対応です） 以前の版から更新あり

DRM

メディアプレイヤー

ドコモメディアプレイヤー対応	ー 対応

PlayReady

PlayReady対応	ー 対応
PlayReady実装方式	–
その他の場合の実装方式	–

Encapsulation

MIC

EncapsulationMetadataTypes ※	–
EncapsulationModes ※	–

SPEAKER

EncapsulationMetadataTypes ※	–
EncapsulationModes ※	–

CallScreeningMode

CallScreeningModeSupport ※	対応

ExifInterface

SupportedMimeType ※	–

Expanded Picture in Picture

非対応

対応 ※	ー 対応

PickImages

PickImagesMaxLimit ※	100

MediaCommunicationManager

バージョン ※	1

オーディオコーデック

MPEG-4 AAC (AAC LC)

対応	対応

MPEG-4 HE AAC (AAC+)

対応	対応

MPEG-4 HE AACv2 (enhanced AAC+)

対応	対応

AAC ELD (enhanced low delay AAC)

対応	対応

AMR-NB

対応	対応

AMR-WB

対応	対応

FLAC

対応	対応

MP3

対応	対応

MIDI

対応	対応

Vorbis

対応	対応

PCM/WAVE

対応	対応

Opus

対応	対応

その他

（自由入力）	–

イメージフォーマット

JPEG

対応	対応

GIF

対応	対応

PNG

対応	対応

BMP

対応	対応

WebP

対応	対応

Raw

対応	対応

その他

（自由入力）	–

ビデオコーデック

H.263

対応	対応

H.264 AVC

対応	対応

H.265 HEVC

対応	対応

MPEG-2

対応	対応

MPEG-4 SP

対応	対応

VP8

対応	対応

VP9

対応	対応

その他

（自由入力）	-

OpenMAX IL

OpenMAX IL：AAC(Advanced Audio Coding)

コーデック ※	(1) OMX.google.aac.decoder（デコーダ） (2) OMX.google.aac.encoder（エンコーダ） (3) c2.android.aac.decoder（デコーダ） (4) c2.android.aac.encoder（エンコーダ）
プロファイル ※	(1) AACObjectELD

	AACObjectERScalable AACObjectHE AACObjectHE_PS
MIME TYPE ※	audio/mp4a-latm
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応
オーディオビットレートの範囲 ※	(1) 8000 - 510000 (2) 8000 - 510000 (3) 8000 - 510000 (4) 8000 - 510000
入力チャネルの最小数 ※	(1) 1 (2) 1 (3) 1 (4) 1
入力チャネルの最大数 ※	(1) 8 (2) 6 (3) 8 (4) 6
サンプリングレートの範囲 ※	(1) 7350 8000 11025 12000 16000

エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) – (2) 対応 (3) – (4) 対応
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0

OpenMAX IL : H.263

コーデック ※	(1) OMX.google.h263.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.h263.encoder (エンコーダ) (3) c2.android.h263.decoder (デコーダ) (4) c2.android.h263.encoder (エンコーダ) (5) c2.exynos.h263.decoder (デコーダ) (6) c2.exynos.h263.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル ※	(1) H263ProfileBaseline / H263Level40 H263ProfileBaseline / H263Level45 H263ProfileISWV2 / H263Level40 H263ProfileISWV2 / H263Level45 (2)
MIME TYPE ※	video/3gpp
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応

	(5) 対応 (6) 対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応

	(3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応
EncodingStatistics ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応
HdrEditing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0 (5) – (6) 0 – 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応 (5) – (6) 対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応 (5) – (6) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応 (5) – (6) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) – (2) 対応 (3) – (4) 対応 (5) – (6) 対応

ビデオ幅の整列値 ※	(1) 4 (2) 16 (3) 4 (4) 16 (5) 4 (6) 4
ビデオ高の整列値 ※	(1) 4 (2) 16 (3) 4 (4) 16 (5) 4 (6) 4
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 4 - 352 (2) 176 - 176 (3) 4 - 352 (4) 176 - 176 (5) 32 - 720 (6) 32 - 720
ビデオ高の範囲 ※	(1) 4 - 288 (2) 144 - 144 (3) 4 - 288 (4) 144 - 144 (5) 32 - 576 (6) 32 - 576
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 384000 (2) 1 - 128000 (3) 1 - 384000 (4) 1 - 128000 (5) 1 - 16384000 (6) 1 - 16384000
フレームレートの範囲 ※	(1) 1 - 30 (2) 1 - 30 (3) 1 - 30 (4) 1 - 30 (5) 1 - 60 (6) 1 - 60
SupportedPerformancePoints ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) FHD_120, HD_240 (6) FHD_120, HD_240
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32 (5) 16 (6) 16
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 0 (3) - (4) 0 - 0 (5) - (6) 0 - 0

OpenMAX IL：H.264/ AVC(Advanced Video Coding)

コーデック ※	(1) OMX.google.h264.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.h264.encoder (エンコーダ) (3) c2.android.avc.decoder (デコーダ) (4) c2.android.avc.encoder (エンコーダ) (5) c2.exynos.h264.decoder (デコーダ) (6) c2.exynos.h264.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル ※	(1) AVCProfileBaseline / AVCLevel52 AVCProfileConstrainedBaseline / AVCLevel52 AVCProfileConstrainedHigh / AVCLevel52 AVCProfileHigh / AVCLevel52 AVCProfileMain / AVCLevel52
MIME TYPE ※	video/avc
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応

イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 対応
EncodingStatistics ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応
HdrEditing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0

	(5) – (6) 0 – 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応 (5) – (6) 対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応 (5) – (6) 対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応 (5) – (6) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) – (2) 対応 (3) – (4) 対応 (5) – (6) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 – 4080 (2) 16 – 2048 (3) 2 – 4080 (4) 16 – 2048 (5) 32 – 3840 (6) 32 – 3840
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 – 4080 (2) 16 – 2048 (3) 2 – 4080 (4) 16 – 2048 (5) 32 – 3840 (6) 32 – 3840
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 48000000 (2) 1 – 12000000 (3) 1 – 48000000 (4) 1 – 12000000 (5) 1 – 120000000 (6) 1 – 120000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 – 960 (2) 0 – 960

	(3) 0 – 960 (4) 0 – 960 (5) 0 – 960 (6) 0 – 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) – (3) – (4) – (5) UHD_120, FHD_240 (6) UHD_120, FHD_240
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32 (5) 16 (6) 16
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0 (5) – (6) 0 – 0

OpenMAX IL : HEVC

コーデック ※	(1) OMX.google.hevc.decoder (デコーダ) (2) c2.android.hevc.decoder (デコーダ) (3) c2.android.hevc.encoder (エンコーダ) (4) c2.exynos.hevc.decoder (デコーダ) (5) c2.exynos.hevc.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル ※	(1) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel52 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel52 (2) HEVCProfileMain / HEVCHighTierLevel52 HEVCProfileMainStill / HEVCHighTierLevel52
MIME TYPE ※	video/hevc
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 非対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応

	(3) 非対応 (4) 対応 (5) 対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 対応 (5) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応
EncodingStatistics ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応

	(4) 非対応 (5) 対応
HdrEditing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) – (3) 0 – 10 (4) – (5) 0 – 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) – (2) – (3) 対応 (4) – (5) 対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) – (2) – (3) 非対応 (4) – (5) 対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) – (2) – (3) 対応 (4) – (5) 対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) – (2) – (3) 対応 (4) – (5) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 – 4096 (2) 2 – 4096 (3) 2 – 512 (4) 64 – 3840 (5) 64 – 3840
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 – 4096 (2) 2 – 4096 (3) 2 – 512 (4) 64 – 3840 (5) 64 – 3840
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 10000000 (2) 1 – 10000000 (3) 1 – 10000000 (4) 1 – 120000000 (5) 1 – 120000000

フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 1 - 120 (4) 0 - 960 (5) 0 - 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) - (2) - (3) - (4) UHD_120, FHD_240 (5) UHD_120, FHD_240
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 16 (5) 16
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) - (3) 0 - 100 (4) - (5) 0 - 100

OpenMAX IL : MPEG2

コーデック ※	-
カラーフォーマット ※	-
プロファイル/レベル ※	-
MIME TYPE ※	-
HardwareAccelerated codec ※	-
Software-only codec ※	-
Provided by device manufacturer ※	-
AdaptivePlayback ※	-
SecurePlayback ※	-
TunneledPlayback ※	-
イントラリフレッシュ対応 ※	-
PartialFrame対応 ※	-
DynamicTimestamp ※	-
FrameParsing ※	-
MultipleFrames ※	-
LowLatency ※	-
QpBounds ※	-
EncodingStatistics ※	-
HdrEditing ※	-
エンコーダの複雑値の範囲 ※	-
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	-
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	-
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	-
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	-
ビデオ幅の整列値 ※	-

ビデオ高の整列値 ※	–
ビデオ幅の範囲 ※	–
ビデオ高の範囲 ※	–
ビデオビットレートの範囲 ※	–
フレームレートの範囲 ※	–
SupportedPerformancePoints ※	–
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	–
エンコーダの品質値の範囲 ※	–

OpenMAX IL：MPEG4

コーデック ※	(1) OMX.google.mpeg4.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.mpeg4.encoder (エンコーダ) (3) c2.android.mpeg4.decoder (デコーダ) (4) c2.android.mpeg4.encoder (エンコーダ) (5) c2.exynos.mpeg4.decoder (デコーダ) (6) c2.exynos.mpeg4.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル ※	(1) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6 (2) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level2 (3) MPEG4ProfileSimple / MPEG4Level6
MIME TYPE ※	video/mp4v-es
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応

	(5) 対応 (6) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応
EncodingStatistics ※	(1) 非対応 (2) 非対応

	(3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応
HdrEditing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0 (5) – (6) 0 – 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応 (5) – (6) 対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応 (5) – (6) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応 (5) – (6) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) – (2) 対応 (3) – (4) 対応 (5) – (6) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 16 (3) 2 (4) 16 (5) 2 (6) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 16 (3) 2 (4) 16 (5) 2 (6) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 – 1344 (2) 16 – 176 (3) 2 – 1344 (4) 16 – 176 (5) 32 – 896 (6) 32 – 896

ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 – 1344 (2) 16 – 144 (3) 2 – 1344 (4) 16 – 144 (5) 32 – 896 (6) 32 – 896
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 12000000 (2) 1 – 64000 (3) 1 – 12000000 (4) 1 – 64000 (5) 1 – 8000000 (6) 1 – 8000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 12 – 60 (2) 12 – 60 (3) 12 – 60 (4) 12 – 60 (5) 12 – 60 (6) 12 – 60
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) – (3) – (4) – (5) FHD_120, HD_240 (6) FHD_120, HD_240
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32 (5) 16 (6) 16
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0 (5) – (6) 0 – 0

OpenMAX IL : VP8

コーデック ※	(1) OMX.google.vp8.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.vp8.encoder (エンコーダ) (3) c2.android.vp8.decoder (デコーダ) (4) c2.android.vp8.encoder (エンコーダ) (5) c2.exynos.vp8.decoder (デコーダ) (6) c2.exynos.vp8.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル ※	(1) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 (2) VP8ProfileMain / VP8Level_Version0 (3) VP8ProfileMain / VP8Level Version0

MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp8
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応

FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応
EncodingStatistics ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応
HdrEditing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0 (5) – (6) 0 – 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) – (2) 対応 (3) – (4) 対応 (5) – (6) 対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応 (5) – (6) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応

	(5) – (6) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) – (2) 対応 (3) – (4) 対応 (5) – (6) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 – 2048 (2) 2 – 2048 (3) 2 – 2048 (4) 2 – 2048 (5) 32 – 3840 (6) 32 – 3840
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 – 2048 (2) 2 – 2048 (3) 2 – 2048 (4) 2 – 2048 (5) 32 – 3840 (6) 32 – 3840
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 40000000 (2) 1 – 40000000 (3) 1 – 40000000 (4) 1 – 40000000 (5) 1 – 80000000 (6) 1 – 80000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 – 960 (2) 0 – 960 (3) 0 – 960 (4) 0 – 960 (5) 0 – 960 (6) 0 – 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) – (3) – (4) – (5) UHD_120, FHD_240 (6) UHD_120, FHD_240
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32 (5) 16 (6) 16
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0

	(3) – (4) 0 – 0 (5) – (6) 0 – 0

OpenMAX IL：VP9

コーデック ※	(1) OMX.google.vp9.decoder（デコーダ） (2) OMX.google.vp9.encoder（エンコーダ） (3) c2.android.vp9.decoder（デコーダ） (4) c2.android.vp9.encoder（エンコーダ） (5) c2.exynos.vp9.decoder（デコーダ） (6) c2.exynos.vp9.encoder（エンコーダ）
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル ※	(1) VP9Profile0 / VP9Level5 VP9Profile2 / VP9Level5 VP9Profile2HDR / VP9Level5 VP9Profile2HDR10Plus / VP9Level5 (2)
MIME TYPE ※	video/x-vnd.on2.vp9
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 非対応 (6) 非対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応

	(5) 非対応 (6) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 対応 (6) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応
EncodingStatistics ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 対応
HdrEditing ※	(1) 非対応 (2) 非対応

	(3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0 (5) – (6) 0 – 0
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) – (2) 対応 (3) – (4) 対応 (5) – (6) 対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応 (5) – (6) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応 (5) – (6) 非対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) – (2) 対応 (3) – (4) 対応 (5) – (6) 対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2 (4) 2 (5) 2 (6) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 – 2048 (2) 2 – 2048 (3) 2 – 2048 (4) 2 – 2048 (5) 64 – 3840 (6) 64 – 3840
ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 – 2048 (2) 2 – 2048 (3) 2 – 2048 (4) 2 – 2048 (5) 64 – 3840 (6) 64 – 3840

ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 – 40000000 (2) 1 – 30000000 (3) 1 – 40000000 (4) 1 – 30000000 (5) 1 – 80000000 (6) 1 – 80000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 – 960 (2) 0 – 960 (3) 0 – 960 (4) 0 – 960 (5) 0 – 960 (6) 0 – 960
SupportedPerformancePoints ※	(1) – (2) – (3) – (4) – (5) UHD_120, FHD_240 (6) UHD_120, FHD_240
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32 (5) 16 (6) 16
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0 (5) – (6) 0 – 0

OpenMAX IL : DolbyVision

コーデック ※	–
カラーフォーマット ※	–
プロファイル/レベル ※	–
MIME TYPE ※	–
HardwareAccelerated codec ※	–
Software-only codec ※	–
Provided by device manufacturer ※	–
AdaptivePlayback ※	–
SecurePlayback ※	–
TunneledPlayback ※	–
イントラリフレッシュ対応 ※	–
PartialFrame対応 ※	–
DynamicTimestamp ※	–
FrameParsing ※	–
MultipleFrames ※	–
LowLatency ※	–
QpBounds ※	–
EncodingStatistics ※	–

HdrEditing ※	–
エンコーダの複雑値の範囲 ※	–
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	–
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	–
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	–
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	–
ビデオ幅の整列値 ※	–
ビデオ高の整列値 ※	–
ビデオ幅の範囲 ※	–
ビデオ高の範囲 ※	–
ビデオビットレートの範囲 ※	–
フレームレートの範囲 ※	–
SupportedPerformancePoints ※	–
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	–
エンコーダの品質値の範囲 ※	–

OpenMAX IL : AV1

コーデック ※	(1) c2.android.av1.decoder (デコーダ) (2) c2.android.av1.encoder (エンコーダ) (3) c2.google.av1.decoder (デコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) COLOR_FormatSurface COLOR_FormatYUV420Flexible COLOR_FormatYUV420PackedPlanar COLOR_FormatYUV420PackedSemiPlanar COLOR FormatYUV420Planar
プロファイル/レベル ※	(1) A1ProfileMain8 / AV1Level53 AV1ProfileMain10 / AV1Level53 AV1ProfileMain10HDR10 / AV1Level53 AV1ProfileMain10HDR10Plus / AV1Level53 (2)
MIME TYPE ※	video/av01
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 非対応
Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 対応
AdaptivePlayback ※	(1) 対応 (2) 非対応 (3) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応

TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
EncodingStatistics ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
HdrEditing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 5 (3) –
ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) – (2) 対応 (3) –
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) –
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) – (2) 対応 (3) –
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) – (2) 対応 (3) –
ビデオ幅の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ高の整列値 ※	(1) 2 (2) 2 (3) 2
ビデオ幅の範囲 ※	(1) 2 – 2048 (2) 2 – 1920 (3) 96 – 3840

ビデオ高の範囲 ※	(1) 2 - 2048 (2) 2 - 1920 (3) 96 - 2160
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) 1 - 40000000 (2) 1 - 20000000 (3) 1 - 60000000
フレームレートの範囲 ※	(1) 0 - 960 (2) 0 - 960 (3) 1 - 120
SupportedPerformancePoints ※	(1) - (2) - (3) UHD_60, FHD_120
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 16
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) - (2) 0 - 100 (3) -

OpenMAX IL：その他

コーデック ※	(1) OMX.google.amrnb.decoder (デコーダ) (2) OMX.google.amrnb.encoder (エンコーダ) (3) OMX.google.amrwb.decoder (デコーダ) (4) OMX.google.amrwb.encoder (エンコーダ) (5) OMX.google.flac.decoder (デコーダ) (6) OMX.google.flac.encoder (エンコーダ)
カラーフォーマット ※	(1) - (2) - (3) - (4) - (5) - (6) -
MIME TYPE ※	(1) audio/3gpp (2) audio/3gpp (3) audio/amr-wb (4) audio/amr-wb (5) audio/flac (6) audio/flac
HardwareAccelerated codec ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
Software-only codec ※	(1) 対応 (2) 対応 (3) 対応 (4) 対応 (5) 対応 (6) 対応

Provided by device manufacturer ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
AdaptivePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
SecurePlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
TunneledPlayback ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
イントラリフレッシュ対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
PartialFrame対応 ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
DynamicTimestamp ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
FrameParsing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
MultipleFrames ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応

	(6) 非対応
LowLatency ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
QpBounds ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
EncodingStatistics ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
HdrEditing ※	(1) 非対応 (2) 非対応 (3) 非対応 (4) 非対応 (5) 非対応 (6) 非対応
オーディオビットレートの範囲 ※	(1) 4750 – 12200 (2) 4750 – 12200 (3) 6600 – 23850 (4) 6600 – 23850 (5) 1 – 21000000 (6) 1 – 21000000
入力チャネルの最小数 ※	(1) 1 (2) 1 (3) 1 (4) 1 (5) 1 (6) 1
入力チャネルの最大数 ※	(1) 1 (2) 1 (3) 1 (4) 1 (5) 8 (6) 2
サンプリングレートの範囲 ※	–
エンコーダの複雑値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0 (5) – (6) 0 – 8

ビットレートモード(CBR)の対応 ※	(1) – (2) 対応 (3) – (4) 対応 (5) – (6) 非対応
ビットレートモード(CBR-FD)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応 (5) – (6) 非対応
ビットレートモード(CQ)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応 (5) – (6) 対応
ビットレートモード(VBR)の対応 ※	(1) – (2) 非対応 (3) – (4) 非対応 (5) – (6) 非対応
ビデオ幅の整列値 ※	(1) – (2) – (3) – (4) – (5) – (6) –
ビデオ高の整列値 ※	(1) – (2) – (3) – (4) – (5) – (6) –
ビデオ幅の範囲 ※	(1) – (2) – (3) – (4) – (5) – (6) –
ビデオ高の範囲 ※	(1) – (2) – (3) – (4) – (5) – (6) –
ビデオビットレートの範囲 ※	(1) – (2) – (3) – (4) – (5) –

	(6) –
フレームレートの範囲 ※	(1) – (2) – (3) – (4) – (5) – (6) –
SupportedPerformancePoints ※	–
同時サポート可能なコーデックインスタンスの最大数 ※	(1) 32 (2) 32 (3) 32 (4) 32 (5) 32 (6) 32
エンコーダの品質値の範囲 ※	(1) – (2) 0 – 0 (3) – (4) 0 – 0 (5) – (6) 0 – 0

※：Android標準APIで取得した値を掲載