

センサー

アイコンについて: ● 対応 ● 非対応 (文字がグレーの箇所は非対応です) ● 以前の版から更新あり

共通

Hi-Fiセンサー対応 ※	— 対応
ダイナミックセンサー対応 ※	— 対応

加速度センサー

値の取得可否 ※	✔ 可
未補正値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	5000 μ sec
最大遅延時間 ※	1000000 μ sec
値の範囲 ※	78.4532
消費電力 ※	0.17 mA
センサー分解能 ※	0.0023928226 m/s^2
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャネル ※	—

限定軸加速度センサー ● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
未補正値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	— μ sec
最大遅延時間 ※	— μ sec
値の範囲 ※	—
消費電力 ※	— mA
センサー分解能 ※	— m/s^2
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	—
レポートモード ※	—
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャネル ※	—

重力センサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	5000 μ sec
最大遅延時間 ※	200000 μ sec
値の範囲 ※	156.91

消費電力 ※	0.515 mA
センサー分解能 ※	0.01 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャネル ※	—

ジャイロセンサー

値の取得可否 ※	✔ 可
未補正値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	5000 μsec
最大遅延時間 ※	1000000 μsec
値の範囲 ※	17.453018
消費電力 ※	0.55 mA
センサー分解能 ※	0.0006108648 rad/sec
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャネル ※	—

限定軸ジャイロセンサー

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
未補正値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	— μsec
最大遅延時間 ※	— μsec
値の範囲 ※	—
消費電力 ※	— mA
センサー分解能 ※	— rad/sec
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	—
レポートモード ※	—
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャネル ※	—

6DoFセンサー

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	— μsec
最大遅延時間 ※	— μsec

値の範囲 ※	–
消費電力 ※	– mA
センサー分解能 ※	– m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	–
レポートモード ※	–
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャンネル ※	–

照度計

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	0 μsec
最大遅延時間 ※	0 μsec
値の範囲 ※	65535.0
消費電力 ※	0.09 mA
センサー分解能 ※	1.0 lux
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャンネル ※	–

地磁気計

値の取得可否 ※	✔ 可
未補正值の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	10000 μsec
最大遅延時間 ※	1000000 μsec
値の範囲 ※	3000.0288
消費電力 ※	1.0 mA
センサー分解能 ※	0.0976 μT
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	–
対応するダイレクトチャンネル ※	–

回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	5000 μsec
最大遅延時間 ※	200000 μsec

値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	1.415 mA
センサー分解能 ※	0.01 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャネル ※	—

ゲーム用回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	5000 μsec
最大遅延時間 ※	200000 μsec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.515 mA
センサー分解能 ※	0.01 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャネル ※	—

地磁気回転ベクトルセンサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	10000 μsec
最大遅延時間 ※	200000 μsec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	1.05 mA
センサー分解能 ※	0.01 m/s ²
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_CONTINUOUS
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャネル ※	—

気圧計

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	— μsec
最大遅延時間 ※	— μsec
値の範囲 ※	—

消費電力 ※	－ mA
センサー分解能 ※	－ hPa
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	－
レポートモード ※	－
ウェイクアップセンサー対応 ※	－ 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	－
対応するダイレクトチャンネル ※	－

近接センサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	0 μ sec
最大遅延時間 ※	0 μ sec
値の範囲 ※	5.0
消費電力 ※	0.1 mA
センサー分解能 ※	1.0 cm
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	－
対応するダイレクトチャンネル ※	－

温度センサー

⊖ 非対応

値の取得可否 ※	－ 可
最小遅延時間 ※	－ μ sec
最大遅延時間 ※	－ μ sec
値の範囲 ※	－
消費電力 ※	－ mA
センサー分解能 ※	－ °C
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	－
レポートモード ※	－
ウェイクアップセンサー対応 ※	－ 対応
対応するダイレクトレポートレート of 最高レベル ※	－
対応するダイレクトチャンネル ※	－

ステップカウンター

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	0 μ sec
最大遅延時間 ※	0 μ sec
値の範囲 ※	4294967300
消費電力 ※	0.15 mA

バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ON_CHANGE
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャンネル ※	—

ステップディテクター

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	0 μ sec
最大遅延時間 ※	0 μ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.15 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	10000
レポートモード ※	REPORTING_MODE_SPECIAL_TRIGGER
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャンネル ※	—

動作検出センサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	-1 μ sec
最大遅延時間 ※	0 μ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.025 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ONE_SHOT
ウェイクアップセンサー対応 ※	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—
対応するダイレクトチャンネル ※	—

静止検出センサー

値の取得可否 ※	✔ 可
最小遅延時間 ※	-1 μ sec
最大遅延時間 ※	0 μ sec
値の範囲 ※	1.0
消費電力 ※	0.025 mA
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	0
レポートモード ※	REPORTING_MODE_ONE_SHOT
ウェイクアップセンサー対応 ※	✔ 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	—

対応するダイレクトチャネル ※	-
-----------------	---

ヒンジ角度センサー

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	- μ sec
最大遅延時間 ※	- μ sec
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
センサー分解能 ※	- degree
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャネル ※	-

方位センサー

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	- μ sec
最大遅延時間 ※	- μ sec
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
センサー分解能 ※	- degree
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャネル ※	-

ヘッドトラッカー

● 非対応

値の取得可否 ※	— 可
最小遅延時間 ※	- μ sec
最大遅延時間 ※	- μ sec
値の範囲 ※	-
消費電力 ※	- mA
センサー分解能 ※	- degree
バッチ処理時に保持可能な最大イベント数 ※	-
レポートモード ※	-
ウェイクアップセンサー対応 ※	— 対応
対応するダイレクトレポートレートの最高レベル ※	-
対応するダイレクトチャネル ※	-

※:Android標準APIで取得した値を掲載